



柔道選手権™



めざすは世界選手権

コラッ! さぼってないで練習練習/
 ケーコのしかたがわからないー?
 しかたがないな、この取扱説明書を
 よく読んでしっかり覚えるのじゃ。
 ワシの目にくるいがないかぎり、お
 まえさんには柔道の素質がじゅー
 ぶんあるぞ。何度負けても、あきら
 めないでがんばれ。



試合形式について

まず、おまえさんには練習試合と日本選手権大会をえらぶ
 権利があるぞ。練習試合は段を上げるためのもの、日本選手
 権大会は世界選手権大会の予選じゃ。練習試合で段が6段に
 なった者は自動的に日本選手権大会へ出場することになるぞ。

何? 練習はきらいだからぶっつけ本番で日本選手権大会に
 挑せんすると? ワシは止めないが今の実力では結果は目に
 見えておるな。

日本選手権大会で10人中8人に勝つといよいよ世界選手権大
 会へ出場できる。

世界選手権大会では各国10人の強敵が待っている。心してゆ
 けい。試合のあいまにワシもアドバイスしよう。

昇段について

練習試合で勝っていくと段が上がっていきます。
 (昇段すると体力ポイントもアップします。)

1プレイをえらんだ人は

プレイヤーに名前をつけてあげよう。
 いかにも強そうな、カッコいい名前をつけてあげてね。

- ⊕ ボタン……文字えらぶ
- Ⓐ ボタン……きめる

まずは練習?それとも日本選手権

オープニング画面でⒶ、Ⓑボタ
 ンを押すと右の画面が出ます。
 練習試合にするか日本選手権に
 チャレンジするかよく考えてね。
 もうゲームを終わりにしたい人は
 「セーブ」を選んでください。



- スタートボタン…きめる
- セレクトボタン…えらぶ

2プレイをえらんだ人は…

VSモードで友だちとあそんでね。

セーブしたい人は…

6ページ右下の画面で「セーブ」をえらぶと、今の
 プレイヤーの段や勝敗が、コンピュータに覚えさせ
 られます。これで次にゲームを始める時、前のつづ
 きからスタートできます。

そこで注意!! 名前登録は3人までしか登録
 できません。だから、セーブも3人まで!

操作方法

◇組み合う前◇



⊕ボタンで
 8方向移動

○相手に⊕ボタンで近づくと自動的に組み合います。

◇組み合ってから◇

- 防御の足引き
- 押し引き



◇おさえこみ◇

選手がよこになった
 すきに……



⊕+Ⓑ連打で
 おさえこみ

ふせぐには
 ⒶまたはⒷボタンを連打

◇必殺技の受け身◇

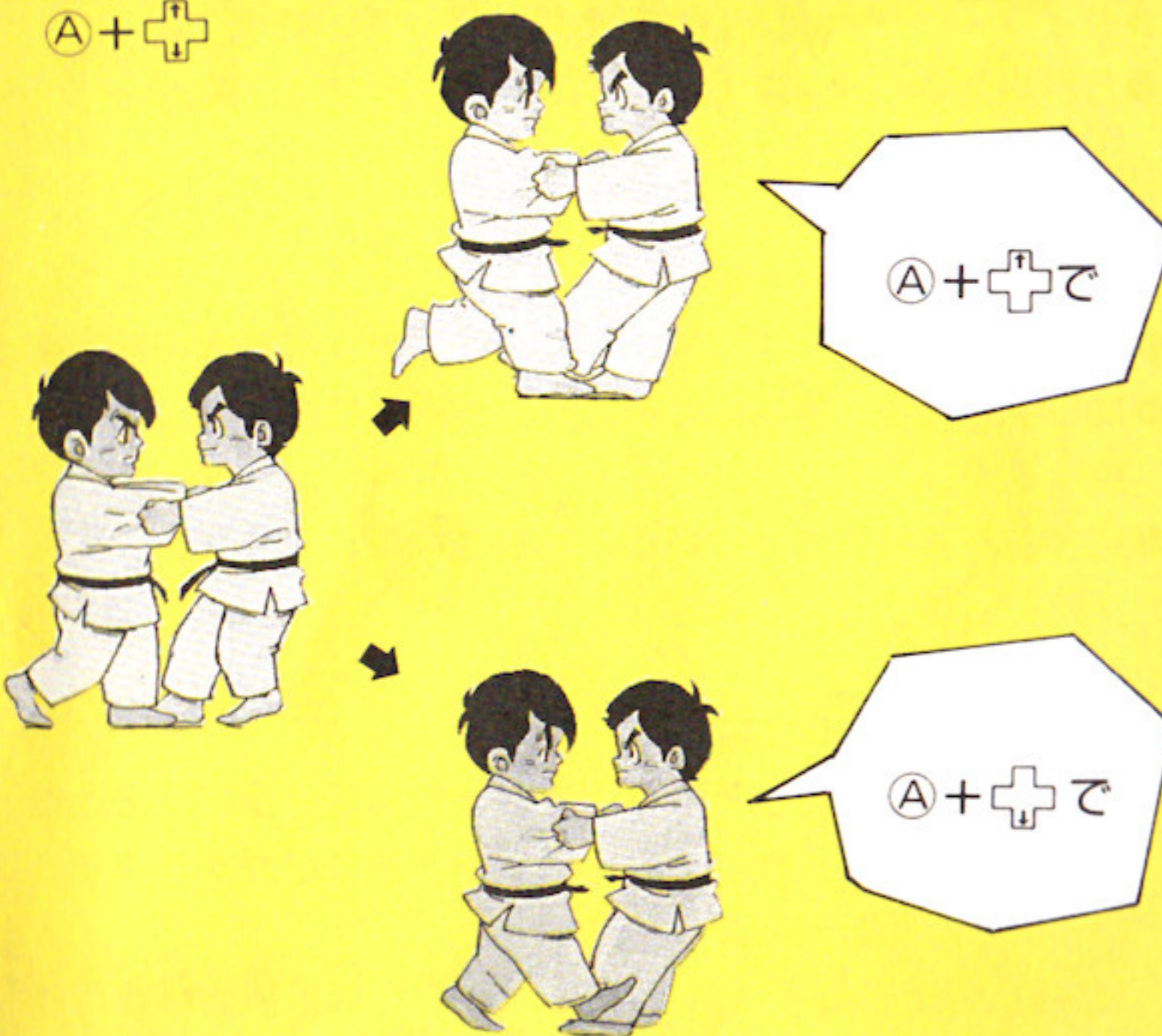
投げられている
 最中に……



◇足技◇

組んだあと
 Ⓐ+⊕

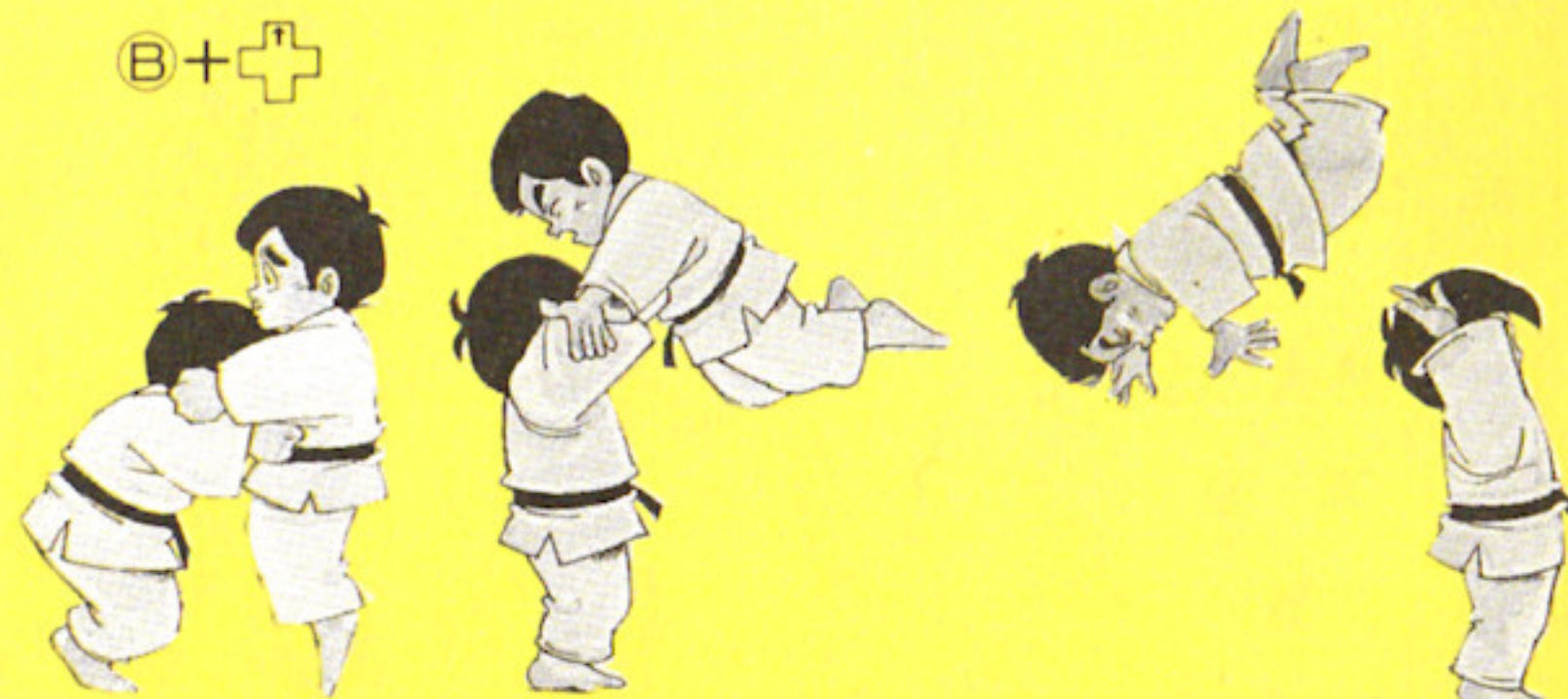
足技で相手がたおれたら
 すかさず押さえこみで勝負!



◇投げ技◇

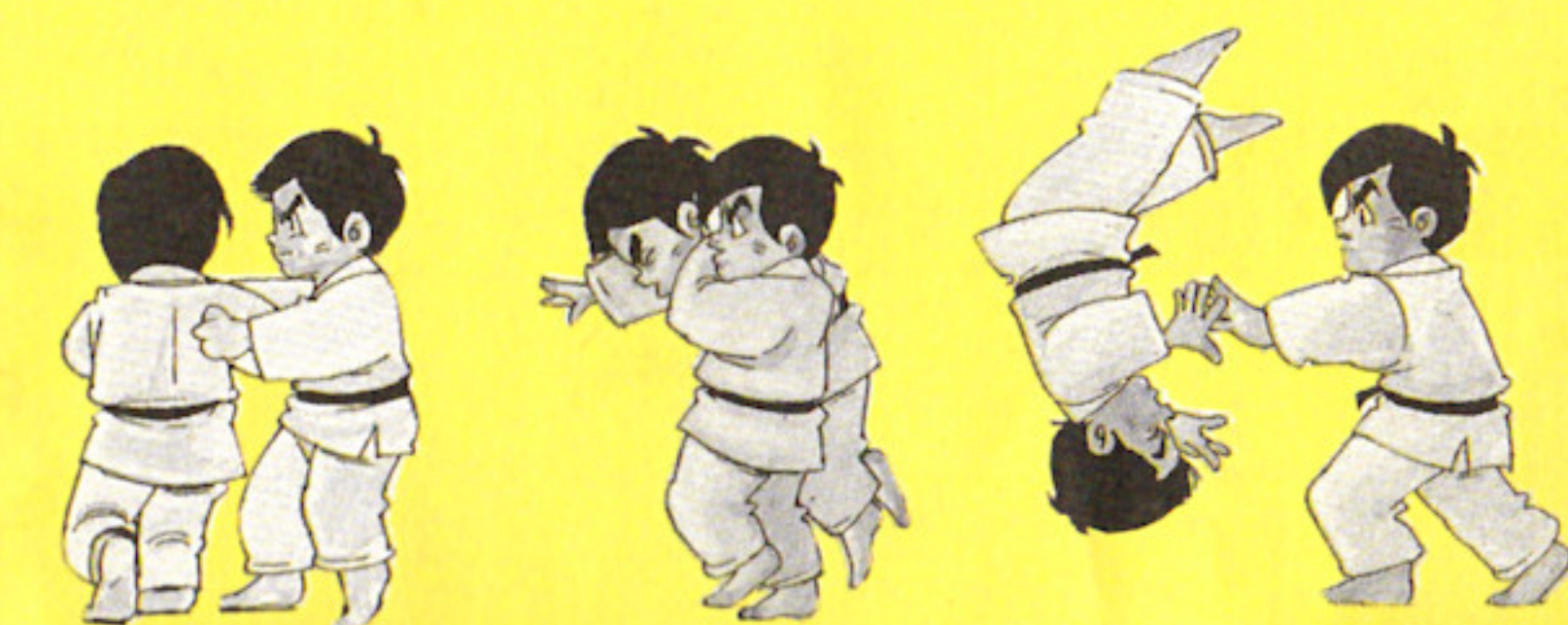
- 肩車
組んだあと
Ⓑ+⊕

相手をもち上げて
 後方になげとばす



- 体落とし
組んだあと
Ⓑ+⊕

相手の前に足をだし
 つまずかせるようにして
 前方になげとばす



- 背負い投げ
組んだあと
Ⓑ+⊕

相手を背負うようにもち上げ
 前方になげとばす



- 巴投げ
組んだあと
Ⓑ+⊕

相手を片足にのせ
 自分もたおれながら
 なげとばす



テクニック早見表

移動	8方向移動
押し引き	+A連打
足技	+A
防衛の足引き	A+B
肩車	+B
背負い投げ	+B
体落とし	+B
巴投げ	+B
受け身(必殺技のみ)	投げられている時B連打
押さえ込み	相手がたおれている時+A+B連打
押さえ込みの回避	AまたはB連打

画面表示説明

大会場



注意

反則行為は2回まで、3回目は負け。

名前

対戦相手や自分の名前がここにてるのだ。

危険地帯ライン

四方の端には、赤いラインがある。このラインから出たり、投げとばされたら無効になる。

判定

有効が1点、技有りが2点、一本が3点で時間内に3点とった方が勝ち。

練習試合



ビジュアル画面

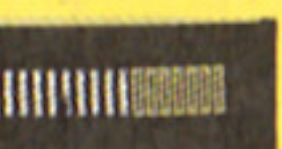


固定画面



タイマー

タイマーが0になると、判定にもちこされるぞ。



体力ポイント

技をかけられるとメーターが減って力が出なくなる。

ルール

まず、はじめにルールをしっかりおぼえよう!!

- 試合形式は一試合一本勝負です。
- 勝負判定は審判が決めます。
- 判定の種類は3つ、「有効」「技有り」「一本」です。そして、それぞれ「1点」「2点」「3点」です。
- 試合中に一本の得点(3点)以上勝ち取ると勝ちです。
- 有効3回は(1点×3=3点)で勝ち。有効1回に技有り1回は(1点+2点=3点)で勝ち。
- 試合時間内に3点とれない時は、判定にもちこまれ、得点の多い方の優勢勝ちとなります。
- 引き分けの時は、やり直しです。
- 試合中、注意を3回受けると、反則負けとなります。



足技のルール

- 足技は、投げ技にくらべると決めやすい技です。
- 相手を押してから行くと、決まりやすくなります。
- 決まると相手の体力ポイントがマイナスされます。
- また決まると相手はその場にたおれるので、続けて寝技への攻撃ができます。

投げ技のルール

- 投げ技を決めると、相手の体力ポイントは足技の2倍近くマイナスされます。(選手によって違いがあります。)
- 体力ポイントが「0」の選手を投げて決まると勝ちです。

押さえこみのルール

- 足技が決まると、相手はその場でたおれるので、そのとき押さえこみをすることができます。
- タイマーがかわり、0からカウントしていきます。
- 5秒以上10秒未満で「技有り」、10秒で「一本」です。

禁止手と注意のルール

- 試合中のハプニングで禁止手が出てしまう場合があります。
- 禁止手を行うと審判に注意され、3回注意されると、反則負けです。
- 試合中、逃げてばかりいると注意されることがあります。

まぼろしの必殺技とは!?

- コントローラーによる操作はできませんが、投げ技のときの条件によって、偶然に、必殺技が出ることがあります。いろいろためしてね。(必殺技の出る選手は、プレイヤーと世界選手権出場者だけです。)

審判のルール

- 審判の判定は、勝った選手側の方の手を上げる高さによって表されます。



- 判定のめやすは、技が決まった時の互いの体力ポイントの差です。

秘テクニック

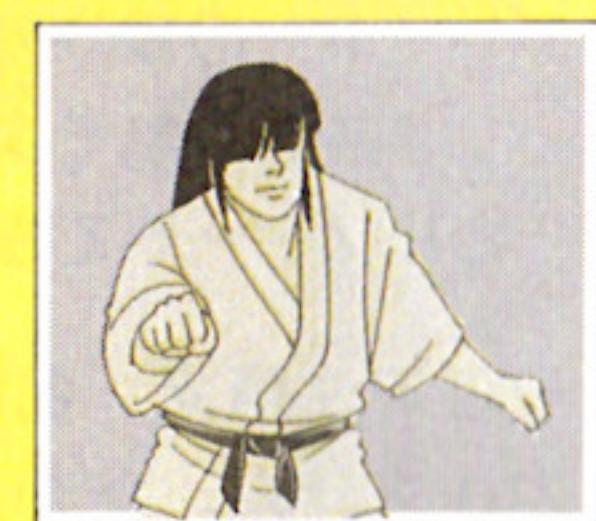
押 し引きにはメリットがあります。「押し」をかけてからは足技がきまりやすくなり、「引き」をかけてからは、投げ技がきまりやすくなります。また投げ技をかけるチャンスには、プレイヤーの体が点滅します。

相 手がたおれたすきが寝技のチャンス。すぐに押さえこみをかけろ!

世界選手権出場者リスト

氏名 ヘイシン

出身地 オランダ
段 4段



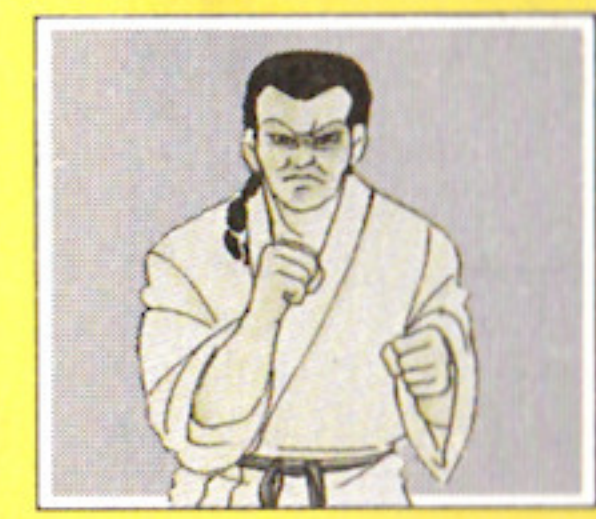
氏名 ポール

出身地 ブラジル
段 4段



氏名 モンゴ

出身地 中国
段 3段



氏名 カツヤ

出身地 アメリカ北部
段 5段



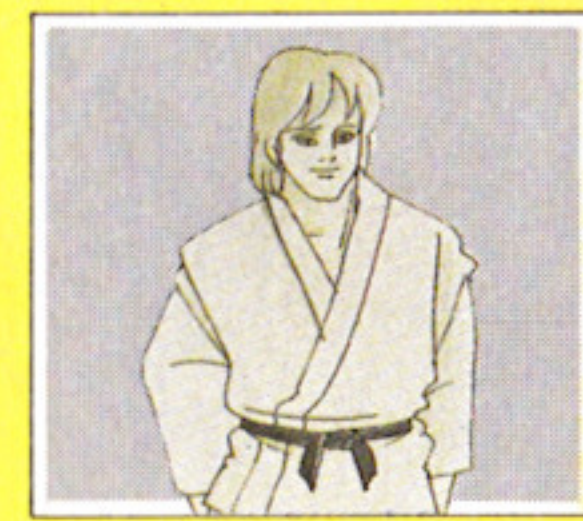
氏名 オレイ

出身地 スペイン
段 4段



氏名 ボンソ

出身地 フランス
段 5段



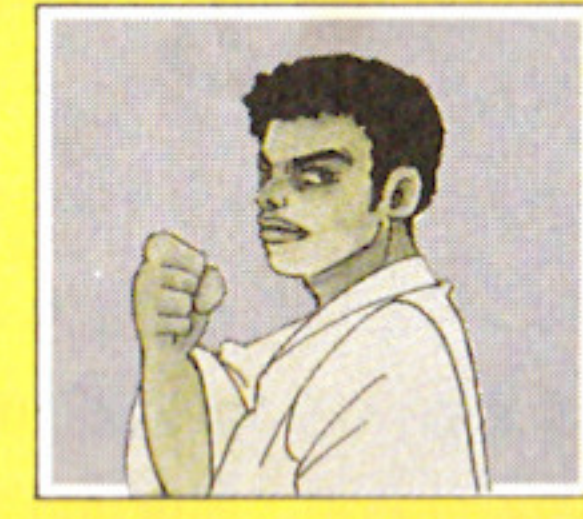
氏名 キムチン

出身地 韓国
段 4段



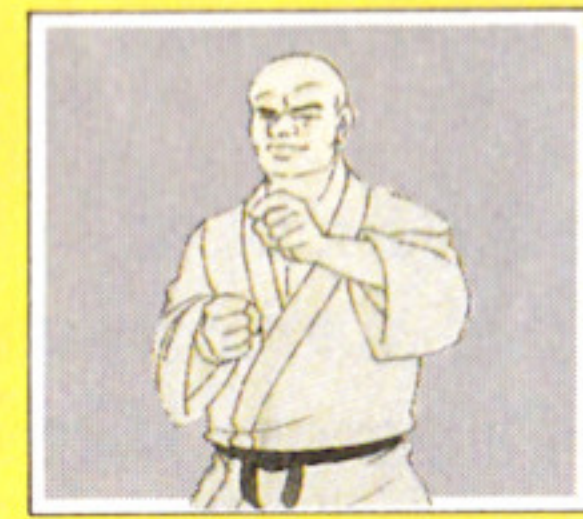
氏名 ラシアン

出身地 アメリカ南部
段 5段



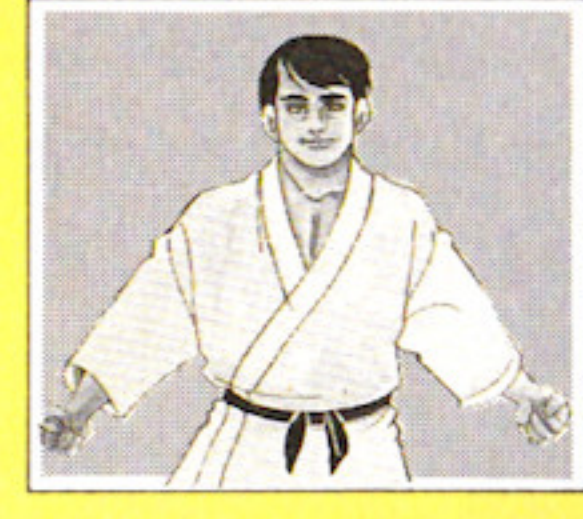
氏名 ブコ

出身地 ソビエト
段 5段



氏名 ヤマシカ

出身地 日本
段 6段



1988年8月10日初版 ©1988 JALECO LTD.

JFD-CJS

No.06

発行 株式会社 ジャレコ

〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7

TEL.03-708-4820(代表)

最新テレホン情報—東京(03)708-4871 大阪(06)203-0270

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載