



コナミ株式会社

KDS-EKB



DISK SYSTEM  
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-EKB

# エキサイティング バスケット

TM

© KONAMI 1987



ディスクカードを書き換えたキミのための  
**じょうずなシールのはりかた**



**1** 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。

**2** SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



**3** もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

**4** シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

●シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



**もくじ**

- ゲームをはじめるとは、前準備が必要なんだ!.....2
- 参加チーム大紹介.....4
- これがエンディングだ!.....8
- 画面の見方.....9
- コントローラーの使い方.....12
- ルールの説明.....16
- これだけは覚えておいてほしい注意事項.....26



# ゲームをはじめするには、

まえじゆんび ひつよう

## 前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続し



ていれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

もしも右下のような画面がちゃんと出ないときは、もう一度ゆっくりと、最初から接続を確かめて、きちんとディスクカードをディスクドライブにセットしなおしてみよう!

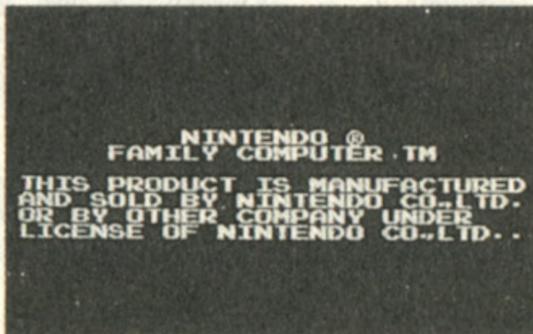


"NOW LOADING..." という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE A が上になっていないと出てこないぞ!

右のようなタイトル画面が出てきたら SELECT ボタンで 1人用かVSモードを選択しよう。そのあと START ボタンを押せばゲームが開始するよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、28ページを見よう!

ディスクドライブの赤ランプがついているときは EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ! ディスクシステムの説明書を、よく読もう!



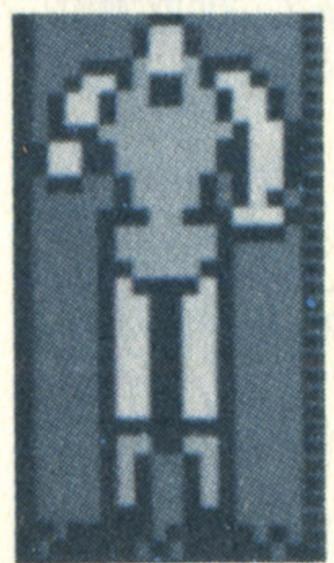


# さんか だいしょうかい 参加チーム大紹介

## しょうかい チーム紹介

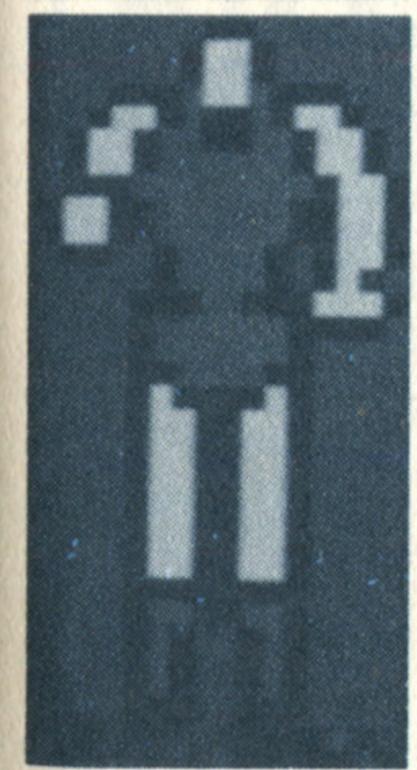
たいせんあいて ぜんべい だいしょうかい  
対戦相手の全米プロバスケットチームを大紹介しち  
やうぞ。かがや 輝くウイナーズカップをめざすんだ！

## Boston FROGS | ボストン・フロッグス



ボストンは、別名「学園都市」または「がくじゆつ学術の街」とよばれているほどがっこう学校が多い街なんだ。このボストンが誇るプロバスケットチームが「ボストン・フロッグス」だ。「フロッグス」とはカエルのこと。チームカラーはグリーン。チームの特色としては、ジャンプ力のあるせんしゆ選手が多いこと。それにちもと地元のハーバード大学などをでている知的なおお選手が多いので、こうげき攻撃も多才なんだ！

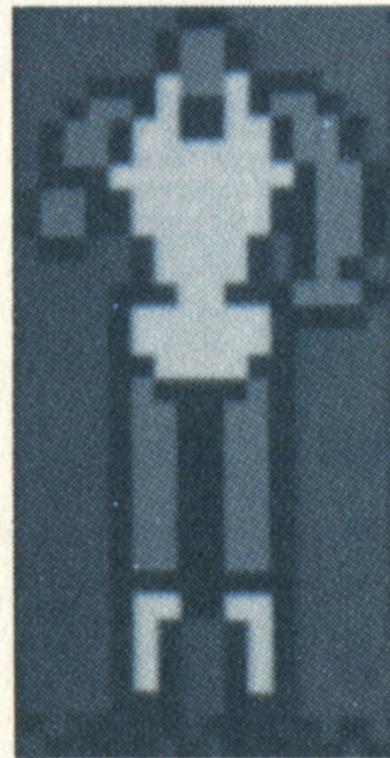
## Chicago OX | シカゴ・オックス



えいが 映画「ゴッドファーザー」にもでてくるように、シカゴはギャングやマフィアで有名だね。このシカゴの代表的なチームが「シカゴ・オックス」だ。「オックス」はおうし雄牛。チームカラーはレッド。このチームは、まるで本物のおうし雄牛のように、あらつぽくいさ勇ましい攻撃がとくいなんだ。また、シカゴの街が「かせウィンディーシティ(風の街)」とよばれるように、ときにはまるで疾風しっふうみたいな速攻で、あつという間にゴールをうばってしまうぞ。「シカゴ・オックス」は代表的な攻めのチームだね。

ニューヨーク  
イーグルス

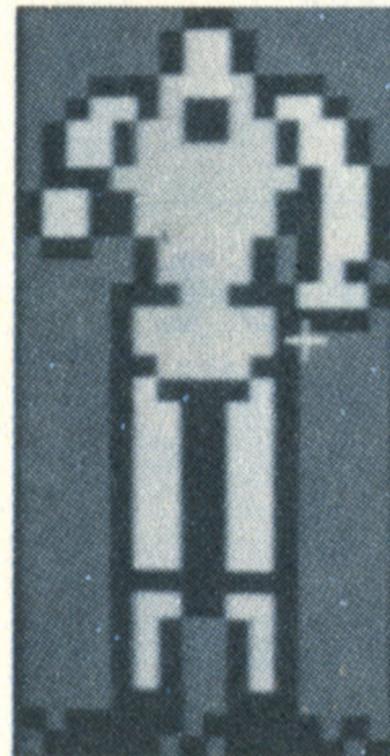
# New York EAGLES



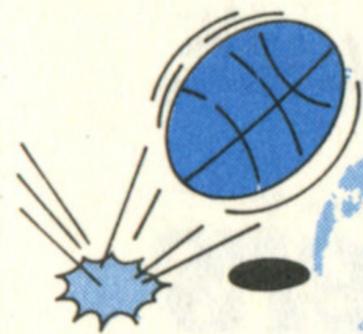
世界の大都市・ニューヨーク。この街には、世界中のあらゆる国の人びとが集まり、そして暮らしている。そんな街で暮らす人の心を熱くさせるプロバスケットチーム。それが「ニューヨーク・イーグルス」なんだ。「イーグルス」とは鷲。チームカラーはイエローだ。このチームの特色は、鷲の名の通り、ねらった獲物（ここではシュートチャンス）は決して逃がさないことと、ニューヨークの高層ビルのように身長の高い選手が多いことだ。

# Los Angeles Breakers

ロサンジェルス・ブレイカーズ



ロサンジェルスは、映画の都・ハリウッドや、スターの集まり住む街・ビバリーヒルズに代表される、アメリカで最も華やかな都市だ。このロサンジェルスの一番のスター。それが「ロサンジェルス・ブレイカーズ」だ。「ブレイカーズ」は「砕け散る波」。チームカラーはブルーだ。もし、このチームの選手全員が試合の波にのったら怖いぞ。なぜなら、まるで西海岸特有のビッグウェイブ(大波)のように相手をのみこみ、一気に勝利をおさめてしまうからだ!



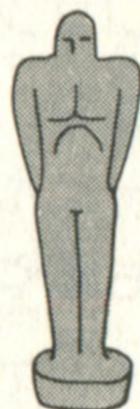
# これがエンディングだ!

それぞれのレベルで優勝すれば、盾やトロフィーが授与される。金のトロフィーをめざしてがんばろう!

レベル1



レベル2

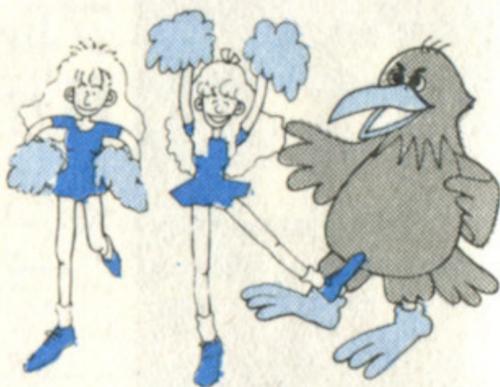


レベル3



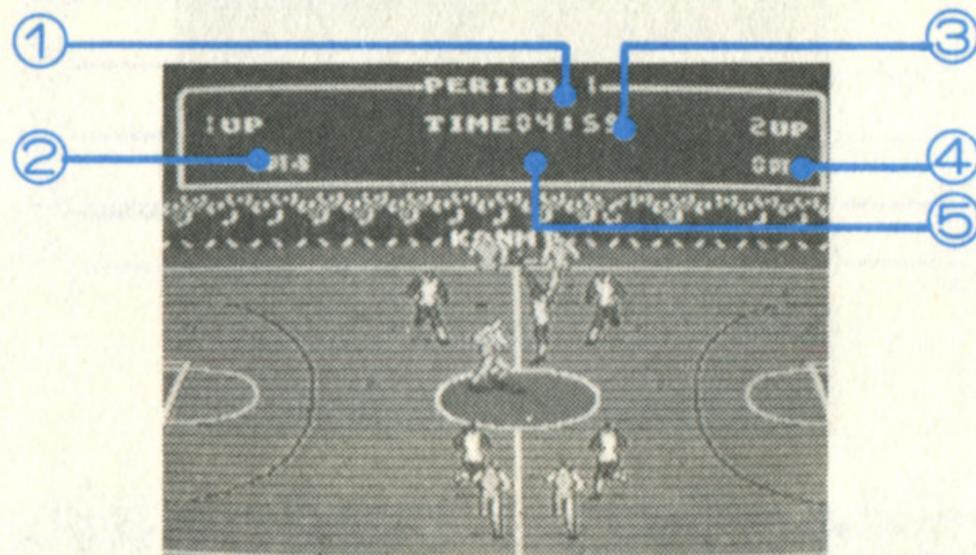
## "ハーフタイムショー"もあるぞ

2ピリオド終了後、ハーフタイムショーが始まるよ。チアガールや各チームのマスコットが登場してチームの応援をするぞ。

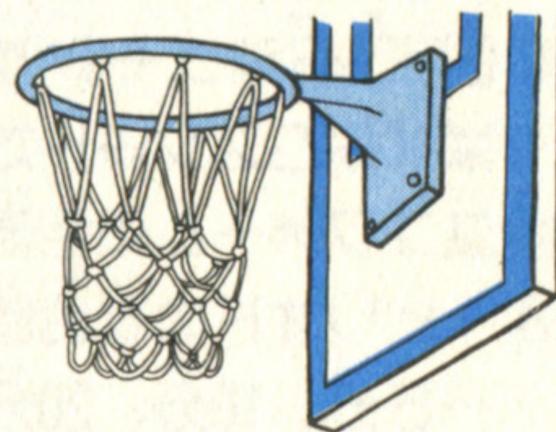


# ゲーム画面の見方

## ゲーム画面の見方

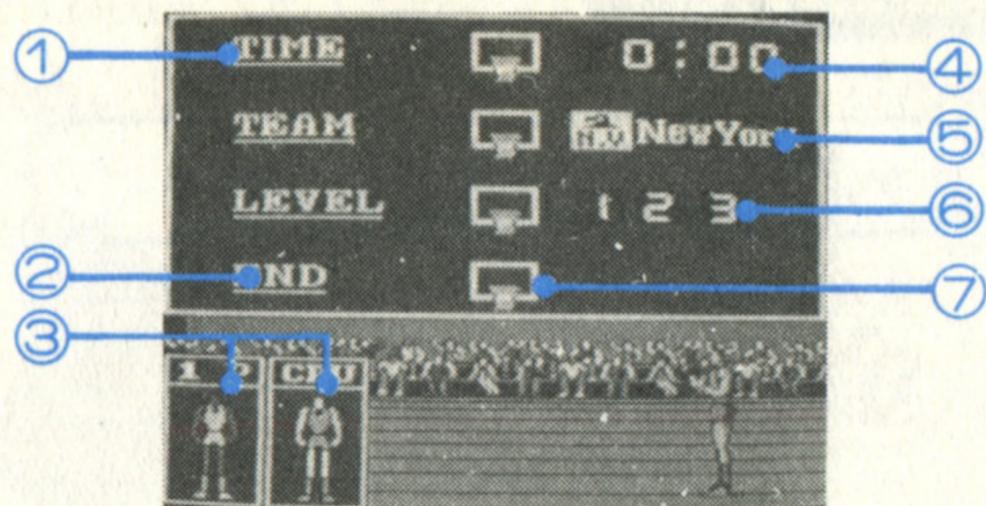


- ①ピリオド(1試合、4ピリオド)
- ②1Pの得点
- ③残り時間
- ④2Pかコンピュータの得点
- ⑤ここにファウルが表示される



プレイヤー  
1P時の  
がめん みかた  
セレクト画面の見方

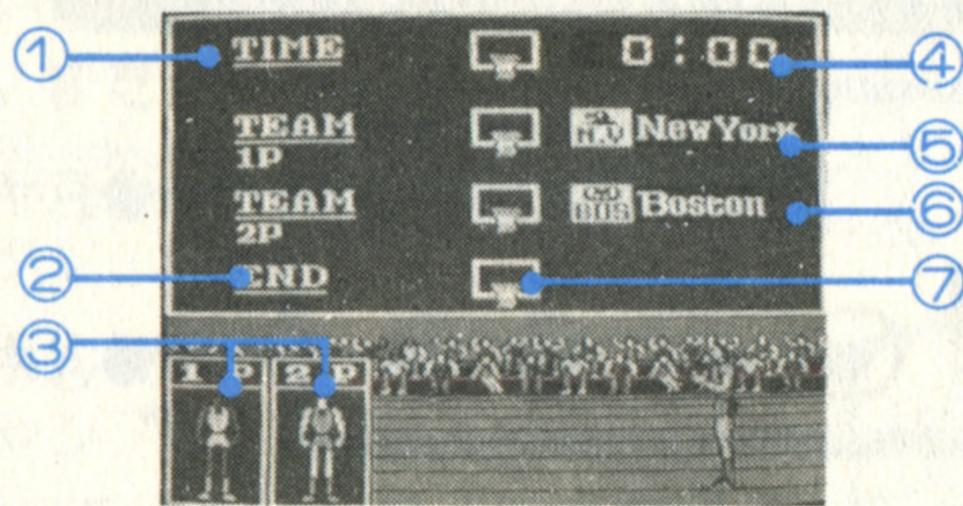
タイトル画面で1人用を  
えら した がめん  
選ぶと下の画面になる。ボ  
ールをいれてせんたく  
選択しよう。



- ①カーソル…**+**コントロ  
ールボタンで移動。
- ②END…シュートすれ  
ばゲームスタートだ。
- ③ユニフォームの色表示
- ④1ピリオドの試合時間  
…5分、10分、20分、
- ⑤自分のチームのチーム  
名とマーク
- ⑥難度レベル(1~3)
- ⑦ゴール…ここに**A**ボタ  
ンでシュートして選択。

プレイヤー  
2P時の  
がめん みかた  
セレクト画面の見方

タイトル画面でVSモー  
ドを選べば下の画面だ。や  
り方は1人用と同じだぞ。

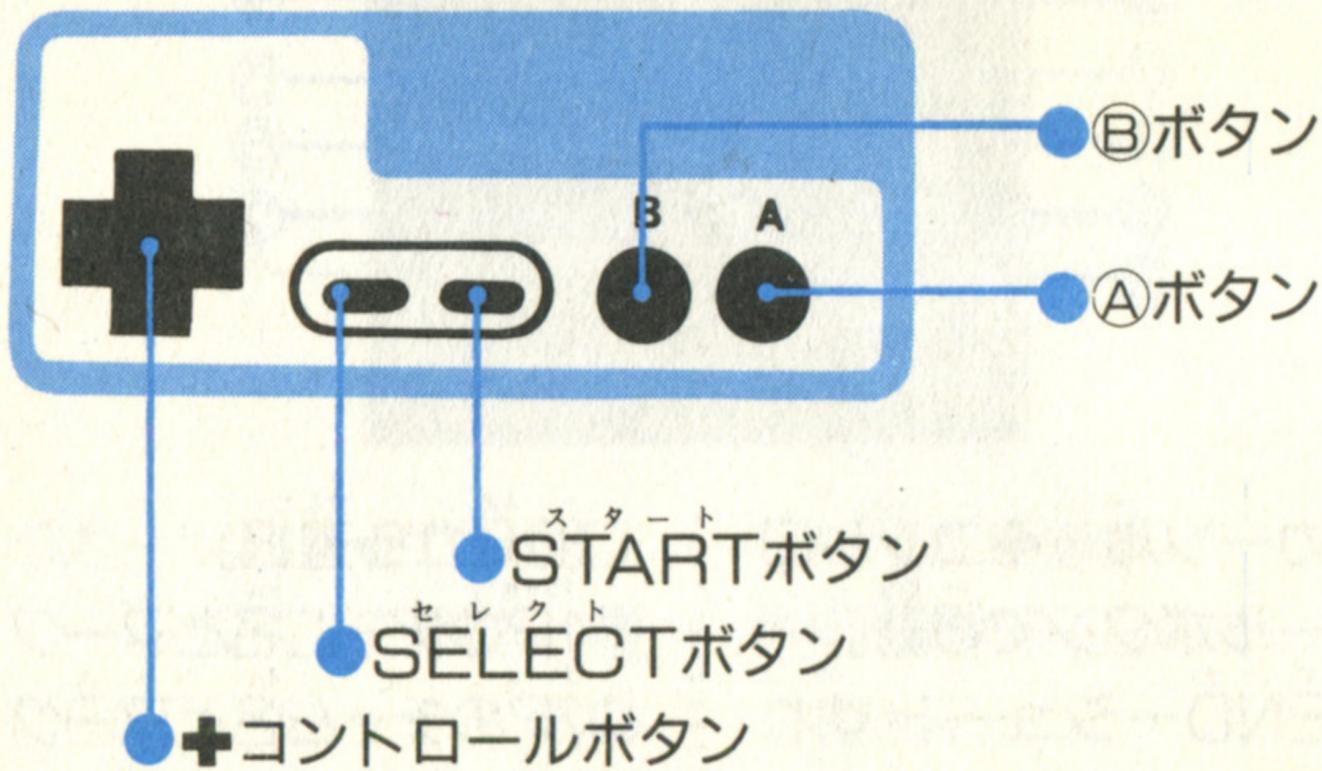


- ①カーソル…**+**コントロ  
ールボタンで移動。
- ②END…シュートすれ  
ばゲームスタートだ。
- ③ユニフォームの色表示
- ④1ピリオドの試合時間  
…5分、10分、20分、
- ⑤1Pのチーム名とマーク
- ⑥2Pのチーム名とマーク
- ⑦ゴール…ここに**A**ボタ  
ンでシュートして選択  
しよう。



# つかかた コントローラーの使い方

## こうげきよう オフェンス(攻撃)用コントローラー



● +コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。すばやく選手を動かすことが勝利への第一歩だ。

# つかかた コントローラーの使い方

● Aボタン…ボールを持っているプレイヤーの向いている方向に対して、一番近いプレイヤーが点滅しパスができる。また、+コントロールボタンで方向も変えられる。

● Bボタン…点滅しているプレイヤーがシュート可能だ。Bボタンを押すとジャンプし、放すとシュート。

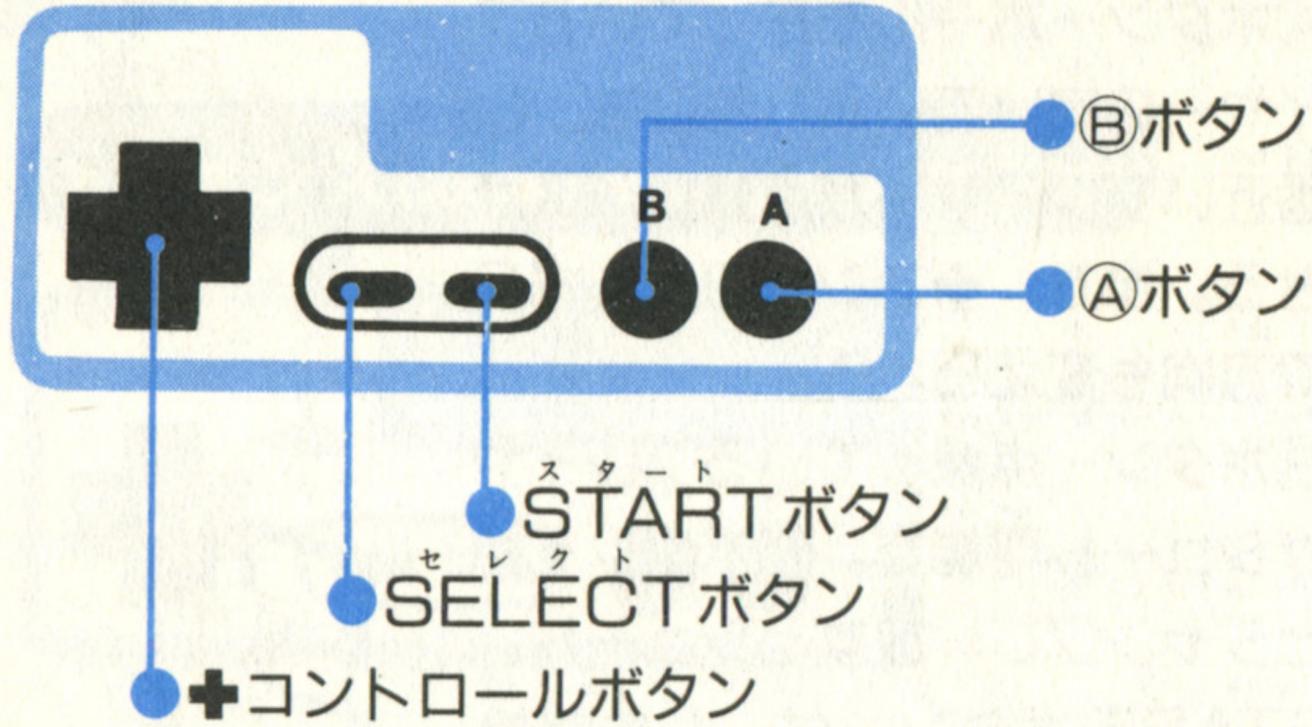
● STARTボタン…ゲームを開始するとき使用する。

また、ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押せばプレイ再開だ。

● SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)



ぼうぎょよう  
ディフェンス(防御)用コントローラー

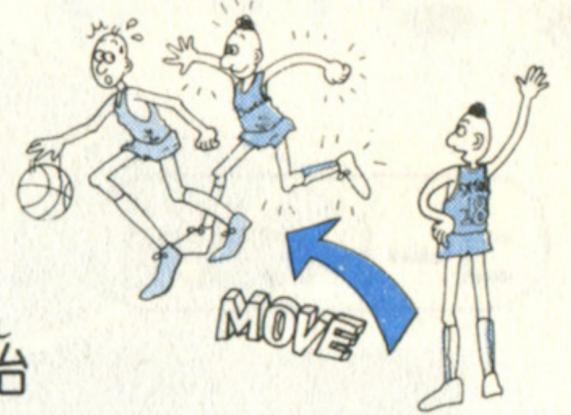


●+コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。操作はオフェンスと同様。

●Aボタン…ボールを保持している敵プレイヤーに、自分のプレイヤーを接近させて押せば、敵のボールをカットすることができるよ。



●Bボタン…点滅しているプレイヤーが敵の攻撃に間にあわないとき、敵に一番近いプレイヤーを動かせるようになる。



●STARTボタン…ゲーム開始時に使用。また、ゲーム中に押すとポーズがかかる。

●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合使用する。(ゲーム中は使用しない)

<ゲームスタート>

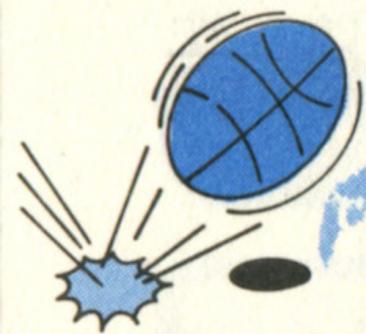
ゲーム開始とともに、ジャンプボールが投げられる。Bボタンを使用して、味方にボールをわたすんだ。



<スローイン&フリースロー>

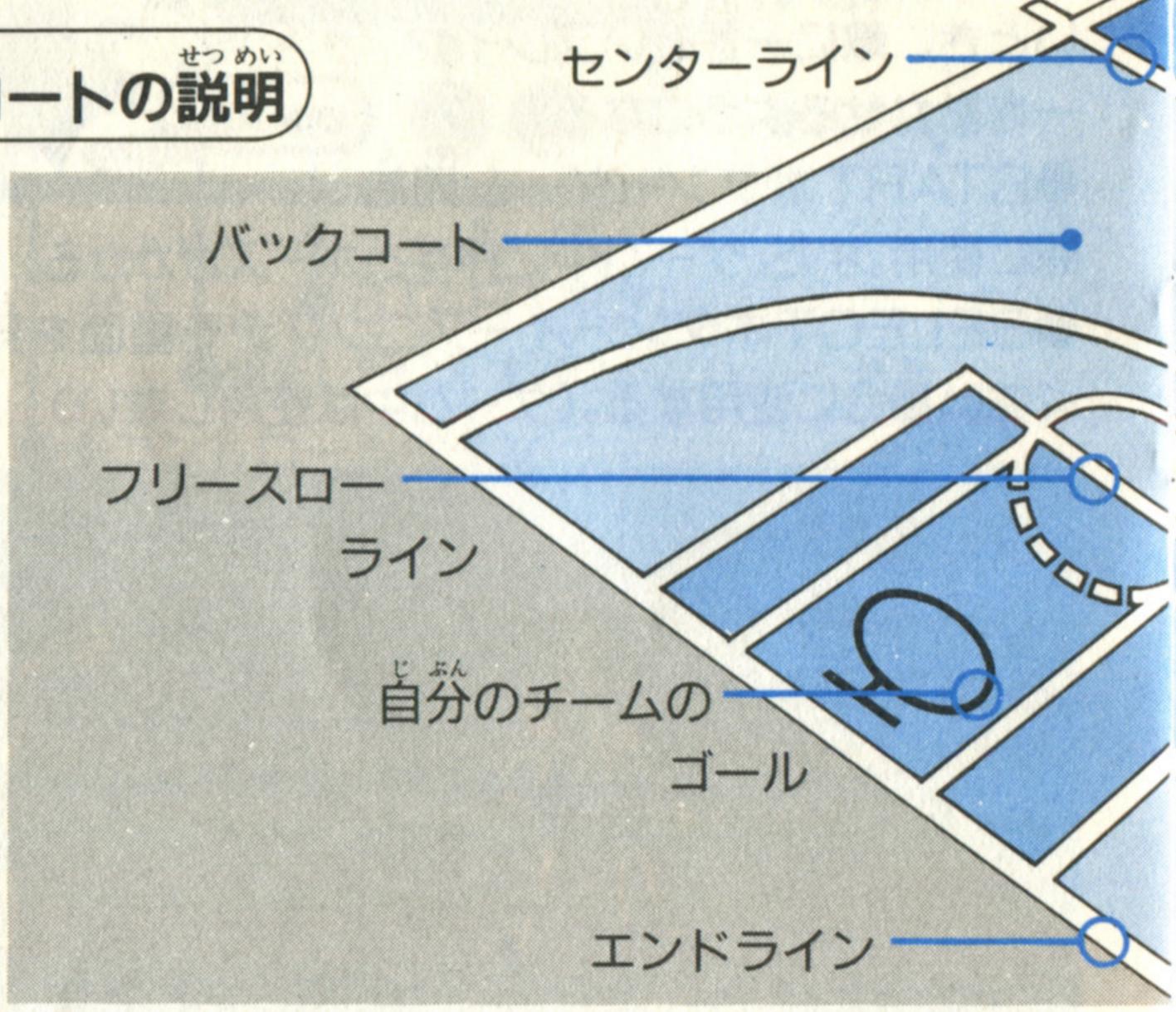
スローインはBボタンでパス。フリースローはBボタンを押し、移動ターゲットにねらいを定め、シュート!



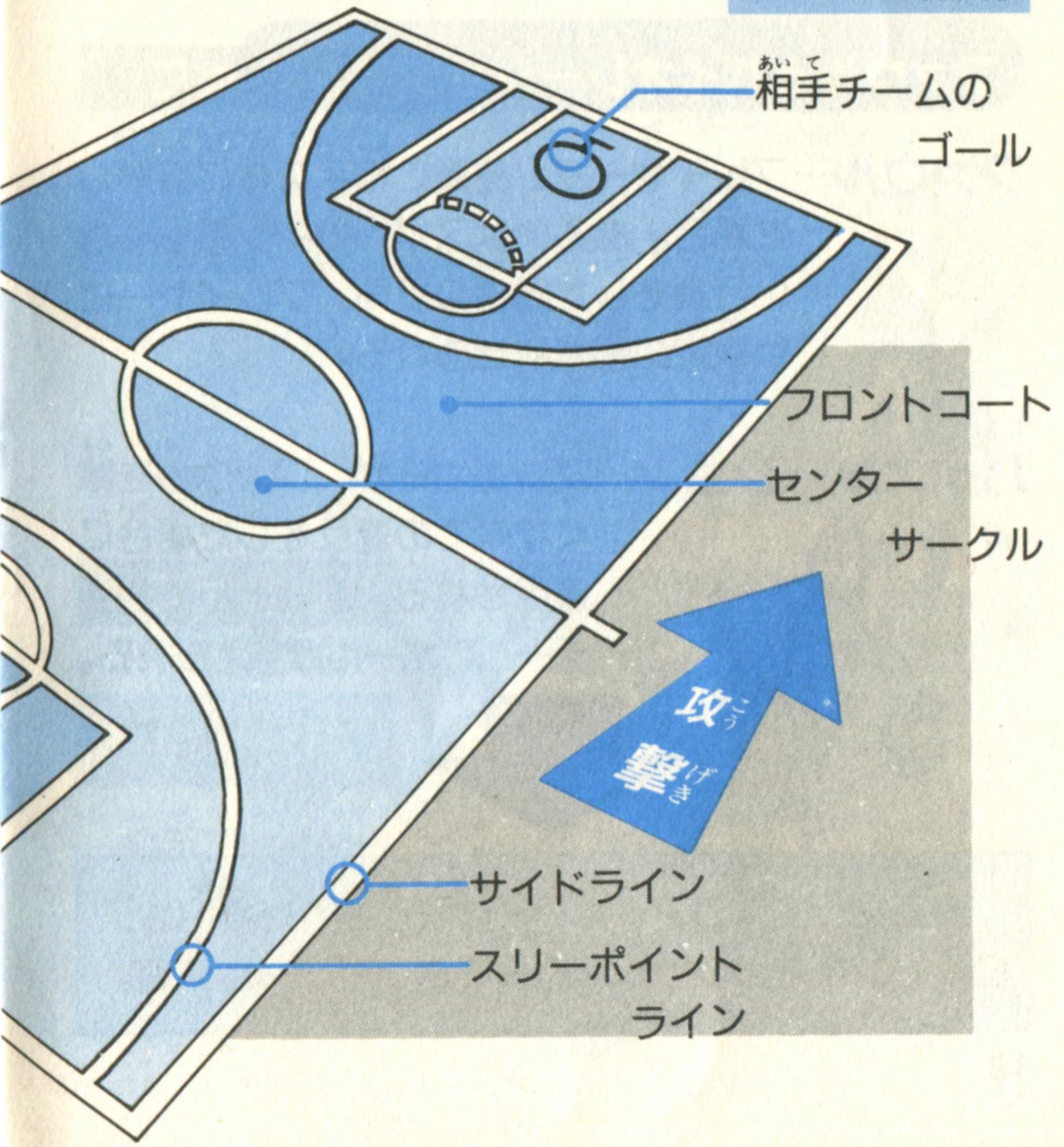


# せつめい ルールの説明

## せつめい コートの説明



## せつめい ルールの説明



**ファウルとバイオレーションの違い**

**ファウル**…プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。プレイヤーには規定の罰が科せられる。

**バイオレーション**…プレイヤーが、ファウルを除くすべての違反をした場合に適用される。罰則として相手チームにボールが与えられる。



違反をしてスコアボードに表示された場合はスローインまたはフリースローによってゲーム再開。

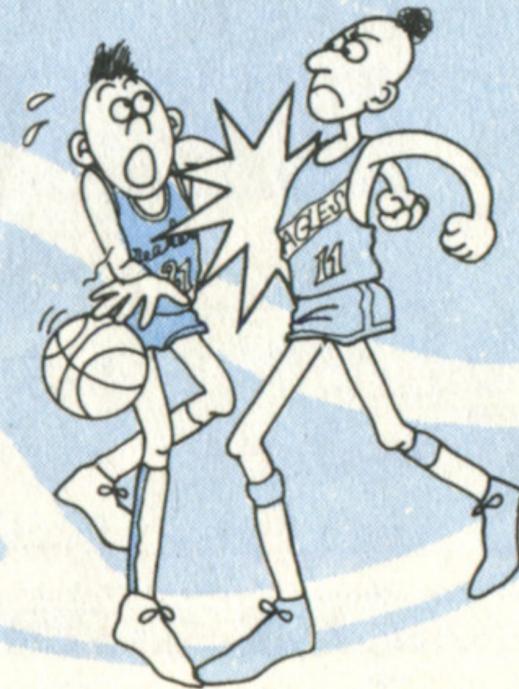
**ファウル**  
**BLOCKING**  
**ブロッキング**

相手プレイヤーの動きを、ひじやひざを使っておさえこみ、オフenseーの進行を妨害すること。



**ファウル**  
**PUSHING**  
**プッシング**

相手プレイヤーの体を押して、プレイの妨害をすること。



**バイオレーション**  
**TRAVELING**  
**トラベリング**

ボールを保持したプレイヤーが、  
 ボールを持ったまま、両足をコート  
 から浮かせた場合。



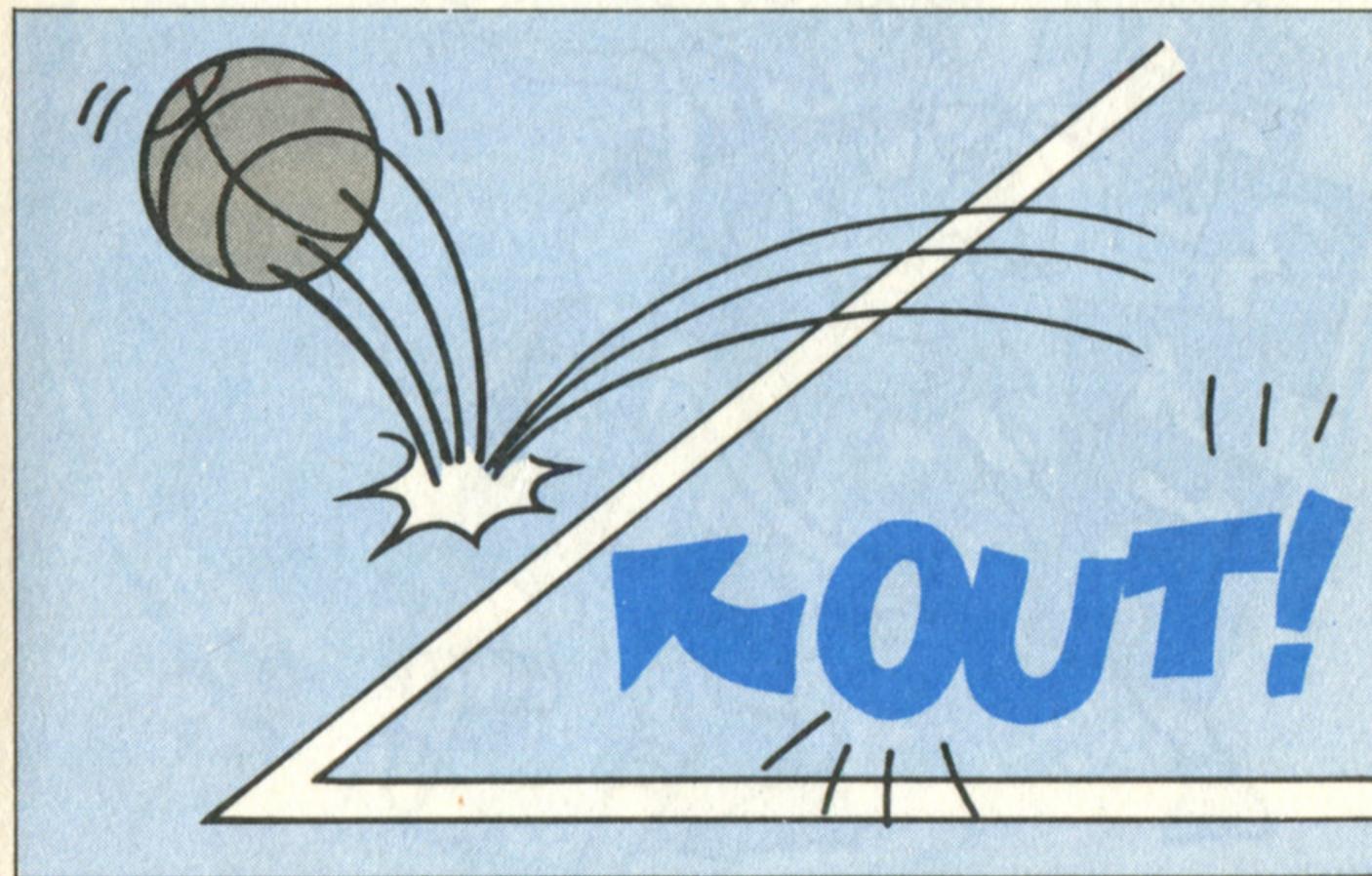
**バイオレーション**  
**BACK PASS**  
**バックパス**



オフENS側がわのプレイヤーが、フ  
 ロントコートまでボールを保持する。  
 そのあと、パスやドリブルでもう一  
 度、バックコート内ないにボールをもど  
 した場合ばあいに適用てきようされる。

**バイオレーション**  
**OUT OF BOUNDS**  
**アウト・オブ・バウンズ**

ゲームプレイ中にボ  
 ールがエンドラインや  
 サイドラインから外そとに  
 出てしまうこと。線上せんじょう  
 の場合ばあいも適用てきようされる。



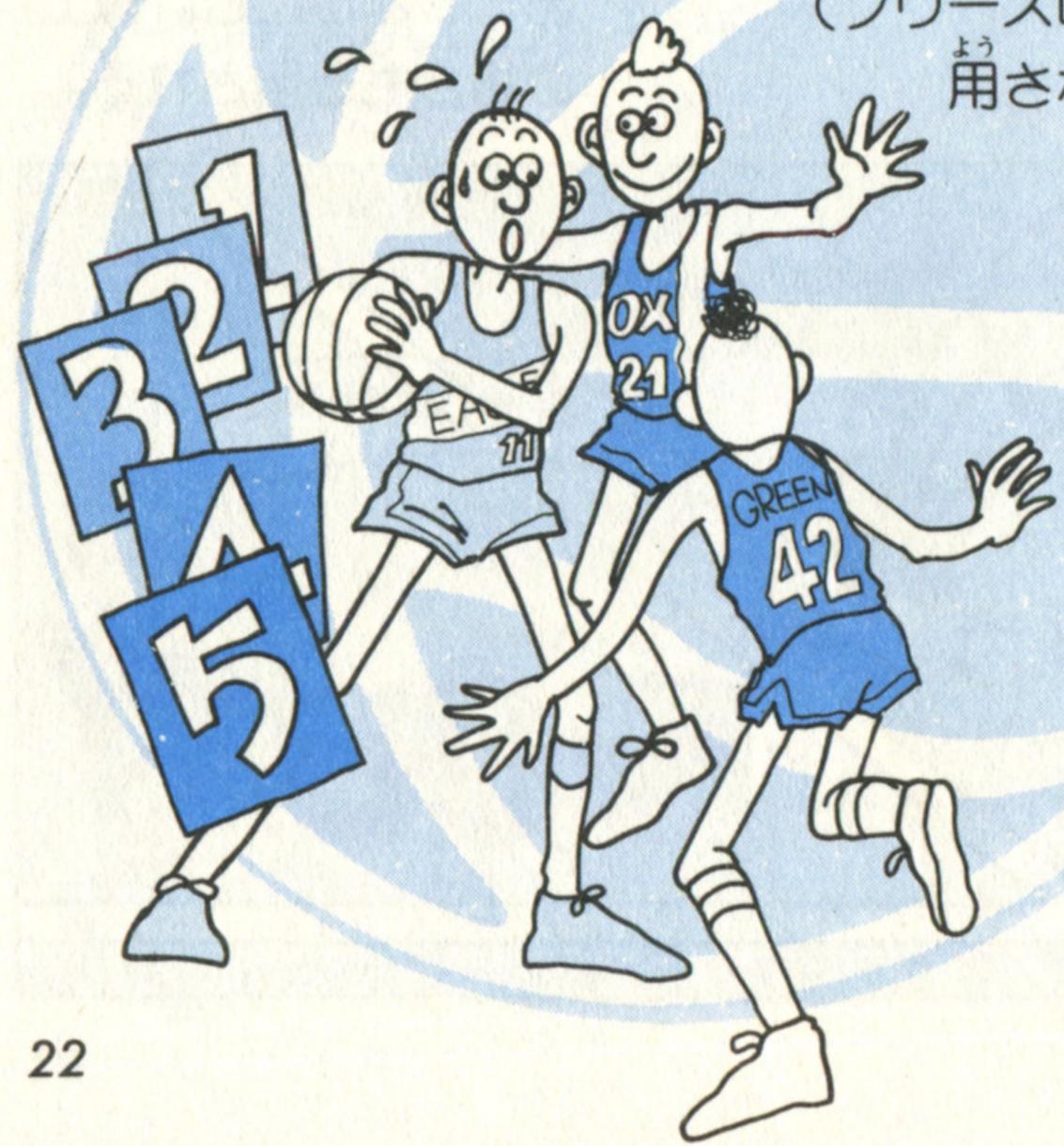
# バイオレーション

## 5s.VIOLATION

### びょう 5秒ルール

ボール保持者が、ドリブル  
やパス、シュートをせずに5  
秒以上とどまること。

(フリースローでも適  
用される)

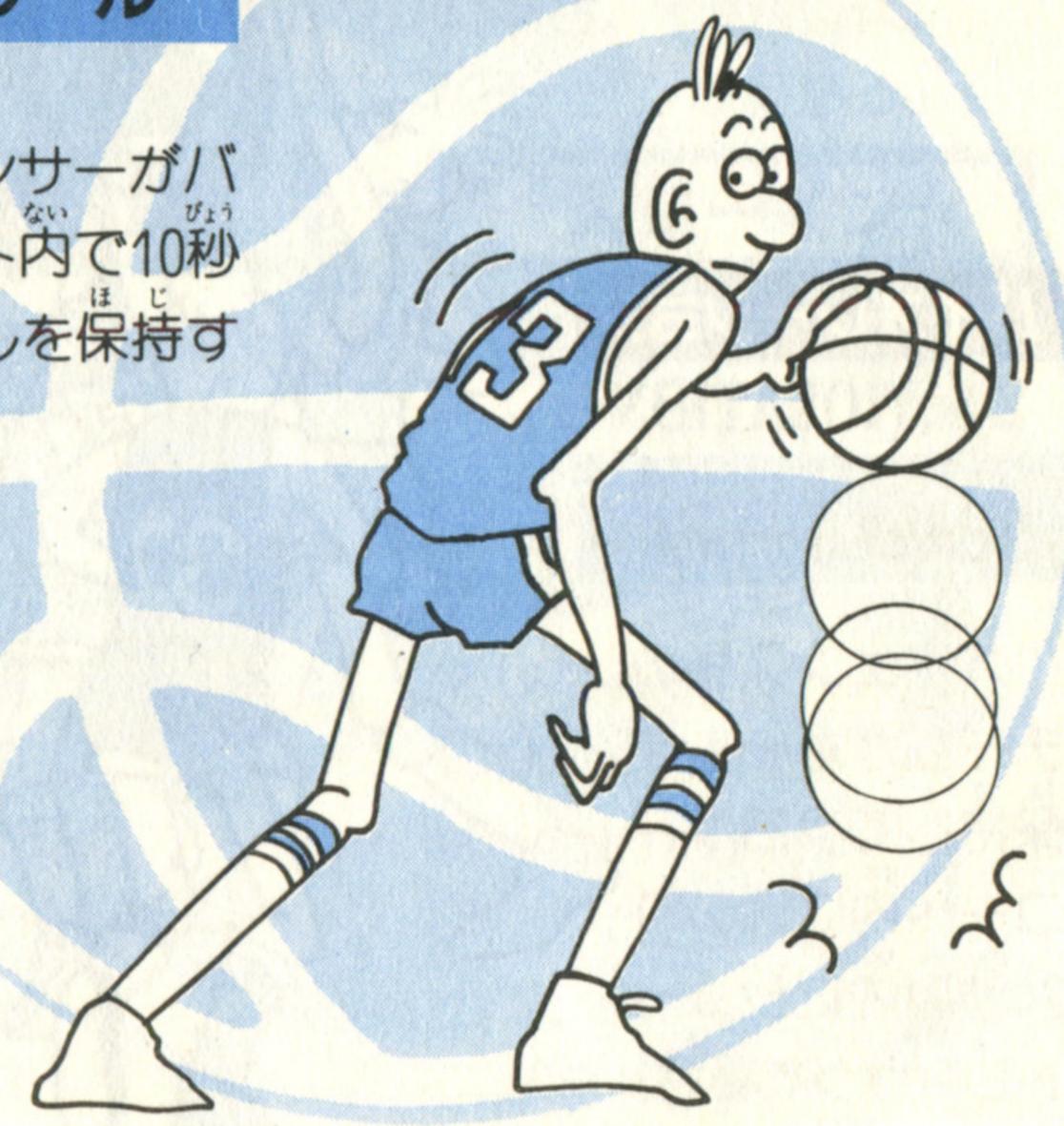


# バイオレーション

## 10s.VIOLATION

### びょう 10秒ルール

オフエンサーがバ  
ックコート内で10秒  
以上ボールを保持す  
ること。



ア  
**フリースロー&スローイン**

あいて 相手チームが違反をおかした場合、その状況によってフリースロー、またはスローインができる。

**フリースロー**

ボールをシュートするとき、あいて 相手チームのファウルによってぼうがい 妨害された場合、サークル内のフリースローラインのうしろから、じゆう 自由にシュートを打てるぞ！



**スローイン**

あいて 相手チームがシュート時以外のファウルやバイオレーションをしたとき、その場所からいちばん近いサイドラインの外に立って、じゆう 自由にパスができる。



**バイオレーション**

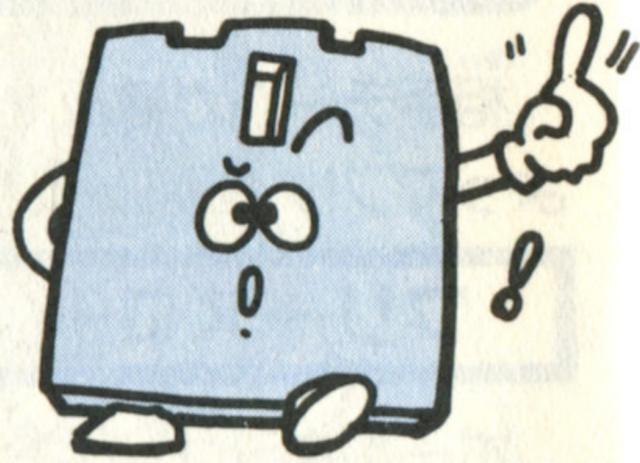
**24s.VIOLATION**

びょう  
**24秒ルール**

オフENS側のがわのチームがボールを保持してフロントコート内にはいり24秒以内にシュートしなかった場合。

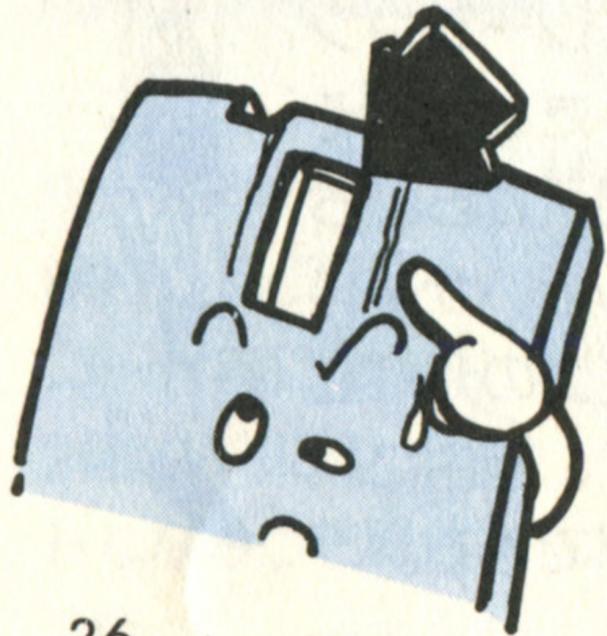
おぼ  
これだけは覚えておいてほしい  
ちゅういじこう  
注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。



たいせつ と あつか  
ディスクカードは大切に取扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接接触しないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！



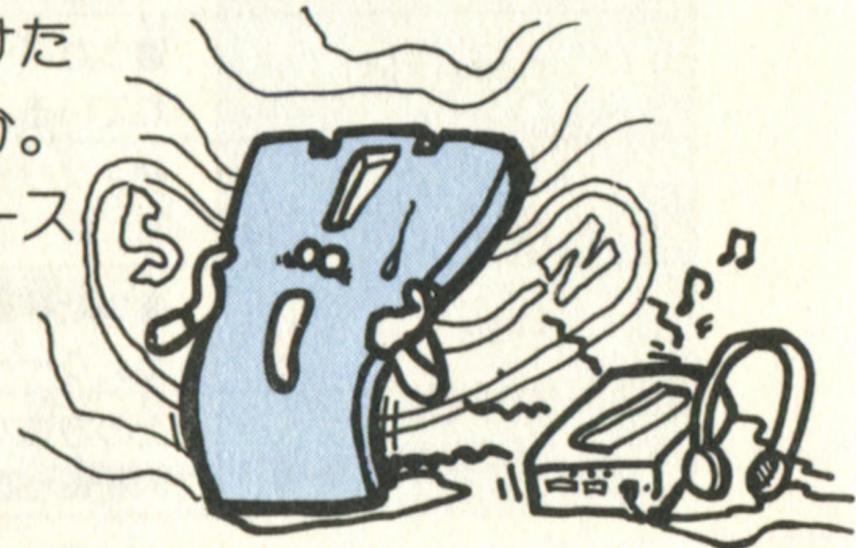
●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



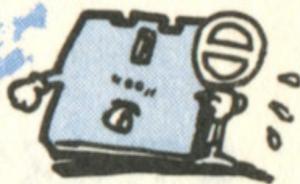
●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



# ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「エキサイティングバスケット」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



1987年7月24日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL. 03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。