

 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータディスクシステム

SQUARE
DOG

SQF-CLO



ディスクカードを書きかえたら
シールも、きれいに貼りかえよう。

注意

ディスクカード用シール(SIDE A・SIDE B)以外のシールをディスクカードにはると、故障の原因となります。

1.



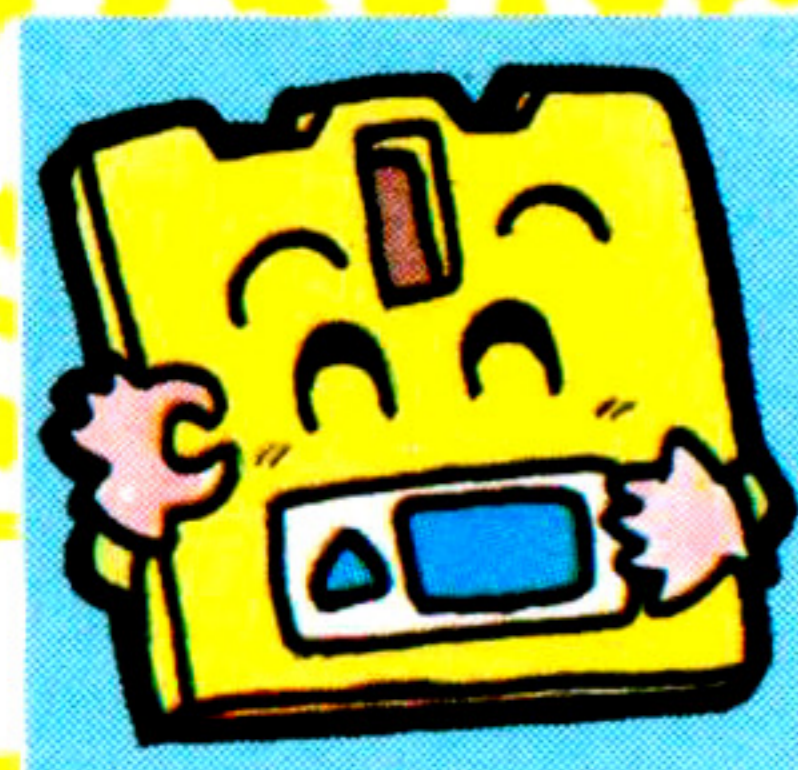
まずはじめに、ディスクカードについている古いシールを、きれいはがしましょう。重ねてシールをはると、故障の原因になります。

2.



古いシールをはがしたら、新しいディスクカード用シールを、SIDE A・SIDE Bよく確かめてから、決められた位置にはりましょう。

3.



シールがずれたり、はがれやすくなっているか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅は、ていねいにおさえてください。

クワパトラ魔宝

CONTENTS

もくじ

- ストーリー……4
- ゲームを始めるためには、前準備が必要なんだ……8
 - さあ、冒険に出発だ！……10
 - 敵に出会うと戦闘モード……16
 - 街からゲームが始まる……18
 - ゲームの進め方……24
 - モンスターズマニュアル……28
- これだけは覚えておきたい注意事項……32

ストーリー STORY

■アレクサンドリア

僕は、草野^{くさの}大介^{だいすけ}。学校^{がっこう}の夏休^{なつやす}みを利用して、考古学者^{こうこがくしゃ}のお父^{とう}さんと一緒にアレクサンドリア^{いっしょ}にやって来た^き。

ここアレクサンドリアは、エジプト^{さいご}最後の王朝^{おうちゆう}。つまり、クレオパトラ女王^{じゆうおう}時代の首都^{じだい}だったんだ。今^{いま}でも、この街^{まち}のあちこちに、当時の遺跡^{とうじ}なんかがたくさん残^{のこ}ってるんだよ。

ところで、僕^{ぼく}たちがここ^こにやって来た^きのは、お父^{とう}さんが古代^この隠^{かく}し財宝^{さいほう}のありかを示^{しめ}す、古文書^{もんじよ}を見つけた^みからなんだ。



■悪^{あく}の神^{かみ}カラドの呪^{のろ}い

古文書^{こもんじよ}に示^{しめ}された^{しめ}たとおり発掘^{はっくつ}を開始^{かいし}して二週間^{にしゅうかん}。ついに、遺跡^{いせき}の大広間^{おおひろま}が現^{あら}われた。

お父^{とう}さんは、財宝^{ざいほう}の目印^{めじるし}のモザイクパネル^{ちゆういぶか}を注意^{ちゆうい}深くは^{ぶか}ずしはじめた^{はじめ}が、そのとき——。床下^{ゆかした}から、おそろしい悪霊^{あくりゆう}がわき出しお父^{とう}さんにとりついてしまった^だんだ！

発掘^{はっくつ}を手伝^{てつだ}っていたひとたちは、「ファラオ^{のろ}の呪^{のろ}い」と叫^{さけ}びながら残^{のこ}らず逃^{にげ}げてしまい、いつのまにかお父^{とう}さんの姿^{すがた}も、煙^{けむり}のように消^きえてしまった。

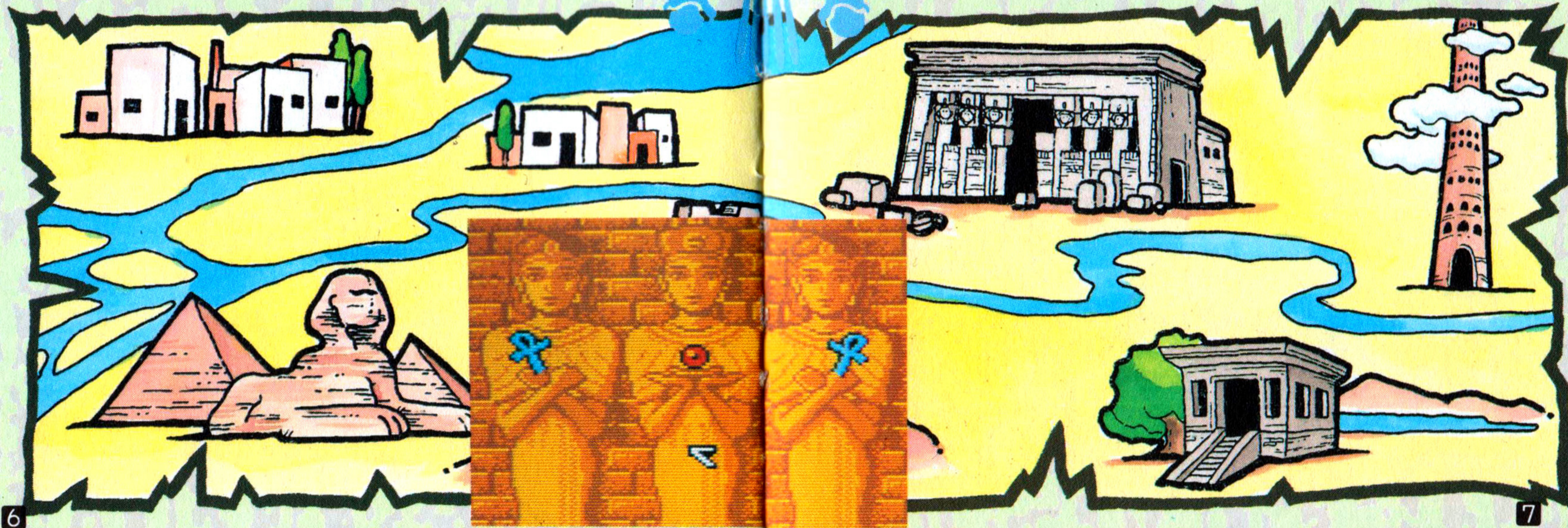
■石版のメッセージ

とほう ぼく しかたなく 床を調べてみた。そこ
 には財宝なんてなく、メッセージの刻まれた石板が一枚
 あるだけだった。

『ここに悪の神カラドと悪霊を封印し込めた。万一、封印
 を解いてしまったら、この世に悪が復活する。悪霊にと

りつかれたものは死を待つのみ。助かる道はただ一つ。
 “イシスの涙”を見つけ、イシス女神の化身・クレオパ
 トラをよみがえらせ、その力を借りよ。』

とにかく、一刻も早く“イシスの涙”を見つけないと
 大変だ！ まず街に行って、手がかりを捜すぞ！！



S T A N D B Y !

ゲームを始めるには、 前準備が必要なんだ!

●ディスクシステム

ゲームを起動しよう!

まず、ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。

そして、本体のPOWER

をON。下のような画面が出たら、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセットしよう。もし、画面がちゃんと

出ないときは、

接続をよく確かめて、もう

一度最初から

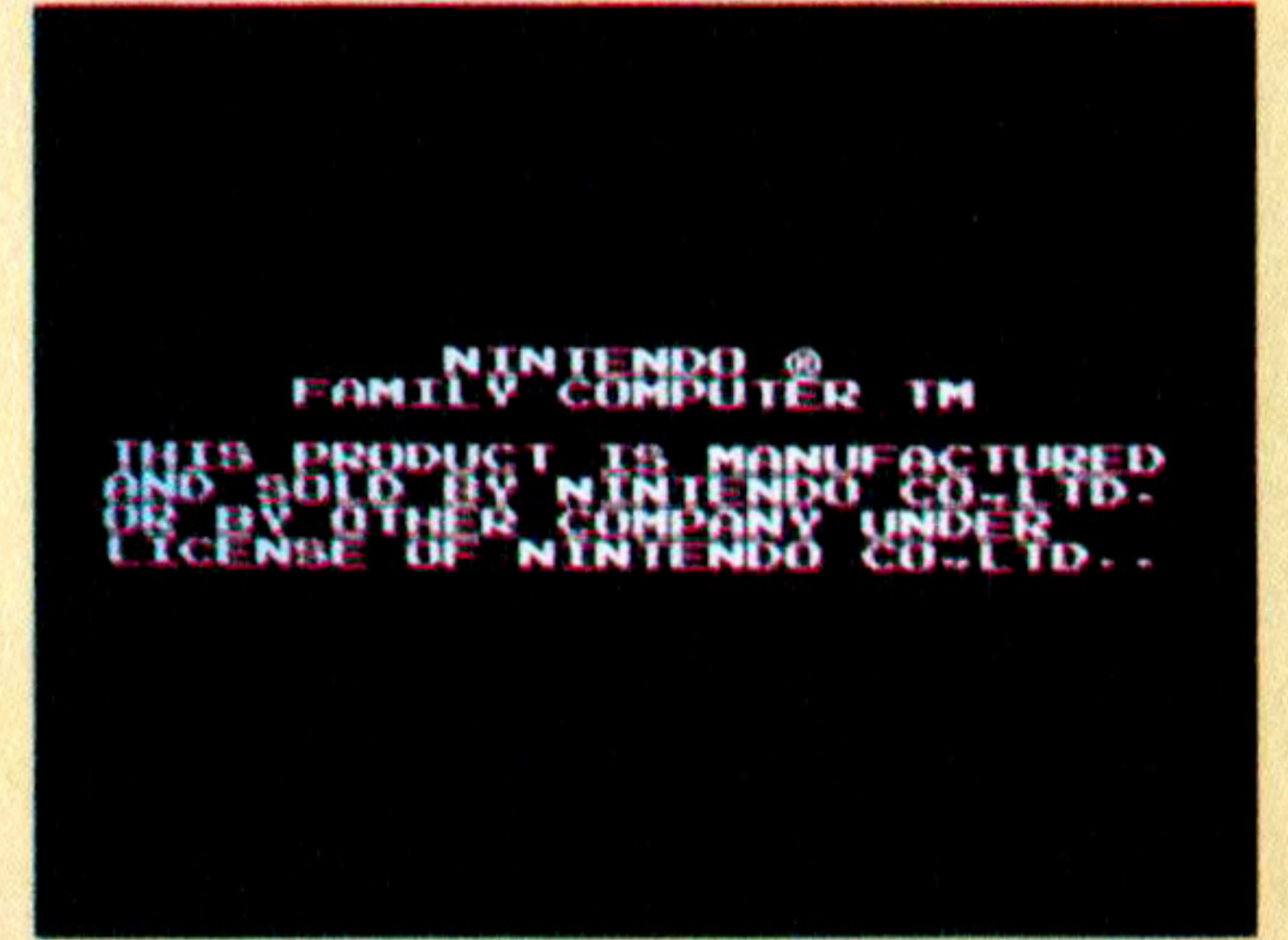
やり直そう。

やり直そう。



“NOW LOADING ……” という表示のあと、右のような画面が出てくるはずだ。ディスクカードのSIDE Aが上になっていないと出てこないよ。

右のような、タイトル画面が出てきたら、スタートボタンを押そう。もし、うまく起動しなかった場合は、32ページを見て原因を調べ、やり直してみよう。



CAUTION 注意

●赤ランプがついているときは注意!

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ! ディスクカードがこわれてゲームができなくなる。ディスクシステムの説明書もよく読もう。

Let's ADVENTURE!!

さあ、冒険に出発だ!

●メイン画面

キミのいる場所がすぐにわかるメイン画面だ。

●メッセージ

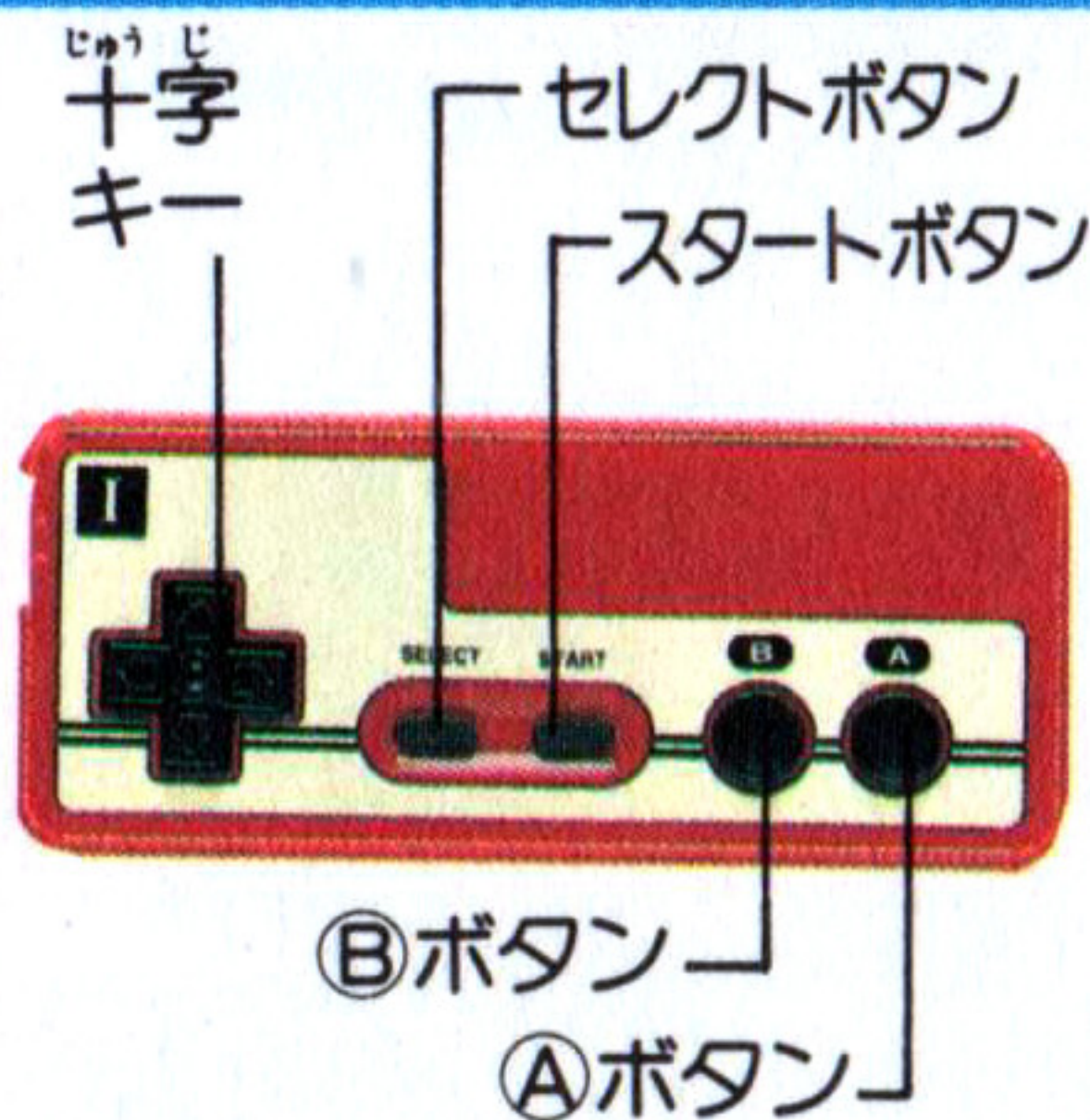
画面からの情報が表示される。↓が出たら、Aボタンで続きが読める。

●コマンド (画面の見方)



●コマンド
キミができるコマンドが画面のマークが出たら、Bボタンで別のコマンドが出てくるぞ!

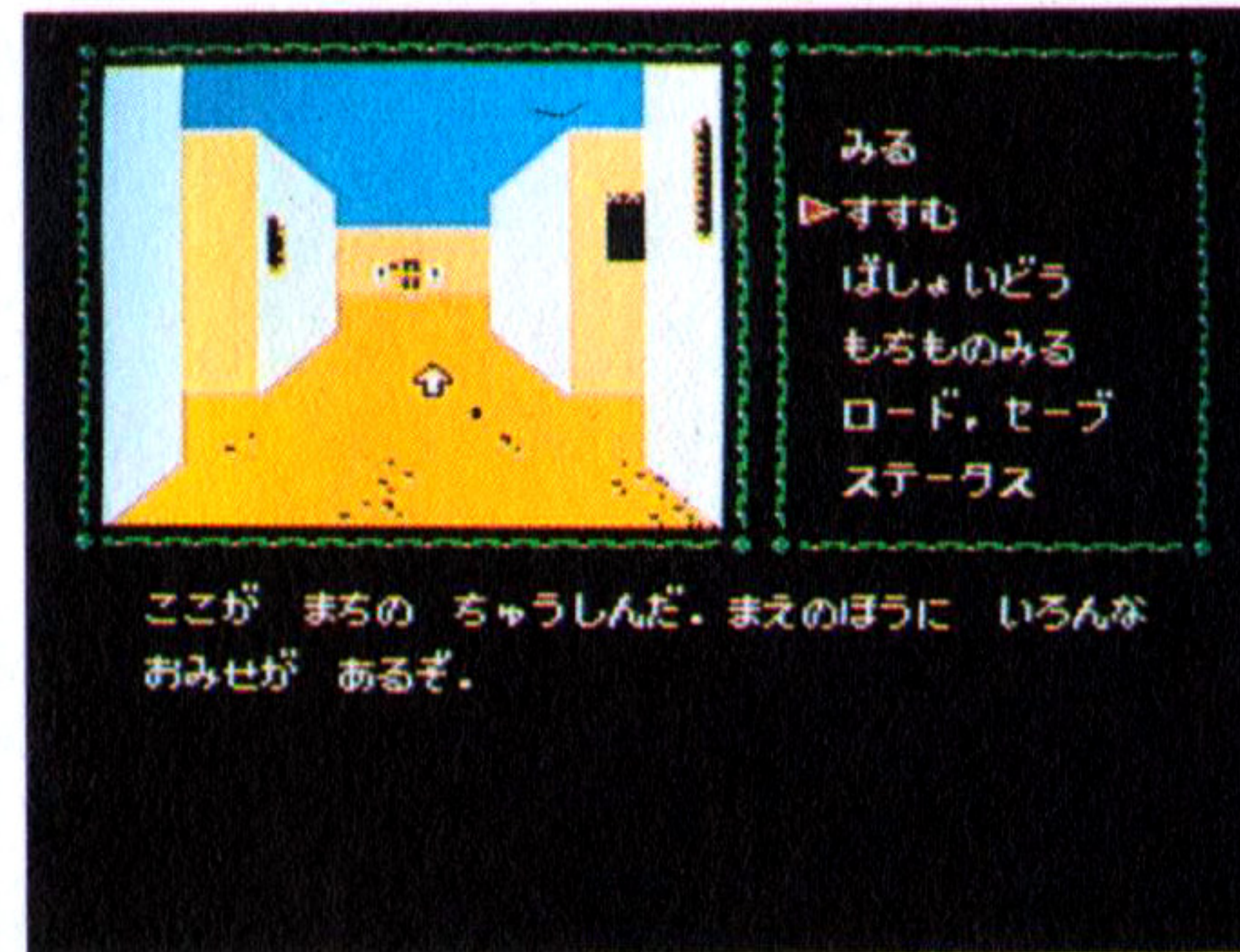
各ボタンの名称



十字キーでコマンドをえらび、Aボタンで実行だ。コマンド欄に『PUSH A』と表示されたら、Aボタンを押してね。コマンドの取り消しは、スタートボタンだ。

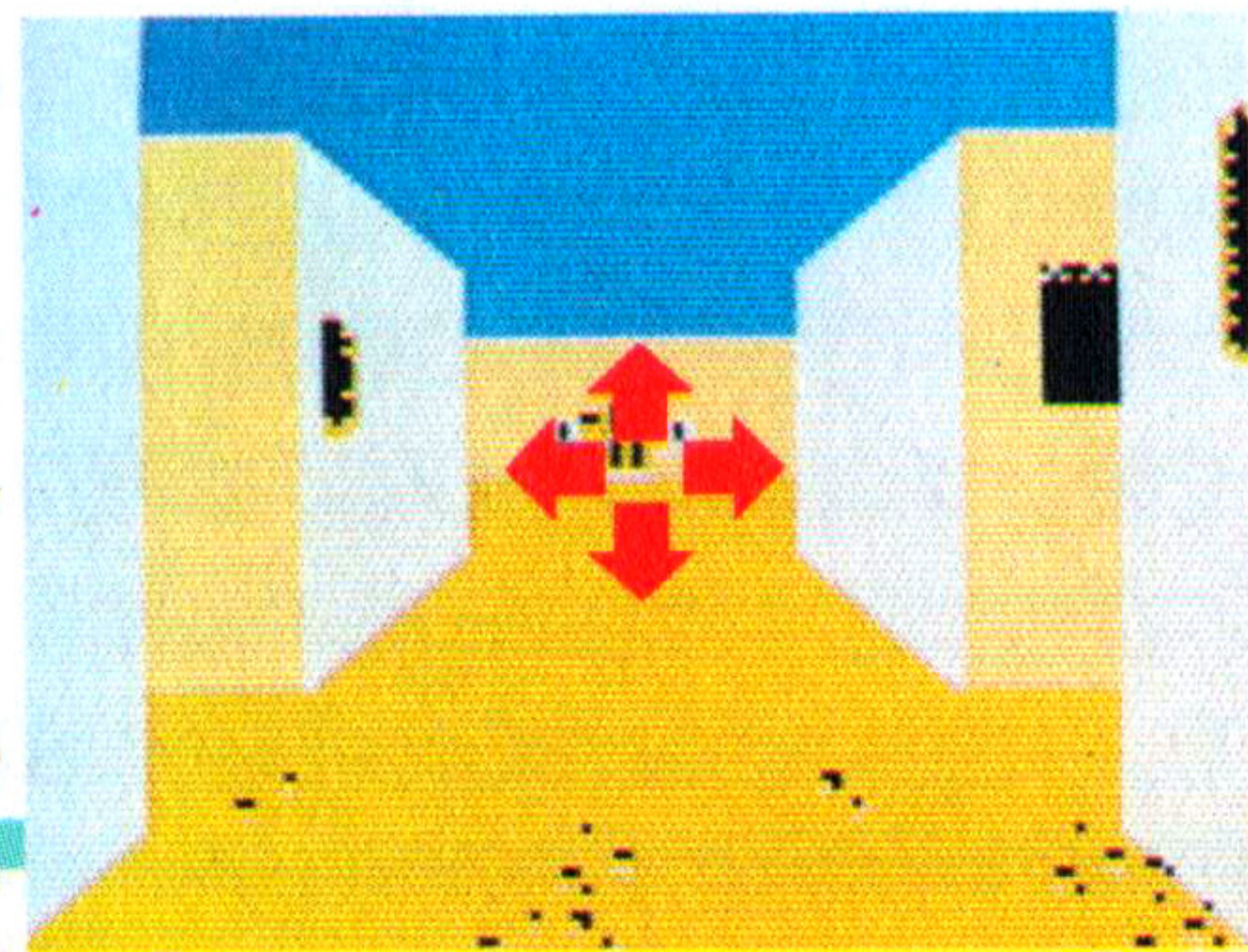
●基本コマンド● すすむ

画面の中で、すすめる方向があるときに使えるコマンド。たてものの中などで、よく使うコマンドだ。



●Bボタンで方向を選ぼう!

『すすむ』にすると、画面に矢印が出てくる。方向をえらぶときは、Bボタンを押そう。1回押すごとに、矢印の方向が変わって行くよ。方向が決まったらAボタンですすむ。ただし、カギのかかったドアなど、行けない方向には矢印はでない。



●基本コマンド●
ばしよ い どう
場所移動

別のたてものや、別の場所に行くためのコマンド。どんなに離れた場所でも、一瞬で移動できるよ。



じょうほう
情報がないと、移動できない!

『ばしよ い どう』のコマンドは、行ける場所の情報を知らないと使えないぞ。たとえば、スタート直後だとキサの街から出られないが、いろいろな店で話を聞くと、『ばしよ い どう』で“スフィンクス”をえらべるようになる。(実際に移動するためには、あるアイテムが必要だけどね。)場所についての情報は、街の人が知っていたり、遺跡の壁に書いてあったりするので、いろいろなところをよく調べてみよう。

●基本コマンド●
もちもの
持ち物

自分の持ち物を見る
『もちものみる』
と、持ち物をつかう
『もちものつかう』
コマンドがある。



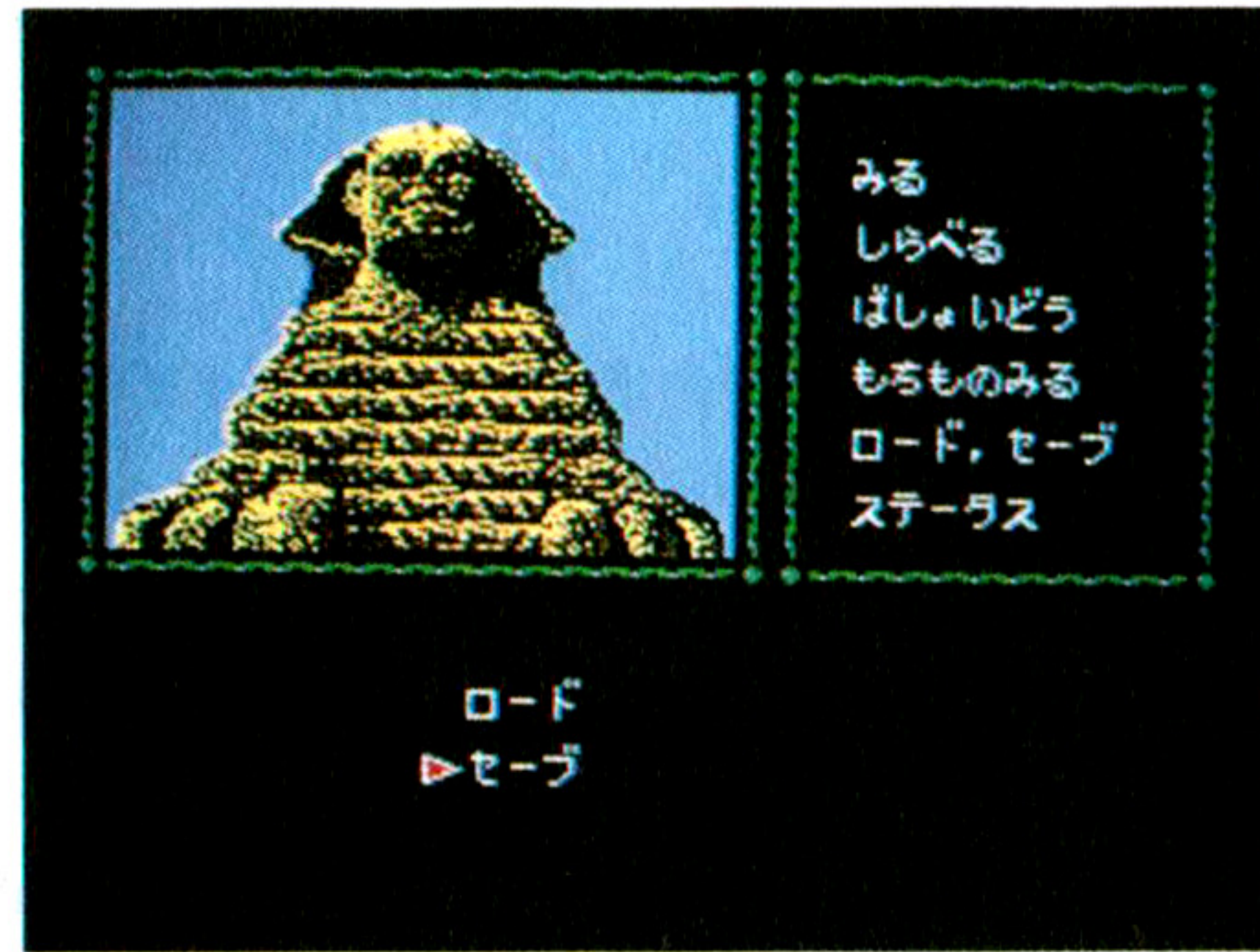
さいだい
もちものは最大12個まで

キミが持てる持ちものは、武器や防具を含めて、12個までだ。あるていどゲームが進むと、すぐに持ちものがいっぱいになってしまうので、使い終わったものは道具屋に売ってしまおう。苦労して重要なアイテムを見つけても、持ち物がいっぱいだとわざわざ街まで戻って、持ち物を売らなきゃならないぞ! ただし、持ち物の中で、取ってきたアイテムを売るときは要注意。使い終わったものかどうかをよく見きわめて売ろう。

基本コマンド

セーブロード

ゲーム中のデータを、ディスクカードに保存したり、保存したデータを呼び出したりするコマンド。



何かありそうなときはセーブ!

ゲームの中では、どんなワナが待っているかわからない。先に何かありそうなときは、まずセーブ（データを保存）しておこう。そうすれば、もし敵にやられても、ロード（データを呼び出す）して、やられる直前から再開できるぞ。ゲームを一時中断するときも、忘れずにセーブ！ここで、ひとつ注意してほしいのは、セーブできるのが一か所だけだということ。ピンチのときにセーブするとロードしてもピンチのまんまだぞ。

基本コマンド

ステータス

キミの体力や所持金などが、一目でわかるコマンドだ。Hは体力。この数字が0になるとゲームオーバーだ。Eは経験値。ある一定の値になると、レベルアップして体力などが上がるぞ。Gはゴールド、つまり所持金だ。最初は200 G持っている。なるべくたくさん貯めよう！

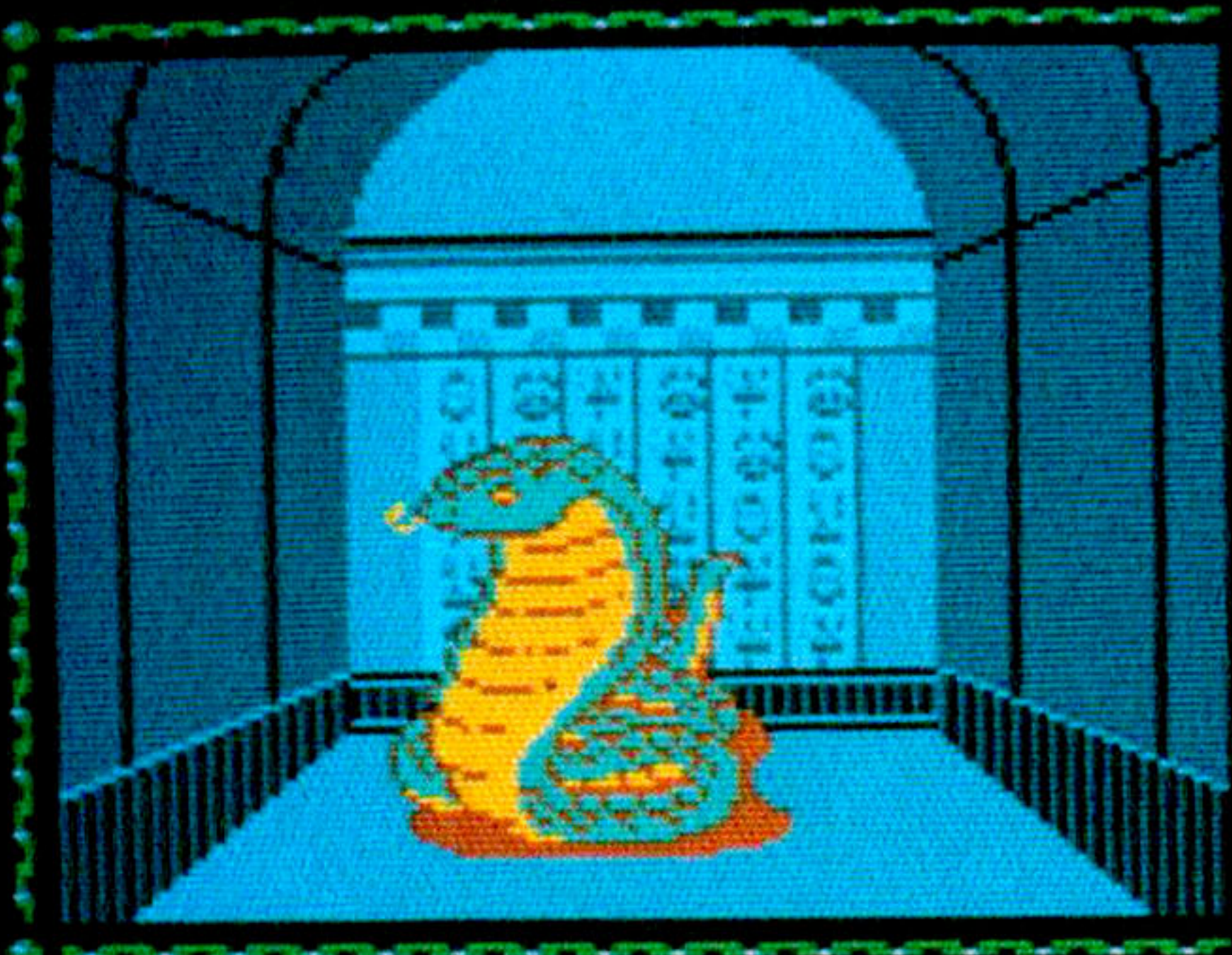


ワンポイント・アドバイス

ゲームを進めるとき、コマンド欄を注意して見ていよう。すると、いつもはない『まわす』とか『はめる』なんていうコマンドが出てくるときがある。画面とそのコマンドを合わせて考えると、キミが次に何をやればいいのか、すぐにわかるよ。

COMBAT!

てき であ 敵に出会うと せん とう 戦闘モード



▶たたかう
もちものつかう
にげる

H. 01600 E. 28649 G. 04025

とつぜん コブラが あらわれた。

まち なか すな とう 街の中や砂の塔などで敵に出会うと、画面は戦闘モードになるぞ。ここでは、『たたかう』『もちものつかう』『にげる』の3つのコマンドをえらぶことができる。キミのじょうきょう あ 状況に合わせてえらぼう。

たたかう

武器で敵をやっつけるコマンドだ。強い敵だと、一撃では倒せない。なので、何回も『たたかう』をえらぼう。倒すと経験値とお金もらえるぞ！

もちものつかう

自分の持ち物を戦いに使う。普段はあまり関係ないけど、特定の敵と戦うときには、とっても重要なコマンドだよ。

にげる

自分のレベルが低いときに強敵に会ったら、やっぱり逃げたほうがいい。武器を持ってないときや、

体力が少ないときもそうだ。ただし、運が悪いと、敵にまわりこまれて逃げられないこともある。もし、逃げるのに失敗すると、一方的に攻撃を受けてしまうぞ。

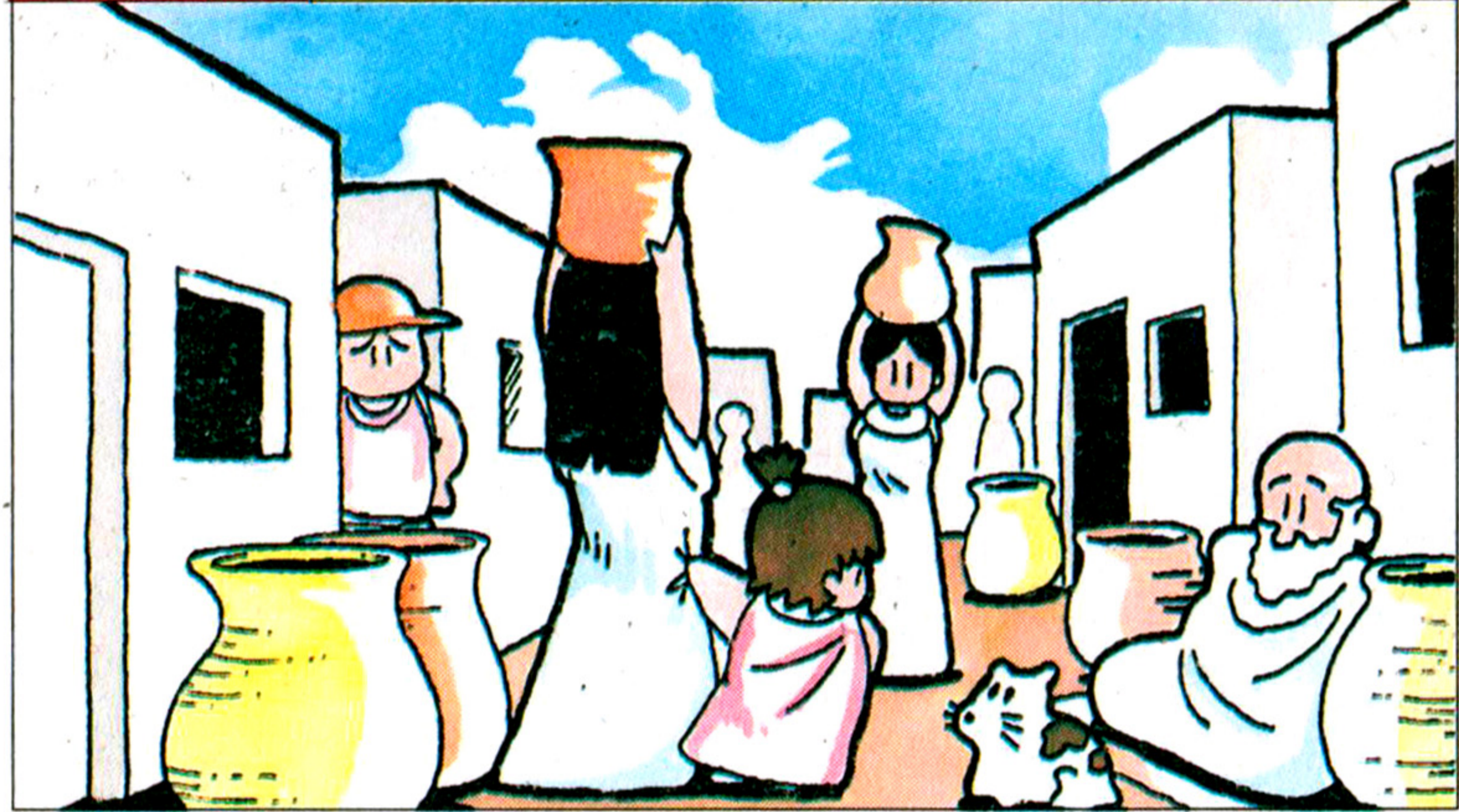


H. 62070 E. 65378 G. 00520
けいけんちが 58ポイント アップした。
てきは せんかいを おどしていった。
150Gを ていじた！



H. 62080 E. 65320 G. 00370
こういうパイは にげるが かなさ！

まち **街** TOWN GUIDE
 はじ からゲームが始まる



キサの街 ゲームは、『キサの街』からスタート。
 この街は、盗賊などがウヨウヨして
 ちよつと治安が悪いけど、冒険するために必要な店が
 そろっていたりするんだ。まずは、この街をまわって、
 装備をととのえたり、情報を仕入れたりしよう。

一
二
三
宿屋
 やどや

しょう てん
商店

ぼうけん やくだ
 キミの冒険に役立つ
 みせ
 いろいろなお店だ

さんにん こ
 三人の子
 ども めんどう
 供の面倒
 み
 を見なが

ら、アマータおば
 さんが一人できり
 もりしている宿屋。
 たたか たいりょく ヒットポイント
 戦いで体力(HP)
 が少なくなったら、
 すく
 無理をしないでこ



の宿屋に泊まって、体力を回復しよう。一泊すれば、
 レベルに応じた体力の最大値まで回復する。宿代は、
 どんなに体力が下がっていても、一泊50G。いざとい
 うときのために、いつも宿代ぐらいのお金は持っている
 ようにしよう。また、泊まると、次のレベルには何
 ポイント以上の経験値が必要かも教えてくれるよ。

冒険が始まった
ら、まずここに
来て武器を買お
う。とはいって
も、せいぜいナイ
フくらいしか
買えないけど、



素手よりはマシだ。剣や防具なんかは、お金が貯まっ
てから買おう。ちなみにこの店のオーナーのムハンマ
ドは、ナイフマニアで剣舞の名手なんだって。

武器屋で売っているもの

ナイフ	カトラスの剣	ラメラのよろい	サイパーのたて
安いけど、攻撃力もたいしたことがない。100G。	鋼鉄製の剣。街で買える最強の武器だ。2000G。	革に金属板を取り付けたよろいだ。20000G。	防御力がアップする、60センチのたて。5000G。

いろいろと便利
な道具を売って
るし、いらな
いものを買って
くれる店。アラ
ジンじいさんは、
昔のこともよく
知っているぞ。



道具屋で売っているもの

ちず	マッチ	ロープ	ランプ	ふえ
100G 	100G 	200G 	200G 	800G
この付近の古い地名が書いてある地図だ。	ちょっと大きめのマッチ。火つきがいいのだ。	山登りにもつかえる、丈夫なロープだよ。	カンテラ型のランプ。暗闇では必需品だね。	シブイ音色の笛。古代から伝わる楽器。


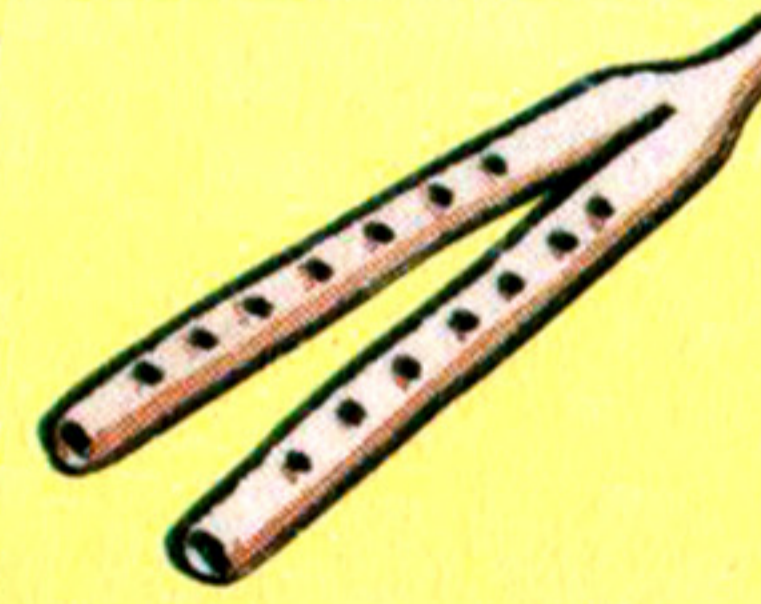
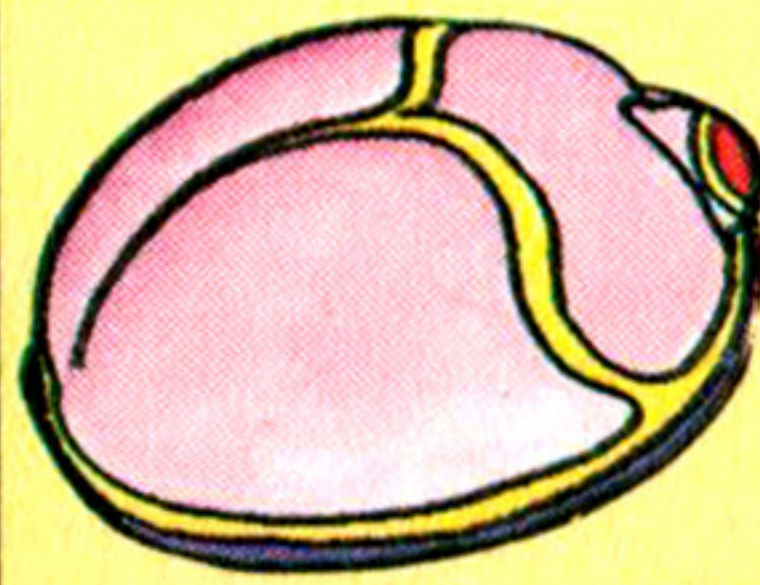
この**かいわい**界隈では、**いち**ピカーの**びじん**美人がやっているみやげ屋だ。彼女の**かのじよ**美ぼうのおかげで、**う**売り上げも**ばいぞうちゅう**倍増中だって！



店に行ったら、ぜひ彼女に話しかけてみよう。

この店で売っているアイテムは、**せんとう**戦闘には**かんけい**関係ないものだけど、**かね**お金に**よゆう**余裕があったら**か**買ってもいいかもね。

■みやげ屋で売っているもの

<p>おまもの</p> 	<p>ふえ</p> 	<p>おまもり</p> 
<p>ピラミッド型のおきもの。ちょっと高いよ。65000G。</p>	<p>さきのほうがふた二つにわかれているふえ。500G。</p>	<p>虫の形をした、スカラベというおまもりだ。200G。</p>

街の中**あん**でも**しん**安心できないぞ！

街の中**なか**でも、**した**下の**てき**ような敵が出る。**さいしよ**最初のうちは、**たお**こいつらを倒して、**けいけん**経験をつむのだ。



おいはぎ

▼街をうろついでいる**こあくとう**小悪党。**さいしよ**最初のうちは、**すこ**少し**て**手ごわい**あいて**相手だ。



盗賊

▲街の中での**てき**ボス的存在。**そんざい**強いので、**つよ**経験値が**ひく**低いうちは**に**逃げたほうがいいよ。



悪徳商人

▲この**さん**3人の中**なか**では、**つよ**あまり強**な**くなく、**かね**お金**も**を持っているので**かなら**必ず**たお**倒そう！

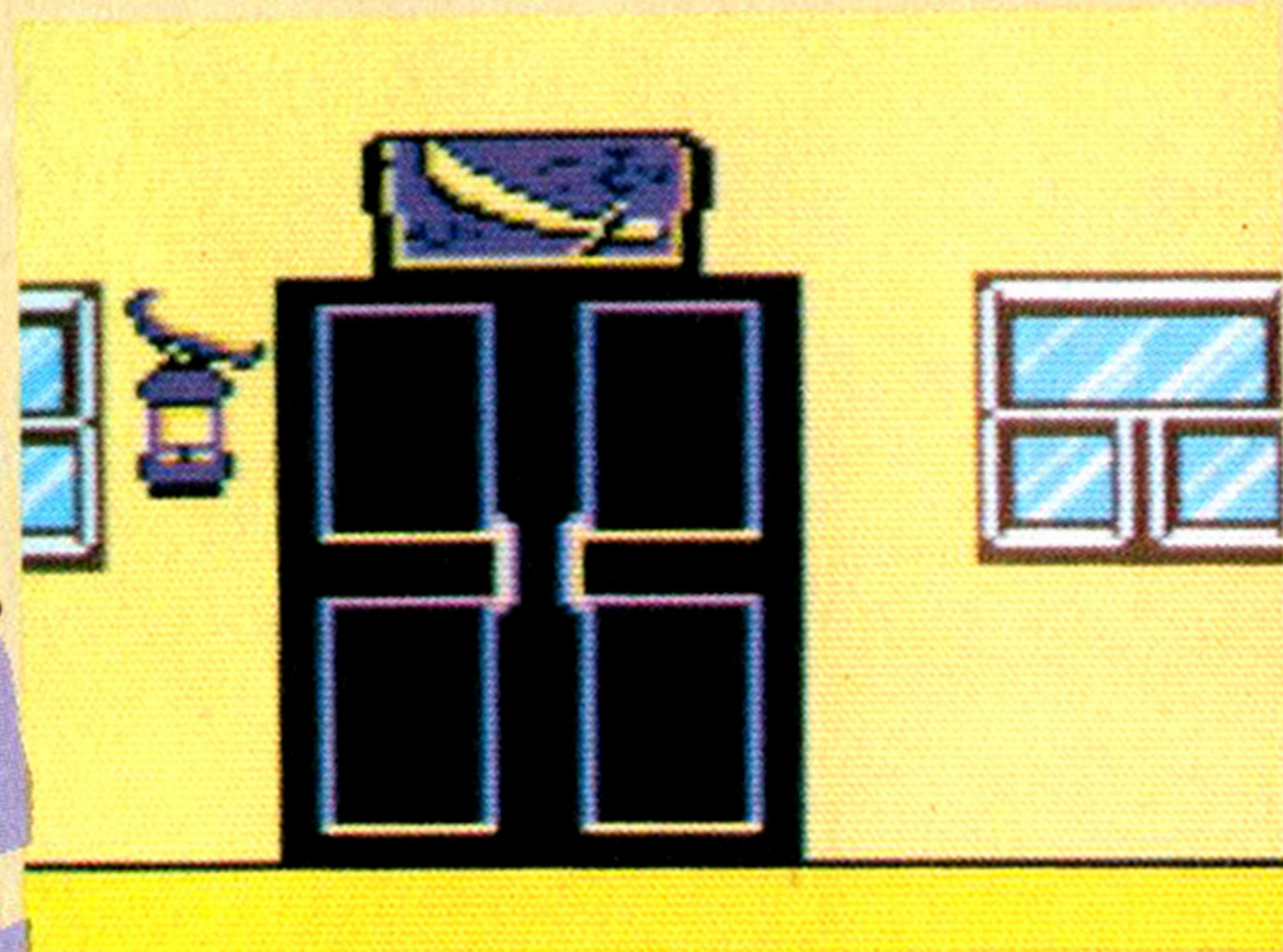
HOW TO PLAY

ゲームの進め方

街で装備をととのえよう!

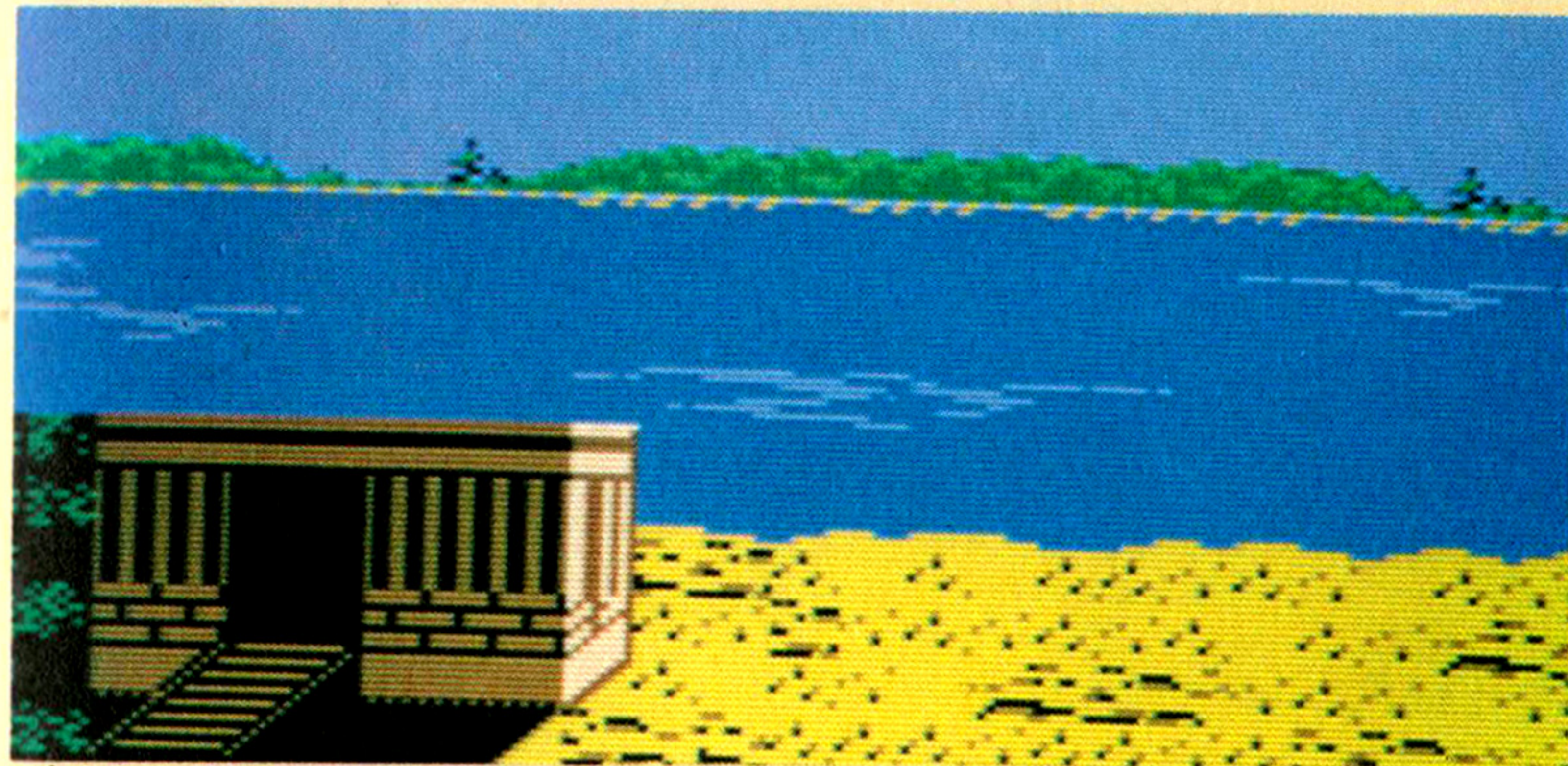
ゲームが始まったら、まずムハンマドの店に行きナイフを買おう。そのとき、途中で敵に会っても攻撃しちゃダメ! 一目散に逃げ出そう。素手で戦っても、絶対に勝ち目はないからね。

ナイフを手に入れたらしばらくは悪徳商人ばかりをねらって、お金と経験値をかせぐんだ。ほかの敵は強いから、もう少し強くなるまで戦わないようにしよう。



情報を集めよう!

街をまわりながらレベルアップしていると、お店の人が情報を教えてくれる。この中で重要なのは、2つ。たとえば、誰と誰の情報かはすぐにわかるよね。



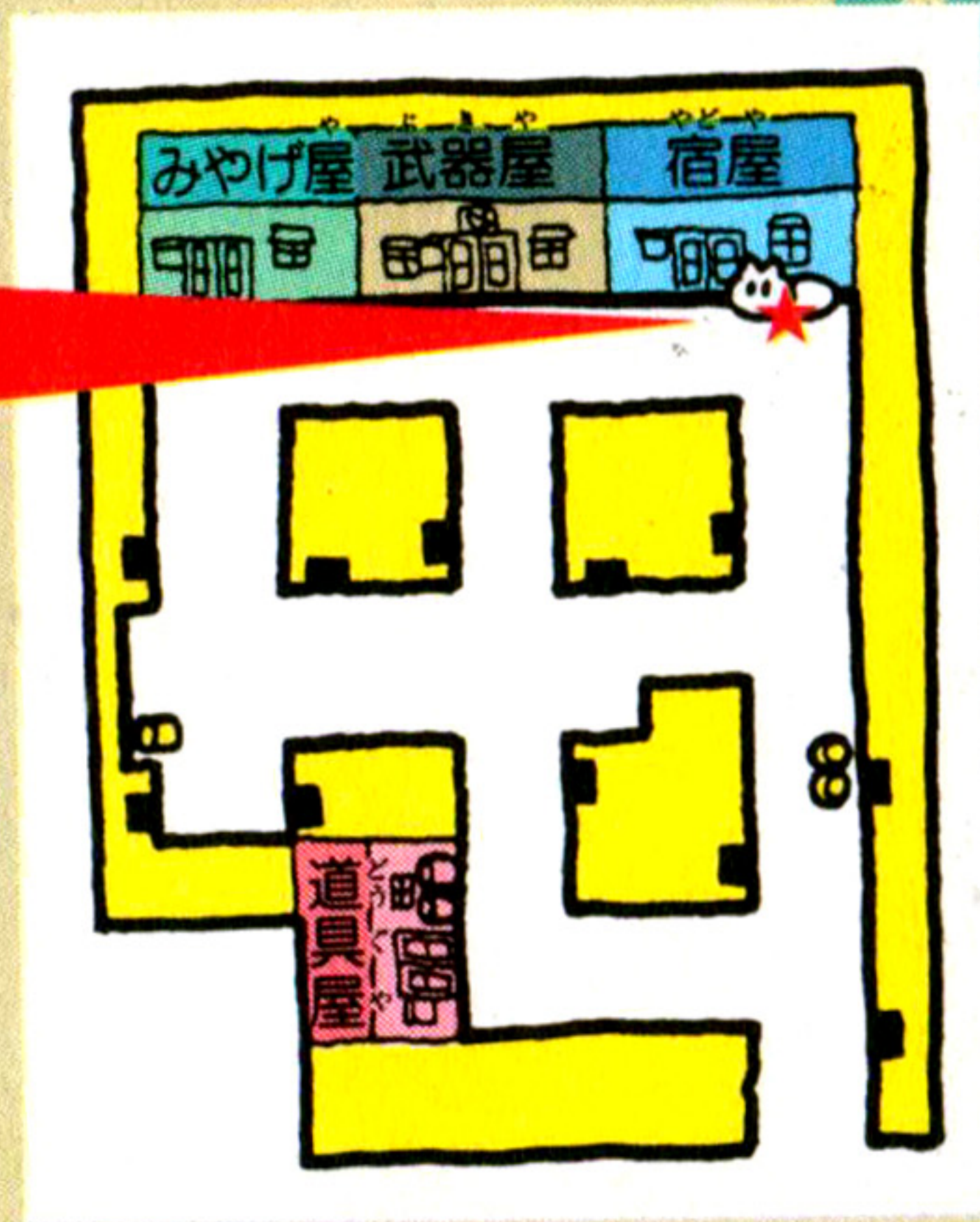
場所に関する情報は、聞くだけでOK! いちいちメモする必要がないから、なかなか便利だ。こうやって、情報を集めて行くと、キミの移動できる場所がどんどんふえていく。『ばしょ いどう』でえらべるのは全部で五か所だけど、そのほかにも謎を解いて行くところがあるぞ。

■マップを書きながら進もう

街の中などの3D迷路では、マップを描きながら進んで行こう。マップを描かずに進んで行くと、迷路の中で迷子になったり、お店に行くのに手間どったりして大変！最初はちょっとめんどうだけど、一回ちゃんとしたマップを描けば、ゲームが終わるまで使えるからね。マップを描くときは、下の写真とイラストマップを参考にして描こう！

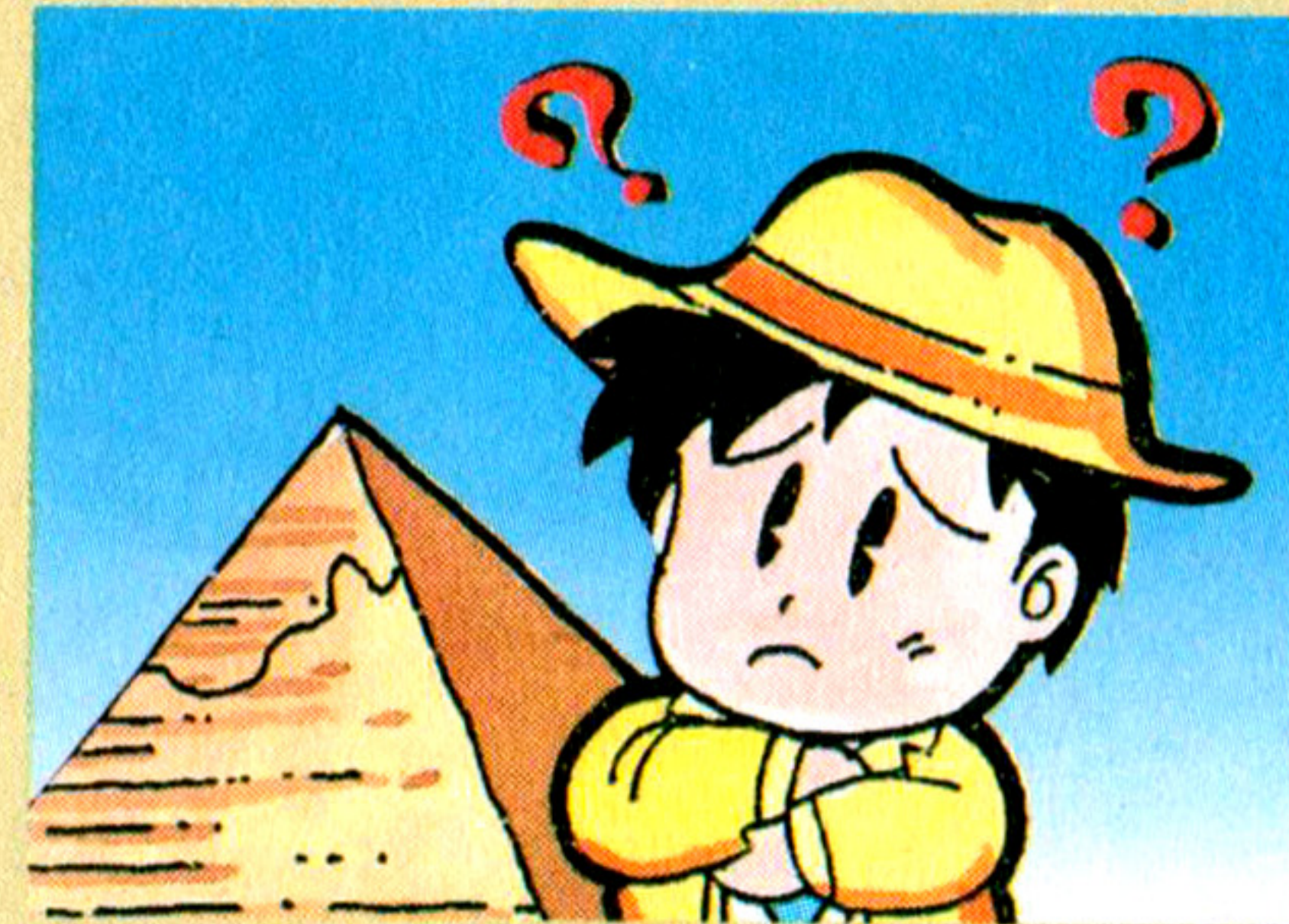


たとえば、上の写真は宿屋の前。この場所は、マップ上では、左のような位置になるんだよ。



■行きづまったら、もう一度考えてみよう！

途中で全然先に進めなくなっちゃったら、落ちついてもう一度よく考えよう。レベルは充分上がっているかな？どこかでやり残したことはないかな？すべての場所ですべての場所をいろいろなコマンドをためしたり、持ち物を使ったりしてみよう。きっと、新しい展開があるはずだ。もし、それでもわからないときは、キミの友達に相談してみよう。



キミの冒険の成功をいのる!!

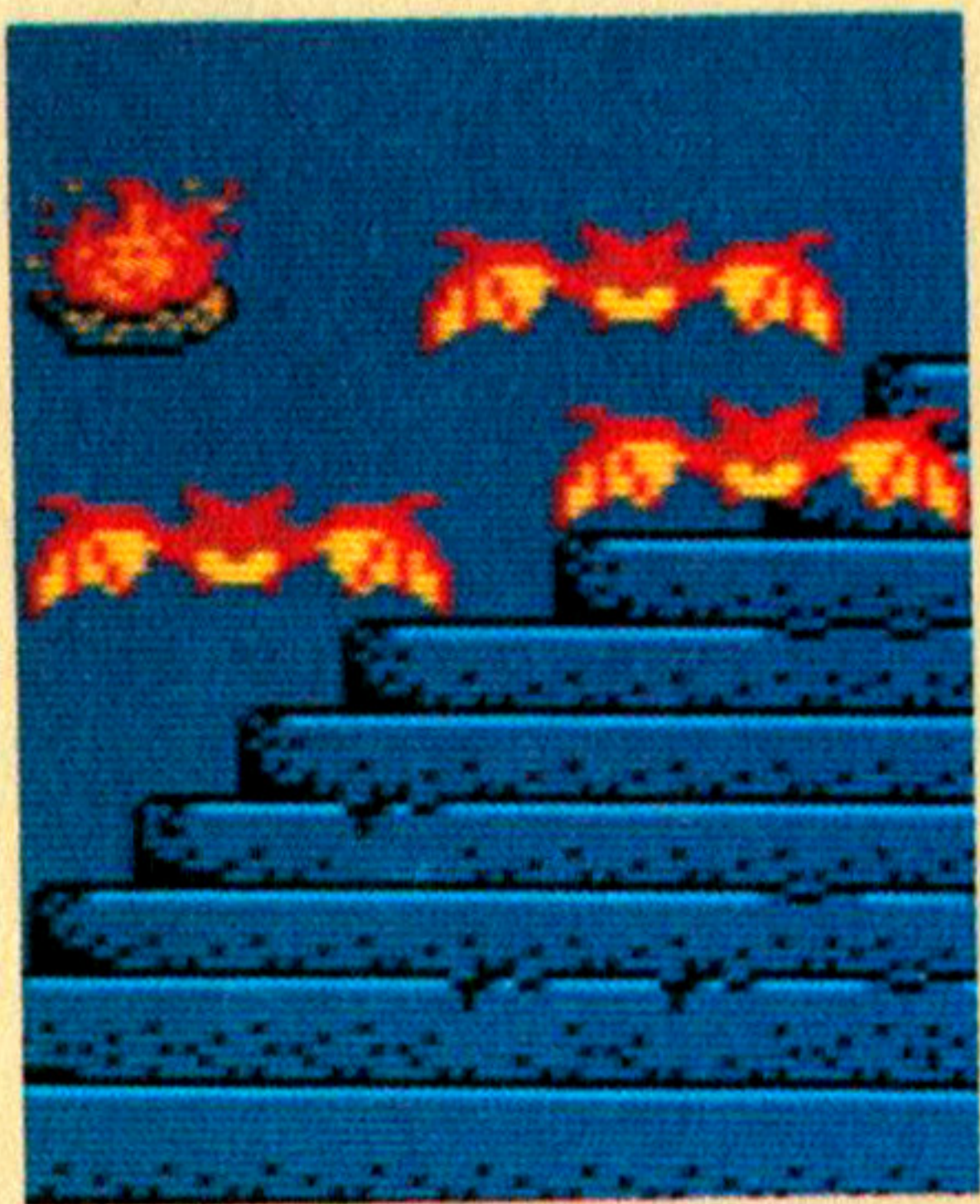
さあ、ここまで読めば冒険の準備はととのつた。あとは、キミの知恵と勇気だけがたよりだ。さまざまな謎を解き明かし、一刻も早く「イシスの涙」を捜し出そう。悪霊を倒し、世界を救えるのはキミだけなんだ!!

キミの行く手をはばむ MONSTERS' MANUAL
モンスターズマニュアル



スコルピオ

▲猛毒を持った、巨大なサソリ。体が固く、二つのハサミをふりまわして攻撃してくる。



ゴウモリ

▶いつも、3匹の群れで塔の中を飛びまわっているコウモリ。たいして強くない敵だ。



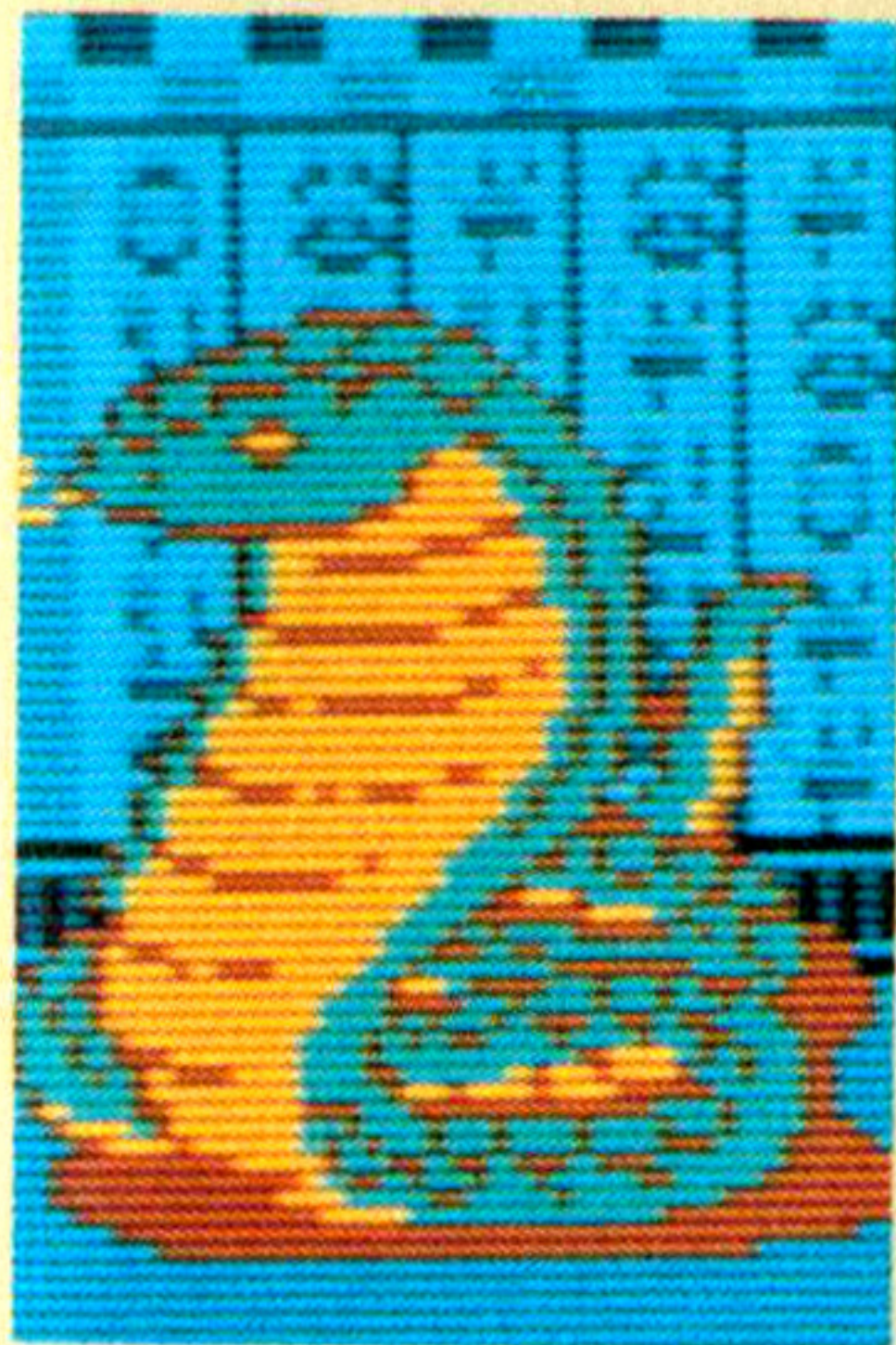
アヌビス

▼これも神の姿を借りた悪霊の一種。奇妙な魔術を使って攻撃してくるので要注意!!



コブラ

▲古代エジプトの国の象徴だったが、悪い神にあやつられ人間を襲うようになった。

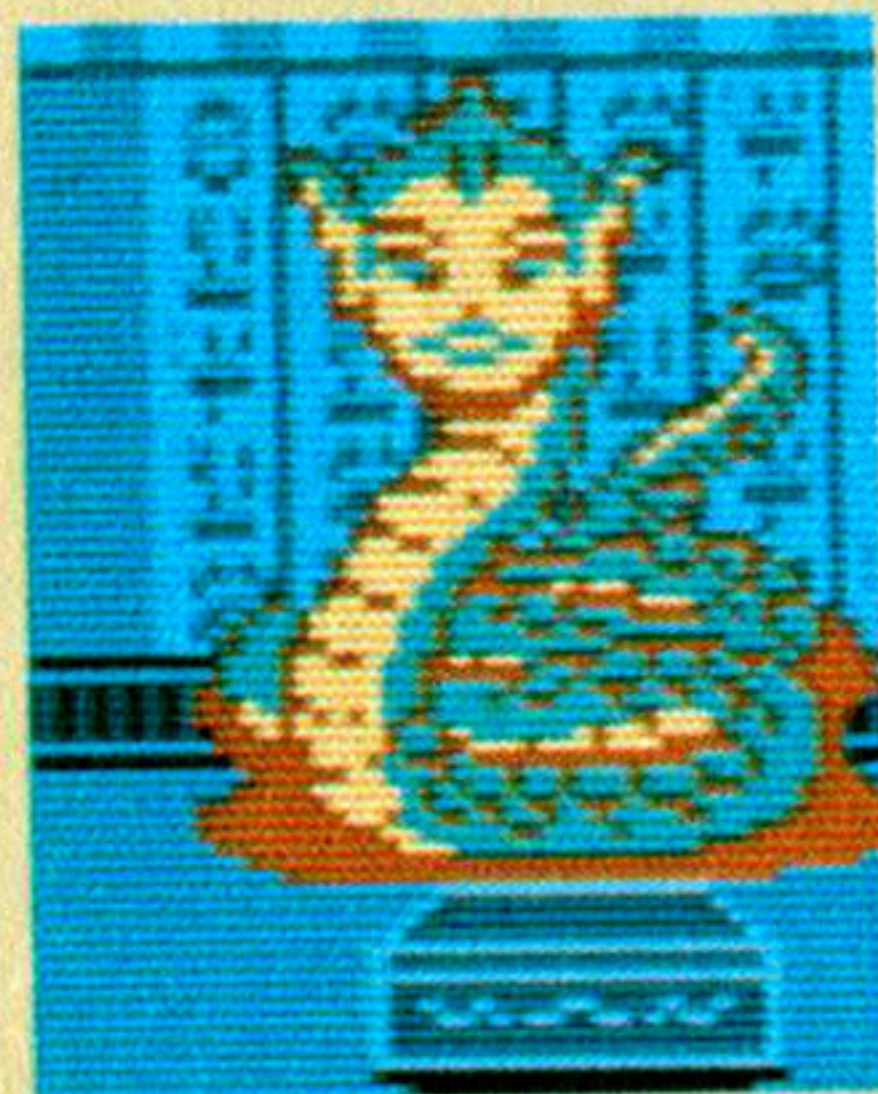


アヌビス

▶悪霊が作り出した幻影。古代エジプトの神の姿をしている。好戦的で、攻撃力が高い。

すな とう たから まも ばんにん
(砂の塔で宝を守る番人たち)

グラスナーガ



人間の頭を持った大蛇。ほかのナーガにくらべて、攻撃力が弱い。

サンダーナーガ



いなずまを呼び起こす魔法を使う。ナーガ族では中級の位だ。

ファイアーナーガ



全身炎につつまれたウロコを持つている。ウロコから吐く炎は要注意。

キングナーガ



ナーガ族の首領。催眠の魔法をかけ、眠ったところを攻撃してくる。



スケルトン

埋葬されたエジプトの戦士のなれの果て。もともと戦いのプロだけに手強い。

▼人の頭と翼を持つライオン。口から炎を吐き、絶大な攻撃力を持っている。



スフィンクス



セベク

▶地中にすむリザードマン。セベク神の名を語るだけであつて、頭もいいのだ。

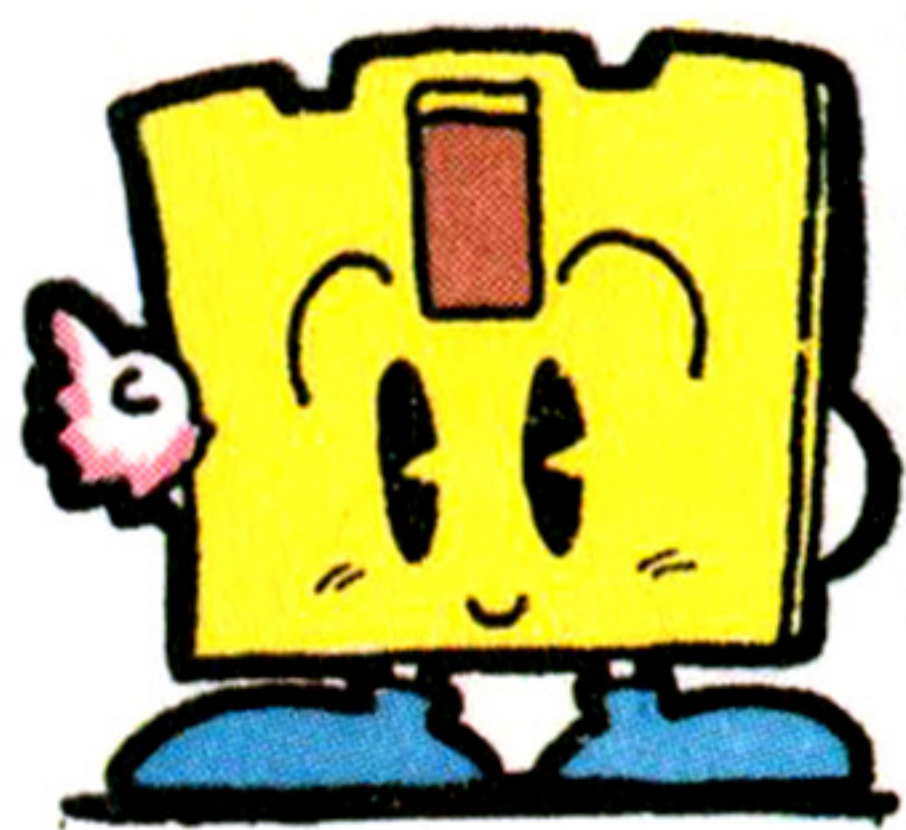


カラド

▶謎につつまれた強敵。キミがこの敵と出会ったら、いよいよ大詰めだ!

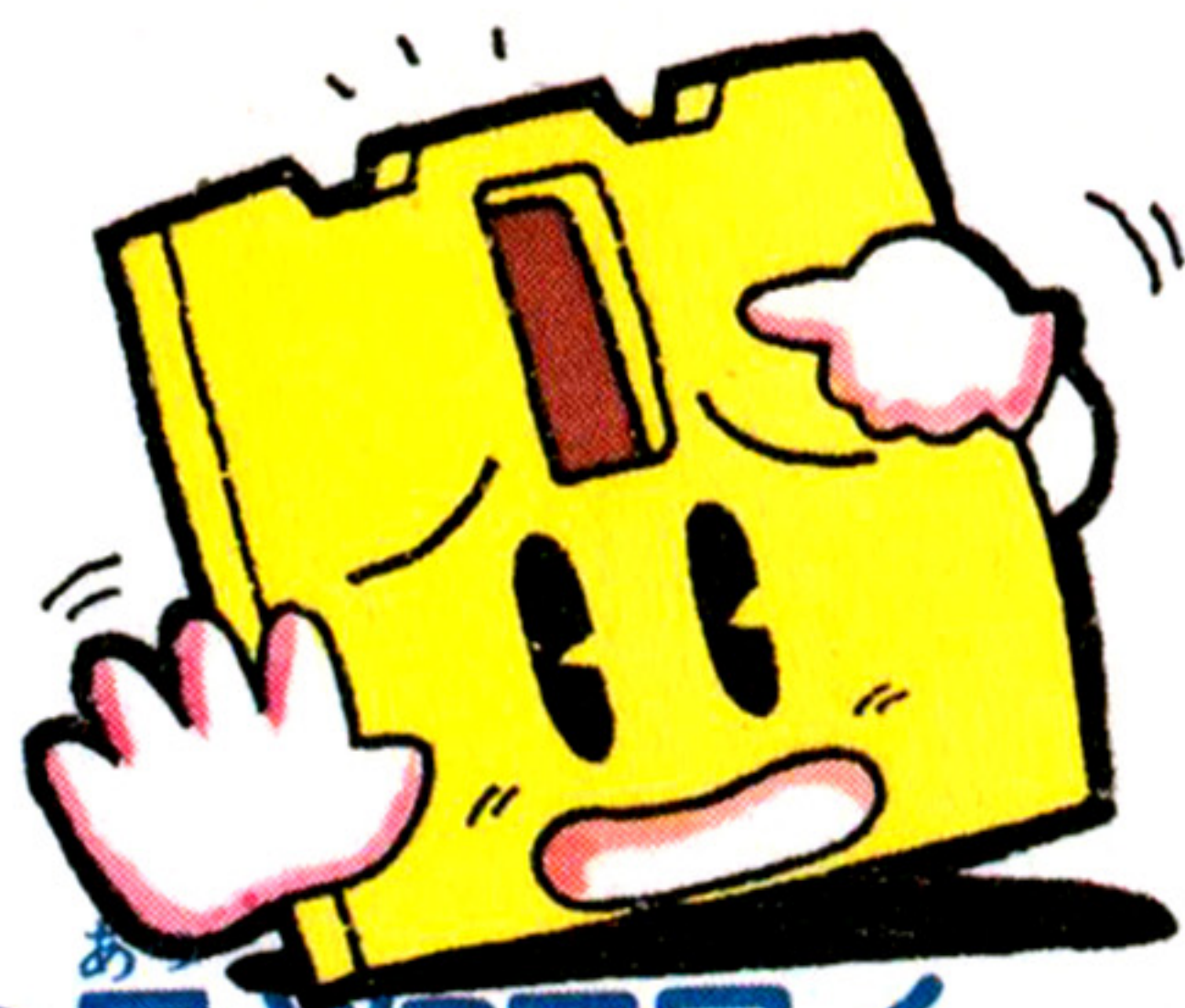
これだけは
覚えてほしい
注意事項

ディスクカード
は、カセットよ
りもデリケート。
注意をよく守っ
て遊ぼうね!



●ホコリがキライなんだ
ディスクカードは、ゴミゴミ
したホコリっぽいところもキ
ライ! それから、直射日光
にもあたらないように!

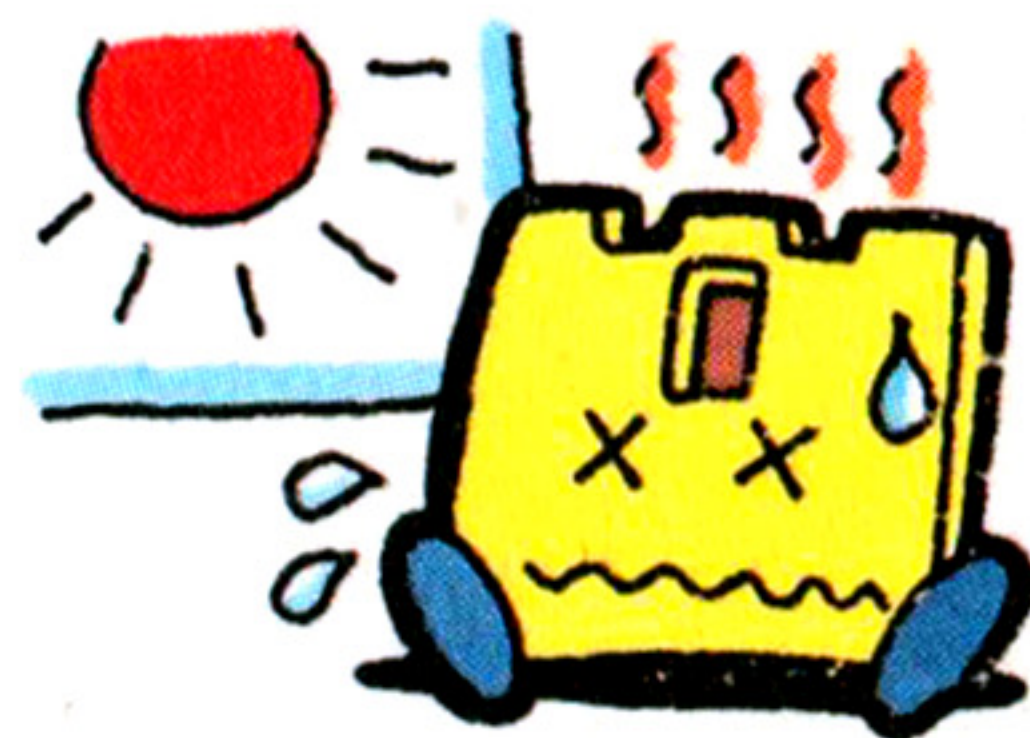
ディスクカードは大切に取り扱いおう!



ディスクカードの窓から見
える、茶色の磁気フィルム。こ
こには、直接指などでさわつ
ちゃ、絶対にダメ!! 汚した
り、傷つけたりすると、ゲー
ムができなくなっちゃうぞ!

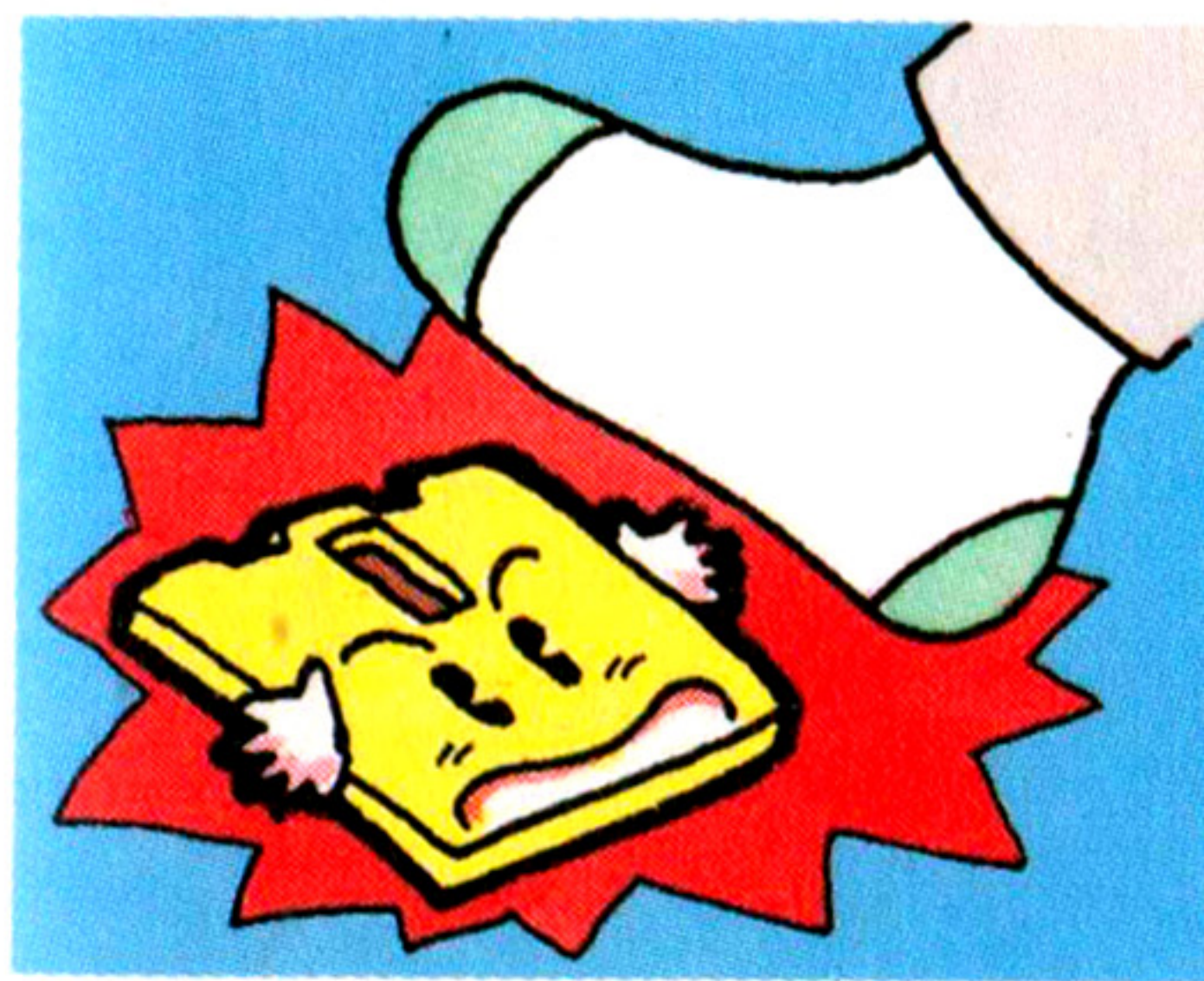
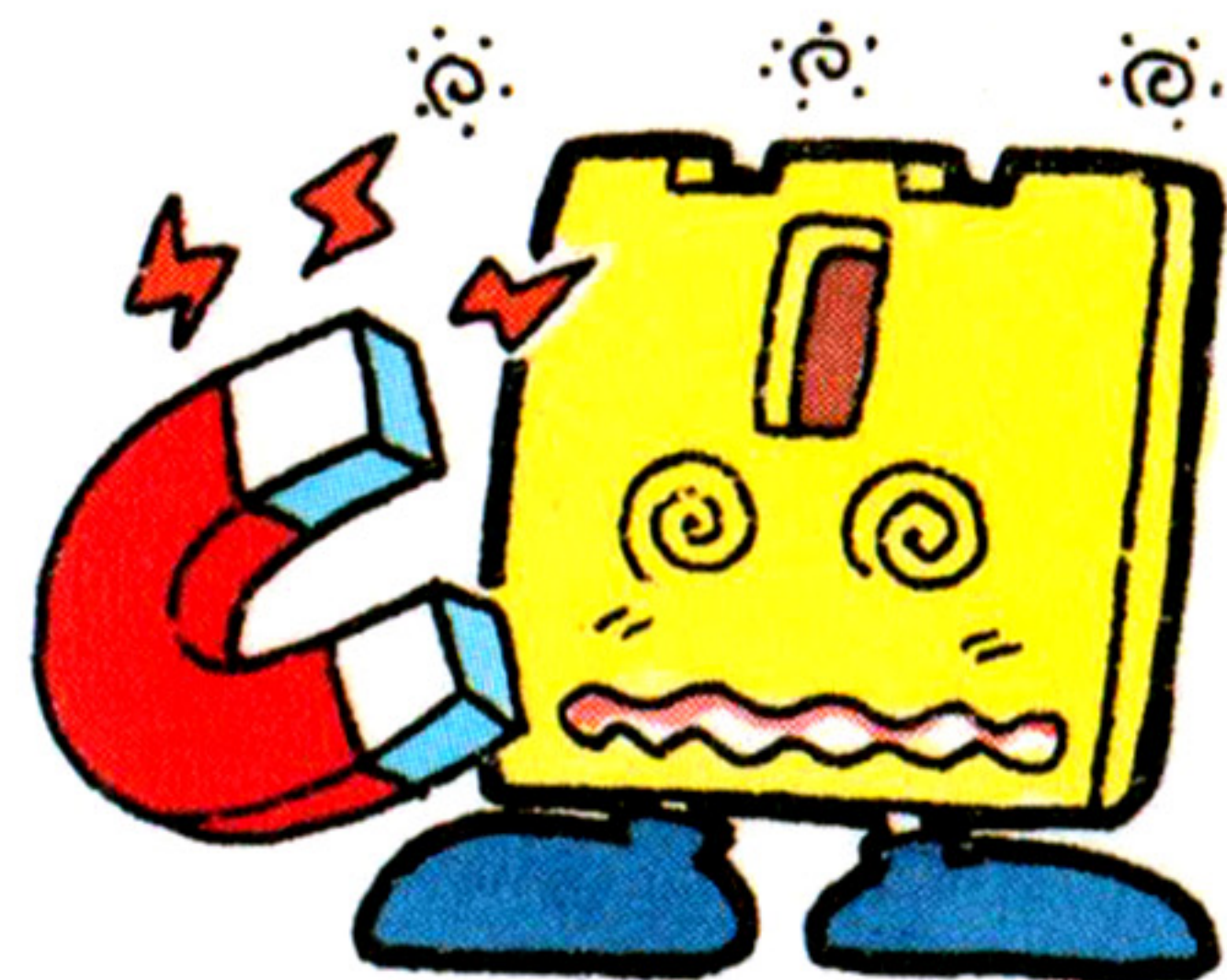
●暑さにヨワイ

ディスクカードは湿気や暑さが苦手。
しまうときは、涼しくて風通しのよ
い場所に保管しよう!!



●磁石はダメだぜ!

磁石に近づけると、ディス
クカードのゲームが消えちゃう。
テレビやラジオなどにも、強
力な磁力があるから、近くに
置かないようにね!!



●折ったりまげたり
しないでね!

踏んだり、折りまげたりなん
て、とんでもない!! ゲーム
が終わったら、キチンとプラス
チックケースに入れておこう。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして、原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISC SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



このたびは、DOG製品をお買い上げくださいます。まことにありがとうございます。このソフトは、とてもデリケートなものです。末永くお楽しみいただくために、注意を守って大切に取り扱い、扱ってくださるようお願い申し上げます。

フレオパトラの魔宝

SQF-CLO

初版 1987年7月31日

発行 株式会社スクウェア
〒104 東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

編集 有限会社100パーセント
〒162 東京都新宿区神楽坂6-22
印刷 三晃印刷株式会社

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED ©SQUARE

無断転載厳禁

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



DISK ORIGINAL GROUP

DOG



T4961012873159