



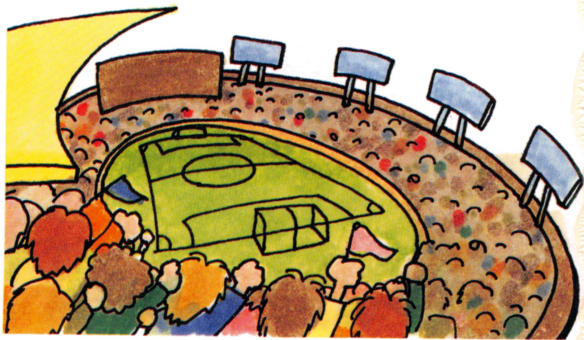
DISK SYSTEM
ファミリ- コンピュータ システム

KDS-ESC

エキサイティング
サッカー
コナミ カップ
© KONAMI 1988 TM



このたびはコナミの「エキサイティング サッカー
コナミカップ」をお買い上げいただきまして、誠にあり
がとうございます。なお、ゲーム内容などについての
電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんの
で、ご了承ください。



エキサイティング サッカー

© KONAMI 1988

コナミ
カップ

TM

も

く

じ

ゲームをはじめるには、

まごじゆん ひ ひん よう
前準備が必要なんだ！……………2

つか かた
コントローラーの使い方……………4

エキサイト モード
白熱できる3つのMODEだから

ゲーム
試合がおもしろい！……………9

おぼ
サッカー・ゲームのルールを覚えよう…18

ヒー ケー せん しょう ぶ き
P・K戦で勝負が決まる……………22

か めん み かた
画面の見方……………25

おぼ
これだけは覚えておいてほしい

ちゆう い じ こう
注意事項……………26





ゲームをはじめるには、 前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク
ドライブを正しく接続して、
本体のPOWERをONに



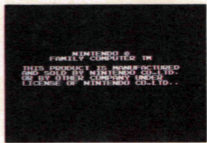
しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ
が追いかけてくる画面が出てくるので、ディスク
カードのSIDE A を上にしてセットする。とくに、
裏表には注意しよう。

画面がちやんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、きちんとディスクカ
ードをセットしな
おしてみよう。

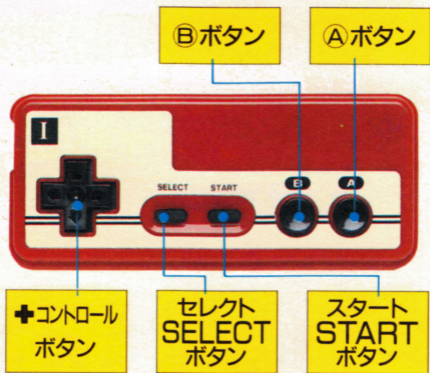


“NOW LOADING…”の表示のあと、右のような画面が出るよ。でも、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！
タイトル画面で右のようなモードセレクト表示が出たら、SELECT TEAMかGAMEのどちらかを選ぼう。SELECTボタンでカーソルを動かして、STARTボタンで決定しよう。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、28ページを見よう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにはさわらないで！ ディスクシステムの説明書を、よく読もう。



※ 1PLAYERはコントローラーⅠを、2PLAYERはコントローラーⅡをそれぞれ使おう。

このゲームでは、ドリブル、キック、シュートなどの選手プレイヤーの操作そうきはすべてコントローラーコントで行う。

コントローラーでうまく選手プレイヤーを動かうごかし、エキサイティングごんかいなゲームを展開しよう！



＋コントロールボタン

選手プレイヤーの移動いどう、ドリブルの操作そうきに使う。

SELECTボタン

ゲームゲームモードモードの選択せんたくに使う。

STARTボタン

ゲームのスタートスタートやポーズポーズ時じに使う。

Aボタン

プレイヤー ぞうき つか
選手の操作に使う。

※プレイ中の場面によって、自動的に選手の動きが切り換わる。

★ロングキック

なが きょり
長い距離のパスや
ロングシュートに
ゆうこう
有効だ。



★シュート

てき まえ お
敵のゴール前で押すと、
すど
鋭いシュートをキック!



★ヘディング

ボールが^{たか}高い位置^いにある^ちときに^お押しと、
ヘディング
する。



★オーバーヘッ ド・キック

ボールが^{たか}高い位置^いに^ちあり、チャンス
のときには^{プレイヤー}選手が^{くうちゆう}空中でキックするぞ。

★スライディング

ディフェンス^{しゅび}(守備)に
^{こころづよ}心強いプレイだ。
ボールをめがけて
スライディング・
タックルをする。



Bボタン

……………チームプレイの操作そうきに使うつか。

〈攻撃時は〉

★パス

ボールしほを持っているときに、矢や印じるしのついた味方みかたにパスをする。

〈守備時は〉

★選手の選択

画面がめんに君きみの操作そうきする選手プレイヤーがい
ないときに押すと、ボールに
一番いちばん近い選手ちかにカーソルプレイヤー表示ひょうじされる。



★ゴールキーパーとフィールドプレイヤーの切り換え

君きみのゴールちか近くで、プレイしているとき、ゴールキーパーとボールいちばんちかに一番ちか近い味方みかたの選手プレイヤーとの操作そうきの切り換えが
できる。ただし、ゴールキーパーがチームない内でボールいちばんちかに一番ちか近ければ切り換えはできない。



エキサイト

モード

白熱できる3つのMODEだから、

ゲーム

試合が面白い!



このサッカーゲームは、「リーグ戦」^{せん}「対戦」^{たいせん}「EXCITE」^{エキサイティング}の3つのMODE^{モード}が選べる。リアルな試合^{しあい}が楽しめるぞ。^{たの}勝敗を決めるのは君の指揮。ウデの見せどころだ。

まず、君のチームをつくろう!

タイトル画面でSELECT TEAM^{がめん}を選^{えら}ぶと、チームセレクト画面になる。+コントロールボタン^{がめん}（◀▶^さ左右）を押すと、すでに登録^{とうろく}されている6チームのデータ<KICK・RUNNING・DRIBBLE・DEFENCE・LUCK>が次々と表示される。

EAGLES	
KICK	10
RUNNING	20
DRIBBLE	10
DEFENCE	40
LUCK	50

この中から君のオリジナルにするチームを選ぶんだ。
各データをよく見て、気に入ったチームでAボタンを
お押しそう。



チームが決まると、チーム
入力画面になる。君のチーム
の新しい名前をつけるわけだ。

+コントロールボタンで文字
を選び、Aボタンで入力して
いこう。最大6文字まで入力できる。Bボタンを押せば
入力のやり直しができるよ。



入力が終わったら、ENDに
カーソルを合わせてAボタン
を押すと、君のチームの名前
とデータが表示される。OK

ならば、**+**コントロールボタンで「はい」に合わせて
Aボタンを押そう。これで君のチームの登録が完了だ。



★モードと試合時間を決めよう。

ネーム入力後、GAME
MODEセレクト画面になる。

+コントロールボタン（**↑**上
↓下）でカーソルを動かし、モ
ードを選んだら、**+**コントロ
ールボタン（**←**左右）で試合時間（TIME）を決め



る。決定したら**A**ボタンを押
そう。



すでにネーム入力が済んで
いる場合は、タイトル画面で
GAMEを選ぶとGAME
MODEセレクト画面になるよ。

たいけつ
ライバルと対決!

たい せん モ ー ド
対戦MODE

ゲ ー ム モ ー ド セ レ ク ト 画 面
GAME MODE SELECT 画面
で、対戦MODEを選べば、2人
同時にプレイができるぞ!つま
り、友達と試合を楽しめるんだ。

ていけん
★ゲームの手順

はじ め に たいせん チームを2人で選
初めに対戦チームを2人で選
ぼう。あらかじめ、DISKに登録
されている6チームの中から1
プレイヤー側、2PLAYER側、

それぞれ希望のチームのとこ
ろに+コントロールボタンで
カーソルを動かし、Aボタンで
決定。試合を始めるときは、さ
らにAボタンでキック・オフ!!



ゆうしょう

優勝をめざせ!

せん モード

リーグ戦MODE

リーグ戦MODEでは、君のオリジナルチームと他の5チームとで優勝を競う。1チーム各2試合ずつ対戦し、全部で10試合行う。君のチームが優勝すれば、優勝デモが見れるよ!



★ゲームの手順

ゲームモードセレクト画面で、リーグ戦MODEを選び、Aボタンを押そう。いよいよリーグ戦の始まり。

1PLAYERチーム

試合回数

10試合中、5試合までの結果が表示され、6試合目からは、対戦表が新しくなる。

リーグ戦
KOMAMI CUP

EAGLES対STARS

ROUND	1	A	B	C	D	E	F
A EAGLES		×	○	×	×	×	○
B STARS				×	×	×	×
C POWERS					×	×	×
D TEAM-X						×	×
E WINGS							×
F DEMONS							

対戦相手

● 未試合

○ 勝者

× 敗者



リーグ戦MODEは、まず対戦表が表示される。次に試合の相手チームが表示される。Aボタンを押すと試合の始まりだ。健闘を祈る!!

本日の結果			
SOCCER			
EAGLES	05 - 04	STARS	
POWERS	03 - 01	TEAM-X	
WINGS	07 - 05	DENDEN	
1	EAGLES	09	01
2	STARS	07	03
3	POWERS	05	07
4	TEAM-X	03	08
5	WINGS	02	08
6	DENDEN	01	09

★試合結果について
 試合が終わるごとに“本日の結果”が表示される。リーグ戦の成績で順位が決まり、君が10試合を終了すると、1

リーグが終わることになる。
 リーグ戦の成績データは、GAMEプレイを続けるかぎり、残っていく。君はいくつのリーグで何回優勝できるかな!?



★能力設定について
 このゲームは能力設定機能を搭載しているので、試合終了ごとに、君のチームの能力が変化していくぞ。試合に勝てば、ボーナスポイントが与えられ、君の

チームがパワーアップをしていけるんだ。ポイントを
強くしたい能力<KICK・RUNNING・DRIBBLE・
DEFENCE・LUCK>のいずれかにプラスすると、
チーム能力がアップするよ!!

✚コントロールボタンの \blacktriangle (上下)で、設定したい能力にカーソルを合わせ、また \blacktriangleleft (左右)でポイントを調節する。ボーナスポイントが0になったところで、**A** ボタンを押すと決定される。



- キック(蹴る力)
- ランニング(走る力)
- ドリブル(ボールを維持する力)
- ディフェンス(守備力)
- ラック(チャンスに強くなる)

リーグ戦の途中で、他のMODEに切り換えたり電源を切るときは、必ずデータをSAVEしておこう。ゲームを続けるときは、CONTINUEにしよう。

次に始めるときにGAMEを選べば、データが残されているから、リーグ戦途中からスタートできるよ!

ディスク パーサス
DISK VS
ディスク
DISK!!

エキサイティング モード
EXCITING MODE

このエキサイティングモードは、君のディスクと友達の
ディスクを対決させることができる!! しかも、試合の
楽しみ方が2通り!

ゲームモード
GAME MODE セレクト
画面で、“EXCITE” MODE
を選び、そして、対戦か観戦
のどちらかに決めよう。



★ゲームの手順

画面の指示にしたがって、
友達のディスクを、B面を上
にして入れ、ロード後、君
のディスクのB面を上にして
入れよう。ロードが終了し
たら試合開始。





たい せん

対戦

友達と2人同時プレイで
 対決。+コントロールボ
 ンでカーソルを“対戦”に
 合わせ、Aボタンを押すと
 ゲームが始まるぞ。HOT
 な試合を期待している!!

かん せん

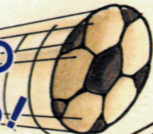
観戦

君のチームと、友達のチ
 ームを自動的に対戦させる
 わけだ。観戦に加えて、応
 援合戦なんかも楽しめるネ。
 “観戦”にカーソルを合わせ
 て、Aボタンを押してスタートさせよう。





サッカー・ゲームの おほ ルールを覚えよう!



サッカーは、とてもエキサイティングなスポーツだ。だから危険もいっぱい! そこで、サッカー・ゲームの基本的なルールをバッチリ覚えておこう。本格的なプレイを楽しもうぜ!



★コートの説明



（^{きみ}君がコートから外へ出してしまった
^{そと}^だボールは、敵のもめになる

）

タッチラインから外へ出してしまつたら、そのラインから敵のスローイン（手で投げる）でボールをコートに入れ、プレイが再開される。

敵のゴールラインから外へ出してしまつたら、ゴールエリアからの敵のキックで、プレイが再開されるよ。

また、^{きみ}君サイドのゴールラインから外へ出してしまつたときは、敵のコーナーキックで始まる。

もし、敵が逆にボールをコートの外へ出したときは、これらの逆のプレイができるぞ。

（ **ゴールが決まると、センターサークル**
からゲームが始まる ）

ゴールが決まり、得点が入ると、センターサークルから、点を入れられたチームのボールキックでゲームが再開される。





ピー ケー セン しょう ぶ き
P・K戦で勝負が決まる!

もしも、試合時間内で勝
敗が決まらないときは、P・
K戦（ペナルティーマーク
からのキック）で決着をつ
けることになる。君と
敵のチームから、それ
ぞれ5人の代表選手が順番にゴールへシュートしていき、入った点
で勝敗を決める
わけだ。



^{ビー} P・K戦は、どちらかのチーム
^{おお} の多く得点した方が勝ち。たとえ
^{おお} ば、君のチームが3点先取り、敵
^{おお} チームが0点の場合、逆転されることは
^{おお} ないから、そこでP・K戦は終わるよ。



^{ビー ケーセン スリーディー が めん たの}
★P・K戦は3D画面で楽しめるよ。

^{ふたり} 2人でゲームをしている場合は、
^{プレイヤー がわ} 1PLAYER側からシュートをする。そのとき、2
^{プレイヤー} PLAYERはゴールキーパーとなってシュートをふせ
^{ぐんだ。} ぐんだ。

① 1PLAYERの残りキック数

② 1PLAYER側の



の得点

③ 2PLA

YER (もしくは

コンピュータ)の

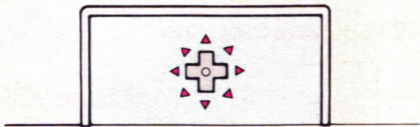
キック数

④ 2PLA

YER側の得点

★シュートの仕方しかた

➕コントロールボタンでシュートする方向ほうこうを決めるんだ。押さおずにシュートするとゴールの真まん中なかに飛とぶぞ。Aボタンを押おすとキックだ。キックの後あとも➕コントロールボタンで多た少しょうのコントロールができる。



★ゴールキーパーの操作そうさの仕方しかた



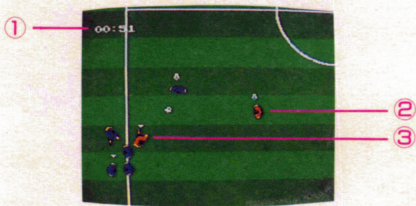
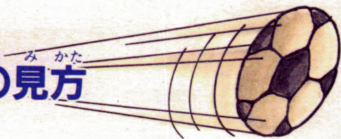
シュートされるまで動うごけないんだ。

相手あいてがキックした瞬間しんかんから、

➕コントロールボタンで操作そうさし、ボールめがけて飛とぶ！



が めん み かた
画面の見方



- のこ じ かんすう ぞう さ んじょう プレイヤー プレイヤー
①残り時間数 ②操作中の選手↓ ③パスできる選手▼

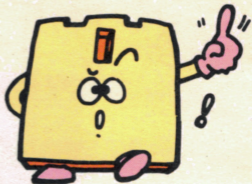
※得点はゴールがきまつたときと、ゲーム終了時に表示される。



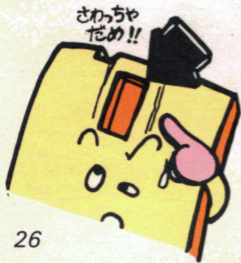
おぼ
これだけは覚えておいて
ちゅういじこう
ほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

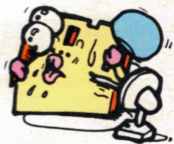


たいせつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、^{しっけ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても^{よわ}弱い。だから、^{かぜとお}風通しのよい^{すず}涼しい^{ばしょ}場所に^{ほかん}保管するようにし



よう!

●ホコリはディスクカードの^{たいてき}大敵なんだ。ゴミゴミしたところは^{だい}大キライ! また、^{ちやくしやにっこう}直射日光の^{あた}当る場所にも^お置かないようにしよう。



●^{じしやく}磁石を^{ちか}近づけると、^まデータが^き消えちゃうぞ。^{じしやく}磁石だけでなく、^{じりやく}テレビ、ラジオなどにも^ま磁力があるから、^{ちか}近づけないように^き気をつけよう!

●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのは、^ももつてのほか。いつも^なプラスチックの^いケースの中に入れておこう!



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店が、発売元へ相談しよう。

創刊!!

コナミゲームブックシリーズ

本で遊べるファミコンゲーム

第1弾!

ドラゴンスクロール

甦りし魔竜

夢か現実か——!?異次元に
足を踏み入れた少女の大冒険

緊急予告! コナミのゲームが続々登場

第2弾 / メタルギア

武装要塞アウターヘブンに潜入し「メタルギア」を破壊せよ!

第3弾 / ワイワイワールド

コナミ・ヒーロー総出演。愉快痛快、コナミマンの大冒険。

定価各420円

以下続刊



大好評
必勝本シリーズ
発売中!!

トップガン

コナミ
ワイワイワールド

メタルギア

コントラ

定価各320円

これからもゾクゾク出るヨ!

コナミ出版

みんなのヒーロー
『鉄腕アトム』が

たのしい、

たのしいファミコンソフト

になりました。

どうぞ、

かわいがって下さい。

お茶の水博士

ファミリーコンピュータ用カセット

鉄腕アトム

©手塚プロダクション・NTV

近日発売

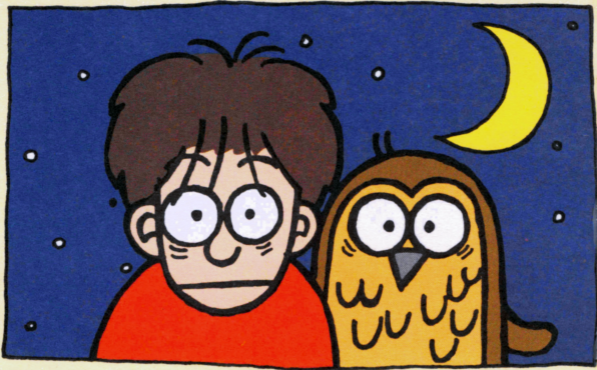
MSX対応ROMカートリッジ

パロディウス

1メガビット+SCC搭載

必要RAM16Kバイト

2月下旬発売予定 予定価格5800円



エキサイティング サッカー



© KONAMI 1988 TM

1988年2月16日初版

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5	TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

〔北海道地区〕 札幌011(851)3000	〔関西地区〕 大阪 06(334)0399
〔東北地区〕 秋田0188(24)7000	〔四国地区〕 松山0899(33)3399
青森0177(22)5731	〔九州地区〕 福岡092(715)8200
〔関東地区〕 東京 03(262)9110	大牟田0944(55)4444
〔北陸地区〕 新潟025(229)1141	

© KONAMI 1988

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-ESC