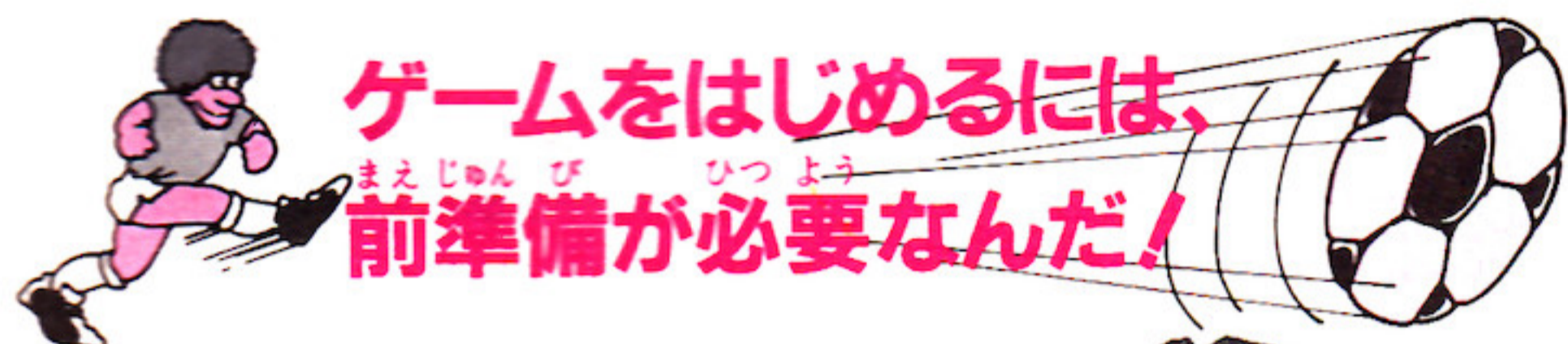


エキサイティング サッカー

© KONAMI 1988 TM

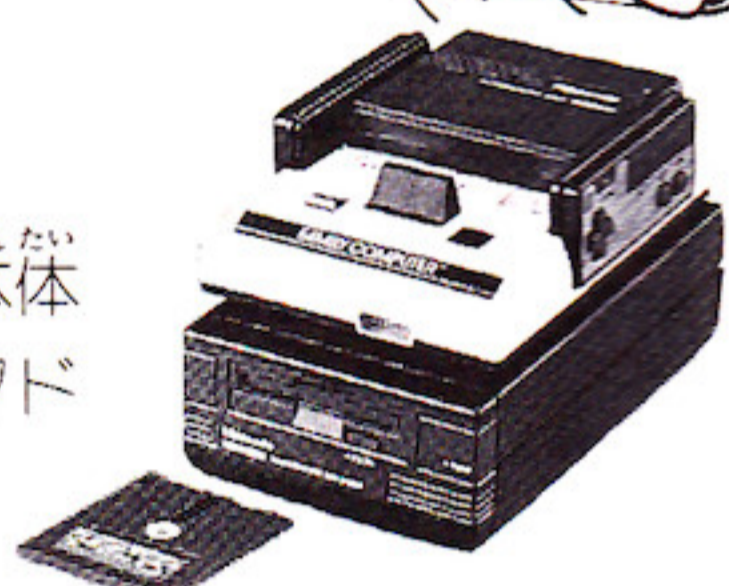


KDS-ESC



ゲームをはじめるとは、
前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONに

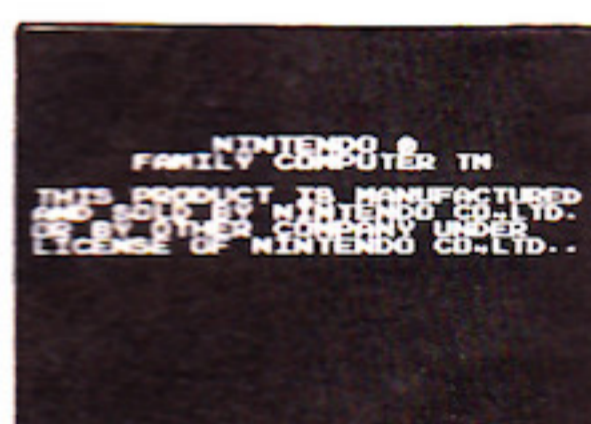


しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけてくる画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしておいてみよう。

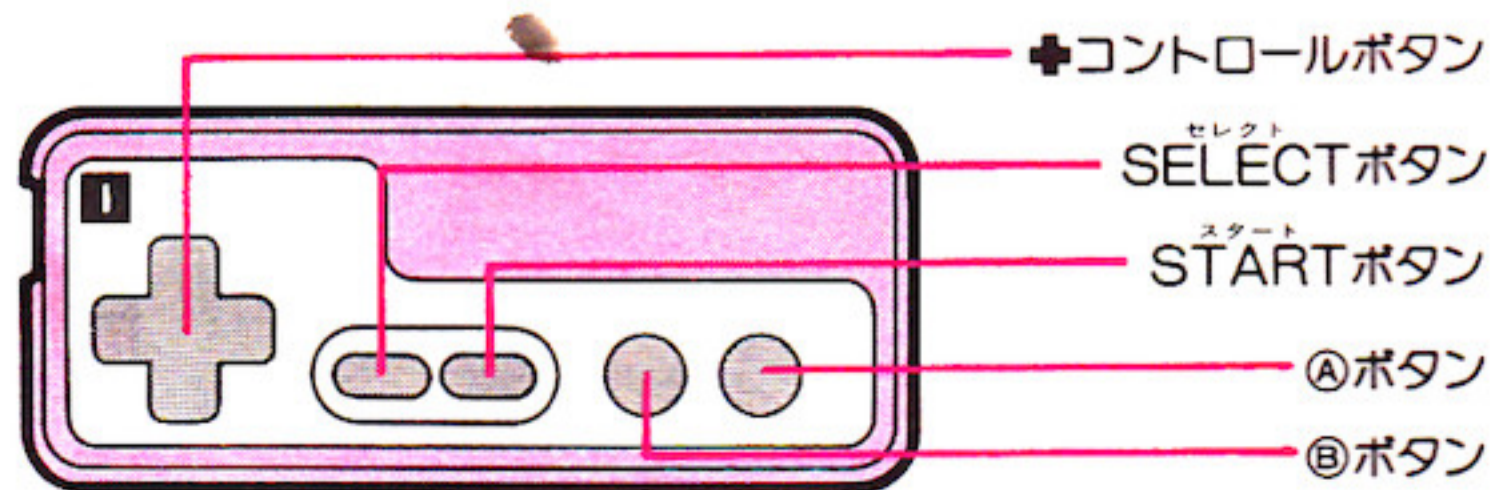


“NOW LOADING...”の表示のあと、右のような画面が出るよ。でも、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！タイトル画面で右のようなモードセレクト表示が出たら、SELECT TEAMかGAMEのどちらかを選ぼう。SELECTボタンでカーソルを動かし選んで、STARTボタンで決定しよう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにはさわらないで！ディスクシステムの説明書を、よく読もう。

コントローラーの使い方



* 1 PLAYERはコントローラーⅠを、2 PLAYERはコントローラーⅡをそれぞれ使おう。

このゲームでは、ドリブル、キック、シュートなどの選手の操作はすべてコントローラーで行う。コントローラーでうまく選手を動かし、エキサイティングなゲームを展開しよう！



+コントロールボタン

選手の移動、ドリブルの操作に使う。

SELECTボタン

GAME MODEの選択に使う。

STARTボタン

ゲームのスタートやポーズ時に使う。

Aボタン

選手の操作に使う。

* プレイ中の場面によって、自動的に選手の動きが切り替わる。

★ロングキック

長い距離のパスやロングシュートに有効だ。



★シュート

敵のゴール前で押すと、鋭いシュートをキック！



★ヘディング

ボールが高い位置にあるときに押すと、ヘディングする。



★オーバーヘッドキック

ボールが高い位置にあり、チャンスときには選手が空中でキックするぞ。

コントローラーの使い方

★スライディング

ディフェンス(守備)に心強いプレイだ。ボールをめがけてスライディング・タックルをする。



Bボタン……………チームプレイの操作に使う。

〈攻撃時は〉

★パス

ボールを持っているときに、矢印のついた味方にパスをする。



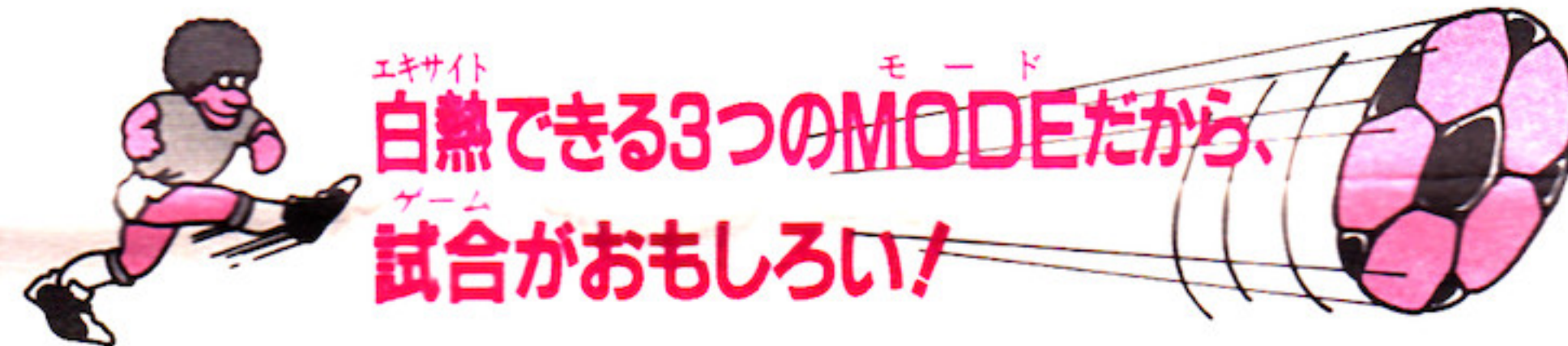
〈守備時は〉

★選手の選択

画面に君の操作する選手がいないうちに押し、ボールが一番近い選手にカーソル表示される。

★ゴールキーパーとフィールドプレイヤーの切り換え

君のゴール近くで、プレイしているとき、ゴールキーパーとボールが一番近い味方の選手との操作の切り換えができる。ただし、ゴールキーパーがチーム内でボールが一番近ければ切り換えはできない。



白熱できる3つのMODEだから、試合がおもしろい!

このサッカーゲームは、「リーグ戦」「対戦」「EXCITE」の3つのMODEが選べる。リアルな試合が楽しめるぞ。勝敗を決めるのは君の指揮。ウデの見せどころだ。

まず、君のチームをつくろう!

タイトル画面でSELECT TEAMを選べば、チームセレクト画面になる。+コントロールボタン(←→左右)を押すと、すでに登録されている6チームのデータ<KICK・RUNNING・DRIBBLE・DEFENCE・LUCK>が次々と表示される。



この中から君のオリジナルにするチームを選ぼう。各データをよく見て、気に入ったチームでAボタンを押そう。

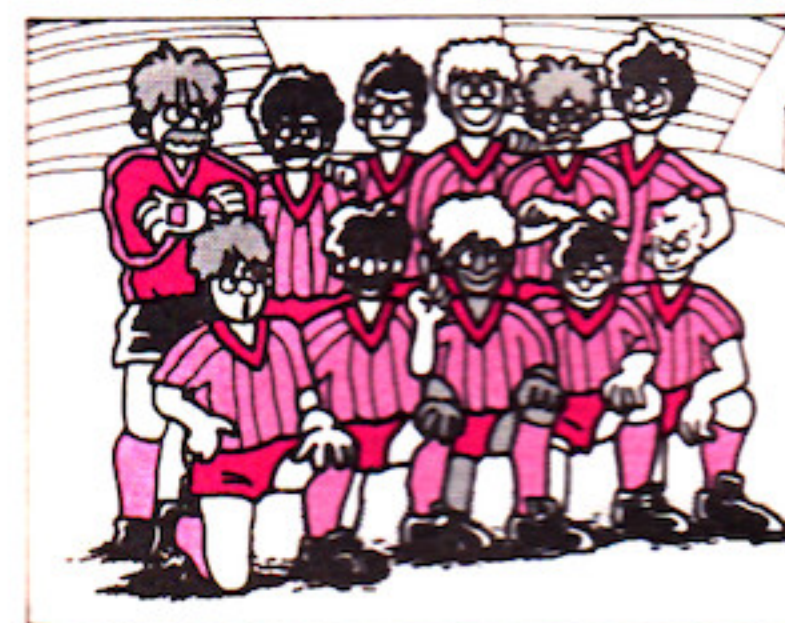
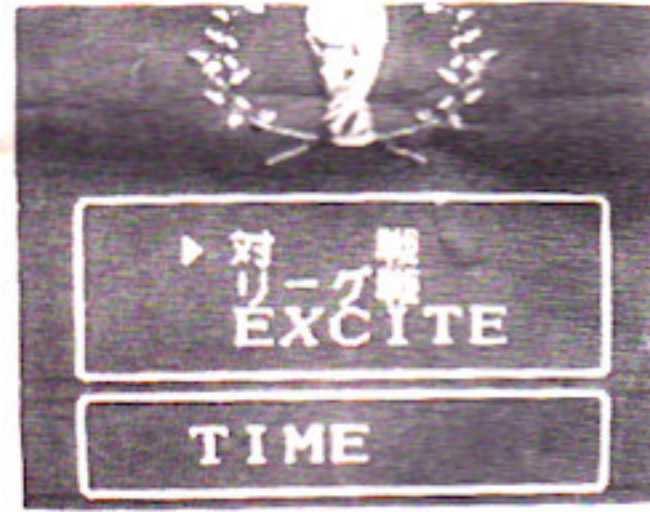
チームが決まると、ネーム入力画面になる。君のチームの新しい名前をつけるわけだ。+コントロールボタンで文字を選び、Aボタンで入力していこう。最大6文字まで入力できる。Bボタンを押せば入力のやり直しができるよ。



↓
入力が終わったら、ENDにカーソルを合わせてAボタンを押すと、君のチームの名前とデータが表示される。OKならば、+コントロールボタンで「はい」に合わせてAボタンを押そう。これで君のチームの登録が完了だ。

★モードと試合時間を決めよう。

ネーム入力後、GAME MODEセレクト画面になる。+コントロールボタン(↑↓上下)でカーソルを動かし、モードを選んだら、+コントロールボタン(←→左右)で試合時間(TIME)を決める。決定したらAボタンを押そう。



すでにネーム入力が入っている場合は、タイトル画面でGAMEを選び、GAME MODEセレクト画面になるよ。

ライバルと対決!

対戦MODE

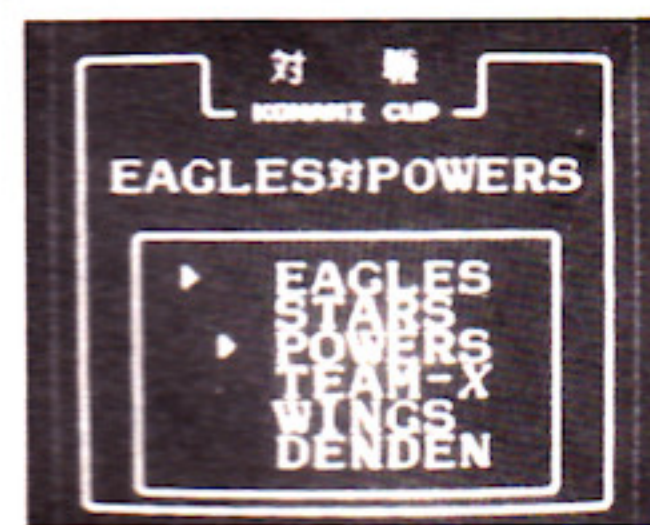


GAME MODEセレクト画面で、対戦MODEを選べば、2人同時にプレイができるぞ!つまり、友達と試合を楽しめるんだ。

★ゲームの手順

初めに対戦チームを2人で選ぼう。あらかじめ、DISKに登録されている6チームの中から1PLAYER側、2PLAYER側、

それぞれ希望のチームのところに+コントロールボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定。試合を始めるときは、さらにAボタンでキック・オフ!!



優勝をめざせ! リーグ戦MODE

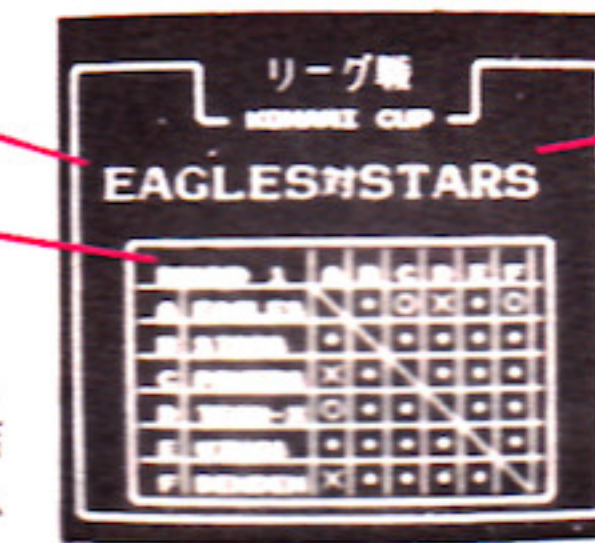
リーグ戦MODEでは、君のオリジナルチームと他の5チームとで優勝を競う。1チーム各2試合ずつ対戦し、全部で10試合行う。君のチームが優勝すれば、優勝デモが見れるよ!

★ゲームの手順

GAME MODEセレクト画面で、リーグ戦MODEを選び、Aボタンを押そう。いよいよリーグ戦の始まり。



1PLAYER側チーム
試合回数



対戦相手
●未試合
○勝者
×敗者

10試合中、5試合までの結果が表示され、6試合目からは、対戦表が新しくなる。

↓
リーグ戦MODEは、まず対戦表が表示される。次に試合の相手チームが表示される。Aボタンを押すと試合の始まりだ。健闘を祈る!!



★試合結果について

試合が終わるごとに「今日の結果」が表示される。リーグ戦の成績で順位が決まり、君が10試合を終了すると、1

リーグが終わることになる。

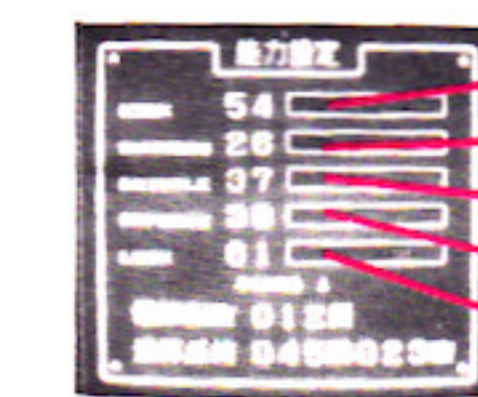
リーグ戦の成績データは、GAMEプレイを続けるかぎり、残っていく。君はいくつのリーグで何回優勝できるかな?!



★能力設定について

このゲームは能力設定機能を搭載しているのだ。試合終了ごとに、君のチームの能力が変化していくぞ。試合に勝てば、ボーナスポイントが与えられ、君のチームがパワーアップをしていけるんだ。ポイントを強くしたい能力<KICK・RUNNING・DRIBBLE・DEFENCE・LUCK>のいずれかにプラスすると、チーム能力がアップするよ!!

+コントロールボタンの↑(上下)で、設定したい能力にカーソルを合わせ、また←→(左右)でポイントを調節する。ボーナスポイントが0になったところで、Aボタンを押すと決定される。



キック(蹴る力)
ランニング(走る力)
ドリブル(ボールを維持する力)
ディフェンス(守備力)
ラック(チャンスに強くなる)

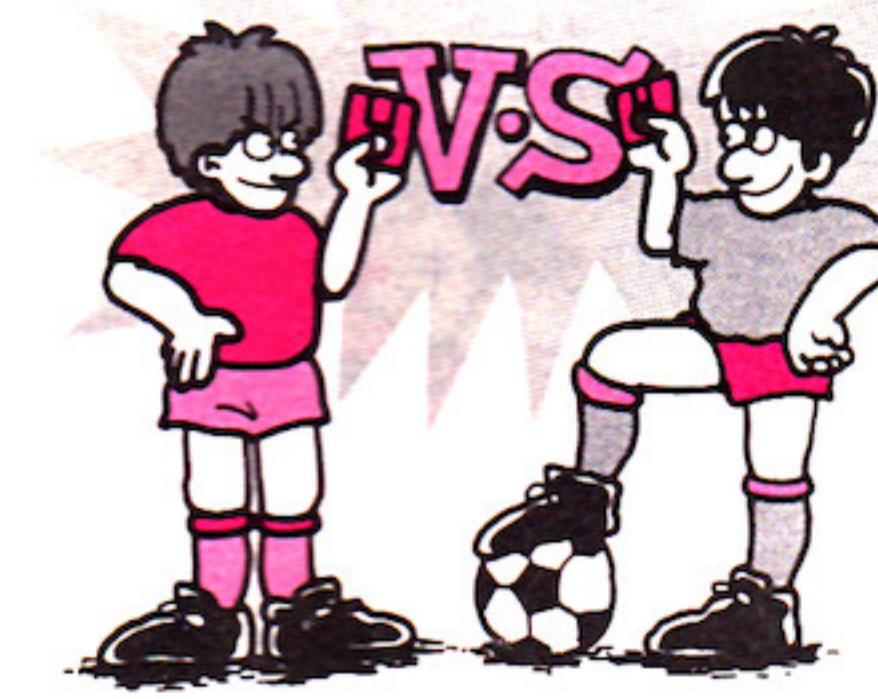
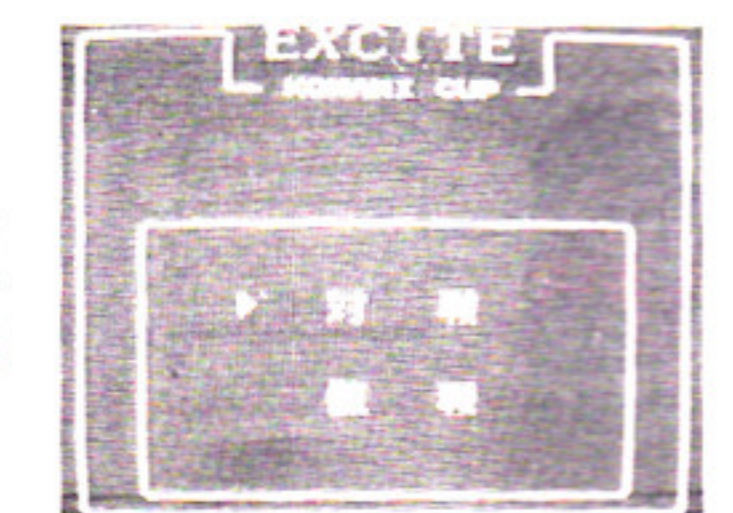
リーグ戦の途中で、他のMODEに切り換えたり電源を切るときは、必ずデータをSAVEしておこう。ゲームを続けるときは、CONTINUEにしよう。

次に始めるときにGAMEを選べば、データが残されているから、リーグ戦途中からスタートできるよ!

エキサイティングモード DISK VS DISK!! EXCITING MODE

このEXCITING MODEは、君のDISKと友達のDISKを対決させることができる!! しかも、試合の楽しみ方が2通り!

GAME MODEセレクト画面で、「EXCITE」MODEを選び、そして、対戦か観戦のどちらかに決めよう。



★ゲームの手順

画面の指示にしたがって、友達のDISKを、B面を上に入れて、ロード後、君のDISKのB面を上に入れて、ロードが終了したら試合開始。



対戦

友達と2人同時プレイで対決。+コントロールボタンでカーソルを「対戦」に合わせ、Aボタンを押すとゲームが始まるぞ。HOTな試合を期待している!!

観戦

君のチームと、友達のチームを自動的に対戦させるわけだ。観戦に加えて、応援合戦なんかも楽しめるぞ。「観戦」にカーソルを合わせ、Aボタンを押してスタートさせよう。



P・K戦で勝負が決まる!



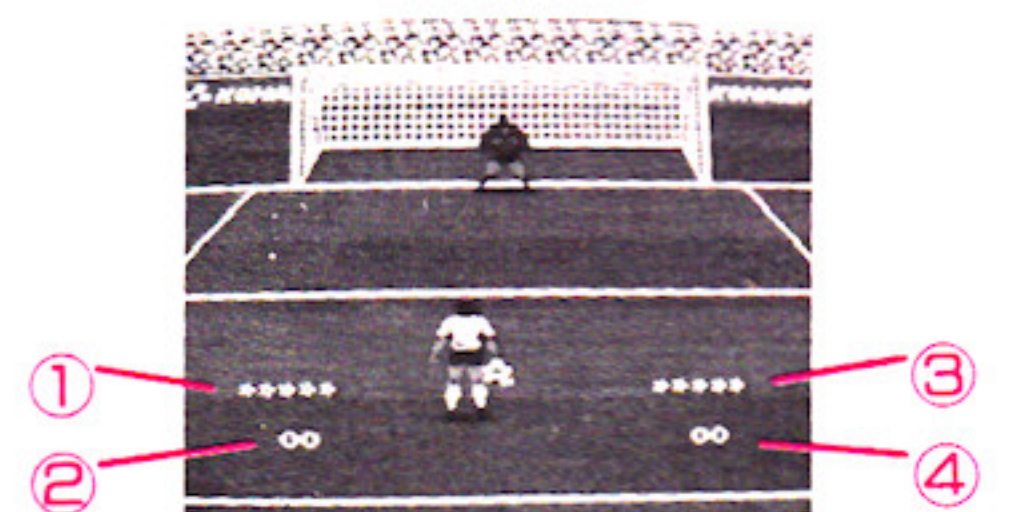
もしも、試合時間内で勝負が決まらないときは、P・K戦(ペナルティーマークからのキック)で決着をつけることになる。君と敵のチームから、それぞれ5人の代表選手が順番にゴールへシュートしていき、入った時点で勝敗を決めるわけだ。

P・K戦は、どちらかのチームの多く得点した方が勝ち。たとえば、君のチームが3点先取し、敵チームが0点の場合、逆転されることはないから、そこでP・K戦は終わるよ。

★P・K戦は3D画面で楽しめるよ。

2人でゲームをしている場合は、1PLAYER側からシュートをする。そのとき、2PLAYERはゴールキーパーとなってシュートをふせぐんだ。

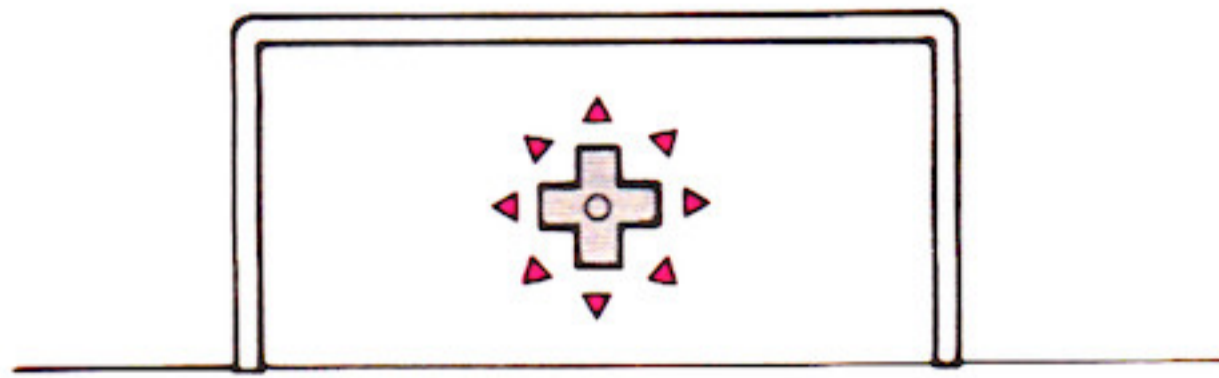
- 1PLAYERの残りキック数
- 1PLAYER側の得点
- 2PLAYER (もしくはコンピュータ)のキック数
- 2PLAYER側の得点



ピーケーセンしょうぶき P・K戦で勝負が決まる!

★シュートの仕方

➕コントロールボタンでシュートする方向を決めるんだ。押しずにシュートするとゴールの真ん中に飛ぶぞ。Ⓐボタンを押すとキックだ。キックの後も➕コントロールボタンで多少のコントロールができる。

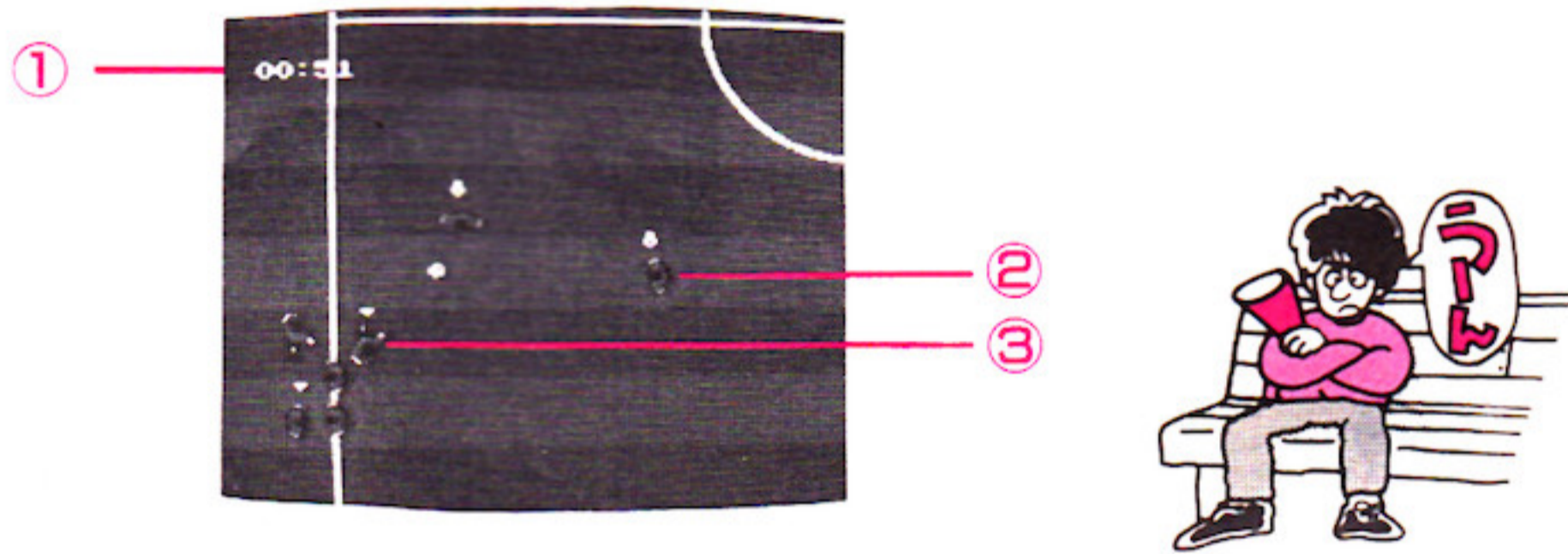


★ゴールキーパーの操作の仕方

シュートされるまで動けないんだ。相手がキックした瞬間から、➕コントロールボタンで操作し、ボールめがけて飛ぶ!



画面の見方

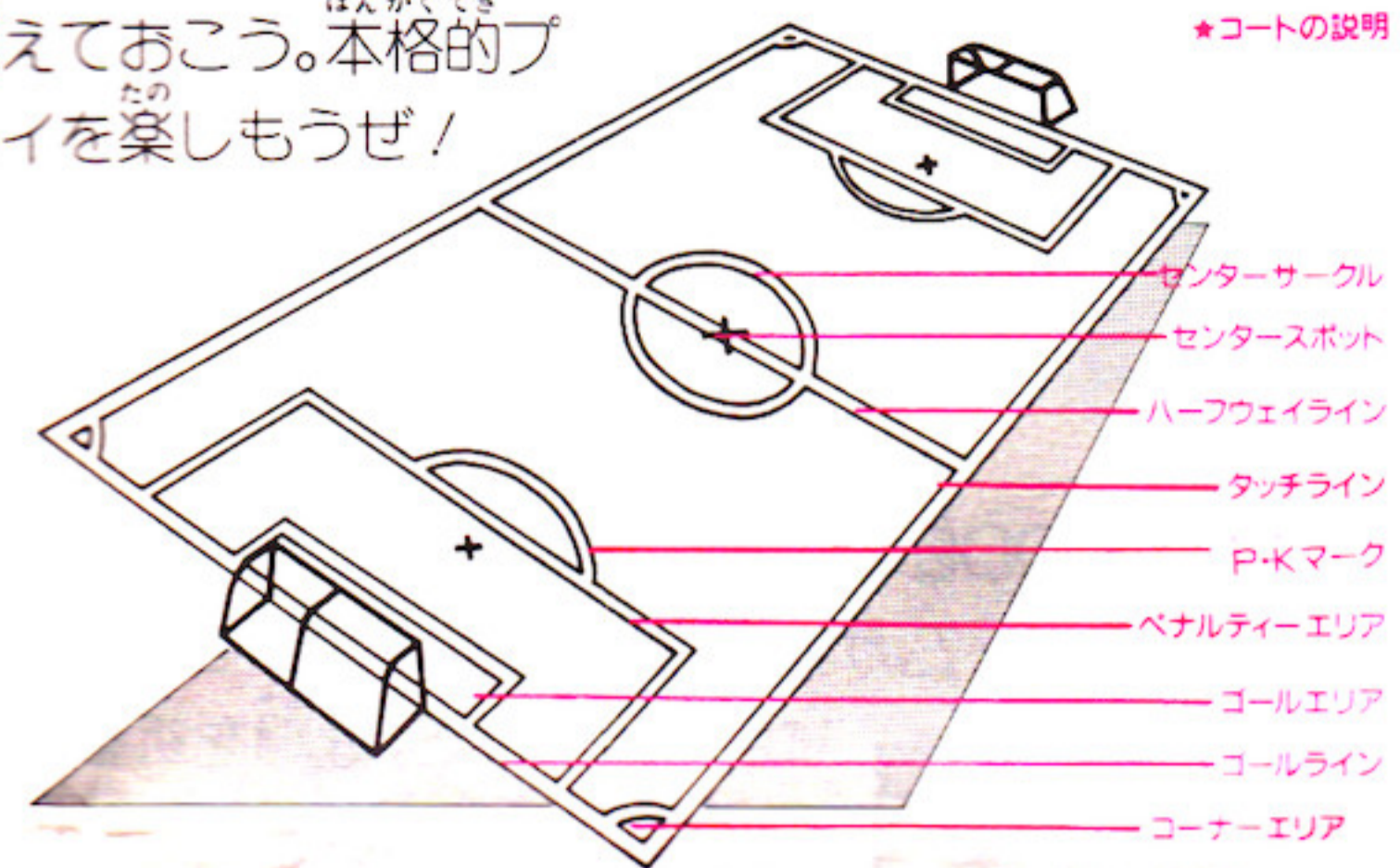


- ① 残り時間数
- ② 操作中の選手 ↓
- ③ パスできる選手 ▼

※得点はゴールがきまったときと、ゲーム終了時に表示される。

サッカー・ゲームのルールを覚えよう!

サッカーは、とてもエキサイティングなスポーツだ。だから危険もいっぱい! そこで、サッカー・ゲームの基本的なルールをバッチリ覚えておこう。本格的プレイを楽しもうぜ!



君がコートから外へ出してしまったボールは、敵のものになる

タッチラインから外へ出してしまったら、そのラインから敵のスローイン(手で投げる)でボールをコートに入れ、プレイが再開される。敵のゴールラインから外へ出してしまったら、ゴールエリアからの敵のキックで、プレイが再開されるよ。また、君サイドのゴールラインから外へ出してしまったときは、敵のコーナーキックで始まる。

もし、敵が逆にボールをコートの外へ出したときは、これらの逆のプレイができるぞ。

ゴールが決まると、センターサークルからゲームが始まる

ゴールが決まり、得点が入ると、センターサークルから、点を入られたチームのボールキックでゲームが再開される。



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには...

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20~40の主な原因
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最寄りの任天堂へご相談ください。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9
 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30

TEL. 011-232-3778(代)
 TEL. 092-715-2367(代)

禁無断転載