

© ATHENA 1990

任天堂

ファミリーコンピュータ™



4 PLAYERS

取扱説明書

ワタル

Athena

ATH-XW

このたびはアテナ・ファミリーコンピュータ
一専用ゲームカセット「ウィッツ」をお買い上
げいただき、まことにありがとうございます。

ご使用の際には、《使用上の注意》など、この
「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使
用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」
は、大切に保管して下さるようお願い申し上
げます。



- ◆ストーリー……………3
- ◆たいせん対戦モード……………5
- ◆バトルステージ……………7
- ◆そう さ ほう ほう操作方法……………9
- ◆は か せ博士のワンポイントこうりやく ほう攻略法……………11
(し ょ う じ ょ う 使用上 (ち ゅ う い 注意))



ストーリー

わたくし ^な ^{うい} ^つ ^{そう} ^{いちろう} ^{へん} ^な ^{まえ} ^い
私の名は初都走一郎。変な名前と言われ
ようがわざとらしい名前と言われようが、
これが私の名前なのだ。ごくごく平凡な教
師であり、可もなく不可もない。よーする
に自立たない地味な人間なのである。そん
な私にも一応ジョギングという趣味があり、

まいあさ ^{につ} ^か
毎朝の日課となっていた。教師としても、アマチュアマラソン選手
としても、平安な日々のはずだった私に突然不幸が
やってきた。いつもの様に同じコースをジョギング
中、ひかれそうになった子供を助けようとして逆か
ら来た車にはねられてしまったのだ。不幸はこれだ
けでは終らなかつた。気付いた時には手術台の上、
ピンクでのっぺらぼーの体に改造されている。呆然

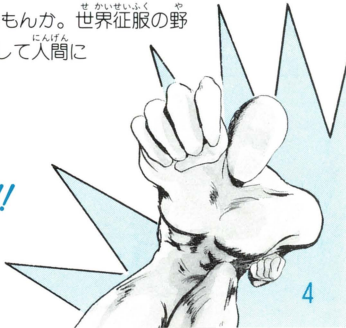


わたし はくはつ ろうじん としてる私に白髪の老人がガラスごしに話しかけた。

「ウィッツマンよ。世界征服を成し遂げるため我らジョーク軍団の力となり戦うのだ。」

「!!、冗談じゃないっ! 誰が協力なんかするもんか。世界征服の野望なんてぶつつぶしてやる! そして……そして人間に戻ってやる~!!!」

はし
走れウィッツマン!
せ かい せい ふく や ぼう う くだ
世界征服の野望を打ち砕け!!

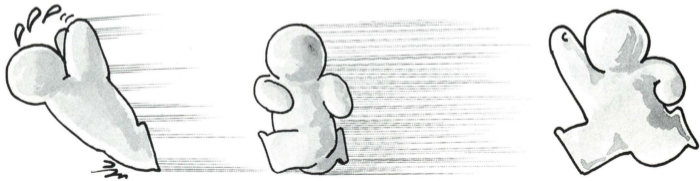




このゲームには^{たい}対コンピュータのモードの
^{ほか}他、^{ふたり}2人プレイ、^{ふたりたい}2人对コンピュータ、^{にん}3人、
^{にん}4人で遊ぶことができます。

まず^{でんげん}電源を入るとタイトルが出てデモ画
^{めん}面が始ります。次に^{はじま}スタートを押すと、次に
^あ挙げる5つのコマンドが^で出てきますので^{じゆうじ}十字

キーで^{あそ}遊びたいコマンドにあわせて^おスタートボタンを押します。



★ 1P VS COMP

コンピューターと対戦する一番ノーマルなタイプ。

★ 1P & 2P VS COMP

プレイヤー2人とコンピューター2人の対戦するタイプ

★ 1P VS 2P

プレイヤー同士の対戦するタイプ。

★ 1P VS 2P VS 3P

プレイヤー3人の対戦するタイプ。

★ MULT VS MODE

プレイヤー4人の対戦するタイプ。

(4人プレイの時はホリ電機の4PLAYERS)
(アダプターを使用)





たい せん たい
対コンピューター戦と対プレイヤーのステ
ジでは背景、内容が違います。

たい せん とくちよう
対コンピューター戦では、それぞれ特徴の
ある敵を十字キーによって選び自分の好きな
ところから始めることができます。ただ、次に挙
げる敵ぜんぶを倒さないとボス画面には行け
ません。

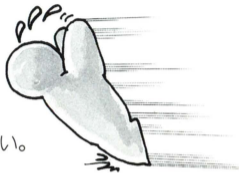
- ダッシュマン……走るだけのノーマル面
- バードマン……敵がジャンプばかりする面
- マルチマン……敵が分裂する面
- スイムマン……障害物が出る水中面
- フリーズマン……動きに慣性の力が働く氷の面





たい
対プレイヤー^{めん}面は5つ。

- ノーマル^{めん}面
- サドウン^{めん}面…急にジャンプしたり止まったりしてしまう。
- スピード^{めん}面…ノーマル^{めん}面よりスピードが早い。
- スリップ^{めん}面…動きに慣性^{うご かんせい}がついている。
- オール^{めん}画…すべての特徴^{とくちよう}を持つ。



たい
対コンピューターでは、それぞれの面^{めん}に5ステージ^{ようい}用意されていますが、対プレイヤー^{めん}面では、自分以外のプレイヤーがいなくなるまでつづきます。又、それぞれステージがすすむと乗り物^{もの}に乗って敵^{てき}（又はプレイヤー）と対峙^{たいじ}することになりますので、相手^{あいて}の動き^{うご}に注意^{ちゆう}する必要^{ひつよう}があります。



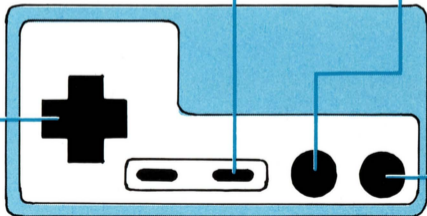
操作方法

スタートボタン

コマンドや^{めん}面の^{けつてい}決定 ゲーム^{かいし}開始

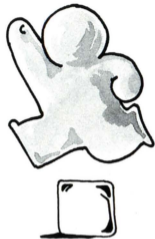
じゅうじ 十字キー

プレイヤーの^{ほうこうそうさ}方向操作
コマンドの^{めん}や^{せんたく}面の選択



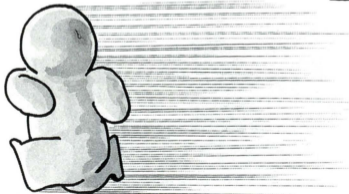
Bボタン

ジャンプ 1ステージ^{いっかい}のみ
(ただし、乗り物^{もの}のステージでは2回^{かい})



Aボタン

スピードUP

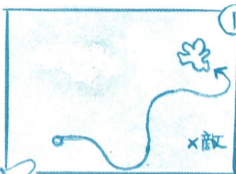




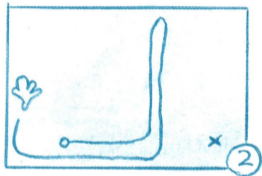
さてさて、今回わしが出てきたのはキミにこのゲームの攻略法を教えるためじゃ



大きくわけて
攻略法は
2つ。
あるのぢや



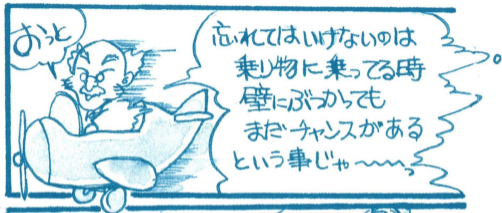
① まず、①のバターの
敵を先に囲んでしまう方法



として

②の自分の陣地を先に囲ってしまう
方法。

(いづれにしても壁は2重にしておくのが
EP ベターじゃ)





しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

1. 精密機器せいみつ ききですので、極端きょくたんな温度条件おん どじょうけん か下での使用しょうや、保管ほかんおよび、強いショックつよを避けてさください。また絶対ぜつたいに分解ぶんかいしないでくだ下さい。
 2. 故障こしょうの原因げんいんとなりますので、端子部たんしぶに手を触れたてり、水みずにぬらすなど、汚よごさないようにしてくだ下さい。
 3. シンナー、ペンジン、アルコールなどの揮発油きはつゆではふかないでくだ下さい。
 4. ご使用しょうご後は、ACアダプタをコンセントかならから必ずめ抜いてくだおいて下さい。
 5. テレビ画面がめんから、できるだけ離れてはなゲームをしてくだ下さい。
 6. 長時間ちやうじかんゲームをするとき時は、健康けんこうのため、やくにじかん約2時間ごとに10分ふんから15分ふんの小休止しょうきゅうしをしてくだ下さい。
- ※テレビによっては画面がめんの一部いちぶが欠けるか場合があります。ばあい

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Athena

〒151 東京都渋谷区笹塚3-43-8

TEL 03(376)8860

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。