

任天堂

ファミリーコンピュータ™



FAMICOM FAMILY



と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書

CHARACTER
SOFT
CO.,LTD.

CTS-KK

© 1988, 1993 SANRIO CO.,LTD.

「けろけろけろっぴの大冒険2」を買って来て、ほんとうに、どうもありがとう！遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使い方ただつかかたあそで遊んでくださいね。また、この「取り扱い説明書」は再発行できませんので、なくさないように大切にしまっておいてね。

6つの約束

- (1)カセットは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2)カセットの端子たんしにさわったり、水みずでぬらさないようにしてね。
- (3)シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4)テレビからはなれてゲームをしよう。
- (5)長い間ながあいだゲームをするときは、1時間じかんか2時間じかんごとに10分ふん～15分ふんの休けいきゅうけいをいれましょう。
- (6)使ったあとは、ACアダプタをコンセントから抜ぬいておこう。

おとうさん、おかあさんへ

使用上の御注意

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

| | |
|-------------|----|
| おはなし | 4 |
| コントローラーの使い方 | 6 |
| ゲームを始める前に | 7 |
| ゲームの遊び方 | 8 |
| アイテム | 10 |
| ボスとの対戦 | 11 |
| ボーナスゲーム | 16 |
| 登場キャラクターの紹介 | 17 |
| コンティニューについて | 20 |
| 風のうわさ | 21 |



おはなし

ドーナツ池では、かえるたちがみんななかよく平和にくらして
いました。しかし……。

「お友達がさらわれた！」

ドーナツ池に帰ってきたけろっぴは、泣いている友達にききまし
た。

けろっぴのきいたところでは……。



かん
がイル

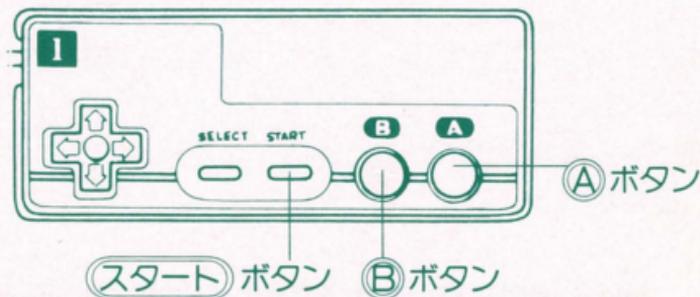
けろっぴが留守をしているあいだに、どこからかゲームにつよい動物たちがやってきたそうです。そして、友達にいろいろなゲームをいどんでは勝つと、その友達をどこかにかくしてしまつたらしいのです。

「よし、わかった！ なかまをたすけだすぞ！」
こうして、けろっぴは立ち上がったのです。

われに
カエル



コントローラーの使い方



⊕ ボタン

けろっぴを^{さゆう}左右に動かすことができるよ。
ボスとの対決では、カーソルを上下左右に動かせるよ。

Ⓐ ボタン

けろっぴがジャンプするよ。
ボタンを長く押すと、もっと^{たか}高くジャンプできるよ。
ボスとの対戦のときは、決定ボタンにもなるんだ。

Ⓑ ボタン

けろっぴが、音波をはな^{おん}って、攻撃^{こうげき}するよ。
ボイス・アタックっていうんだ。

スタート ボタン

ポーズがかかって、ゲームが止まるんだ。

ゲームを始める前に

カセットをファミリーコンピュータ本体に正しくセットして、電源スイッチを入れてね。すると、タイトル画面に続いて、デモ画面になるよ。

タイトル画面が出ているときに、スタートボタンを押せば、ゲームの始まりだ。



あそ かた ゲームの遊び方

けろっぴをうまく操作しながら、山や町、さばくなどのステージをこえて仲間をさらったボスに挑戦しよう。

でも、ボスへの行く手をさえぎる、いろいろなおじやまキャラが、けろっぴを待ちかまえているぞ。

おじやまキャラを、ジャンプしてふんだり、ボイス・アタックでやっつけて、どんどん進むんだ！



いちご

おじやまキャラ

けろっぴ

おやつ

POW けろっぴの攻撃する強さ

スコア

けろっぴの残り人数

ダウンについて

おじゃまキャラに当たったり、水に落ちたりすると、1ダウンだよ。残り人数がひとりへっちゃうんだ。

スコアについて

スコアが50000点になると、残り人数がひとりふえるんだ。そのあとも、100000点、150000点、200000点……と、50000点ずつ、とくてんしていくと、残り人数がふえていくよ。

いちごについて

ゲームのとちゅうにおいてある、いちごをとると、けろっぴのボイス・アタックがパワーアップするよ。

ひとつとると、音波はちょっと遠くへ飛ぶよ。

2つで、音波はもう少し遠くへ飛ぶんだ。

3つ集めると、音波がいちばんとおくまで飛ぶのさ。

いちご4つで、無敵になるんだ。

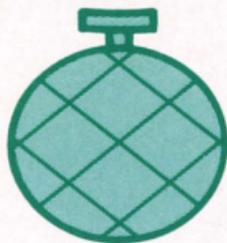
無敵になると、おじゃまキャラに当たってもへっちゃうらだ。でも、時間がたつと、いちごを持っていないときのけろっぴにもどっちゃうから、注意してね。

アイテム

けろっぴの行く手には、いちごのほかにも、いろんなアイテムが
おいてあるんだ。

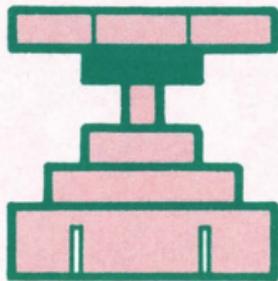
食べもの

メロンやケーキ、アイスクリームを食べて、点数アップだ。



ジャンプ台

これはとることはできないけど、この上でうまくジャンプすれば、
いつもよりずっと高くとべるんだ。



ボスとの対戦について

ボスとは、いろいろなゲームで対戦だよ。ゲームに勝てば、ボーナスゲームに進めるんだ。

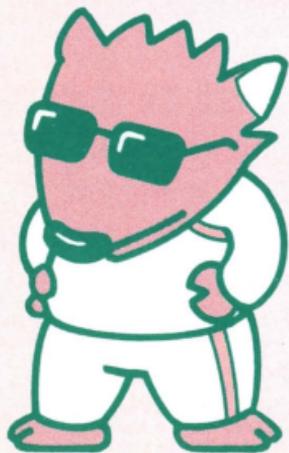
✚ ボタンでパネルを選んで、Aボタンで決定。これは、どのゲームでもいっしょだから、覚えておいてね。

それじゃあ、次のページから、ボスたちにゲームの説明をしてみよう。

豆頭
がカエル



おともだちをさがせ!



イノブー

パネルをめくれ!

俺さまが選んだパネルを5まい出せば、おまえの勝ちだ。

だが、その前に、お前が5回まちがえば、俺さまの勝ちだ!

さあ、かかってこい!

ラッキー7



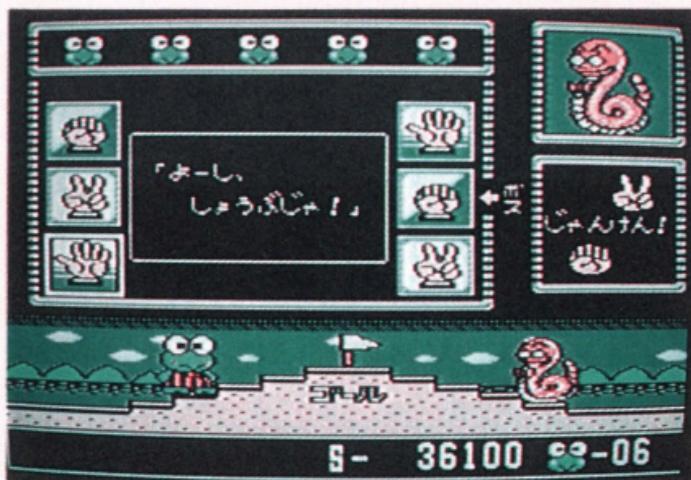
コローネ

あなたとわたしで、2まいずつパネルをめくりあうのよ。そうして、そこに書いてある数を足して、大きい方が勝ちというわけ。階段を一段のぼれるの。

足した数が、ラッキー7だったら2段あがるわ。

先にゴールにつけば勝ちよ！

じゃんけん



ガラツシュ

じゃんけんて勝負じゃ！

はじめに、グー、チョキ、パーの
パネルを見せてやるから、よく
覚えておくんじゃぞ。

そしたら、おたがいにパネルを選
んで、勝負するんじゃ。先に5回
勝てば、ボーナスゲームへ行かして
やるぞい。

さあ、わしに勝てるかなあ？

しんけいすいじゃく



ドロツク

最後は、しんけいすいじゃくだ。

知っておるだろうな？

パネルを2枚めくって、同じ絵が出たら、続けてめくれる、という、あれだ！

先に、5組のペアをつくれたやつ
の勝ちだ！

ボーナスゲーム

クイズに勝つと、ボーナスゲームができるんだ。

宝箱が3つならんでるだろう。

そこから、ひとつ選んで、Bボタンで宝箱を開こう。

宝箱の中身は、開けてみてからの楽しみ。



とうじょう
登場キャラクターの紹介
しょうかい

けろっぴ

ドーナツ池いけのなかまをたすけるために立ち上がる。

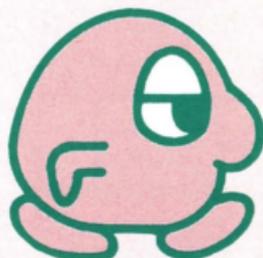
気分も
カエル



おじゃまキャラ



ピヨンス



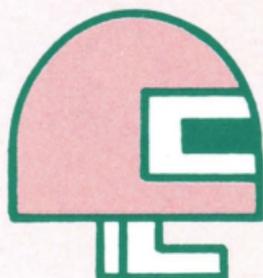
イワタロウ



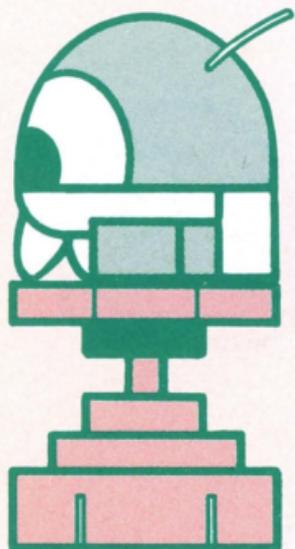
マツシュー



カースケ



タルーマ



バネット



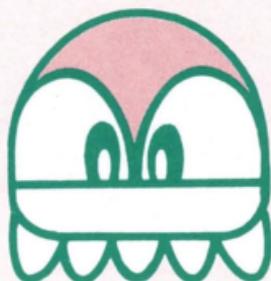
メットン



バタソー



スタスタ



メツピョン

コンティニューについて

けろっぴの残り人数がゼロで、アウトになっても、そのステージからやり直しできるよ。

続きをやりたい人は、タイマーがゼロになる前に、スタートボタンを押そう。



かせ 風のうわさ

「なんと、ボイス・アタックでくずせる岩があると聞いたことがある。」

「おじゃまキャラをふみ^{だい}台にしてジャンプすると高く遠くにとべるぞ」

「どこかに1UPするハートがかく^ふされているらしいぞ。ボイス・アタックで見つけよう。」

「隠しステージがあるらしい。でも、どうやったらそこにいけるか、誰に聞いても分^わからないんだ。どうやって行^いくんだろう？」

「おじゃまキャラを3匹連続^{びきれんぞく}でふむと、特別ボーナスがもらえるつて話^{はなし}だ。」

「ボイス・アタックを使^{つか}わずに、ステージクリアすると……。」



みち
がエル

だいぼうけん けろけろけろっぴの大冒険2

いけ
～ドーナツ池はおおさわぎ!!～

せいさく かぶしきがいしゃ
製作：株式会社アスキー

はんばい かぶしきがいしゃ
販売：株式会社アスキー
がぶしきがいしゃ
株式会社サンリオ

はつぱい かぶしきがいしゃ
発売：株式会社キャラクターソフト

ちゅうい 注意

このカセットを無断で複製することを禁じます。

また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを
禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いつ
さいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。

MADE IN JAPAN

かぶしきがいしゃ
株式会社キャラクターソフト

とうきょうと みなと く みなみあおやま
〒107 東京都港区南青山5-11-5

TEL.03-5485-9255(代)

© 1988, 1993 SANRIO CO.,LTD.

© 1993 ASCII CORPORATION

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

ほんせいびん ゆしつ しょうえいぎょうおよ ちんたい きん
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリ- コンピュータ・ファミコン にんてんどう しやうたい は任天堂の商標です。