

任天堂

ファミリーコンピュータ™



**WORLD V BOXING™**

取扱説明書 TSS-W7

## ストーリー

これはあるボクサーの物語。彼は先に行われたオリンピックでのゴールドメダリスト。

ある日、彼の前に一人の外人プロボクサー、キース・アレンが現れた。キースは修行中の駆けだしボクサー。ボクシングを通じ2人の若者はすぐに意気投合した。またキースは、元ゴールドメダリストに寄り添う美しい幼なじみの女性に、気を奪われていった。

「彼女をなんとかして一緒に祖国に連れて帰りたい！」キースは秘かな野心を抱きながらも修行を終え、帰国したのだった。

そして4年後。キースは、ワールドチャンプ（三協会統一）となり華々しく活躍していた。ちょうどその時、彼のもとへキースから連絡があった。

「ライバルというライバルをすべて倒したら、彼女に結婚を申し込むつもりだ。」



何とも言えないショッキングな告白だった。キースの言葉に初めて自分の彼女に対する気

持ちを確信した彼に、キースはさらにこう迫った。「どうしても彼女を守りたかったら、君自身が俺のライバルになったらどうなんだ！もし、俺が負けたらキッパリ彼女の事は忘れよう。」

勝負を挑んできたキースに二つの勝負に勝利するため、彼は今プロボクシング界に身を投じたのだった。

### 登場人物に対する設定

主人公……………プレイヤーが選択した協会の、ランキング3位のボクサー。

チャンピオン…無敵を誇る世界チャンピオンは、主人公とは、親友でもあり、最大のライバルでもある。彼に勝つことが最終目的。

女性……………プレイヤーと同じ国に住む。主人公とは幼なじみ。

このたびは、TSSのファミリーコンピュータゲームカセット「ワールドボクシング」をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。

より楽しく遊んでいただくために、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。



Round 1	ストーリー	1
Round 2	遊び方	3
Round 3	ゲームスタート	4
Round 4	コンティニュー	5
Round 5	画面の見方	6
Round 6	操作方法	7
Round 7	ライバル	9
Round 8	ルールについて	11
	㊦ 必勝講座	13
	使用上の注意	14

# 遊び方

このゲームの目的は下の3つの協会のタイトルを奪って世界チャンプになることだっ！

**JBA**

Japan Boxing Association : 日本ボクシング協会

**ABA**

America Boxing Association : アメリカボクシング協会

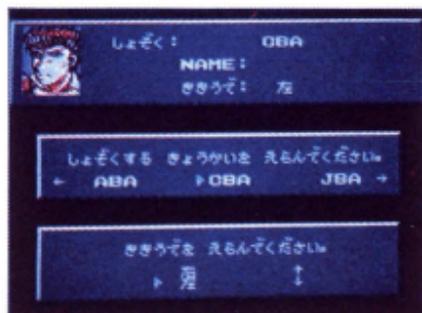
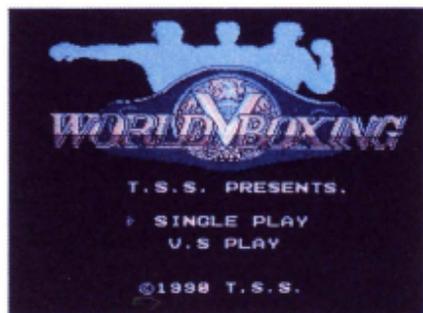
**CBA**

Canada Boxing Association : カナダボクシング協会

- ① どの協会に所属するか選択します。選択した協会の3位のボクサーが、プレイヤーになります。
- ② JBA、ABA、CBAのそれぞれ三人ずついるボクサーの中から、相手を選んで対戦します。負けたときはランクアップしませんので再挑戦して下さい。三人のボクサーを全て倒したら、その協会のタイトル獲得です。  
(プレイヤーの所属する協会は自分を除いた二人となります。)
- ③ 3つのタイトルを手に入れると、世界タイトルへの挑戦ができるようになります。これに勝つと、ゲームクリアとなります。

# ゲームスタート

はじめにワールドボクシングのカセットをファミリーコンピュータに差し込み電源でんげんを入れます。タイトル画面が表示されたら、コントローラーでSINGLE-PLAYかV.S-PLAYかを選択してスタートボタンを押して下さい。

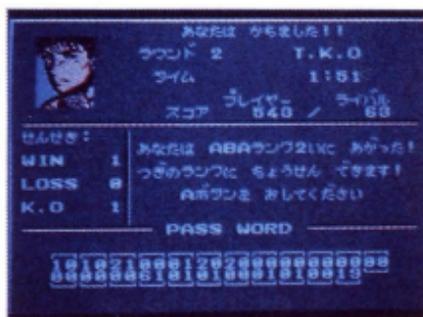
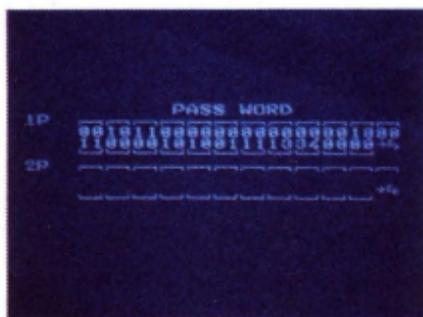


すると上のような、画面が表示されますのでセレクトボタンでSTARTかPASSWORDを選択してスタートボタンを押して下さい。

START選択の時は、データ画面が表示されますので十字キーで所属協会、利き腕ききうでを選択し(A)ボタンで決定した名前の登録とうろくを行います。

# コンティニュー

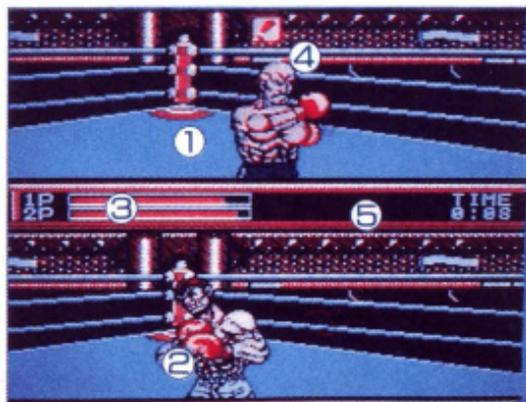
PASS-WORDを選択すると入力画面が表示されますので十字キーでカーソルを移動させAボタンで入力します。入力後は、画面右端のENDマークにカーソルをあわせ、Aボタンで終了します。これで、最後にパスワードをとった時点からゲームが再開できます。



またゲームオーバー時は、始めからパスワードが入っていますので、ENDマークにカーソルをあわせAボタンを押すと、チャンピオンとの対戦の前からゲームが始まります。もちろんパスワードを入れ直せば途中からも再開できます。

# 画面の見方

## 試合画面



### ①対戦者

ゲーム内蔵の対戦者、二人同時プレイ時の2P

### ②プレイヤー

一人、二人同時プレイ時の1P

### ③体力

対戦者から攻撃を受けると減少し、0になるとダウンします。インターバルで、最大値の半分まで回復します。

### ④ガッツ

試合中の行動により増減します。ガードが有効に働いたときや、積極的攻撃に出た時に増加し攻撃を受けると少しずつ減ります。

## ⑤攻撃サイン

対戦者が得意パンチを仕掛けてくるのを予測します。

## ★パンチ力（画面には表示されません）

各ボクサーによって違い、ガッツを溜めることによって強弱の差が出ます。

## ★防御力（画面には表示されません）

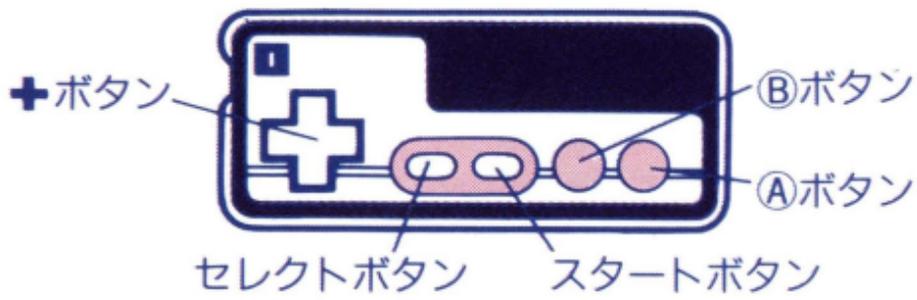
この値が高いほど攻撃を受けた時のダメージが少なくて済みます。

## データ画面



ゲーム開始時には、データ画面で利き腕の登録をします。利き腕の方が若干威力があります。

# 操作方法



## Ⓐボタン

攻撃・守備の切り替えをします。

## Ⓑボタン

攻撃パートを切り替えます。Bボタンを押すと上部アッパーボディ・ボディ・ボディフックの攻撃をし、ボタンを押さない状態ではストレート・アッパー・フックの等上部の攻撃をします。

## スタートボタン

ゲーム中の一時停止

## セレクトボタン

ゲーム画面の設定

# +キー

					
①ボタン	構え	上部ガード	下部ガード	左スウエー	右スウエー
②ボタン	構え	アッパーボディ	ボディ	左ボディフック	右ボディフック
何も押さない	構え	ストレート	アッパー	左フック	右フック

# ライバル

君の行く手をはばむ強敵  
をここに紹介しよう！

- ①氏名
- ②所属協会
- ③ランキング
- ④戦跡
- ⑤得意パンチ



- ①キース・アレン
- ②協会統一
- ③チャンピオン
- ④36戦29勝7敗21KO
- ⑤右アッパー



- ①ケンジ・オザキ
- ②JBA
- ③3位
- ④47戦21勝26敗3KO
- ⑤右ストレート



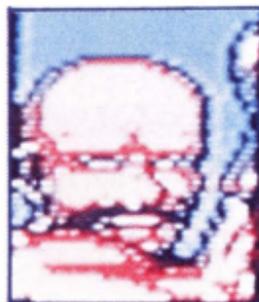
- ①タケシ・アサイ
- ②JBA
- ③2位
- ④32戦28勝4敗
- ⑤左アッパー



- ①リュージアカギ
- ②JBA
- ③1位
- ④34戦31勝3敗25KO
- ⑤右ボディアッパー



- ①ゲイリー・タップス
- ②CBA
- ③1位
- ④28戦27勝1敗27KO
- ⑤右ストレート



- ①ルイス・バルデス
- ②ABA
- ③1位
- ④38戦34勝4敗22KO
- ⑤左ストレート



- ①ブライアン・ブッシュ
- ②CBA
- ③2位
- ④35戦25勝10敗4KO
- ⑤右アッパー

- ①テリー・ミラン
- ②CBA
- ③3位
- ④34戦19勝15敗17KO
- ⑤右ボディアッパー



- ①ダニエル・ロッカ
- ②ABA
- ③3位
- ④42戦23勝19敗1KO
- ⑤左ストレート



- ①リチャード・ラッシュ
- ②ABA
- ③2位
- ④32戦28勝4敗11KO
- ⑤右アッパー



# ルールについて

- 階級と体重はヘビー級に設定されています。  
(81kg以上)
- 1ゲームは1ラウンド3分の4ラウンド制です。
- ダウンして10カウント以内に起き上がらないと  
KOになります。
- 1ラウンドの間に3回ダウンするとTKOになります。
- 試合結果が判定にもつれこんだ場合は得点により  
勝敗が判定されます。  
有効打1発につき1点、また対戦者をダウンさせた  
場合にはボーナスとして100点が一気に加算  
されます。

## 秘 必勝テク講座

- 1 敵のパンチは確実にかわせ！
- 2 敵の弱点を早く捜せ！
- 3 連打は体力消耗のもと。要注意！

# 使用上のご注意

1. カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
3. 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
4. シンナー、ペンジン、アルコールなどの揮発油では、ふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れて、ゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは健康のため約2時間ごとに10~15分の小休止をしてください。
7. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。



**T/S/S**

ティーエスエス(株)

〒107 港区北青山3-5-14

青山鈴木硝子ビル

TEL.03-423-7877

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び買貨を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。