

任天堂  
ファミリーコンピュータ

イース

と あつか せつめいしよ  
取り扱い説明書

VFR-Y2-05

このたびはピクチャー音楽産業  
（株）のファミリーコンピュータ  
カセット「イース」をお買い  
求めいただき、誠にありがと  
うございます。取り扱い方、使  
用上の注意等、この取扱説明  
書をよくお読みいただき、正  
しい使用方法でご愛用ください。

## まも ちゆうい じこう 守ってほしい注意事項

- ①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や  
保管および、強いショックを避けてください。
- ②端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対に  
よごさないでください。
- ③シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、  
ふかないでください。
- ④カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- ⑤ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険の記  
録をセーブしておきましょう。電源はリセットボタ  
ンを押しながら切ってください。
- ⑥健康のためテレビ画面からできるだけ離れてくだ  
さい。また、長時間ゲームをするときは、休憩を  
するようにしましょう。
- ⑦ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて  
おいてください。

# もくじ

- はじめに ..... 3
- ストーリー ..... 5
- ゲームのスタート方法<sup>ほうほう</sup> ..... 9  
(ゲームを始める、セーブする、ロードする、ゲームオーバーのとき)
- コントローラーの使い方<sup>つかかた</sup> ..... 11  
(一般モード<sup>いっぱん</sup>のとき、アイテムモードのとき)
- 画面の説明 ..... 13  
(会話<sup>かいわ</sup>のしかた、店屋<sup>みせや</sup>など、持ち物<sup>もちもの</sup>を見る、装備<sup>そうび</sup>する)
- 正しいイースの遊び方<sup>あそびかた</sup> ..... 17  
(ただ<sup>ただ</sup>)
- 主なアイテム紹介<sup>しょうかい</sup> ..... 19  
(おも<sup>おも</sup>)
- こんなモンスターが登場<sup>とうじょう</sup> ..... 21

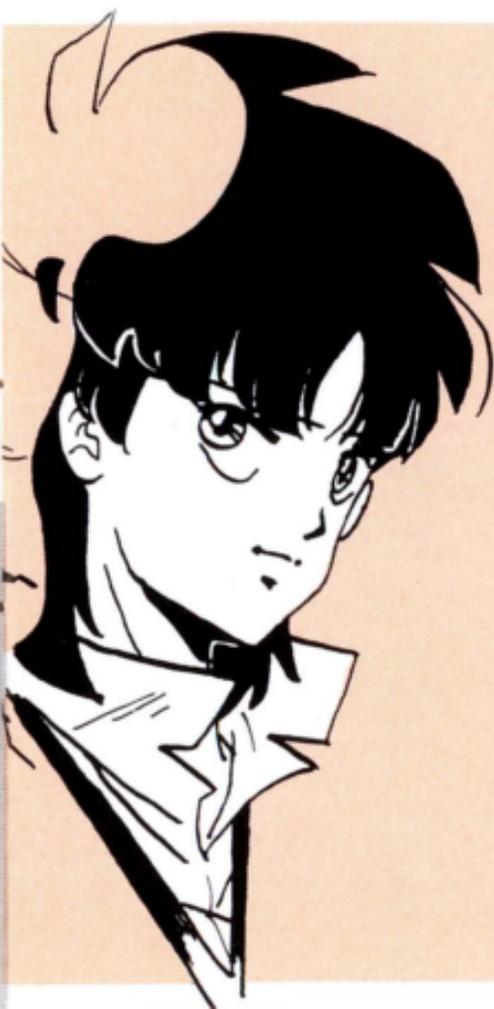
## はじめに

ようこそ、「イース」の世界へ！

このゲームはロールプレイングゲームです。冒険に出  
発したばかりのあなた(主人公)は、この広大な「イース」  
の世界で十分生きて行けるほど、強くありません。弱い  
ちっぽけな存在に他ならないのです。

しかし、冒険をすることは少しも難しくありません。  
まず、町の人々とじっくり話をして下さい。道ばたで、酒  
場で……。出会う人と話すことで、最初の冒険はすぐ  
にわかるでしょう。人と話すことは、どこの場所でも、





ぼうけん  
冒険のヒントになります。

「イース」の冒険に登場する世界は、町、村、森、野原、  
神殿、洞くつ……と実に広いものです。これらの場所で  
冒険は続いて行きます。しかし、本当の目的は、ここで  
は明かせられません。それはたくさんの冒険を通じて、  
あなた(主人公)自身が、ひもといて行けば解るのです。

さあ、<sup>ゆうき</sup>勇氣を持って、<sup>も</sup>冒険の旅に<sup>ぼうけん</sup>出発<sup>たび</sup>しましょ<sup>しゅつぱつ</sup>う！

# ストーリー

好奇心と勇氣に満ち溢れた若い冒険者アドルは、困難を求めて諸国を旅していた。

そして、小さな港町プロマロックで呪われた国「エステリア」の奇妙な噂を耳にした。

「あの国が呪われた国と言われ始めたのは今から半年位前のことだった。エステリアは、巨大な穴を囲む断崖の山に、幾つかの坑道を持ち、銀や他の鉱物の産出地として名を知られ、このプロマロックとも貿易をしていた。

しかし、半年程前から連絡がブツブツ切れ、また、エステリアに向かう船はみんな嵐に出会い、誰一人として



生きて帰ってくるものはいなくなってしまった。

港町からかすかに望めるエステリアの島、その中央に  
奇怪に高くそびえる塔、彼の好奇心は異常なまでにかき  
たてられた。

心配し制止する町人たちを残してアドルは、エステリ  
アを目指して船を出した。

が、やはりというべきか突然嵐が襲って来、気が付い  
たときには、砂浜に打ち上げられていた。

ようやく体力の回復したアドルは、ここがあのエステ  
リアであることに気がついた。

と、突然奇妙な音がした。動物の鳴き声にしてはその



おと あま き も わる いじょう おも ま もり  
音は余りにも気持ちが悪い、異常だ、と思う間もなく森  
なか からこれまで見たことのないものが彼を襲ってきた。

どう<sup>たたか</sup>戦い、どう<sup>きず</sup>傷ついたのでか判らないまま、アドルは  
目<sup>め</sup>をさました。

「ここはエステリア唯一の港町バルバドの病院<sup>びょういん</sup>じゃ。  
モンスターに<sup>おそ</sup>襲われている君を見つけて何とか救い<sup>すく</sup>だした  
たのじゃ。危<sup>あぶ</sup>ない所<sup>ところ</sup>だった。

ところで、君は誰<sup>だれ</sup>で、どうしてここに来たのだね」  
白髪<sup>はくはつ</sup>の老人<sup>ろうじん</sup>に尋ねられ、アドルはこれまでの冒険<sup>ぼうけん</sup>や港  
町<sup>まち</sup>プロマロックの奇妙<sup>きみょう</sup>な噂<sup>うわさ</sup>などについて老人<sup>ろうじん</sup>に話した。



やがて<sup>かいほう</sup>快方<sup>む</sup>に向かった彼は、改めて<sup>かれ</sup>老人<sup>あらた</sup>に<sup>ろうじん</sup>一体<sup>いったい</sup>この<sup>くに</sup>国  
に何が<sup>なに</sup>起こったのか<sup>お</sup>尋ねて<sup>たず</sup>みた。

しかし、老人<sup>ろうじん</sup>からはただ突然<sup>とつぜん</sup>怪物<sup>かいぶつ</sup>達が<sup>たち</sup>現れ人間<sup>あらわ</sup>を襲<sup>にんげん</sup>う  
よう<sup>おそ</sup>になったのだ、そしてその謎<sup>なぞ</sup>は、判<sup>わか</sup>らないという回<sup>かい</sup>  
答<sup>とう</sup>を得<sup>え</sup>ただけだった。

ついにアドルは、<sup>けっしん</sup>決心<sup>した</sup>。

このエステリアを<sup>すく</sup>救うために、この謎<sup>なぞ</sup>を<sup>と</sup>解くために、  
島奥<sup>しまおく</sup>深く<sup>ふか</sup>冒険<sup>ぼうけん</sup>をしてみようと。

とりあえず、北<sup>きた</sup>の町<sup>まち</sup>「ミネア」に行<sup>い</sup>ってみよう。アド  
ルは、バルバドの町人<sup>まちのひと</sup>から贈<sup>おく</sup>られた服<sup>ふく</sup>と食<sup>た</sup>べ物<sup>もの</sup>、そして  
1000<sup>む</sup>ゴールドをもつてミネアに向<sup>む</sup>かったのだった。

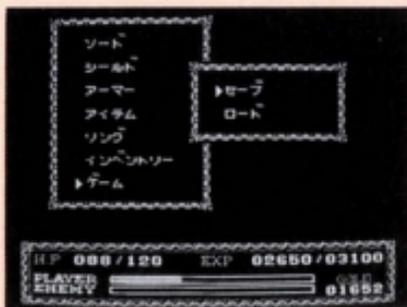


# ほうほう ゲームのスタート方法



## はじめ ゲームを始める

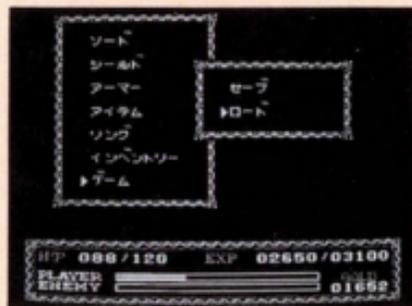
タイトル画面表示中にコントローラーの**スタートボタン**を押すことによって、ゲームはスタートします。



## セーブする

セーブする——ゲームを途中でやめるときは、ここまでの冒険を記録（セーブ）しておきましょう。

- ① **セレクトボタン**を押して、アイテム画面にします。
- ② **十字ボタン**でカーソルを**ゲーム**に合わせ**Aボタン**を押すと、サブ・ウィンドウが開きます。
- ③ **十字ボタン**で、カーソルを**セーブ**に合わせ**Aボタン**を押すとセーブされます。



## ロードする——セーブしたゲームの続きをする時

①②までは、セーブの時と同じです。

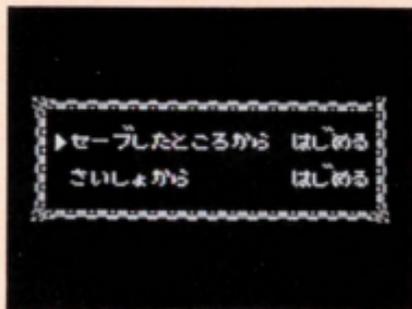
③**十字ボタン**で、カーソルを **ロード** に合わせ、**Aボタン**を押すとロードされます。

### ※セーブ・ロード時の注意

「いいですか?」と聞いてきますので良い時は「はい」に、良くない時には「いいえ」にカーソルを合わせ **Aボタン**を押して下さい。

## スタートの時およびゲーム・オーバーの時

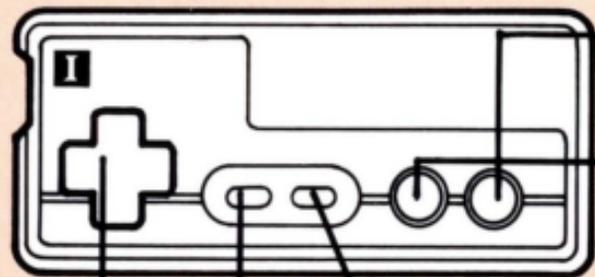
**十字ボタン**で、カーソルを **さいしょから** または **セーブしたところから** を選択し、**スタートボタン**を押してやり直します。



# コントローラーの使い方

(このゲームは1人用で、コントローラーは1つしか使いません。)

一般モードのとき



十字ボタン

マップ上の移動  
移動方法は上、下、  
左、右。

セレクトボタン

一般モード、  
アイテムモード切り替え。

スタートボタン

ポーズ。  
(ゲームを一時的に止める)

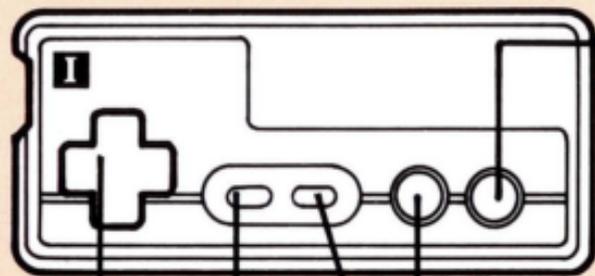
Aボタン

会話の時のメッ  
セージ送り。

Bボタン

アイテム装着時に押すことにより、そ  
のアイテムを使用することができる。

アイテムモードの時



①ボタン

- ①メニュー画面での項目決定。
- ②アイテムウィンドウの送り。
- ③武器、防具

②ボタン

アイテムウィンドウのもどし。

セレクトボタン

一般モード、  
アイテムモード切り替え。

スタートボタン

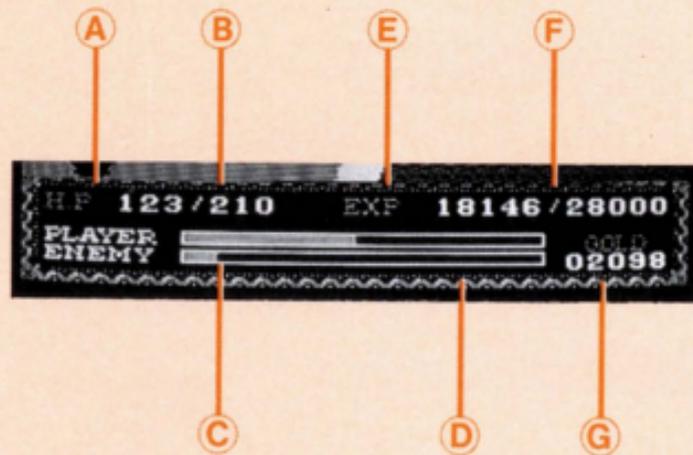
使用しません!

+ボタン

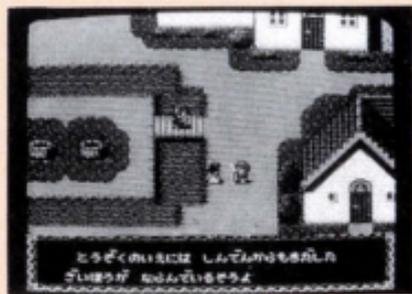
カーソル移動および  
武器、防具装着指定。  
上、下のみ使用。



# がめん せつめい 画面の説明



- ① HIT・POINT(生命力)  
0になると死んでしまいます。
- ② MAX・HIT・POINT(生命力の上限)  
EXPが増えて、レベルアップすると増えます。
- ③ 自分のHIT・POINT(生命力)を、メーターで示します。
- ④ 戦っているモンスター(敵)の生命力をメーターで示します。これが0になった時、モンスターを倒せます。
- ⑤ EXP(経験値)  
モンスター(敵)を倒すことにより得られる経験値。これが増えるとレベルアップする。
- ⑥ 次のレベルになるために必要なEXP。
- ⑦ GOLD(所持金)



## かいわ 会話のしかた

じんぶつ 人物とぶつかることによって かいわ おこな 会話を行います。

① **ボタン**を押すことにより、かいわ ぶん すす 会話文を進めていくことができます。

いろいろな人物に会って かいわ 会話をしてください。会話をする  
ことが、このゲームでは ひじょう じゅうよう 非常に重要です。

※メッセージは、1度しか出ないものもあります。必ずメモ  
しておくようにしましょう。



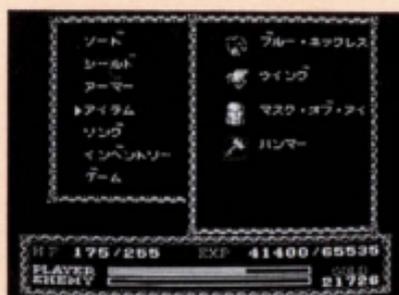
● <sup>みせや</sup>店屋など



<sup>みせ</sup>店などの<sup>たてもの</sup>建物に入ると、<sup>うえ</sup>上の<sup>がめん</sup>画面が<sup>か</sup>変わります。

したいこと、<sup>か</sup>買いたい<sup>しなもの</sup>品物のところへ<sup>+</sup>ボタンで<sup>あ</sup>カーソルを合わせ、<sup>お</sup>Aボタンを押してください。

● <sup>もちもの</sup>持ち物を見る、<sup>そうび</sup>装備する



<sup>お</sup>セレクトボタンを押して、<sup>がめん</sup>アイテム画面にします。すると<sup>ひだり</sup>左のような<sup>がめん</sup>画面になります。

- <sup>ソード</sup>、<sup>シールド</sup>、<sup>アーマー</sup>、<sup>リング</sup>  
……<sup>そうちやく</sup>装着しないと<sup>こうりやく</sup>効力が出ないもの
- <sup>アイテム</sup>……<sup>そうちやく</sup>装着して<sup>か</sup>且つ、<sup>お</sup>Bボタンを押すことによって<sup>つか</sup>使うもの
- <sup>インベントリ</sup>……<sup>も</sup>持っているだけで<sup>じどうてき</sup>自動的に<sup>つか</sup>使われるもの
- <sup>LEVEL</sup>……<sup>アドル</sup>の<sup>レベル</sup>
- <sup>STR</sup>……<sup>アドル</sup>の<sup>こうげきりよく</sup>攻撃力
- <sup>DEF</sup>……<sup>アドル</sup>の<sup>ぼうぎょりよく</sup>防御力



例として、ロングソードを装着<sup>そうちやく</sup>してみます。

①1をセレクトして、**Aボタン**を押すと、左のようにサブ・ウィンドウが開き、現在、持っているソードが表示<sup>ひだり</sup>されます。

②次に、**+ボタン**でカーソルをロングソードに合わせます。ここで、**Bボタン**を押すと、サブ・ウィンドウは消えて、ロングソードを装備<sup>そうび</sup>したことになります。続いて、**セレクトボタン**を押すと、アイテム・ウィンドウも消えて、マップ画面にもどります。

装着<sup>そうちやく</sup>したアイテムを使用<sup>しょう</sup>する時<sup>とき</sup>

使用<sup>しょう</sup>したい時<sup>とき</sup>に**Bボタン**を押して下さい<sup>おくだ</sup>。

ただ

## 正しいイースの遊び方～ワンポイントレッスン

### ◆せんとう ほうほう戦闘の方法

せんとう戦闘は、モンスターとぶつかることによっておこなわれます。

キャラクターが、ダメージを受けるとはね飛ばされます。

やり方かたによっては、まったくダメージを受けずにせんとう戦闘することもできます。

### ◆キャラクターのレベルアップ

キャラクターのレベルアップは、せんとう戦闘によって、あるいは特定の目的、冒険とくてい もくてき ぼうけん たつせいを達成することで、一定のEXP



けいけん ち え ばあ い おこな  
(経験値)を得た場合に行われます。

◆**階段の登り、降りの方**

⊕ボタンで、**↑**を押した時は登っている状態です。

⊖を押した時は降っている状態です。

◆**生命力について**

生命力は、町、村、野原、では止まっていれば自然に

回復しますが、その他の場所では回復しないことがあります。

◆**宝箱、扉の開け方**

宝箱は、箱の正面にぶつかれば開きます。ただし、

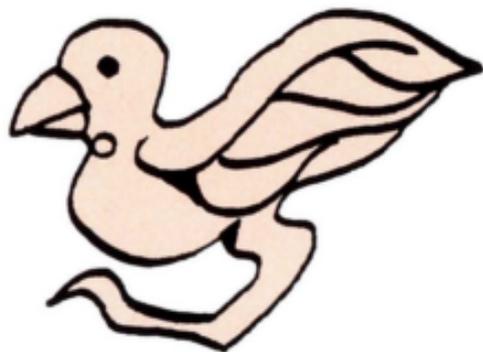
鍵がないと開かない箱もあります。

扉は、それを開けることのできる物を持っていれ

ば、ぶつかるだけで開きます。



おも しょうかい  
● 主なアイテム紹介



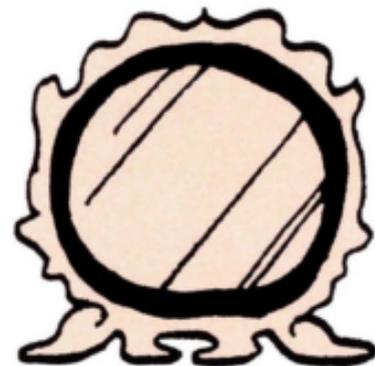
ウイング

どこにいても、ミネアの  
町まちに戻ることができる。



ヒール・ポーション

ヒットポイントかんぜんを完全  
に回復かいふくさせる。



ミラー

モンスターの動きを一  
定時間ていじかん止めることがで  
きる。



### パワー・リング

装備すると、モン  
スターに与えるダ  
メージが2倍にな  
る。



### リング・メール

装備すると、モン  
スターから受ける  
ダメージが半分にな  
る。



### タイマー・リング

装備すると、モン  
スターの動く速さ  
が半分になる。



### ヒール・リング

装備してじっとし  
ていれば、どこに  
いてもヒットポイ  
ントが回復する。

とうじょう  
●こんなモンスターが登場



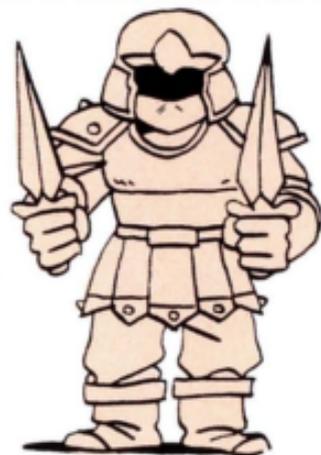
リーボル

いぬおおかみ もうろう よ  
犬狼とも猛狼とも呼ば  
れている。



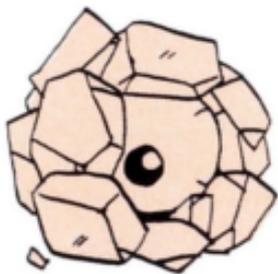
カーロイド

たたか ち この こびとぞく  
戦いと血を好む小人族。  
それほど手強い相手  
ではない。



ウヌガン

ししゃ い かえ  
死者が生き返ったもの  
で、何者かに操られて  
いる。



### メノン

きよだいりゅう め いわ  
巨大竜の目に岩がへば  
りついたもの(?!).  
うし こうげき よわ  
後ろからの攻撃に弱い。



### ウノス

やぎゅう にんげん ほね たい  
野牛と人間の骨に魂が  
やどったもの。  
とっしん こうげき  
突進しながら攻撃して  
くる。



### ライアス

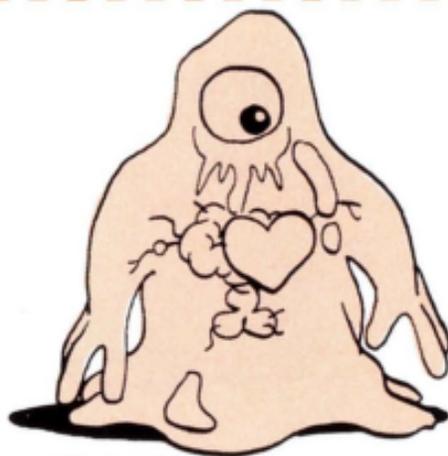
なんぼう もうじゅう  
南方の猛獣。  
きょうぼう  
かなり狂暴である。



### ブルナー

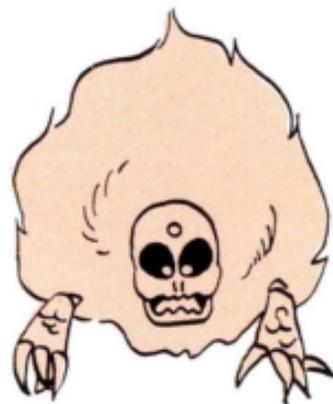
むし かいぶつ  
虫の怪物。

いと と  
糸をはき、エサを捕ら  
える。



### グリエル

じょう からだ だんりよく  
ゼリー状の体で、弾力  
さいせい の うりよく  
と再生能力がある。  
め じゃくてん  
目が弱点。



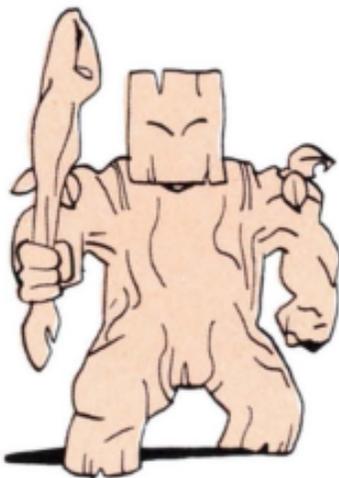
### ルーター

ひ しりょう  
火の死霊。  
みず つよ  
水には強いので、頭が  
こつ わ  
い骨を割るしかない。



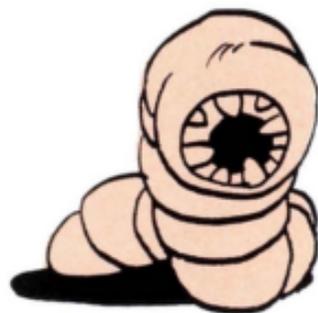
### ディンベル

やみ おう つか もの  
闇の王に仕える者。  
じゅもん けん ちから ぞうだい  
呪文で剣の力を増大さ  
せる。



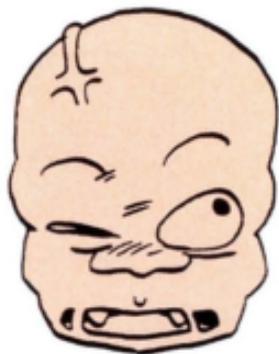
### オークロット

かし き かいぶつ  
樫の木の怪物。  
なん ど き  
何度も切りつけなけれ  
ばたお  
倒せない。



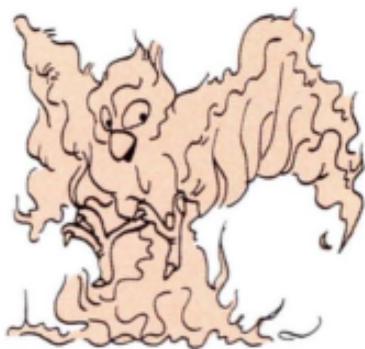
### オスクロス

きよだい かいぶつ  
巨大なミミズの怪物。  
ひと た ざっしよくどうぶつ  
人をも食べる雑食動物。



### レスコイド

やみ じだい きよじんぞく  
闇の時代の巨人族。  
くび よみがえ  
首だけが蘇った。



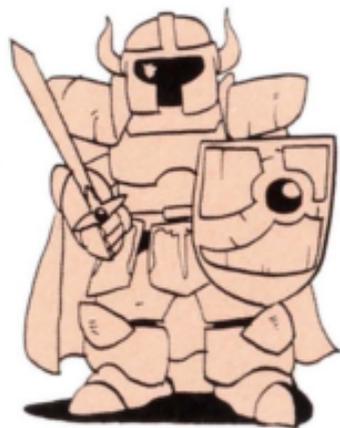
### ケラスケン

ほのお  
リンの炎でおおわれた  
とり  
鳥。  
すばと つめ こうげき  
鋭い爪で攻撃する。



### リメンティ

むし にんげん かいぶつ  
虫と人間の怪物で2つ  
しんぞう も  
の心臓を持つ。  
うご はや けん  
動きは速く、剣さばき  
たく  
も巧み。



### ブレイザル

あくま こころ う けんとう  
悪魔に心を売った剣闘  
士。  
つよ  
強くて、なかなか倒す  
こと  
事ができない。



### カロン

し ちゆう  
死して宙をさまよい、  
ひと たまい く あくま  
人の魂を食らう悪魔。



### ナブロウ

でん き しよくしゆ あい  
電気をおびた触手で相  
て  
手をしびれさせる。  
うご  
動きはのろい。

## メモリアップ機能付カセット取扱注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過等をメモリ(記憶)しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら、電源スイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップされます。尚、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. おやみに電源スイッチをON・OFFしない。

ゲームを途中でやめるときは、それまでの冒険の記録をセーブしておきましょう。電源はリセットボタンを押しながら切ってください。

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

©:1987,88 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元:ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世バレス5F