

JFD-DRD

 **DISK SYSTEM**  
ファミリーコンピュータディスクシステム

ド ル イ ド

# DRUID

— 恐怖の扉 —



No.04

**JALECO**®

ドルイド

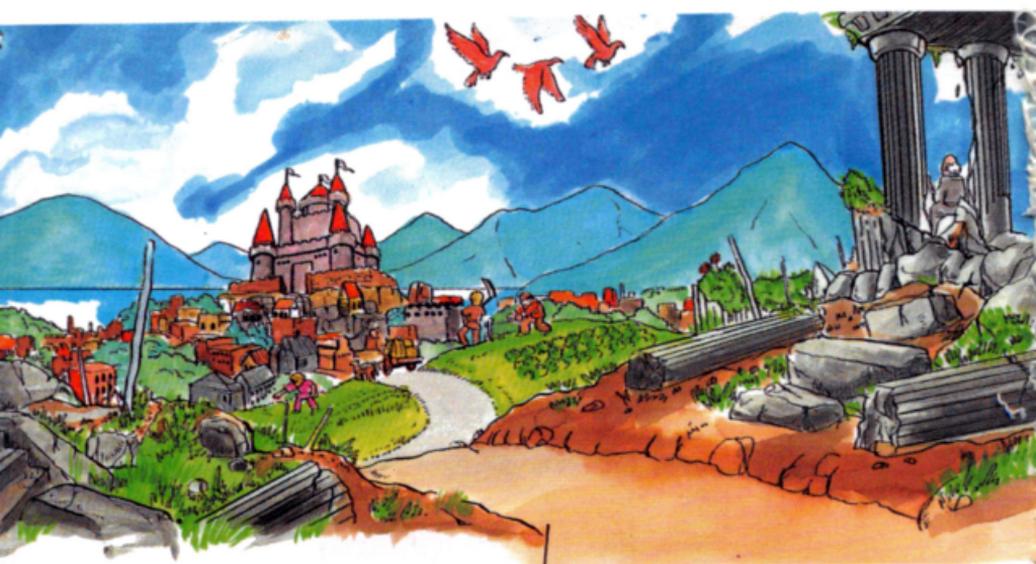
# DRUID

恐怖の扉



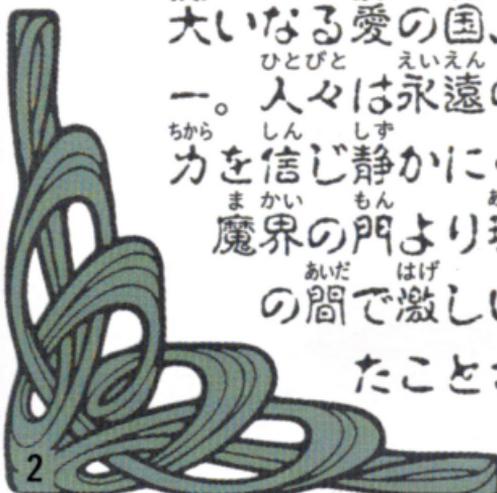
## 目次

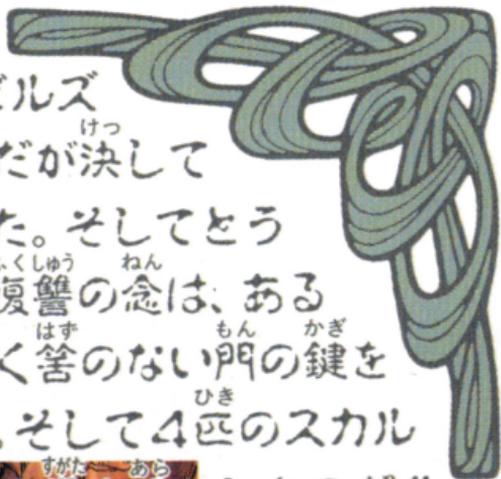
- ▶ ストーリー..... 2
- ▶ ゲームを始める為の前準備..... 8
- ▶ さあ、ゲームを始めよう..... 10
- ▶ 登場キャラクターの紹介..... 14
- ▶ アイテム紹介..... 20
- ▶ ネーミングとレイティング..... 28



# おはなし

おお 大いなる愛の国、美と平和の国アルスタ  
あい くに  
 ひとびと えいえん こうふく かみ ぜったいてき  
 一。人々は永遠の幸福と、神の絶対的な  
ちから しん しず  
 力を信じ静かにくらしていた。その昔、  
ま かい もん あらわ  
 魔界の門より現れたスカルと、神々と  
あいだ はげ たたか  
 の間で激しい戦いがくりひろげられ  
ひとびと き おく とお  
 たことさえ、人々の記憶から遠  
 のきつつあった。





たしかにスカルは、デビルズ  
ゲートに封印された。だが決して  
絶滅した訳ではなかった。そしてとう  
とう彼らの人間達への復讐の念は、ある  
大きな力となって、開く筈のない門の鍵を  
一瞬にして打ち砕いた。そして4匹のスカル  
が、再びその姿を現わしたのだ!!

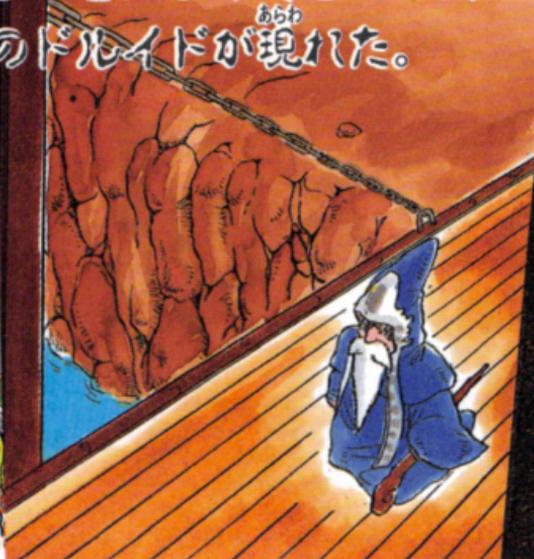


そら  
空からは、4つの暗黒が神殿に落下し  
じゃしん ほう  
邪神を奉じるフォモール族が、  
せ い  
アルスターに攻め入った。  
らつか  
しほう  
四方から





しゆらば か ひとびと  
修羅場と化したアルスター。人々は  
ほうほうの星で国を逃げだした。  
つぎつぎ ころ ひとびと すく すべて  
次々と殺されていく人々を救う術も  
なく、ほうぜん た おう まえ  
なく、ほうぜんと立ちすくむ王の前に  
あるひとりのドルイドが現れた。



み身なりは粗末だが、真白い髭と、おだやか  
かで思慮深げな目を持ったその老人は、  
王に向かってこう言った。  
全ては解っております。私は吟遊詩人、  
そして多くの魔法も心得っております。  
旅の途中、神が私にこの地をぞして人々  
を救うようにと言われました……………」



わたし  
「私はドルイドの誇りにかけて、  
スカルを倒しましょう！」

かつて、<sup>おお</sup>大いなる<sup>あい</sup>愛の<sup>くに</sup>国、<sup>び</sup>美と<sup>へいわ</sup>平和  
の<sup>くに</sup>国と呼ばれた、<sup>よ</sup>ここアルスターの  
地<sup>ち</sup>で、<sup>ひかり</sup>光と<sup>やみ</sup>闇の<sup>はか</sup>戦いが<sup>また</sup>再び<sup>はじ</sup>始まろう  
としていた…。

# はじめまえじゅんぴ ゲームを始めるための前準備

## きどう ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体  
とRAMアダプタ、ディスク  
ドライブを正しく接続してから  
本体のPOWERをONにする。

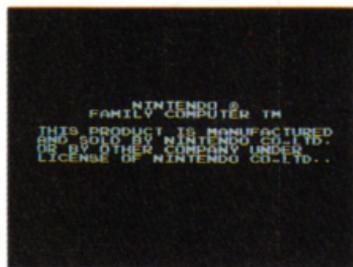


すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスク  
ドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセッ



トしよう。  
うまくいかな  
いときは接続  
を確認してね。

ここでA, B, SIDE, ERR,  
 07と出たときは、ディスクカ  
 ードを1度取り出し、SIDE  
 AとSIDE Bを見直して、SI  
 DE Aを上(うへ)にセットしよう！  
 うまくいけば、ここで下の様  
 なゲームタイトル画面が出てくる。



画面の指示に従い START ボタンを押すとゲーム画面に進めるぞ。

もしうまく起動しないときは、32ページの一覧表で原因を調べて、それに  
 応じた処置をしてね。



# さあ、ゲームをはじめよう

## が めんひょう じ ぶ ぶん せつめい 画面表示部分の説明

ドルイドのライフ

ゴーレムのライフ

デストロイ  
たお てき かず  
(倒した敵の数)

ゴーレムのコントロール  
さんしやう  
(P14~P15を参照)

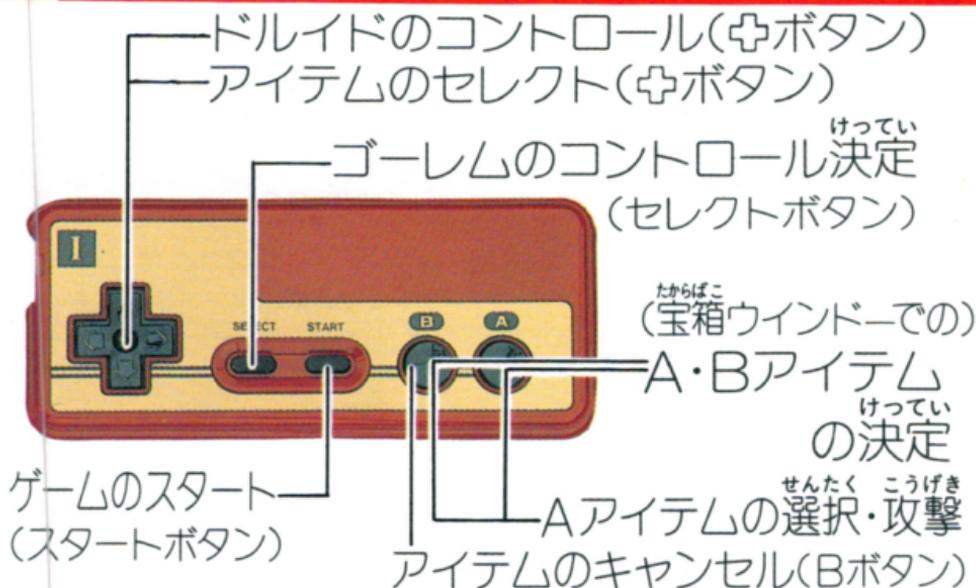


ビー  
Bアイテム

エー  
Aアイテム

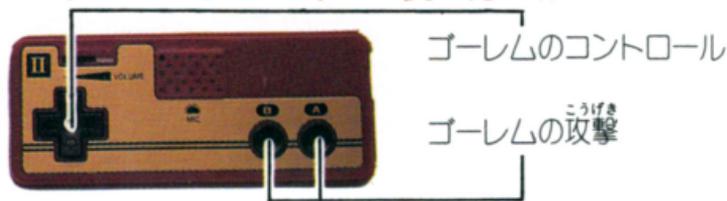
- コンティニューは3回までできます。
- セーブはありません

# コントローラーの使い方



このゲームは、変則2P(ゲーム中に1Pから2Pに切り換えが可能)。そこで、IIコントローラーの使い方だ!!

IIコントローラーの使い方



しんでん はい こ たお  
神殿に入り込んだスカルを倒せ!!

- アルスターの神殿は、地上1階、地下7階からなっています。
- デビルズゲートから飛び出した4匹のスカル達は、石像に宿って、神殿の3・5・7・8の各フロアにいます。小敵を倒しながら、それらのスカルの像を壊して 行って下さい。
- フロア8のスカルの像を壊すと、いよいよ4匹のスカルは1つになって、その正体を現します。A・B様々なアイテムで、スカルに挑戦して下さい。
- 各フロアへの移動は、階段を使って行かないです。

フロア3▷



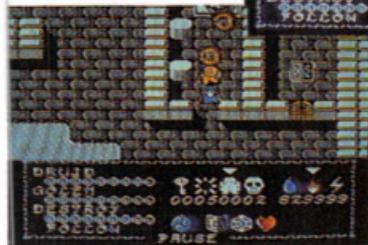
フロア5



ちゆうい  
**注意!!**

たお つき  
スカルを倒さないと、次の  
すす  
フロアには進めないぞ!!

◁フロア7



フロア8

たお ひっつ  
**スカルを倒す秘決**

かげ  
ゴーレムの陰になって、  
こうげき  
スカルの攻撃をよけな  
せつよく  
がら、スカルに接触す  
いっき  
る。そして一気に☠だ!!

どうじょう

# 登場キャラクター



# ◁ドルイド(DRUID)

ケルト族の吟遊詩人。全国を旅して色々な出来事を語り伝える。だが、中には、多くの魔法を心得ている者もいる。彼は、アルスターに侵入したスカルたちを倒す為に立ちあがった、勇気あるドルイドである。

彼には、火、水、稲妻を自由に使いこなす力がある。常に護身用としてゴーレムという下僕を引きつけている。



魔法陣(ペンタグラム)に乗って、体力回復!

# ゴーレム(GOLEM)▷



ドルイドの<sup>げぼく</sup>下僕。

敵に<sup>てき</sup>体<sup>たい</sup>当<sup>あ</sup>たりして、ドルイドを<sup>まも</sup>守る。1Pの<sup>とき</sup>時は、セレクトボタン<sup>ウエイト</sup>で、WAIT(待つ)、FO<sup>マ</sup>LL<sup>フ</sup>OW(ついてくる)、

ATTACK(攻撃)の3つの<sup>めいれい</sup>命令<sup>あた</sup>を与える<sup>でき</sup>ことができる。

- 1人で遊ぶときは、Iコントローラーのセレクトボタンで…。



FOLLOW



WAIT



ATTACK

ゴーレムは変則2P(プレイヤー)。ゲーム途中で、  
1人用から2人用に切りかえて遊ぶこともできます。

- セレクトボタンを押して  
2PLAYERと表示され  
たら、2人で遊ぶことが  
出来る。

2Pの場合ゴーレムの操作は  
もちろんIIコントローラーだ!!



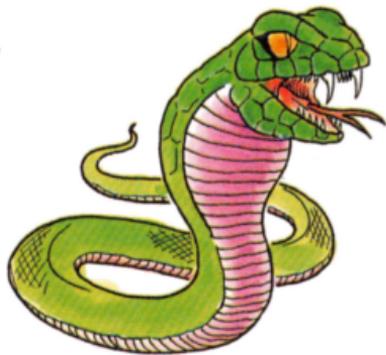
IIコントローラーの+で、  
方向を決定し、Aを押すと、  
ゴーレムが壁を突き破って  
突進するぞ!!

Bボタンを押しながら、コント  
ロールすると、ゴーレムの動き  
が速くなる!!

おそ てき たち  
ドルイドに襲いかかる敵キャラ達!!



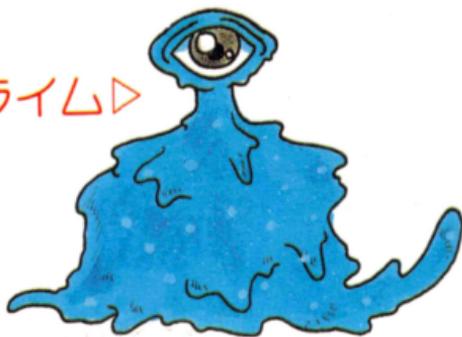
◁デビル



スネーク▷



◁スケルトン



スライム▷



◁ゴースト



ララック▷



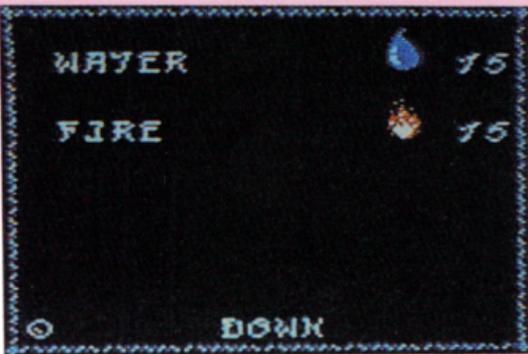
◁レイス



ビートル▷

たからばこ

# 宝箱をあけると ウィンドーが!!



○を<sup>しょうげ</sup>で上下させて、  
Aボタンを押せば、ア  
イテムがとれます。

いら<sup>とき</sup>ない時はBボタンで解除<sup>かいじよ</sup>します。

- 凶<sup>ず</sup>の様に、DOWN<sup>ダウ</sup>の表示<sup>ひょうじ</sup>がある時は、それを選んでAボタンを押せば、ウィンドーがかわります。UP<sup>アップ</sup>を選べば、前<sup>まえ</sup>のウィンドーにもどります。
- 攻撃<sup>こうげき</sup>はAボタンで    を、Bボタンで     を使用<sup>しよう</sup>することができます。

## アイテムはA、B2種類<sup>しゆるい</sup>!!

### ○Aアイテム

かいすうせいげん  
回数制限がある。  
しよう  
使用すると減<sup>へ</sup>っていく。

### ○Bアイテム

かいすうせいげん  
回数制限がない。  
も  
持っている間中効力<sup>あいだじゆうこうりよく</sup>がある。

Aボタンで攻撃こうげき



WATER  
ウォーター



FIRE  
ファイヤー



LIGHTNING  
ライトニング



KEY  
キー



ECNELIS  
エクネリス

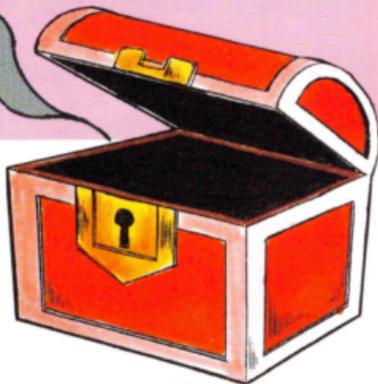


GOLEM  
ゴーレム



CHAOS  
ケイオス

Bボタンで使用しよう



## Aアイテム

とびらをあためかぎ  
扉を開ける為の鍵が  
1つふえる。

いっぺいじかんじぶん  
一定時間、自分の  
けはいけ  
気配を消す。

びき  
ゴーレムが1匹  
ふえる。

がめんじょうてき  
画面上の敵を、  
ぜんめつ  
全滅させる。

# Bアイテム

親切なアイテムと

いじわるなアイテムがあるよ。



DOUBLE  
ダブル

ひ みず かみなり こし  
火、水、雷を2個使  
よう  
用すると1個分減る。



DOUBLEROB  
ダブルロブ

じょうき こうか たま  
上記の効果プラス弾  
てき  
が敵を突きぬける。



TRIPLE  
トリプル

ひ みず かみなり こし  
火、水、雷を3個使  
よう  
用すると1個分減る。



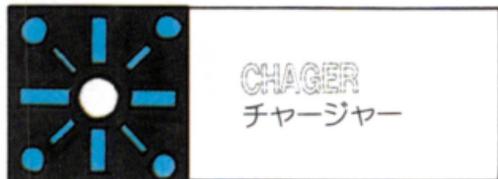
TRIPLEROB  
トリプルロブ

じょうき こうか たま  
上記の効果プラス弾  
てき  
が敵を突きぬける。



HEAVEN  
ヘブン

Aアイテムを使うと  
ドルイドのライフが  
減る。



CHARGER  
チャージャー

Aアイテムのパワー  
アップ。



VIRTUE  
ヴァーチュ

レイティング(順位)  
があがる。



STARTLE  
スタートル

難易度が上昇する。

# Bアイテム

ゲームをしながら、アイテムの  
特徴をおぼえよう。



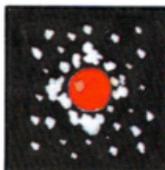
SURE  
サー

ドルイドが川から受<sup>かわ</sup>けるダメージが〇〇  
〇なる。



SPIRITS  
スピリッツ

ペンタグラムに乗っ<sup>の</sup>た時のLIFEの〇〇  
が早<sup>はや</sup>くなる。



HAZE  
ヘイズ

てき敵が〇〇〇〇  
なる。



ENDURANCE  
エンデュランス

ドルイドのLIFEの  
〇〇方<sup>かた</sup>がゆっくりに  
なる。

○の中にはどんなことばがはいるかな？



TUMBLER  
タンブラー

たま  
弾が○○○○  
なる。



HARDEN  
ハーデン

？



ENDURANCE G  
エンデュランスG

ゴーレムの<sup>ライフ</sup>LIFEの  
○○<sup>かた</sup>方がゆっくりに  
なる。



DRUNK  
ドランク

コントロールが  
○○になる。

# Aアイテム、Bアイテムの セレクトのし方と使用法

## Aアイテム



- スタートボタンでポーズをかけて、Aボタンで



を選びます。

ポーズを解除し、A、Bそれぞれのボタンで、  
それぞれのアイテムを使用して下さい。

( は敵によって使いわけて下さい。)



## Bアイテム

- Bアイテムは宝箱をあけた時にで選んで、  
Aボタンを押せばとることができます。  
アイテムを交換したい時はでBアイテムの  
上にある▽を捨てたいアイテムの上を持ってい

# なか Bアイテムの中には、いじわるな ふく マイナスアイテムも含まれているぞ!!

き、で宝箱ウインドーのを、ほしいアイテムのところに持って行って、Aボタンを押します。

- 宝箱ウインドーを見て、何もほしくない時には、Bボタンで解除すれば、ゲーム画面にもどります。

- Bアイテムは、1つとれば持っている間中、効力があるので2つ以上は必要ありません。

    はAアイテムの強化用アイテムです。同時に、2つ以上持てないアイテムですから、ドルイドにとって一番有効だと思われるものをAボタンで選びましょう。

# きみ 君はライトマスターになれるか？

レイティング(順位)は、次の3つの項目で決定されます。

1. 宝箱を開けた回数(少ない程よい)
2. DESTROY(敵をどれだけやっつけたか)
3. 最終的に持っていたアイテム(不利なもの程よい)



## ネーミングの仕方

ゲームが終了して、レイティングが決まると下の画面にかかります。

✦ボタンで文字を選んでAボタンで決定して下さい。

6文字まで登録できます。  
最後にENDを入力して終わりです。



●バックスペースは、最後に入力した文字を消すためのもの

1. Light Master. ライト・マスター 光の使者 ひかり ししや

2. High Druid. ハイ・ドルイド 大司祭 だいしさい

3. High Priest. ハイ・プリースト 高僧 こうそう

4. Conjuror. コンジュラー 祈禱師 きとうし

5. Magic Master. マジック・マスター 大魔法使い だいまほうつかい

6. Illusionist. イリュージョニスト 幻術師 げんじゆつし

7. Priest. プリースト 祭師 さいし

8. Lore Master. ロー・マスター 魔法使い まほうつかい

9. Potion Master. ポーション・マスター 錬金術師 れんきんじゆつし

10. Cleric. クレリック 牧師 ぼくし

11. Spirit Master. スピリット・マスター 霊媒師 れいばいし

12. Lore Seeker. ロー・シーカー 学者 がくしや

13. Seer. シー 予言者 よげんしや

14. Acolyte. エケレイト 伴僧 ばんそう

15. Apprentice. エプレンティス 見習い みなら

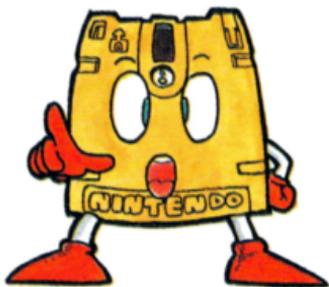
16. Half-Wit. ハーフ・ウイト おろかもの



●エンディングは3種類。ライトマスターには特別のエンディングが待っているぞ//

まも  
これだけは守ろう

つか かつ  
ディスクカードの使い方



ディスクカードは**いま**までのカセットよりもデリケート。注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ!

たいせつ と あつか  
ディスクカードは大切に**取り扱**おう

●ディスクカードの**まど**から見える茶色の**じき**フィルム部分には、**ぜったい**に**ゆび**などで**ちかくせつ**なれないで! それから、そこを**よご**したり**きず**ついたりしないように**き**をつけよう。



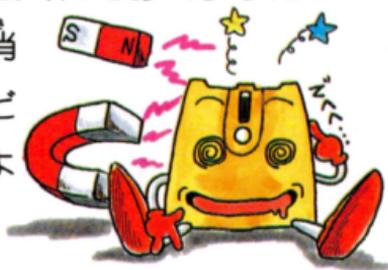
●<sup>しっけ</sup>湿気や<sup>あつ</sup>暑さにはとっても  
<sup>よわ</sup>弱い。<sup>かぜとおし</sup>風通しのよい<sup>すず</sup>涼しい  
場所<sup>ばしょ</sup>に<sup>ほかん</sup>保管しよう。



●<sup>じしゃく</sup>磁石を<sup>ちか</sup>近づけると、<sup>き</sup>データが消  
えちゃうぞ。テレビ、ラジオなど  
も<sup>じりょく</sup>磁力があるから、<sup>ちか</sup>近づけないよ  
うにしてね。



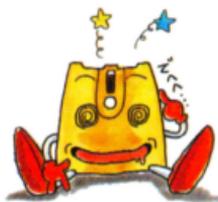
●ホコリはディスクカードの大敵  
なのだ。いつもプラスチックのケ  
ースの中<sup>なか</sup>に入れておくように！



●<sup>ふ</sup>踏んづけたり、<sup>け</sup>蹴ったりするのは  
もつてのほか、<sup>たいせつ</sup>大切に<sup>あつか</sup>扱うよう  
にしてね！

ディスクドライブの<sup>あか</sup>赤ランプがついている<sup>とき</sup>時は、EJECT  
ボタンや本体の<sup>ほんたい</sup>RESETボタン、<sup>でんげん</sup>電源スイッチに<sup>て</sup>手を触  
れちゃダメ。ディスクシステムの<sup>せつめいしょ</sup>説明書もよく<sup>よ</sup>読もう！

# ディスクシステムが正常に 作動しなくなったときには…



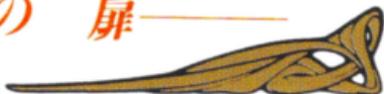
ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考に原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店か、発売元へ、相談しよう。

このたびはジャレコの「ドルイド DRUID—恐怖の扉」をお買  
い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



ドルイド  
DRUID  
— 恐怖の扉 —



LICENSED FROM © FIREBIRD SOFTWARE 1987. PROGRAMMED FOR NINTENDO  
DISK BY JALECO. EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED.

1988年3月1日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-DRD

No.04

発行 **JALECO**® 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9

TEL 03-420-2271(代表)



JFD-DRD



T4907859104049