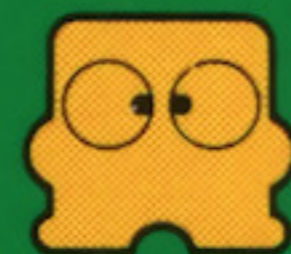




L30V5919
PONY CANYON INC.

DANDY
ダンディー 《ゼウオンの復活》



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

©ACTIVISION PNF-DAN



DANDY
ダンディー 《ゼウオンの復活》



ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で
ご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

- 1) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 2) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 3) 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

目次

- ものがたり…………… P. 3～4
- 旅立ちの前に準備をしよう！…………… P. 5～6
- さあ、勇者の名前を登録しよう…………… P. 7～10
- これが、謎の大陸・オールドラだ…………… P. 11～12
- 地上での操作法…………… P. 13～16
- 町中での操作法…………… P. 17～20
- ダンジョンでの操作法…………… P. 21～22
- ゲームオーバー…………… P. 23
- セーブとコンテニュー…………… P. 24
- これが、アイテムだっ！…………… P. 25～26
- 死のモンスター軍団があなたを襲う…………… P. 27～28
- 「ダンディー」^秘テクニク道場…………… P. 29～30

ふる
古むかし昔かたから語り継つがれてきた幻獣げんじゅう・ゼウオンの
伝説でんせつ。自然破壊しぜんはかいの進む第一紀元すす だいいちぎげんの終りおわごろ、突然地とつぜんの
闇やみから現あらわれ、三日みっかで世界せかいを死滅しめつさせたという恐怖きょうふの
幻獣げんじゅう・ゼウオン。しかし、慈悲深き神じひ ぶか かみの手てによって、
ゼウオンは北きたの山奥やまおく・セラの洞窟どうくつに封じ込められたと
いう。生き残った人々ひとびとは、この出来事できごとを人類じんるいの教訓きょうくんと
して、子こから孫まごへと代々語り継いでいった。

しかし、時代じだいが過ぎゆくにつれ、伝説でんせつは風化ふうかされ、
人々ひとびとの心こころの中なかから忘れ去わすられていく。よこし
まな野心やしんと自分勝手じぶんかってな考かんがえがはびこり、再ふたび人類じんるいは、
母ははなる大地だいちを汚よごし、破壊はかいしはじめていった。

きょう
恐おそ怖ふは突然とつぜんやって来た。何者なにものかによって、4つの
玉たまの封印ふういんは地ちの底そこに隠かくされ、ゼウオンは復活ふっかつした。
大地だいちが揺れ、魔性まじょうの力ちからによって怪物かいぶつに変身へんしんした生物達せいぶつたち
が、次々と地ちの底そこから這はいたして来た。オールドラの都みやこ
は破壊はかいされ、地上ちじょうには断末魔だんまつまの叫さけび声こえがあふれた。こ
の死しの大地だいちを救すくえる者ものは、いまやもういないのか……。

せん
閃せん光こうと共に神かみの声こえが大地だいちに響ひびいた。「愚かなる人間達おろ じんげんたち
よ、汝らなんしにもう一度いちどだけチャンスをあたえよう。持ち
去さられた4つの玉たまの封印ふういんを取り戻もどし、地ちの奥おく深くふかに眠ねむ
る聖剣せいけん・アルタイオンによってゼウオンを再ふたびセラの
洞窟どうくつに封じ込めよ。勇氣ゆうきある者ものは旅立たびだて。そして、そ
の業わざをなすとげた者ものこそ、真まことの王者おうじゃ『ダンディー』と
なるのだ」

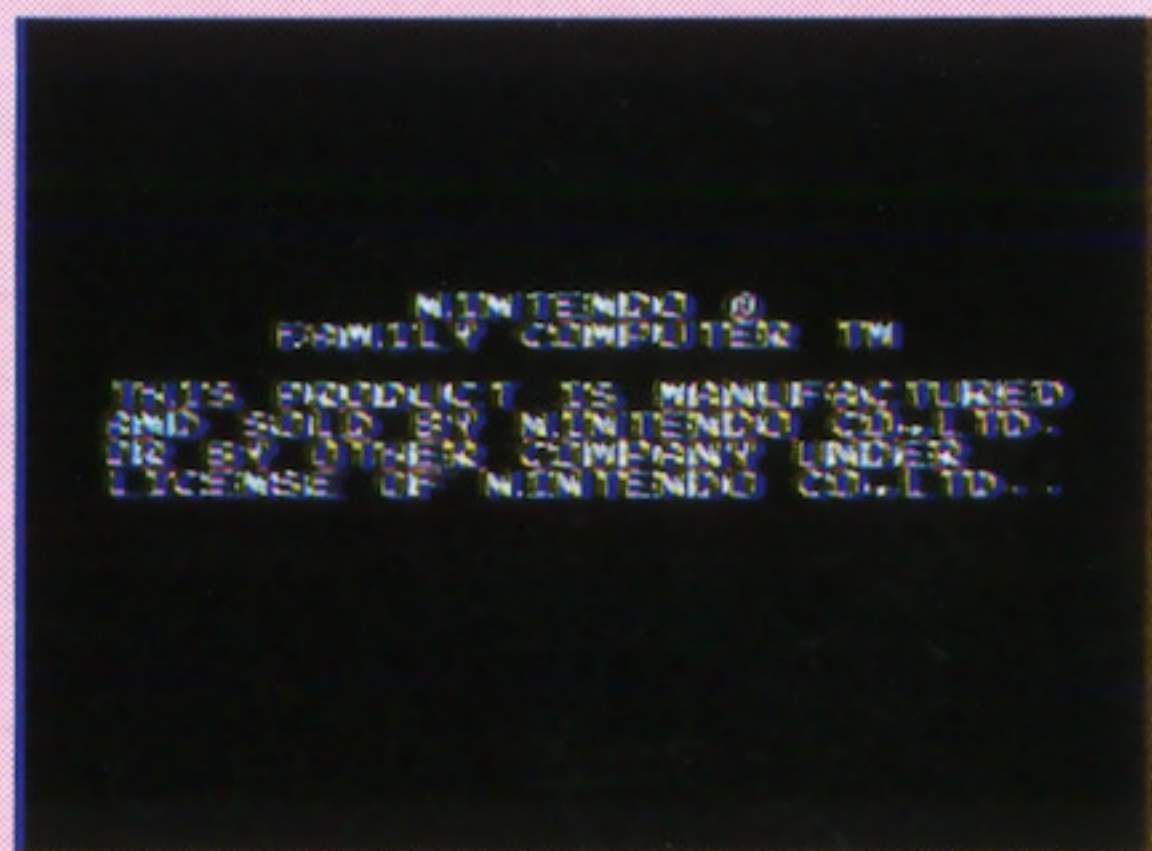
さあ、今いま、あなたの戦たたかいの旅たびは、始はじまったのです。

たびだ まえ じゅんぴ
旅立ちの前に準備をしよう！

1. まず、ファミリーコンピュータ本体にRAMアダプター・ディスクドライブを正しく接続し、本体の電源をONにします。すると右のタイトル画面が出てきますので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットして下さい。うまくいかないときは、もう一度接続を確認して下さい。



2. “NOW LOADING……”という画面が出たあと、ディスクシステム作動中の赤いランプが点滅し、ディスクの内容が読み取られます。すぐあとに右の画面が下から出てきます。



3. しばらくするとタイトル画面が表示されます。もし、このとき“A. B SIDE ERR.07”という表示が出たら、SIDE A. Bをもう一度よく確認して、A面を正しくセットして下さい。タイトル画面が表示されたら「START」ボタンを押して下さい。



4. 「START」ボタンを押すと、画面が切りかわり“ろーどちゅうです！”というメッセージが表示され、再びディスクの内容が読み取られていきます。これが終了すると、いよいよモードセレクト面に進むことができます。



さあ、^{ゆうしゃ}勇者の名前を登録しよう

「ダンディー」ではプレイヤーの^{なまえ}名前を3人までディスクに^{とうろく}登録することができます。旅のデータをそれぞれセーブすることにより、3人が^{さんよう}三様の旅を続けることができます(コンテニューの方法は24ページに^{くわ}詳しく書いてます)。登録されたデータは、^{でんげん}電源を切ってもそのまま^{ほぞん}保存されます。

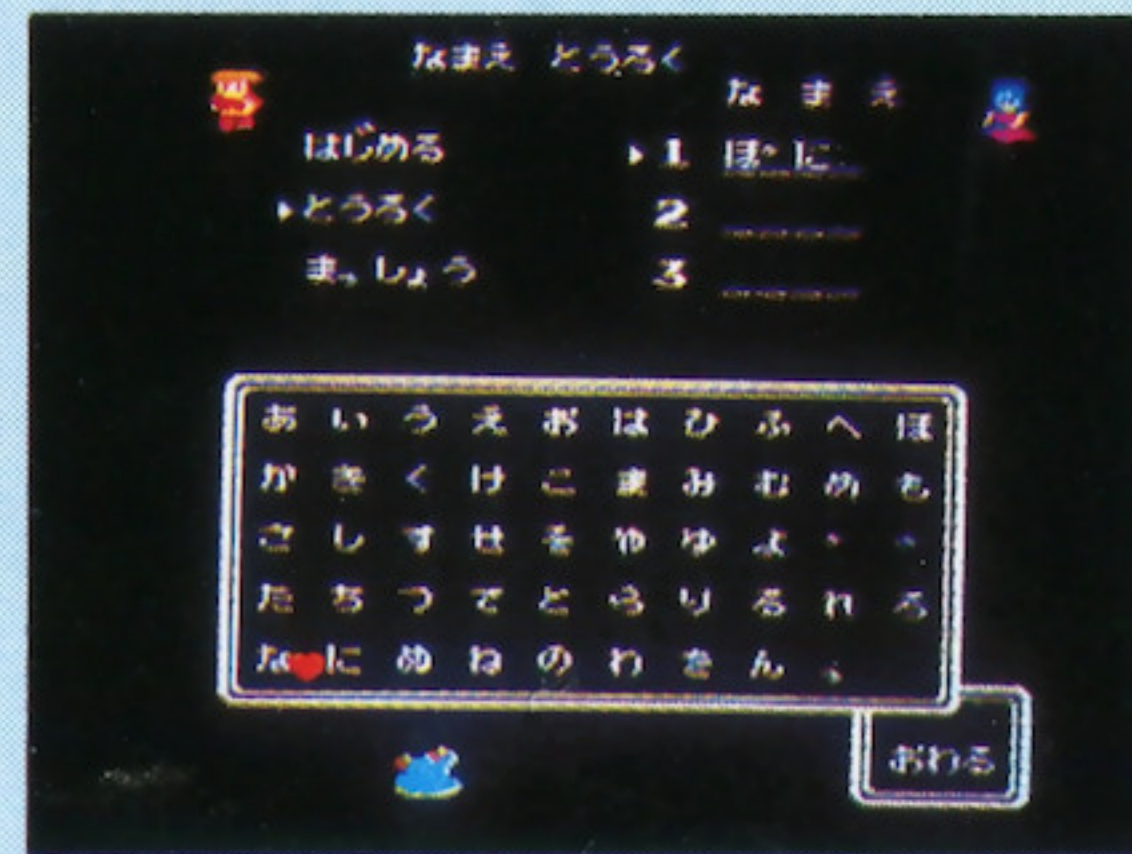
^{なまえ}名前登録方法

- 1 「なまえ とうろく」の^{がめん}画面になったら、まず^{じゅうじ}十字ボタンの上下で、「とうろく」を^{えら}選び①ボタンを^お押します。

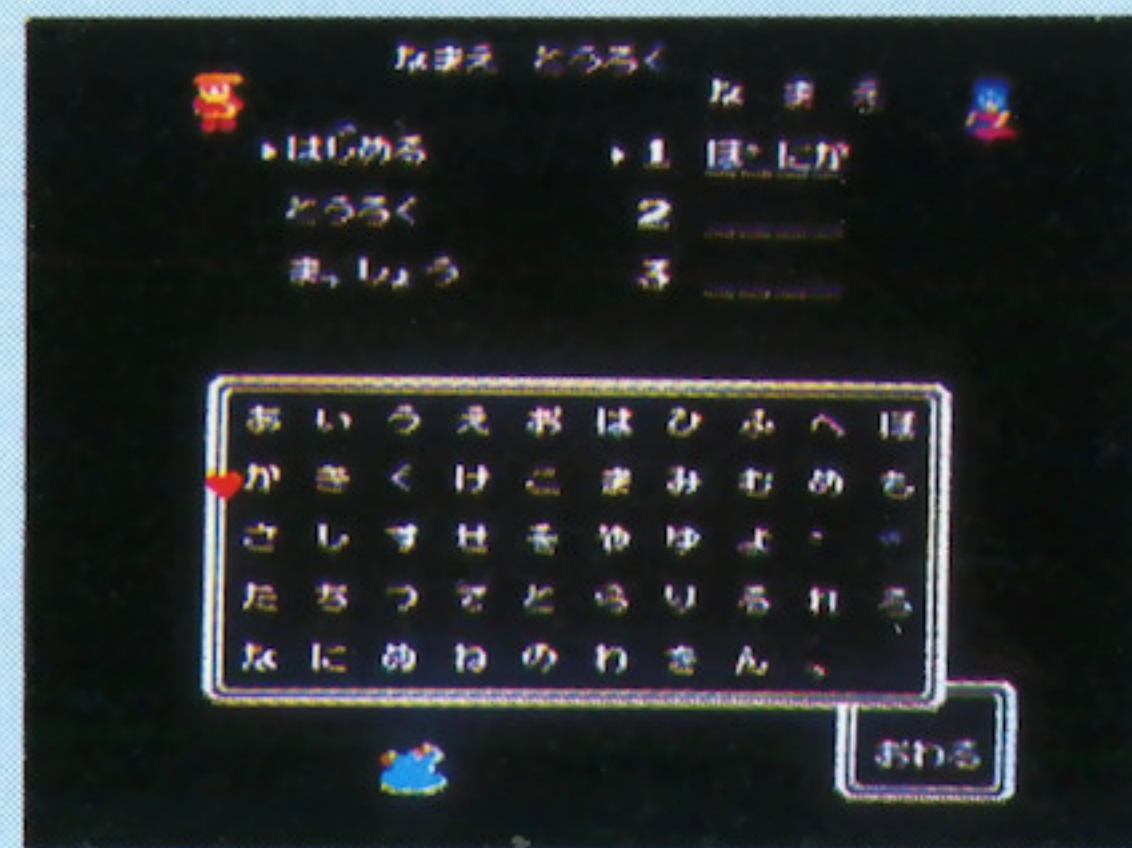


- 2 すると、「なまえ」の左下にカーソルが^{あら}現われますので、^{じゅうじ}十字ボタンの上下で1~3のうちの空いている^{ばんごう}番号を^{えら}選びだし、①ボタンを^{ふた}再び^お押して^{くだ}下さい。

- 3 ^{がめんしたはんぶん}画面下半分、ひらがなワクの「あ」の^{よこ}横に^{あか}赤い^{がた}ハート型のカーソルが^{あら}現われました。^{じゅうじ}十字ボタンの上下左右で文字を^{えら}選び、①ボタンで^{なまえ}名前を^{にゅうりょく}入力しましょう。押しまちがえたときは、②ボタンを^お押すと、1字^しまえの文字を^け消すことができます。「が」や「ぼ」など、^{てん}だく点がある文字は「か」「ゝ」と^{にゅうりょく}入力して^{くだ}下さい。なお、登録できる名前は4文字^{もじ}までで、^{てん}だく点も1文字^{もじ}となります。



- 4 ^{なまえとうろく}名前登録が^{おわ}終わったら、カーソルは^{じどうてき}自動的に「はじめる」に^{して}指定されます。①ボタンを^お押してから、「なまえ」のカーソルが^{じぶん}自分の^{なまえ}名前を^さ指しているか^{かくにん}確認して、もう一度①ボタンを^お押して^{くだ}下さい。



5 ^{がめん}画面が切り^か変わり“ろーどちゅーです！”というメッセージが^{ひょうじ}表示されます。その後しばらくして“Bめんにしてください”というメッセージが^{ひょうじ}表示されたら、ディスクカードを取りだして、SIDE Bを^{うえ}上にしてセットしなおして^{くだ}下さい。さあ、いよいよ^{たびだ}旅立ちの^{とき}時が来ました。



^{とうろく}登録した^{なまえ}名前を^{まっしょう}抹消したいときは……

カーソルで「まっしょう」を^{えら}選び①ボタンを^お押し、消したい^{なまえ}名前を1～3から^{えら}選びカーソルで^{して}指定して^{ふた}再び①ボタンを^お押しと、その^{なまえ}名前は^{まっしょう}抹消されます。^{なまえ}名前を^{まっしょう}抹消すると、その^{なまえ}名前に^{はい}入っていたデータも^{すべ}全て消えま



す。途中^{とちゅう}で^き気が^か変わったときは②ボタンを^お押し、^{まえ}前の^まコマンドにも^{くだ}どして^{くだ}下さい。抹消して空いたスペースには“^{なまえ}名前の^{とうろく}登録方法”と同じ^{おな}要^{ようりょう}領^{あた}で^{なまえ}新しい^{とうろく}名前が登録できます。

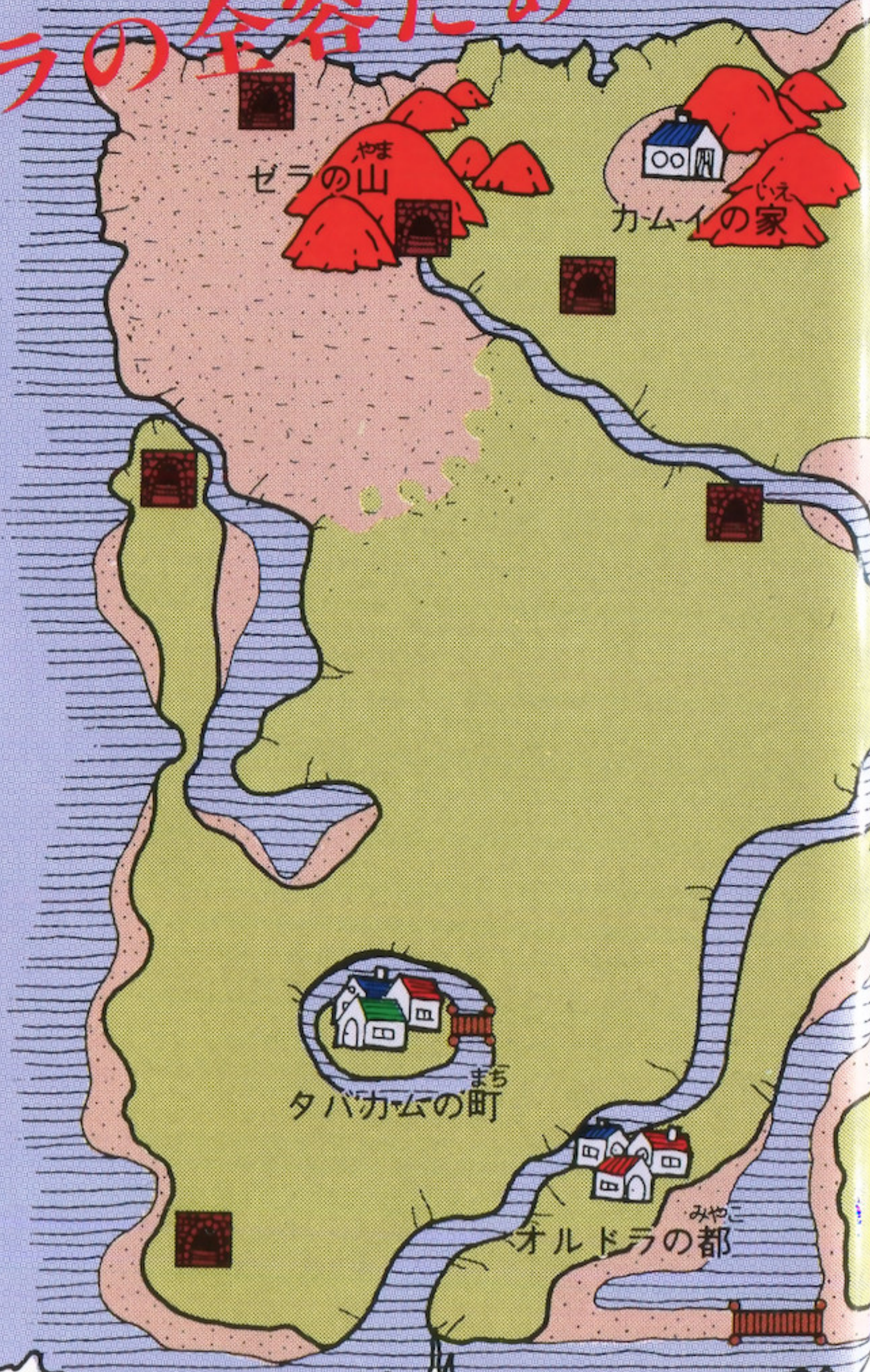
^{ろう}老人は^い言^{すく}つた、^ええるのは^とと
^ここの^よ世を^{すく}救^{ない}ない、^おお前^{しか}しかい



あなたの^め目の^{まえ}前に、^み見^ら知らぬ^{ろうじん}老人とその^{むすめ}娘が^た立っています。
①ボタンを^お押しして^{ろうじん}老人の^{ことば}言葉に^{みみ}耳を^{かたむ}傾けましょう。何^{なん}でも知^しっているこの^{ろうじん}老人は^{かみ}神の^{けしん}化身な^{ので}のでしょうか？^{むすめ}娘に^{ちか}近づき①ボタンを^お押しすると^{かのじょ}彼女からも^{なに}何か^き聞きだせる^{よう}ようです。おや？
^{ひだり}左は^{かいたん}じに^み階段が^お見えますね。降りて^いいくと、^{いっかい}一階には^おオバサンが^{かね}いました。オバサンは^{かね}お金を^{くれる}くれるという^{ので}のですが、^{どこ}どこに^{かね}その^{かね}お金がある^{のか}のか^わ分かりません。ちょっと^{へや}部屋の中を^{なか}捜して^{さが}みて^{くだ}下さい。お^{かね}金を^て手にしたら、^いいよいよ^{たたか}戦いの^{たび}旅の^{はじ}始まりです。^{おく}奥に^み見える^{いっほ}ドアから^{そと}一歩外に出ると、^{まもの}そこはもう^{まもの}魔物^{たち}達が^{うごめ}蠢く^{きょうふ}恐怖の^{せかい}世界です。一度^{いちど}大きく^{おお}深呼吸^{しんこきゅう}をして^{くだ}下さい。^{きも}気持ちが^お落ち^つ着いたら、^い意^{けつ}を決して^{そと}ドアの外へ^で出て^{くだ}みましょう。

これが、
 オールドラの全容だあー!!

なぞ 謎の大陸
 たいりく ぜんよう

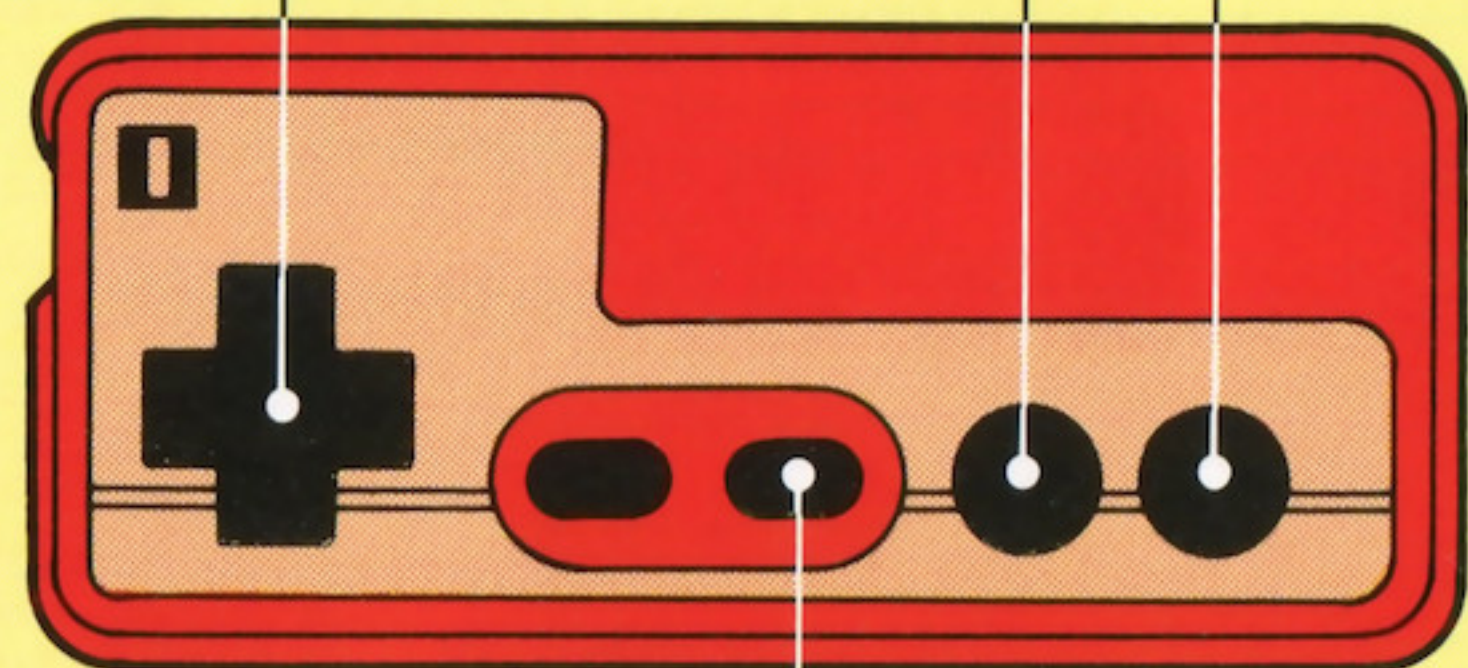


ちじょう そうさほう
地上での操作法

キャラの動き(上下左右)

飛び道具による攻撃

剣による攻撃



イベントリー画面を見る

ひとたび町や村から出ると、いろいろな怪物達が、いっせいにあなたに襲いかかってきます。十字ボタンで移動しながら、剣や弓矢で攻撃して怪物達を倒して下さい。旅立ちの館から出たとき、あなたは250本の弓矢を持っています。弓矢は当然使った分だけへっていきます。

ライフメーター

戦闘画面では、左側にライフメーターが表示されます。敵からの攻撃を受けると徐々にへり、ゼロになると、あなたは死んでしまいます。危うくなったら町や村に逃げ込みましょう。なお、ライフメーターは、キャラクターの位置により、見やすいように上下に移動します。

ライフメーター
これがゼロになったら
ゲームオーバー



ちじょう かいぶつ
地上の怪物

地上で活動している怪物達は、ダンジョン(地下迷路)にいる怪物達よりは、力が弱いようです。しかし、経験が少ない勇者達にとっては手ごわい相手です。地上画面の中に動く怪物達を全て倒すと、その画面の中からは、もう怪物は出現しません。ただし、他の場所に移動してもどって来た場合は、怪物達は復活していることでしょう。怪物達は、たまにブルーコイン(お金)や薬(体力回復剤)を持っていることがあります。倒すとそれらが出現しますので、消えないうちに、すかさず取るようにしましょう。

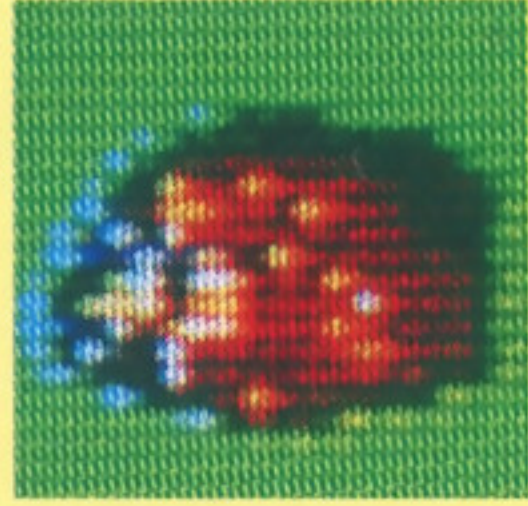
ちじょう ちけい 地上の地形

なぜ たいりく 謎の大陸・オルドラは、きふく と 富んだ大陸です。あなたは たび 旅を つづ 続けるうち、いろいろなものを 発見 するでしょう。



なほく 大木

ふる 古くから せいめい やど 生命を宿す 大木。この上は ある 歩けません。



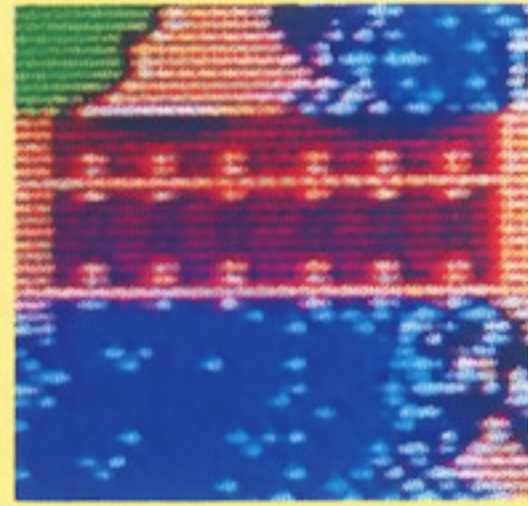
いしやま 岩山

とても けわ 険しく、のぼ 登ることは ふかのう 不可能です。



まち・むら 町・村

この上に来ると、その まち や 村 の 中 に 入れます。



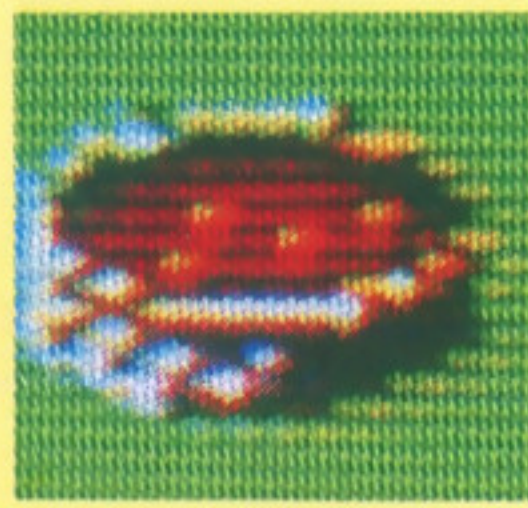
はし 橋

陸 と 陸 と を 結ぶ 重要な 橋 です。ゆうき 勇気を出して 渡って みましょう。



ダンジョン

この上に来ると、ダンジョンの 中 に 入れます。きょうりょく 強力な 怪物達が 巣くって ますので 気をつけて ください。



ようがん 溶岩の井戸

地殻変動によりできた 死の 井戸 です。この上を 通ると ダメージをうけるでしょう。

イベントリー画面

地上やダンジョンで「START」ボタンを押すと、イベントリー画面に変わります。イベントリー画面とは、今、あなたが持っているアイテムやステータスを確認するための画面です。再度「START」ボタンを押すと、再び前の画面に切り変わります。

ITEM

ダンジョンや町などで見つけたアイテムが表示されます。

ふういん

持ちさられた封印の玉を取り戻した数が表示されます。ゼウオンを倒すには4つの玉が必要です。

そうび

町の店で買った武器や防具が表示されます。

レベル

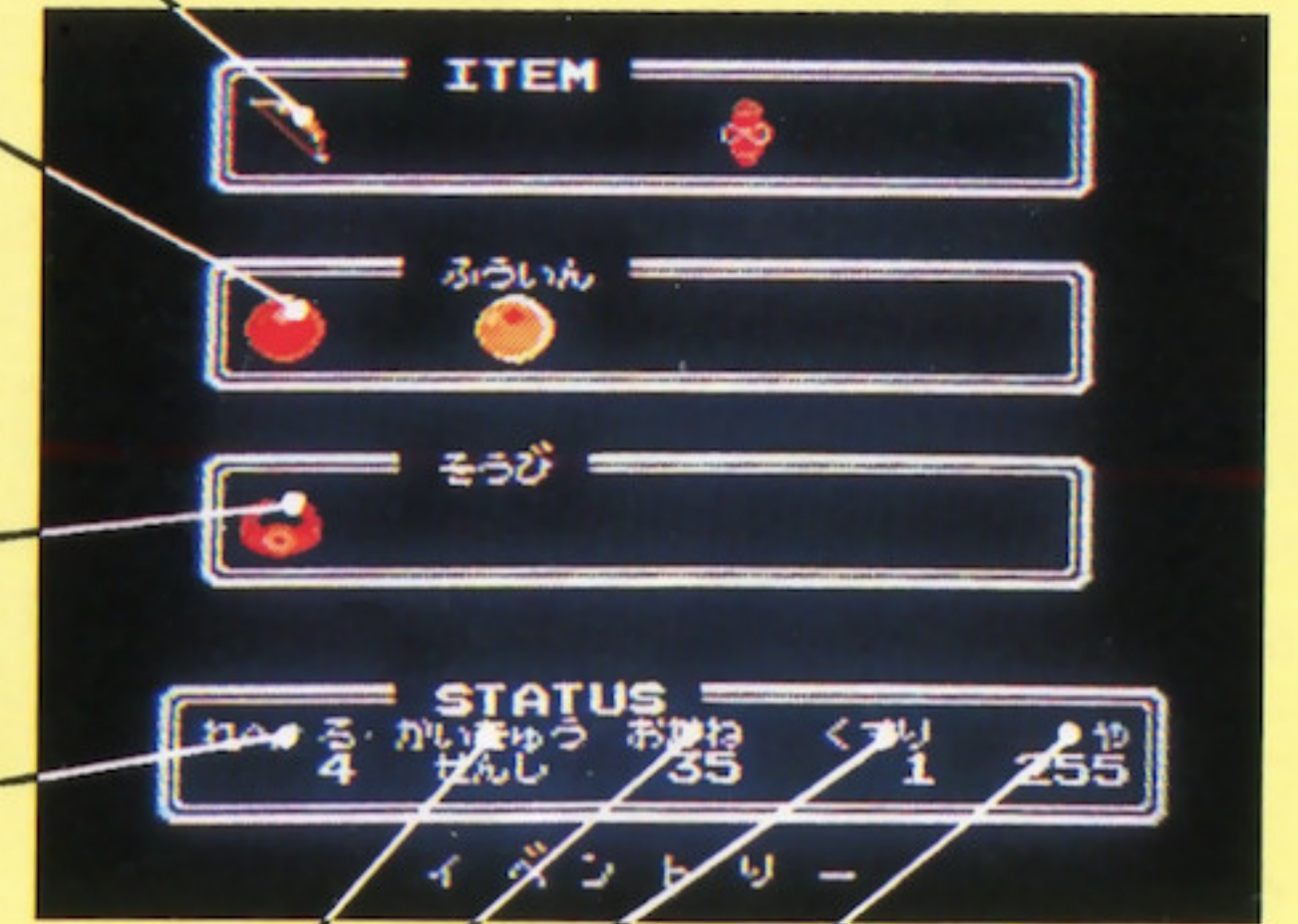
あなたの勇者としてのレベルです。怪物を倒し経験を積むことにより上がります。レベルが上がると音楽が鳴り、ライフメーターが満杯になります。

かいきゅう

封印の玉を集めることにより、あなたの勇者としての階級が上がっていきます。

おかね

怪物を倒したとき現われるブルーコインを集めた金額の合計です。怪物の強さのレベルによって、出現するコインの値打ちも変わります。



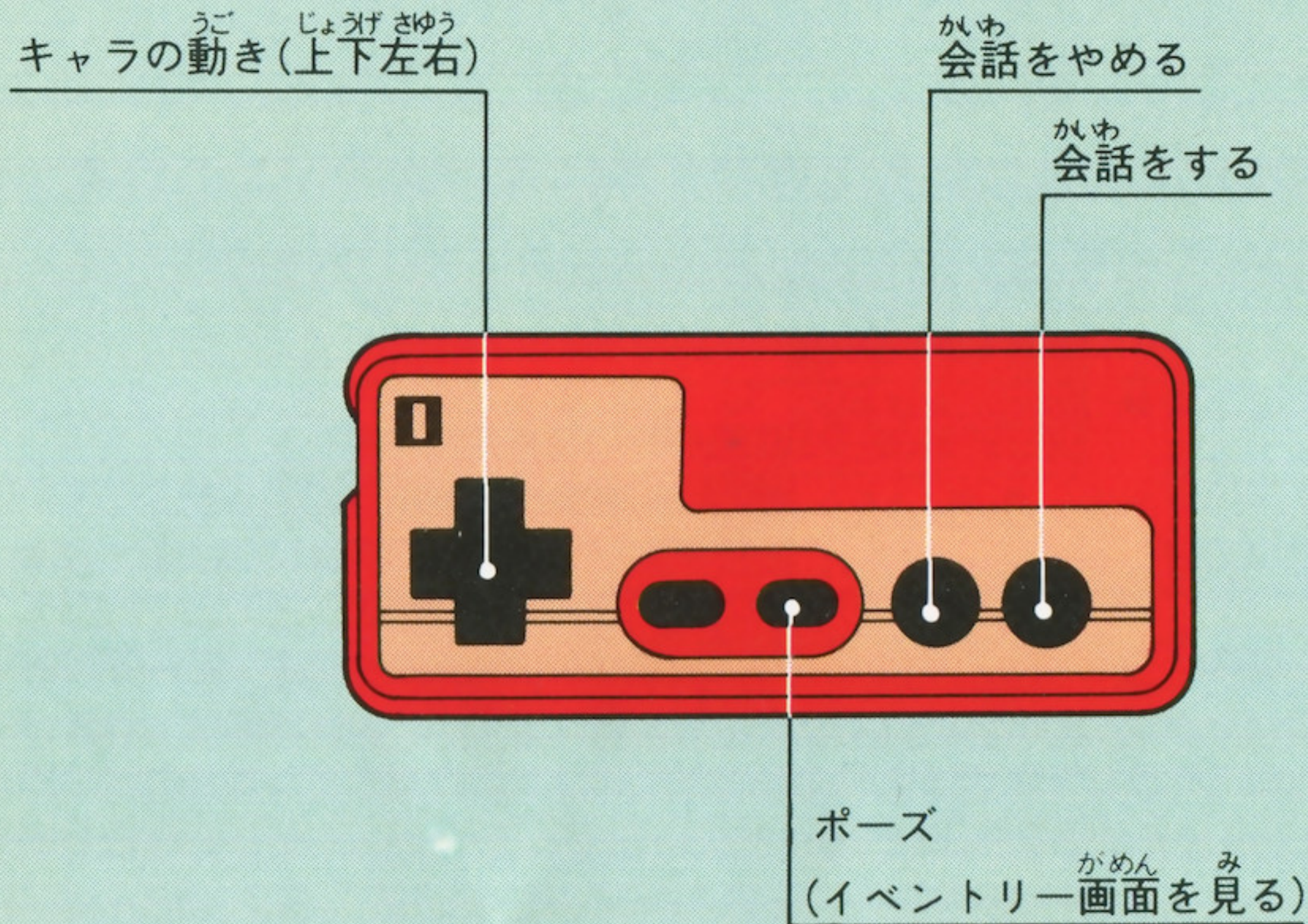
や

今、あなたが持っている矢の数です。少なくなってきたら、町で補充しましょう。

くすり

町で買った体力回復剤の数。2コまでしか持つことができません。

まちなか そうさほう
町中での操作法



オールドラ大陸には、いくつかの町や村があります。それぞれに重要な意味を持ち、その中で生活する人々の中には、いろいろな情報を教えてくれる人や、魂をあずかってくれる(旅のデータをセーブしてくれる)人もいます。また、町にあるお店では武器や防具などを買うことができます。戦いで疲れたときは、必ず町や村に入りましょう。きっと、あなたを元気にしてくれるでしょう。

かいわほうほう
会話方法

町や村に入ったら、かたっぱしから人々に話しかけてみましょう。話しかけたい人のそばに近づき、その人の方向を向いてAボタンを押すと上部に会話ウィンドウが表示されます。会話ウィンドウに▽が点滅しているときAボタンを押すと、次の文章を表示します。やめる場合はBボタンでキャンセルして下さい。こちらから「はい」「いいえ」で答えるときは、十字ボタンで答えを選び、Aボタンで決定して下さい。



町中は情報であふれてる

かいたん
ドアや階段

あなたは、町や村のいたる所でいろいろな建物を見かけることができるでしょう。建物の中にはカギがかけられていて入れない所も多いのですが、ドアがあいている所はその前に立つだけで中に入ることができます。階段も同じように、その上立つだけで移動できます。ただし、地下へ通じる階段には気をつけて下さい。地下には必ず邪悪な怪物が潜んでいるからです。

体力回復の方法

怪物達とののはげしい戦闘でライフメーターが減少し、命からがら町に逃げこむことは長い旅の内に何度も経験することです。そんな時には、「命の薬」を飲んで体力を回復させましょう。

「命の薬」は、ほとんどの町や村のどこかに隠されています。特に、あやしげな箱を見つけたらその上を通り過ぎてみましょう。きっと何かを発見するはずですよ。



命の薬を発見!

昼と夜

オルドラ大陸には2つの顔があります。それは昼の顔と夜の顔です。たとえば、夜の町や村では、聞ける情報が違うのです。また、夜にならないと開かないドアなどもあります。昼を夜に、そして夜を昼にする方法は、旅の途中でできっと見つけだすことができるでしょう。



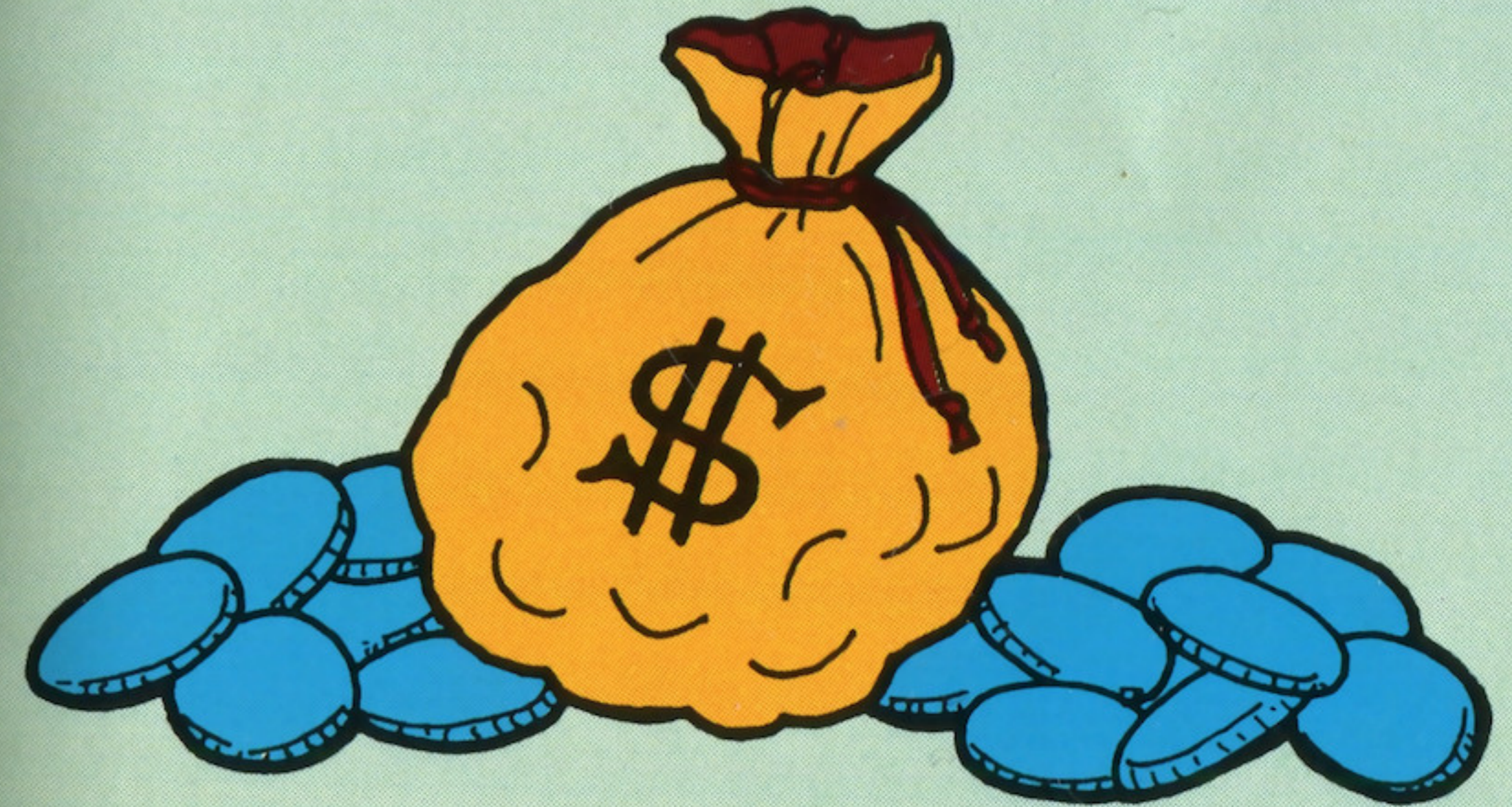
夜の世界は不気味

買物のしかた

町や村にあるお店で買物をするにはお金が必要です。怪物を倒し、ブルーコインを集め、せつせとためこみましょう。店主との会話で買いたいものを見つけたら、十字ボタンの上下でその商品を指定してAボタンを押して下さい。買った品物は自動的に装備されます。なお、夜になるとほとんどの店は閉まってしまいます。



武器や防具は必ず買おう



そうさほう ダンジョンでの操作法



ダンジョンでの操作法は基本的には、地上と同じです。しかし、闇に閉ざされたダンジョンは非常に危険な場所です。地上とは違い、強力な怪物達がどんどん増殖してあなたを襲ってきます。倒しても倒してもとぎれることはありません。しかも、ダンジョンは迷路になっていて、その中にある宝箱に隠された数々の重要アイテムは容易には見つかりません。何も入っていないおとりの宝箱もたくさんあります。



ふういん たま 4つの封印の玉

幻獣ゼウオンを再び封印し込めるためには、持ち去られた4色の封印の玉を集めなければなりません。さらに、ゼウオン攻撃に必要な聖剣・アルタイオンも必要です。これらのものは全てダンジョンの奥に隠されているという話です。ダンジョンにはこの他にも数々の謎が潜んでいるようです。

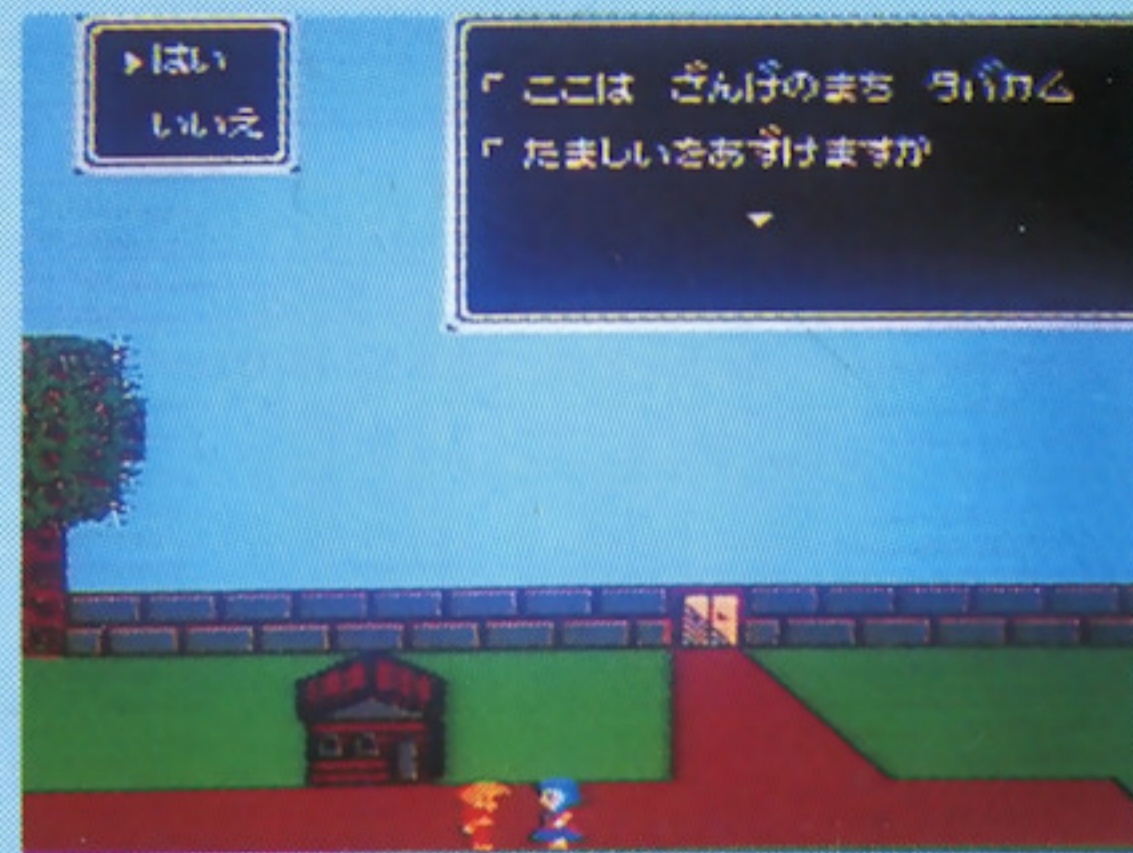
ゲームオーバー



怪物達の攻撃をうけたりそのほかのダメージをうけライフメーターが0になると、あなたは死んでしまいます。しかし、慈悲深き神は、あなたをもう一度この世に蘇らせてくれます。このとき、あなたのイベントリーは全く変わりませんが、ただし、出発はまた「旅立ちの館」からということになります。ですから、危険な場所に入る前などには、セーブしておくことをおすすめします。

セーブとコンテニュー

“王者「ダンディー」”になるまでの旅は予想以上に長いものです。ゲームを一度やめる場合にはセーブをしてあなたの旅のデータをディスクに記録しておきましょう。そんなときは、各町や村にいる魂のあずかり人と話して下さい。相手は「たましいをあずけますか？」と聞いてくるので、「はい」という答えをカーソルで指定し、**A**ボタンを押して下さい。画面が変わり“Aめんにしてください”というメッセージが現われたら、ディスクを取り出し、**SIDE A**を上にしてセットしなおして下さい。やがてタイトル画面が出たら、データの記録は終了しましたので、もう本体のスイッチを切ってもだいじょうぶです。次の回に「はじめる」を指定し、あなたの名前を選択すると、前のままの状態(全く同じイベントリー)で、セーブした町からゲームを続けることができます。



たまには休息も必要

これが、アイテムだっ！

<p>くすり</p>	<p>や 矢</p>	<p>ちから 力のベルト</p>
 <p>ライフメーターがゼロになっても、これがあればフルに戻る。ただし、2コまでしか持てない。ダンジョンでは使えない。</p>	 <p>どこのお店でも売っているアイテム。少なくなったら補充しておこう。255本まで持てる。</p>	 <p>勇者への願いがこめられたベルト。守備力が少しアップ。</p>
<p>ことだまの盾</p>	<p>メイルスーツ</p>	<p>ぎん 銀の弓</p>
 <p>守備力がアップ。ほかにも、ある秘密の役割がある。</p>	 <p>魔法の羊の毛で作られたという服。守備力がグンとアップするぞ。</p>	 <p>矢の飛距離がグーンとアップするぞ。</p>

<p>まほう 魔法の書</p>	<p>クレイソード</p>	<p>セラミックソード</p>
 <p>手から火の玉を発射できるようになる。これがあればもう矢は必要ないのだ。</p>	 <p>鉄を何度も焼きなおして作った剣。攻撃力はまあまあ。</p>	 <p>地上での剣の中では最強とされている剣。</p>
<p>アルタイオン</p>		<p>ふういん 封印の玉</p>
 <p>ゼウオン攻撃に必要な剣。ゼウオンと戦う前に見つけておこう。</p>		 <p>赤・白・青・黒の4色の玉。ゼウオンを封じ込めるのに必要。</p>

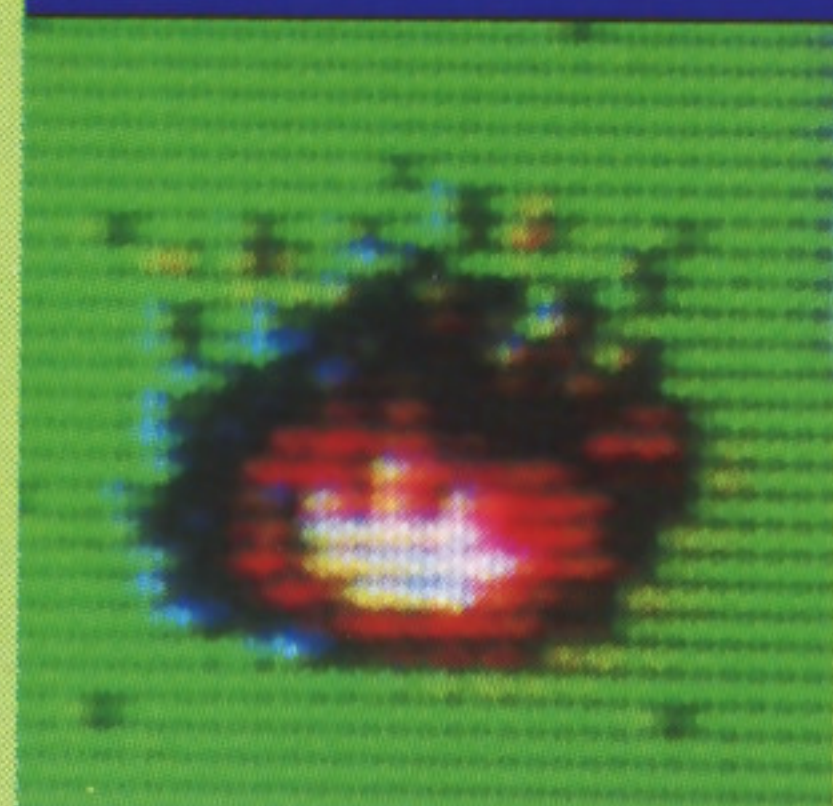
死のモンスター軍団が

地上のモンスター軍団

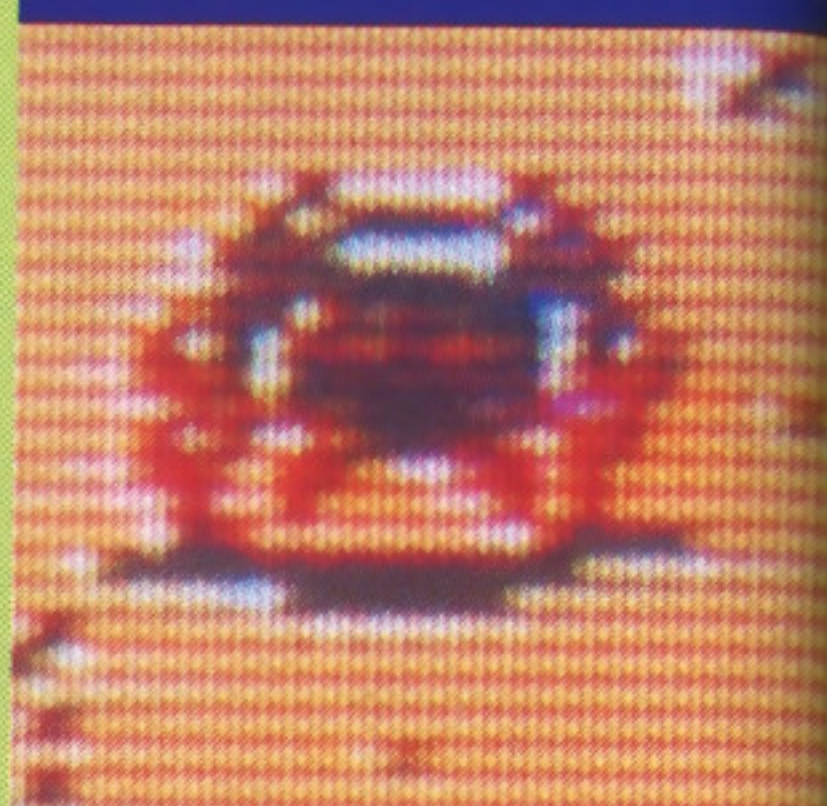
ブルー・メットスライム



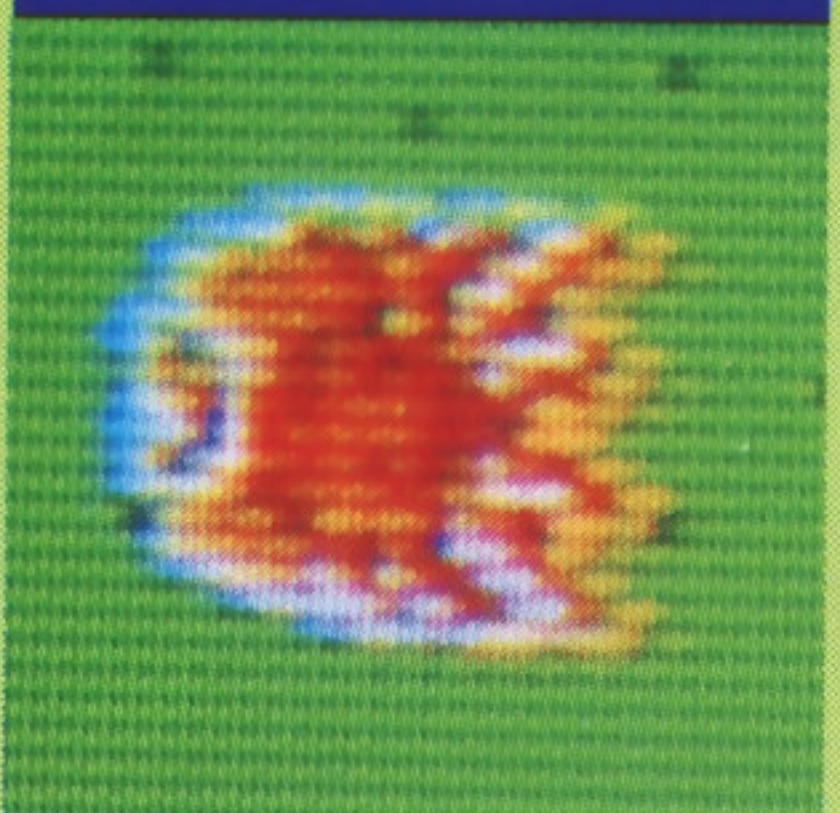
ウィスプ



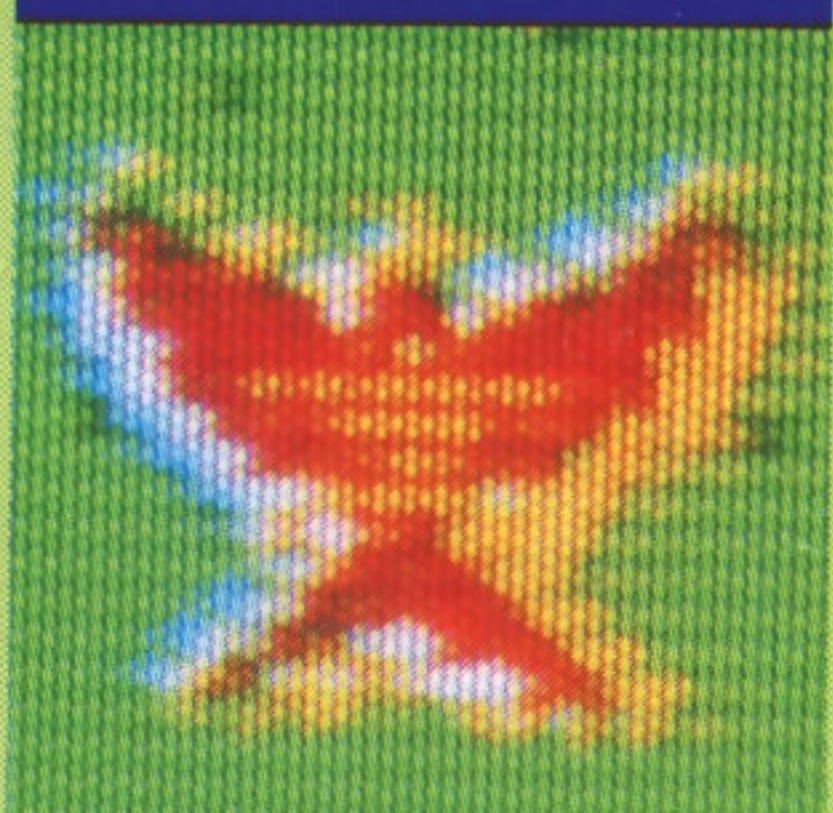
じはいガニ



メダルマ



コンドルフライ



ゴーゴン(メデューサ)



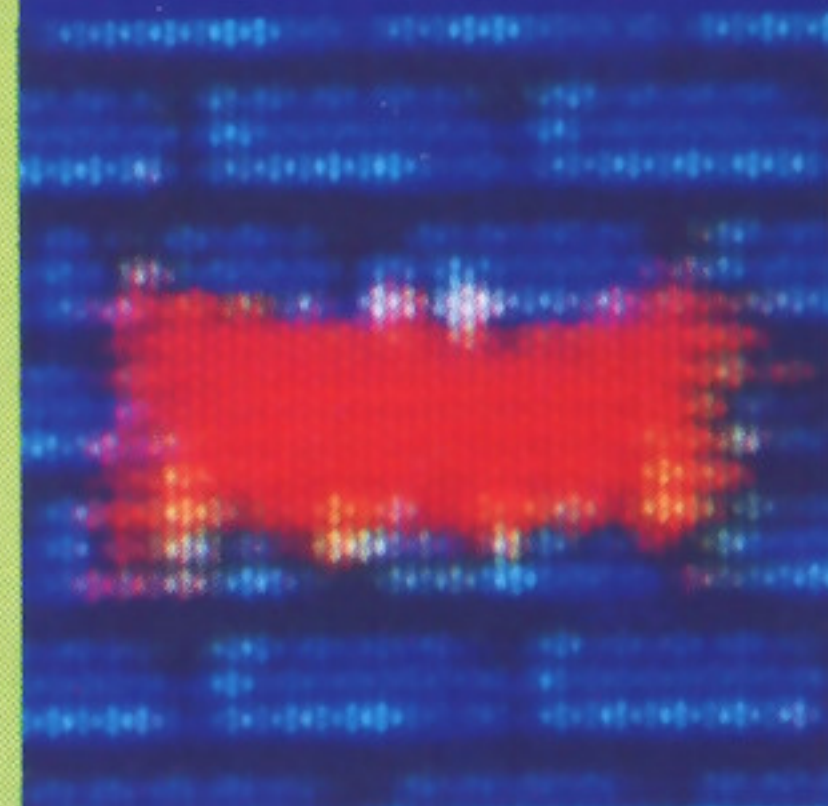
あなたを襲う

ダンジョンのモンスター軍団

イカフライ



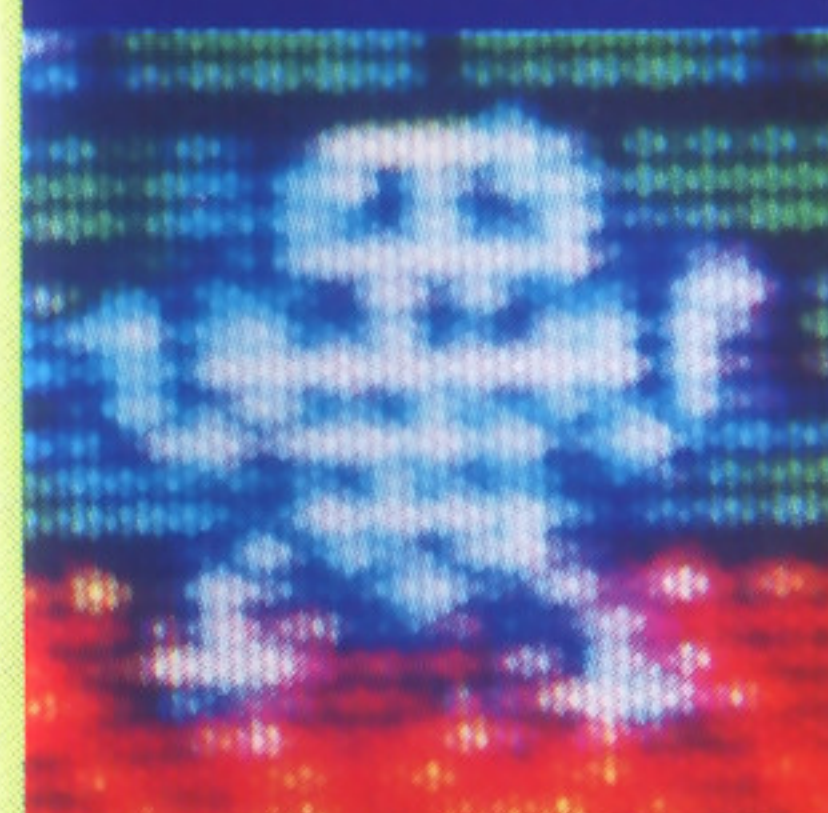
バット



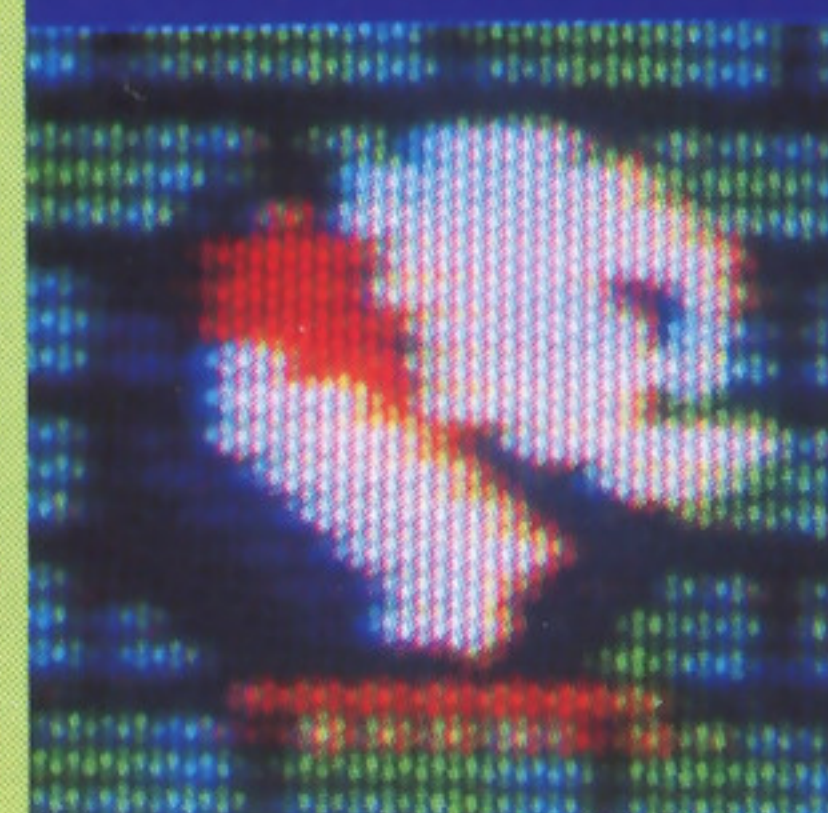
モンク



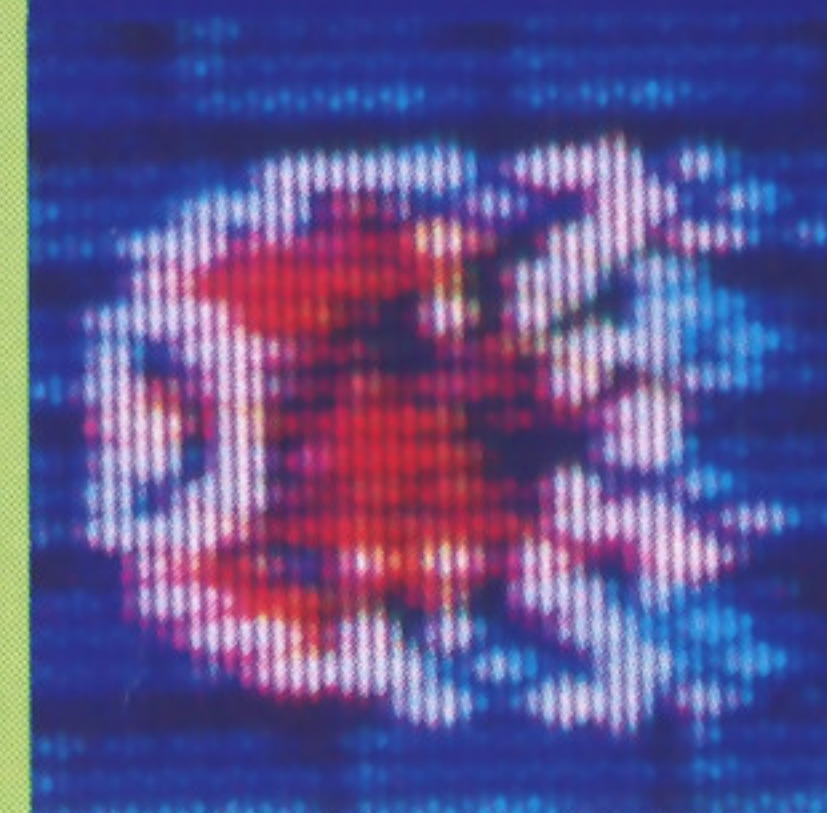
スケルトン



ジャイアント・オーガー



レッド・メダルマ



ほか 他にも強敵がいっぱい!!

「ダンディー」 秘 テク

- 戦闘時はライフメーターに注意しながら戦うべし。強力な敵だと一発でやられちゃうぞ。
- 旅に出る前は「くすり」を買っておくべし。その分、長旅ができるからね。
- 夜にならないと聞けない情報や入れない場所がある。このことを頭に入れておくべし。
- ダンジョンは危険な場所だ。道順をよくたしかめながら、行動するべし。
- ゼラの洞窟への道は複雑怪奇。時には危険な所へも飛びこむ勇気も必要なのじゃ。

ニック道場

道場主

ポニカ事業部
神野博士

- ポニカ会員誌「ポニカランド」を読むべし。その時、キミはいろいろな情報を手にできるであろう。詳しくは次ページを。



おもしろ・げんきな得クラブ

オムラ、会費。
 とも軽いなぜ。



め
 ら
 ゃ
 ゃ
 っ
 っ
 っ

PONYCA LAND

ただいま かい いん ぼ しゅう ちゅう

只今、会員募集中!

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカランド」では只今会員を募集中! 毎回、話題の特集や最新ゲーム情報など楽しさ満載の会員マガジン『ポニカランド』を中心に、イベント大会やいきなりプレゼントなどなど特典もいっぱい! おもしろ・げんきなクラブです。早く入会しなくちゃね!



●入会方法

住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入のうえ、切手600円分(一年分のポニカランド購読料)をそえて下記の宛先までお送り下さい。隔月発行のポニカランドを一年分(計6回)郵送いたします。

●宛先

〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
 株ポニーキャニオン ポニカ事業部
 ●ポニカランド係

ディスクシステムが

せいじょう さ どう

正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容または対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、A/Cアダプタを取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.20	許諾画面のデータが読みとれない。

エラーメッセージ	内容または対処方法
エラー 21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー 23 ERR.24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
エラー 28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
エラー ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
エラー ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

エラー ERR.20~40……もよりの任天堂に御相談下さい。

●ディスクカードを書き換えたら●



シールも きれいにはりかえよう!

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



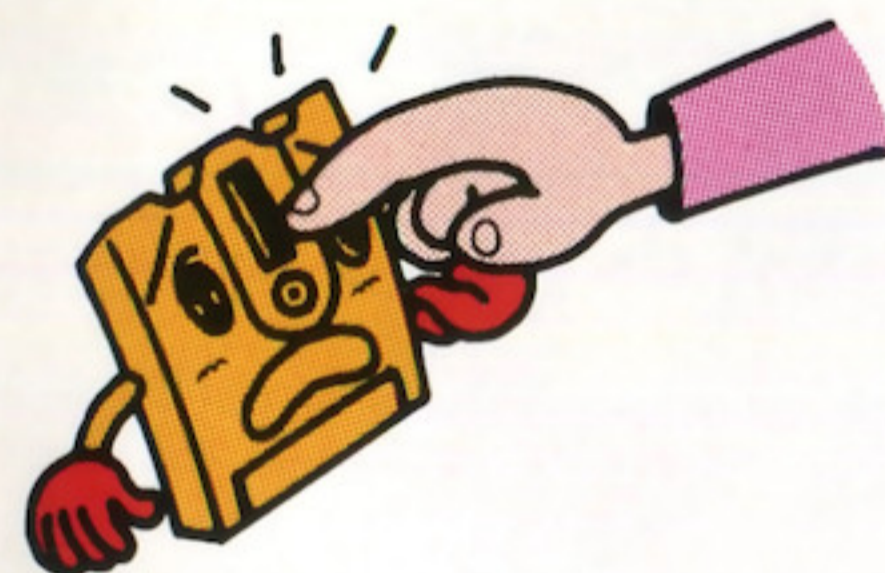
2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。



●守ってあげよう大切なディスクカード●

気をつけて取り扱わないとディスクカードはこわれてしまいます。注意事項を守ってPLAYを楽しもう!



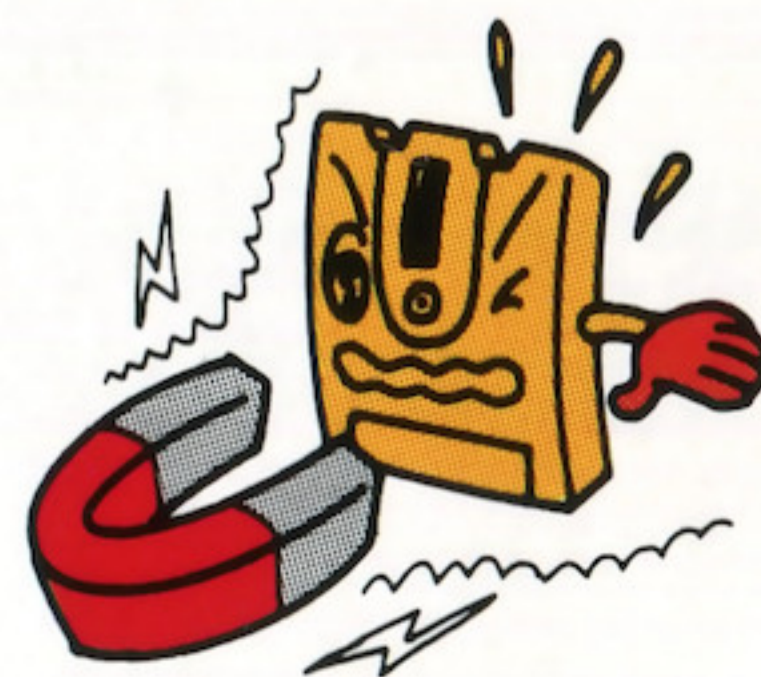
茶色の磁気フィルムが見える部分は指などで絶対に触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。

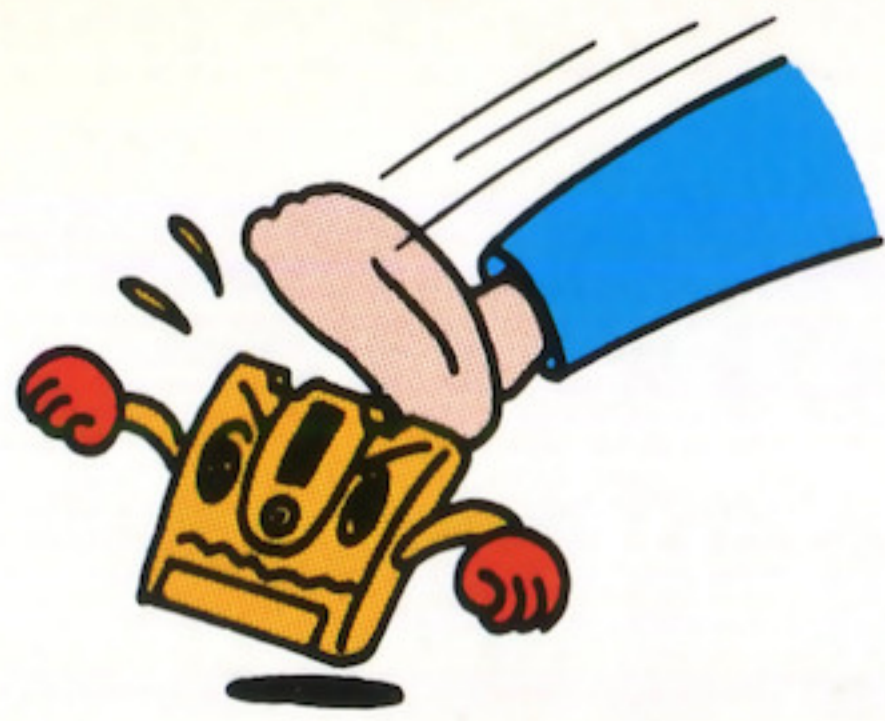
暑さや湿気にはとても弱いので、風通しがよく涼しい場所に保管するようにしましょう。



ホコリっぽく、ゴミゴミしたところが苦手。清潔なところがディスクカードは大好きです。

磁石はディスクカードの大敵、データが消えてしまいます。磁力があるテレビ、ラジオなどにも気をつけましょう。





とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤いランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

ご注意

①ゲームスタート時やゲーム途中で、画面が止まったり、真黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中ですので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

作動中は絶対に……●リセットスイッチを押さない。
●電源を切らない。
●ディスクカードを抜かない。
●本体等に振動を与えない。

②ディスクカードはカセットよりも、デリケートです。注意を守って大切に取り扱いってくださいようお願い申し上げます。

ゲームの内容、裏ワザ、かくしコマンド等についての電話でのお問合せには、一切お答えできませんので、ご了承ください。また、画面写真は改良のため予告なく変更することがあります。

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

1988年10月初版©ACTIVISION

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

発行：株式会社ポニーキャニオン

〒102東京都千代田区九段北3-3-5

ポニカ事業部

製作・発売：株式会社ポニーキャニオン

原作：ACTIVISION INC.

ファミコン版デザイン：ATELIER DOUBLE CORP.

ゲームデザイン：TOSHIRO INOUE

STAFF:KENICHI TOMIZAWA

TAKAYUKI NOGAMI

TAKASHI KAWARABUKI