

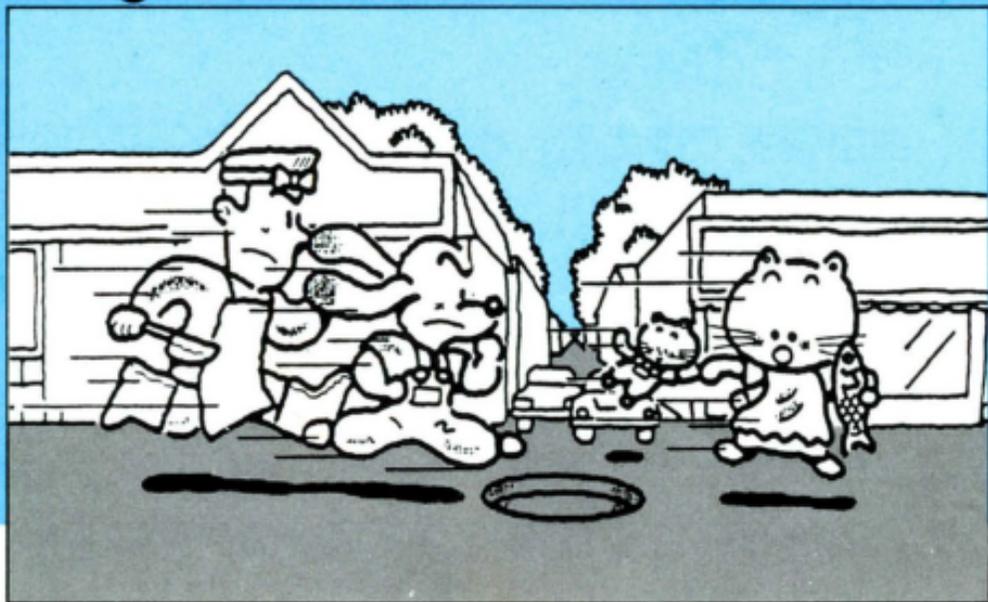
# 任天堂ファミリーコンピュータ™

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

## おにゃんこTOWN

R49V5901  
(PNF-OT)

取扱説明書



  
PONYCA

© PONY, INC. JAPAN

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

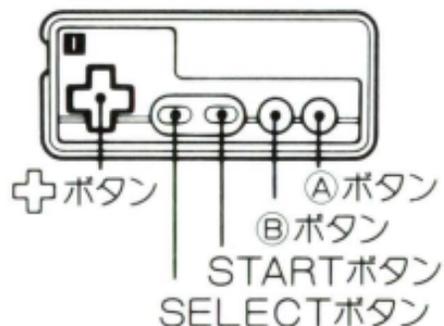
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## ● 使用上の注意

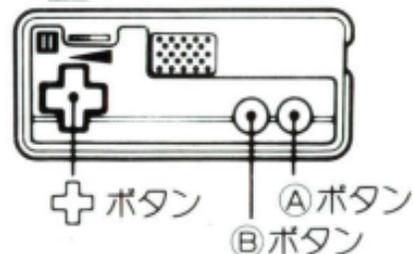
- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- 4) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 5) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

## ●コントローラー各部の名称と操作の説明

### ●Iコントローラー



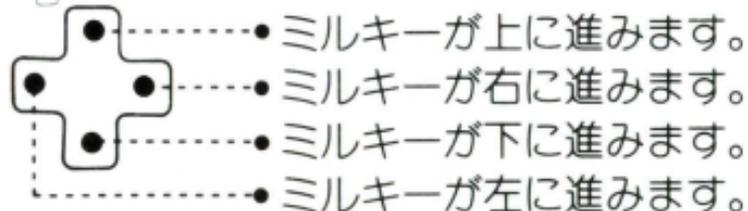
### ●IIコントローラー



\* 1-PLAYERの場合は I コントローラーを使用してください。

\* 2-PLAYERの場合は I・II コントローラーを使用してください。

### ●+ ボタン



● Aボタン▶ ミルキーがジャンプします。

● Bボタン▶ マンホールのフタを開閉します。



## ●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと\*印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

## ●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

## ●キャラクターの紹介



ミルキー(お母さん)

ミルキーの得意技は、マンホールを開けたり閉めたりできることとジャンプできること。でも、マイケルをつれている時はジャンプできません。また、マイケルをつれていると、歩くスピードも遅くなります。



マイケル(子ネコ)

マイケルは街の探検が大好き。一度家から出ると、街のどこにいるかわかりません。みつけるのは大変。



いじわるドッグ(犬)

いじわるドッグは2種類いて、別の動きをします。これにつかまるとミルキーはやられてしまいます。マンホールの中におとしてやつつけることができます。



さかな屋のオツサン

ミルキーが魚をとると、おこって追いかけて来ます。さかな屋のオツサンは、やつつけることができないのでひたすら逃げるしかありません。そうすると、あきらめて帰ってしまいます。

## ●遊び方

①このゲームの目的は家から逃げだしたマイケルをつかまえて、もう一度家につれて帰ることです。でも、いじわるドッグにつかまったり、自動車にぶつかるとミルクキーはやられてしまいます。ジャンプしたり、マンホールをつかって、いじわるドッグをやっつけながらマイケルをみつけて、家へつれて帰るのです。

②いじわるドッグのやっつけ方

- マンホールのフタを開けてドッグが穴に落ちるのを待ち、ドッグが穴に落ちたらフタを閉めます。フタを閉めないで、ドッグは穴から出てきます。フタの開閉はミルクキーが向いている方向しかできません。
- 魚屋の魚をとってパワーアップして、ドッグに体当たりして気絶させます。

③「通行止め」が出たら、回り道するかジャンプすれば大丈夫。

④一定時間すぎるとDOGの動きが速くなり、魚屋のオッサンが出て来るぞ。

## ●得点

- ドッグがマンホールに落ちると…10点
- マンホールのフタをしてやっつけると  
ドッグが1匹のとき…100点      ドッグが4匹のとき…1600点  
ドッグが2匹のとき…400点      ドッグが5匹のとき…3200点  
ドッグが3匹のとき…800点
- パワーアップでドッグを気絶させると…50点
- マイケルを家につれもどすと…ラウンド数×1000点
- ボーナス



ハイヒール  
1000点



ドレス  
1250点



指輪  
1500点



自動車  
1750点



ドル袋  
2000点

- ミルキーはゲームスタート時に3匹ですが、10000点をこすと1匹増え、その後20000点ごとに1匹増えます。

