

ファミリーコンピュータ™

HVC-PT-S



パンチアウト!!

PUNCH-OUT!!™



賞品

ゴルフトーナメント
US ユース コース



この“ファミリーコンピュータ™カセット・パン
チアウト!! (HVC-PT-S)”は、アメリカ仕様の
“PUNCH-OUT!!® (NES-PT)”を日本仕様
として、“ファミリーコンピュータ™ゴルフトー
ナメントUSコース”の賞品専用につくられたも
のです。

ご使用の前に^{し しょう}取扱い方^{まえ}、^{とりあつか}使用上の^{かた}注意等^{し しょうじょう}、この^{ちゅういどう}
「取扱説明書」を^{とりあつかいせつめいしょ}よくお読み^よいただき、^{ただ}正しい使^し
用法^{ようほう}で^{あいよう}ご愛用^{あいよう}ください。

なお、この「取扱説明書」は^{とりあつかいせつめいしょ}大切に^{たいせつ}保管^{ほかん}してくだ
さい。

パンチアウト!! 取扱説明書

目次	ページ
1 ストーリー	4
2 コントローラーの働き	6
3 ゲームの遊び方	7
4 ボクサーの紹介	12
5 基本テクニック	14
6 必勝テクニック	14
7 使用上の注意	15

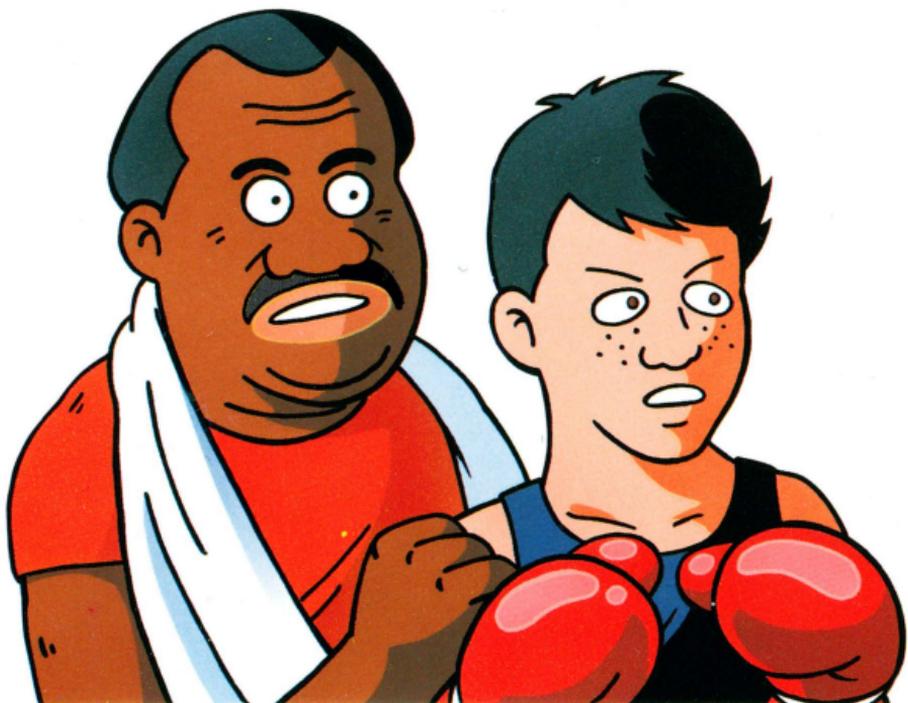
① ストーリー

リ ト ル マ ッ ク
LITTLE MAC : ニューヨーク ブロンクスに住む17才
わかものの若者。ケンカ好きのファイター。

ド ッ ク ル イ ス
DOC LOUIS : 年齢58才。その昔、1954年にはアメリカ・ヘビー級の強豪（名うての名選手、ハードパンチャー）だった……。しかし今では酒におぼれる毎日である。

ひ まち かれ ぐうぜん で あ
ある日、街で彼らは偶然に出会った。

そして、そこから全ては始まった。ドックは酒を止める決心をし、マックのトレーナーとなり、ボクシングの全てを教え込んだ。この物語は、勝利（チャンピオン）をつかむまでの実話である。しかし、その道のりは長く、そして……。

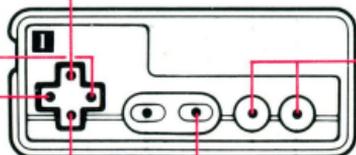


② コントローラーの働き

〔ゲーム前〕

パスキーの
数字の選択

ニューゲームの選択



パスキーの数字決定

コンティニューゲームの選択

ゲームのスタート / ラウンドのスタート

※各ラウンドを始める時にもSTARTボタンを押してください。

〔ゲーム中〕

右ヘスウェー

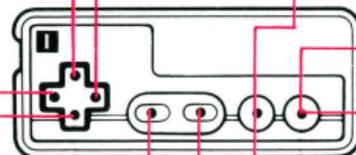
左ヘスウェー

左顔面
パンチ

右顔面
パンチ



1回でブロック
2回早く連続で
ダッキング(しゃがむ)



インターバル(ラウンドとラウンドの間)
に押すとドック・ルイスのアドバイスで
スタミナが増えることがあります。

左ボディーブロー 右ボディーブロー

〔ダウン時、速押しして
起き上がります。〕

アッパーカット
(☆が1以上の時)



3 ゲームの遊び方

デモ中にSTARTボタンを押すとタイトル画面になります。

タイトル画面中に \oplus ボタンでニューゲームまたはコンティニューゲームを選んでください。

〔ニューゲームを選んだ場合〕 STARTボタンでゲームが始まります。

〔コンティニューゲームを選んだ場合〕 \oplus ボタンで数字を選び

①または②ボタンを押して、パスキーを入れてください。パスキーが正しいとパスキーに応じた所からゲームが始まります。



タイトル画面



コンティニュー画面

パスキーが間違っている場合、タイトル画面に戻ります。再びコンティニューゲームを選び正しいパスキーを入れてください。

- リトル・マックはマイナーサーキットのランキング3位からスタートします。ランキングは試合に勝つと上がります。負けると再挑戦、またはランキングが下がることがあります。
- 通算3敗するとギブアップで引退となります。

- WVBA (World Video Boxing Association) のサーキットはマイナーサーキットから始まり、メジャーサーキット、ワールドサーキットと進んでいきます。

[パスキーについて]

ひょうじ
パスキー表示

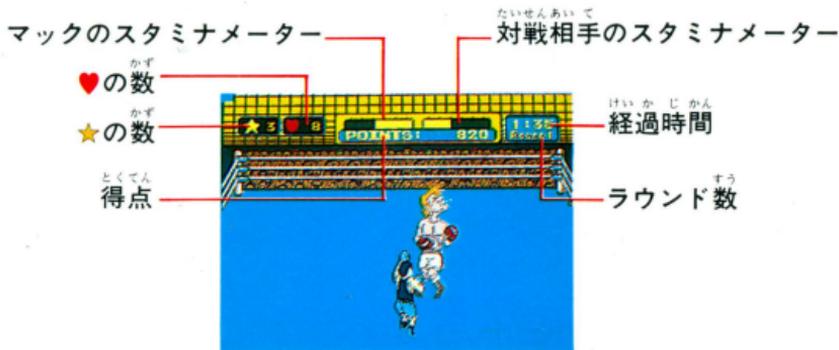


- マイナーサーキット、メジャーサーキットのチャンピオンになるとパスキーが出ますので、メモをしてください。電源を切っても次にゲームをする場合、そのパスキーを入れると、メジャーサーキット、ワールドサーキットのランキング最下位からゲームができます。
- パスキーには、リトル・マックのサーキットチャンピオンまでの過去の戦績とサーキットがセーブされています。

ダブルユー・ビィ・エー

[WVBAルール]

- 1試合は1ラウンド3分間で3ラウンド制です。
- ダウンして10カウントまでに起き上がれないとK.O.となります。
- 1ラウンド3回ダウンするとT.K.O.となります。
- 第3ラウンドで時間切れとなった場合、レフェリーの判定となります。判定はその試合の得点により決まります。(ただし、ホームタウンディビジョン：マックに不利な判定です。)



♥：♥の数が1以上の時、マックはパンチが打てます。相手にブロック、スウェーをされると1減り、また相手のパンチを受けると3減ります。♥の数が0になると疲れてパンチが打てません。(マックの体の色が変わります。) その時、相手のパンチをスウェーやダッキングでかわしながら頑張ると♥の数が増えます。

★：☆の数はマックがアッパーカットを打てる数です。マックの有効パンチが決まった時、相手の頭の上に☆が光り、☆の数が1増えます。相手のパンチを受けた時1減ります。ダウンした時や次のラウンドに入ると☆の数は0になります。また☆の数は最大3です。

スタミナメーター：

マックと対戦相手の現在のスタミナを示しています。パンチを受けるとスタミナは減ります。パンチが決まるとスタミナは増えることがあります。スタミナが0になるとダウンします。ダウンして起き上がるとスタミナは回復します。(ただし、起き上がるカウントにより異なります。)

得点：

マックのパンチが決まると得点が増えます。アッパーカットや有効パンチは高得点となります。

経過時間：

現ラウンドの経過時間を示しています。

ラウンド数：

現ラウンドを示しています。

し あいまえ
●試合前のインターバル

たいせんあいて せんせき しやうかい
マックと対戦相手の戦績の紹介

まい
サーキット名

たいせんあいて
対戦相手のランキング

たいせんあいて なまえ
対戦相手の名前

たいせんあいて せんせき
対戦相手の戦績

しほつしん ち
出身地

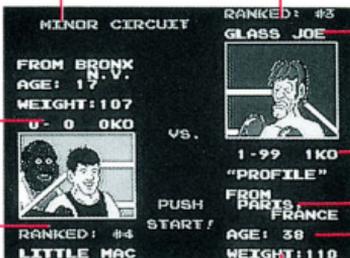
ねんれい
年齢

たいじゆう
体重(ポンド)

キログラム
※1ポンドは0.454 kg

せんせき
マックの戦績
から まけ ケーオーがち
勝一負 K.O.勝

マックのランキング



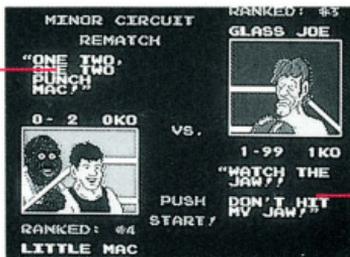
し あいちゆう

●試合中のインターバル

かい わ たいせんあいて
ドックとマックの会話や対戦相手のつぶやき

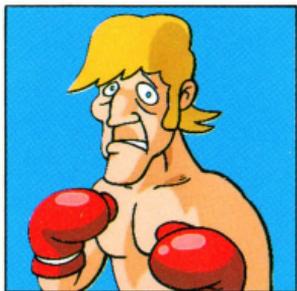
ドックと
マックの会話

たいせんあいて
対戦相手のつぶやき



かい わ たいせんあいて じやくてん かく し
会話やつぶやきに対戦相手の弱点が隠されているかも知れないぞ!
えいご ししご しら
英語の辞書で調べよう!

4 ボクサーの紹介



フランスのガラスあご

GLASS JOE

ランキング マイナーサーキット 2位

戦績 1勝99敗 1 K.O.

出身地 フランス パリ

年齢 38才

体重 110ポンド



ドイツの鋼鉄マシン

VON KAISER

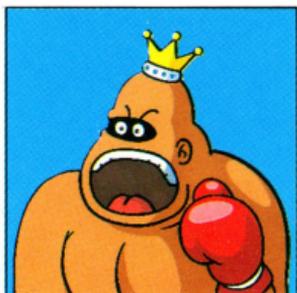
ランキング マイナーサーキット 1位

戦績 23勝13敗 10 K.O.

出身地 ドイツ ベルリン

年齢 42才

体重 144ポンド



南国の大酋長

KING HIPPO

ランキング メジャーサーキット 2位

戦績 18勝9敗 18 K.O.

出身地 南太平洋カバ諸島

年齢 ??

体重 ???

かんぜん ほこ キング ヒツポー かれ じゃくてん
 完全ガードを誇るKING HIPPOではあるが、彼にも弱点がある。
 つく れんだ ケーオー
 ボディ・ノーガードを作り、連打でK.O.!



あば うし
 ハゲた暴れ牛
 ボールドブル
BALD BULL

ランキング	メジャーサーキットチャンピオン
戦績	34勝 4敗 29K.O.
出身地	トルコ イスタンブール
年齢	36才
体重	298ポンド

ほか つぎ しょうかい きょうごう ぞくぞく とうじょう
 その他、次に紹介する強豪ボクサーが続々と登場してくるぞ。

ピストン ホンダ ドン フラメンコ
PISTON HONDA, DON FLAMENCO,
 グレート タイガー ミスター サンドマン
GREAT TIGER, MR. SANDMAN,
 ソーダ ポピンスキー スーパーマッachoマン
SODA POPINSKI, SUPER MACHO MAN.

5 基本テクニック

1. 相手のガードの無いところへパンチするとよく決まるぞ!
2. マックは疲れたらパンチが出なくなり(♡=0)、すぐさま相手はパンチを打ってくる。それをタイミングよくスウェーし、♡を回復しよう。
3. 右パンチより左パンチの方が少し早い。しかし、パンチ力は少し弱いぞ。

6 必勝テクニック

1. 相手のパンチをスウェーして、すぐさまパンチ、相手は放心状態(ビックリ顔)、そこをすかさずパンチの連打。面白いほどパンチが決まるぞ!
2. 相手がダウンして、カウント1で起きてきたら、アッパーカットだ! 相手は1発K.O.ダウンだ!



7 使用上の注意

- 1) 精密機器せいみつ ききですので、きょくたん おんどじょうけんか 極端な温度条件下での使用や保管しょう ほかんおよび強いショックつよは避けてください。また、絶対ぜったいに分解ぶんかいしないでください。
- 2) 端子部たんし ぶに手てを触れたり、水みずにぬらしたり、汚よごしたりしないでください。故障こしょうの原因げんいんとなります。
- 3) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油とう きはつゆではふかないでください。
- 4) テレビ画面がめんから、できるだけ離れてゲームがをしてください。
- 5) 長時間ちょうじかんゲームをする時は、健康こころのため、約2時間やく 2 じかんごとに10分おん～15分の小休止しょうきゅうしをしてください。



任天堂株式会社

- 本社 ☎605 京都市東山区福福上高松町60番地
TEL (075)541-6113代
- 東京支店 ☎101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781代
- 大阪支店 ☎542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06) 245-4155代
- 名古屋営業所 ☎451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506代
- 札幌営業所 ☎060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513代
- 岡山営業所 ☎700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821代

© 1987 Nintendo 禁無断転載 非売品