

# ドルイド

# DRUID

恐怖の扉



## はじ まえじゅんび ゲームを始めるための前準備

### ディスクシステムを起動しよう

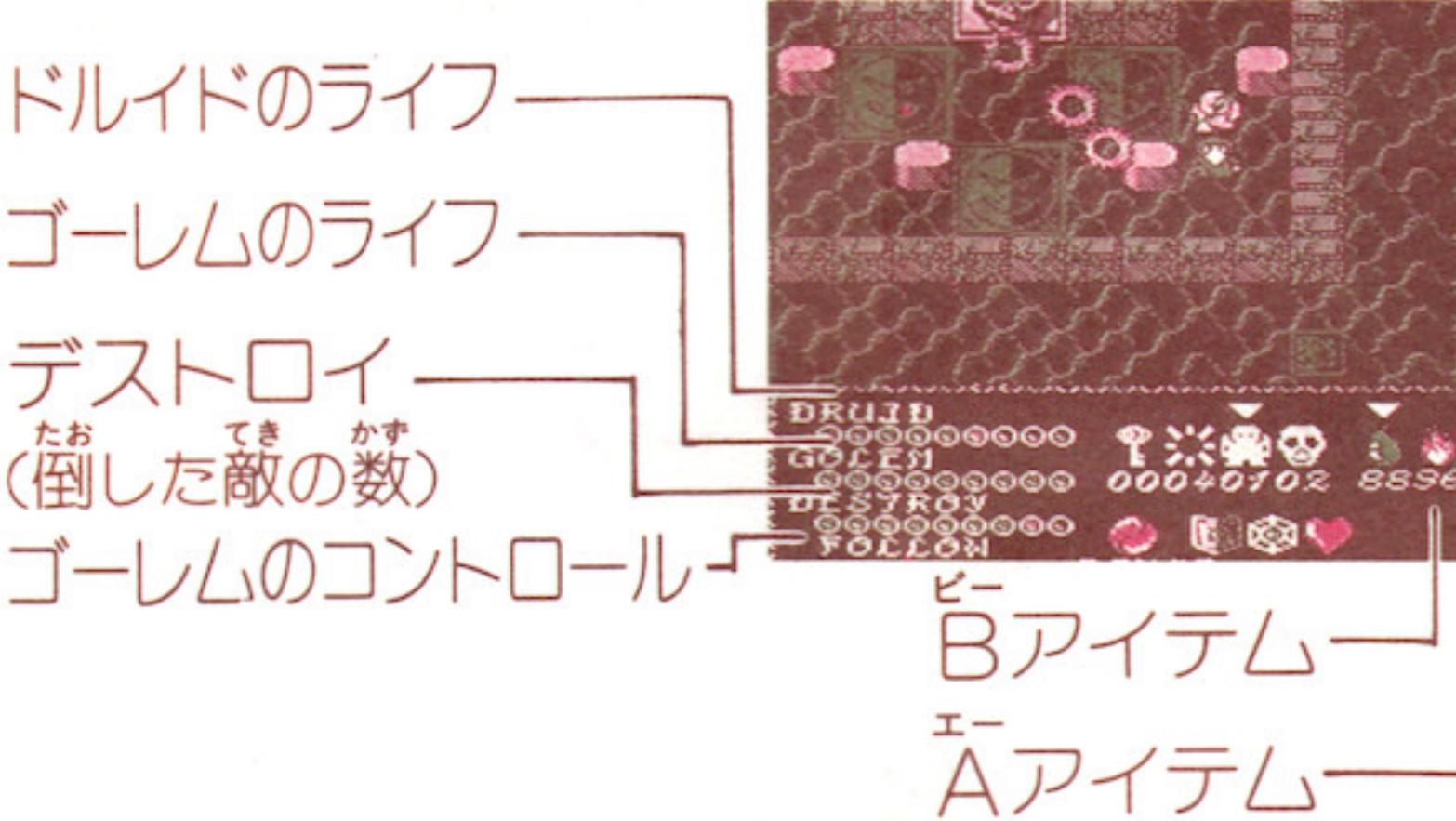
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。するとタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。うまくいかないときは接続を確認してね。

ここでA、B、SIDE、ERR、07と出たときは、ディスクカードを一度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう！ うまくいけば、ここでゲームタイトル画面が出てくる。

画面の指示に従い START ボタンを押すとゲーム画面に進めるぞ。  
うまく起動しないときには一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてね。

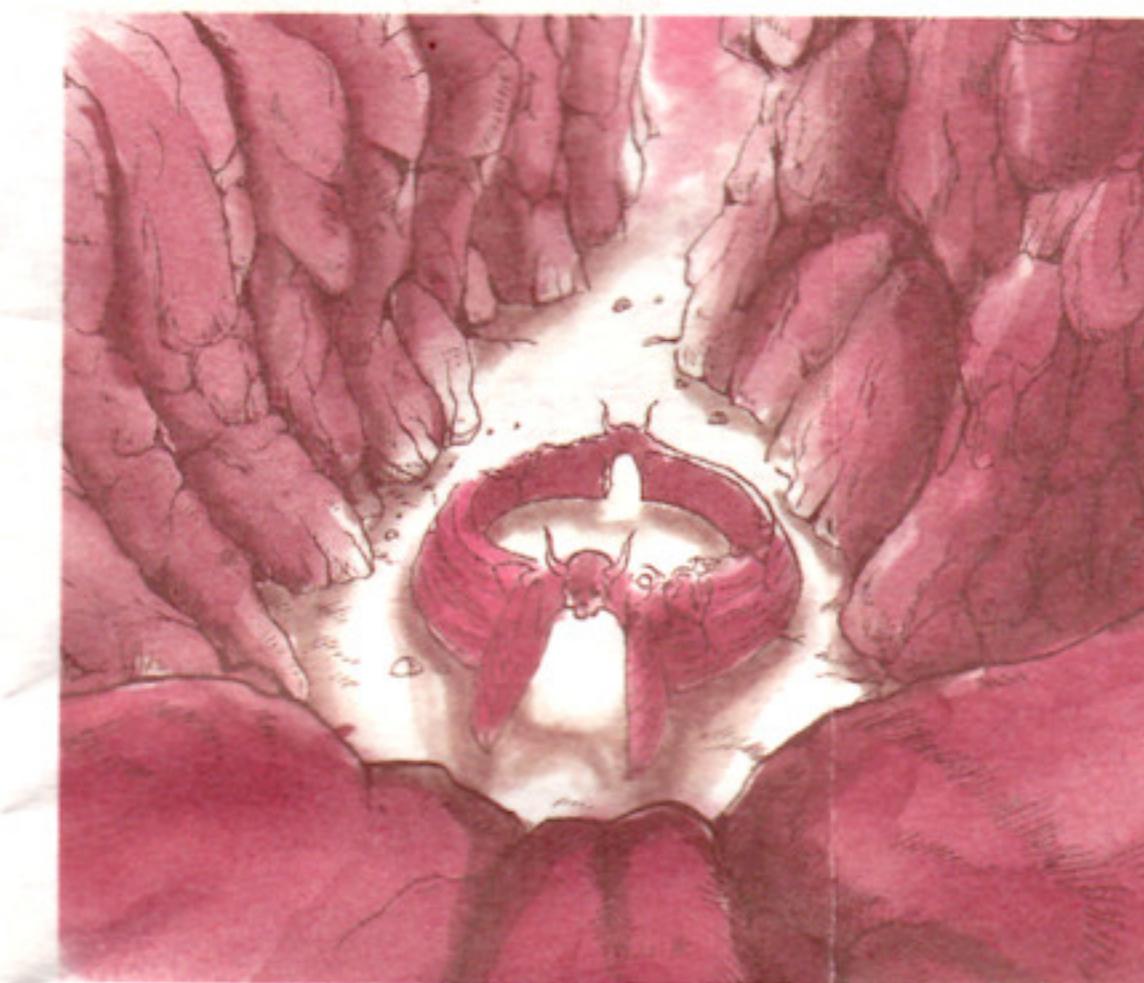
### さあ、ゲームをはじめよう

#### 画面表示部分の説明



- コンティニューは3回までできます。
- セーブはありません

たしかにスカルは、デビルズゲートに封印された。だが決して絶滅した訳ではなかった。そしてとうとう彼らの人間達への復讐の念はある大きな力となつて、開く筈のない門の鍵を一瞬にして打ち碎いた。そして4匹のスカルが、再びその姿を現わしたのだ!!



そら空からは、4つの暗黒が神殿に落下し、邪神を奉じるフォモール族が、四方からアルスターに攻め入った。

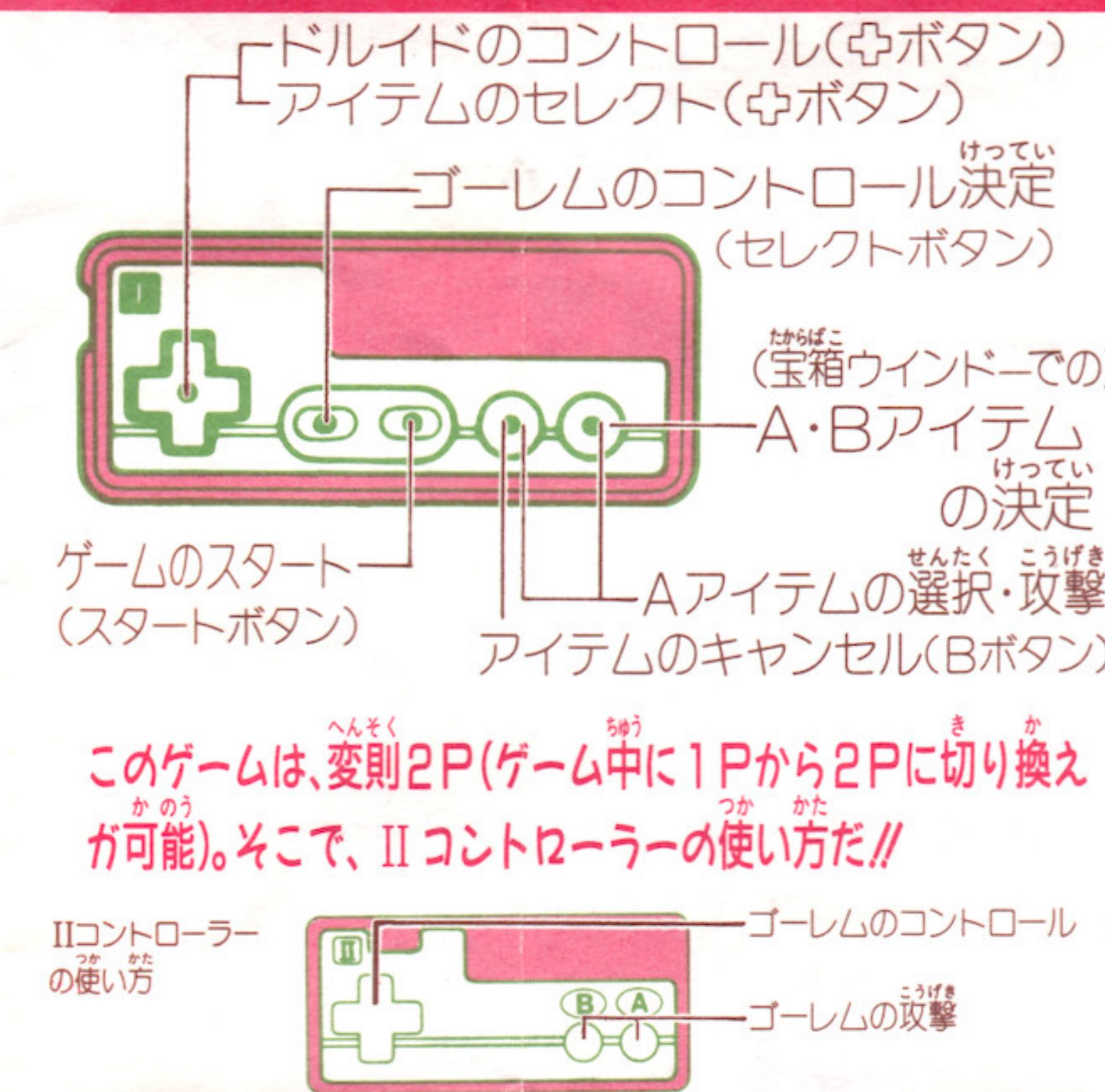
修羅場と化したアルスター。人々はほうほうの皇国を逃げだした。次々と殺されていく人々を救うもなく、ほん然と立ちすくむ王の前にある一人のドルイドが現れた。

身なりは粗末だが、真白い髭と、おだやかで忠厚深げな目を持つたその老人は、すべて全では解っております。私は吟遊詩人、そして多くの魔法も心得ております。たびたび旅の途中、神が私にこの地をそして入る救うようにと言われました……。

「私はドルイドの誇りにかけて、スカルを倒しましょう！」

かつて、大いなる愛の国、美と平和の国と呼ばれた、ここアルスターの地で、光と闇の戦いが再び始まる所としていた…。

#### コントローラーの使い方

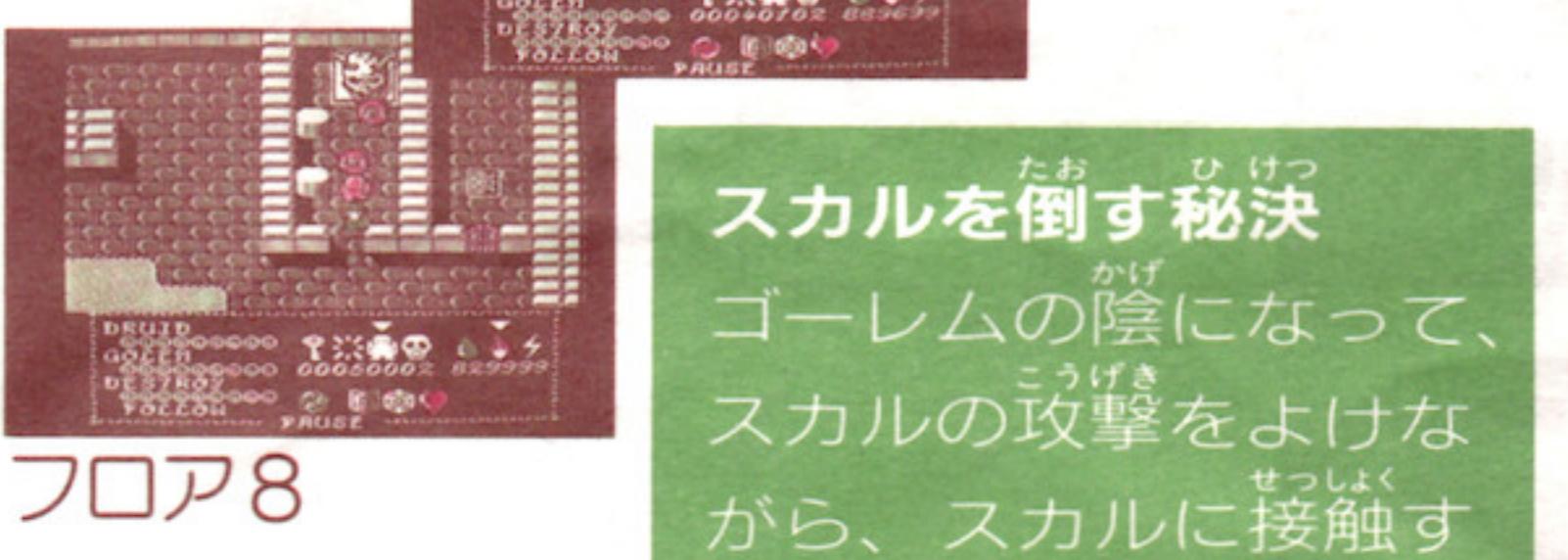


このゲームは、変則2P(ゲーム中に1Pから2Pに切り替えが可能)。そこで、IIコントローラーの使い方だ!!

#### 神殿に入り込んだスカルを倒せ!!

- アルスターの神殿は、地上1階、地下7階からなっています。
- デビルズゲートから飛びだした4匹のスカル達は、石像に宿って、神殿の3・5・7・8の各フロアにいます。小敵を倒しながら、それらのスカルの像を壊してください。
- フロア8のスカルの像を壊すと、いいよ4匹のスカルは1つになって、その正体を現します。A・B様々なアイテムで、スカルに挑戦してください。
- 各フロアへの移動は、階段を使って行ないます。

#### フロア3△



## とうじょう 登場キャラクター

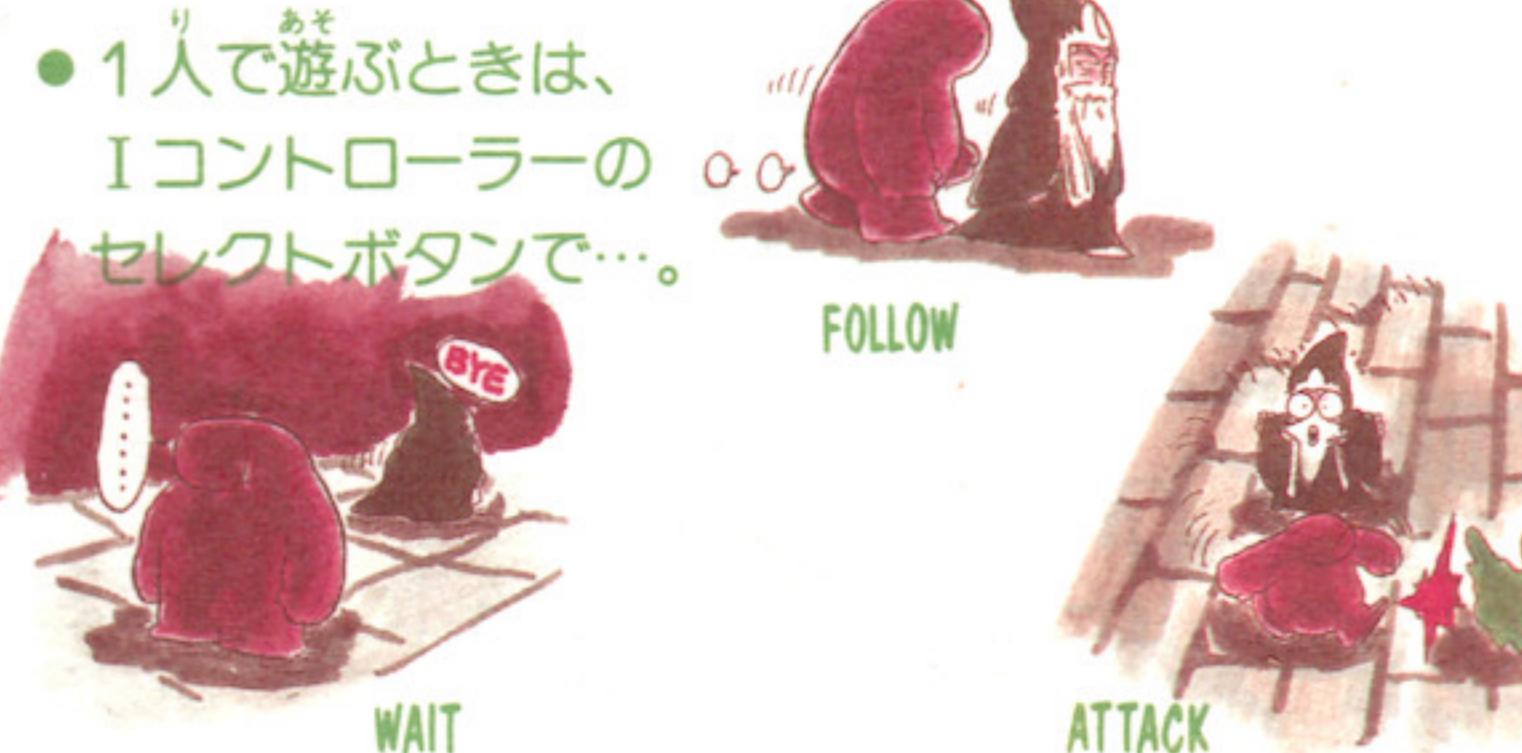
### ドルイド(DRUID)

ケルト族の吟遊詩人。全国を旅して色々な出来事を語り伝える。だが、中には、多くの魔法を心得ている者もいる。彼は、アルスターに侵入したスカルたちを倒す為に立ちあがつた、勇気あるドルイドである。

彼には、火、水、稻妻を自由に使いこなす力がある。常に護身用としてゴーレムという下僕を引きつれている。

### ゴーレム(GOLEM)△

ドルイドの下僕。敵に体当たりして、ドルイドを守る。1Pの時は、セレクトボタンで、WAIT(待つ)、FOLLOW(ついてくる)、ATTACK(攻撃)の3つの命令を与えることができる。



ゴーレムは変則2P(プレイヤー)。ゲーム途中で、1人用から2人用に切りかえて遊ぶこともできます。

- セレクトボタンを押して2PLAYERと表示されたら、2人で遊ぶことが出来る。
- 2Pの場合ゴーレムの操作はもちろんIIコントローラーだ!!



### ドルイドに襲いかかる敵キャラ達!!



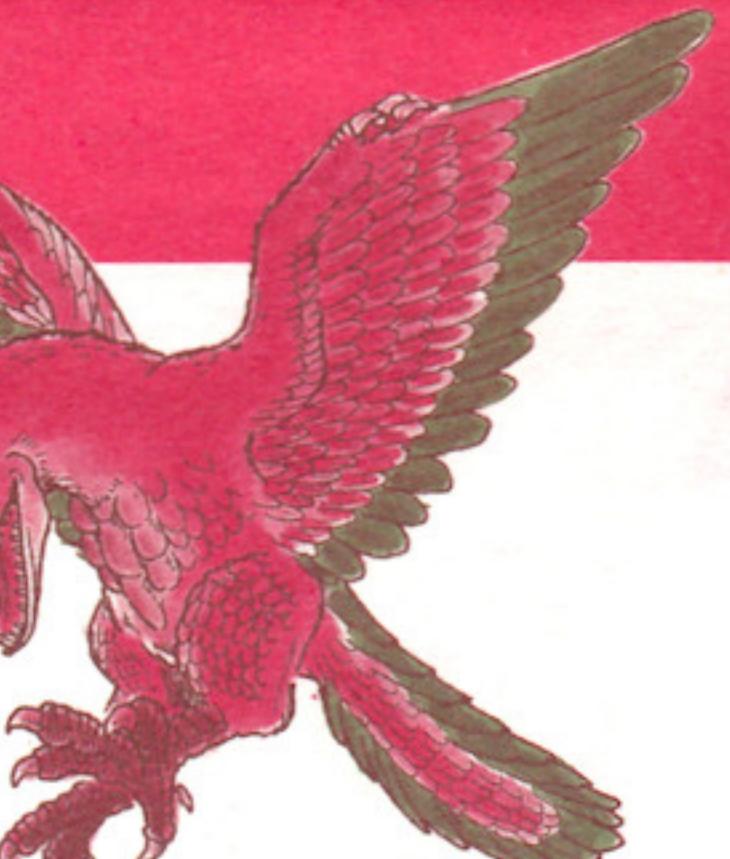
△デビル



スネーク△



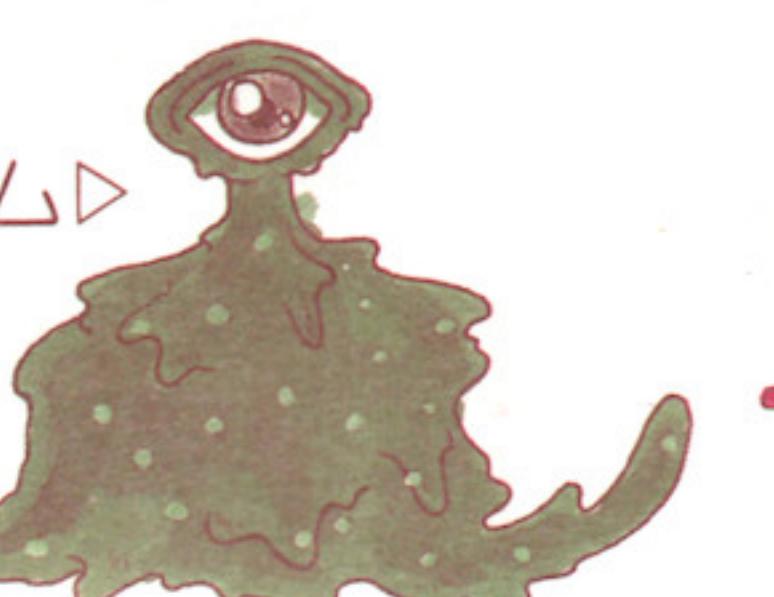
△ゴースト



ララック△



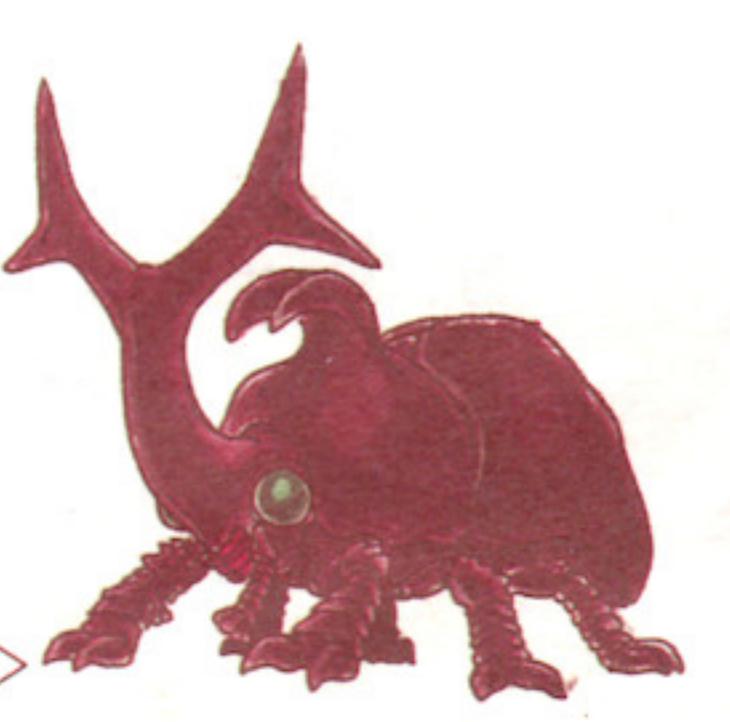
△スケルトン



スライム△



△レイス



ビートル△



# Aアイテム、Bアイテムの かた しょうほ セレクトのし方と使用法

○の中にはどんなことばがはいるかな



たま  
弾が○○○  
なる。



HARDEN  
ハーデン

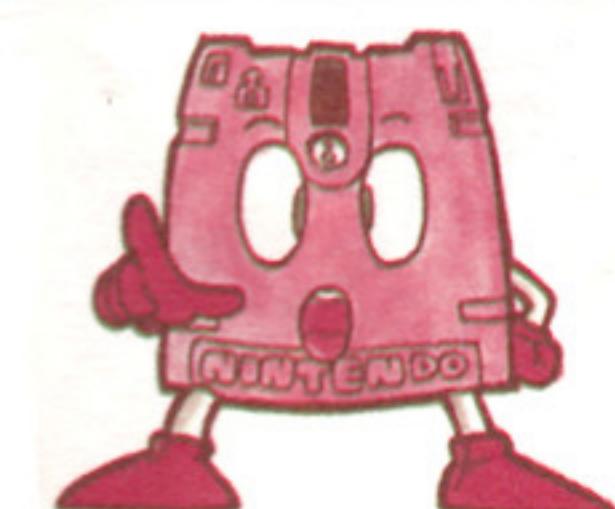


# ゴーレムの LIFE の かた ○○方がゆつくりに なる。



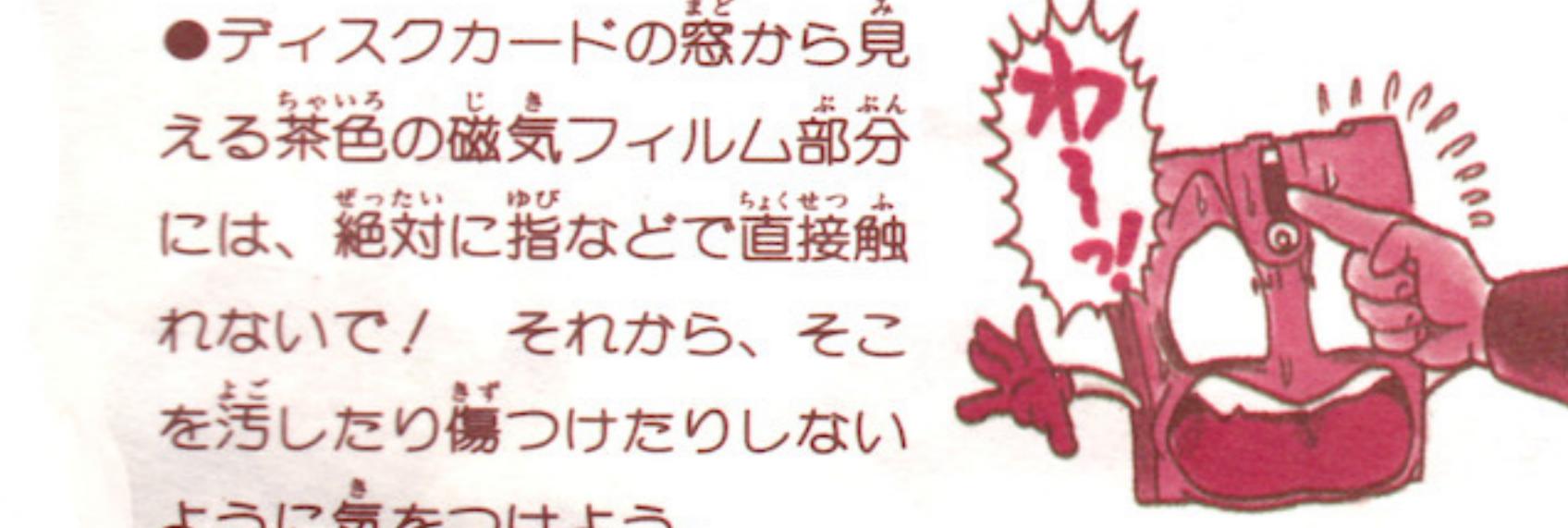
コントロールループになる。

# これだけは守ろう ディスクカードの使い方



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

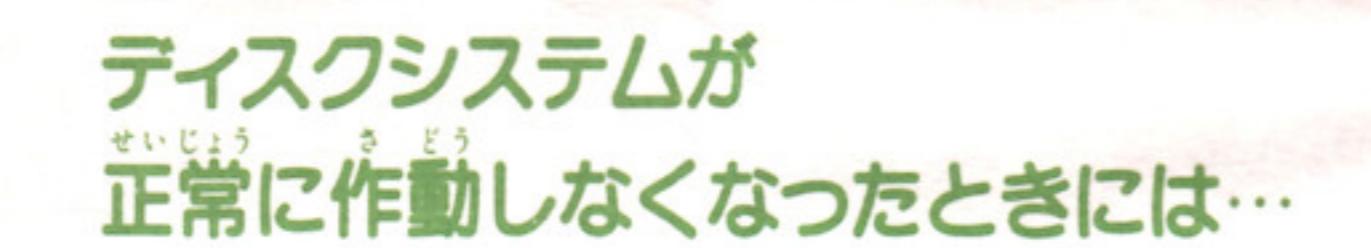
たいせつ と あつか  
ディスクカードは大切に取り扱おう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！ それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう



三三 ないよ たいしょほうほう

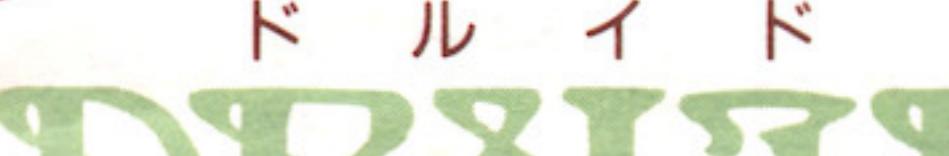
エラーメッセージ	内容または対処方法
ディスク セット エラー DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
バッテリー エラー BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
エーピー サイド エラー A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

エラー ERR.20	きょだく が めん 許諾画面のデータが読み取れない。
エラー ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
エラー ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の 速度が合わない。
エラー ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分が ない。
エラー ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

**ERR.20~40** エラー  
おも  
げんいん ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。  
○ディスクカードの信号が消えている。



のたびはジャレコの「DRUID—恐怖の扉」をお買  
上げいただきまして誠にありがとうございます。  
あ、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承くだ  
さい。



# ド ル イ ド **DRUID** — 恐 怖 の 屏 —

 LICENSED FROM © FIREBIRD SOFTWARE 1987. PROGRAMMED FOR NINTENDO  
DISK BY JALECO. EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED.

発行 株式会社ジャレコ  
〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7  
TEL 03-708-4820(代表)