

任天堂 ファミリー コンピュータ™



仮面の忍者

あかかげ  
**赤影**

取り扱い説明書

Toei Animation Co., Ltd.

TDF-AK

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「仮面の忍者 赤影」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

御使用前に取り扱い方、御使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

## 使用上の注意

- (1)カセットを交換する時は、必ず電源を切して下さい。
- (2)端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにして下さい。
- (3)極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。
- (4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- (5)強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

# 赤影のゲーム世界

時は戦国、群雄割拠ぐんゆうかつきよの時代。

栄の町の富とみを手中おさに収め、天下ねらを狙う悪の教団「金目教きんめきょう」があった。信長の密命みつめいを受け、栄の町さかえを守るべく、「影一族かげいちぞく」の若き忍者きんめきょうが、金目教きんめきょうに挑いどんでいった。

次々に襲おそいかかってくる刺客しかくを倒たおし、赤影あかかげはついに金目教きんめきょうの本拠地ほんきよちである「金目像きんめぞう」にたどりついた。

そこで赤影あかかげは、信じられない光景こうけいを見た。

巨大な金目像きんめぞうが動きだしたのである……。

辛からくも撃破げきはした赤影きんめぞうは、金目像きんめぞうが実は巧妙こうみょうな西洋カラクリせいようで出来できていたことを知る。

そして、その中に一つの「巻き物まきもの」を発見はっけんした。

それにより、金目教きんめきょうの本拠地ほんきよちはここではなく、「幻魔城げんまじょう」という城だということ、金目

教の教祖げんようさいである「幻妖斎げんようさい」もおそらくそこにいるらしい、との目星めぼしがついた。しかし、

その巻き物まきものは何本かあり、そのすべてがそろった時、それが意図いとするものが明らかあきになるという……。

げん まじょう  
幻魔城はどこにあるのか？ そこには何が  
待ちうけているのか？

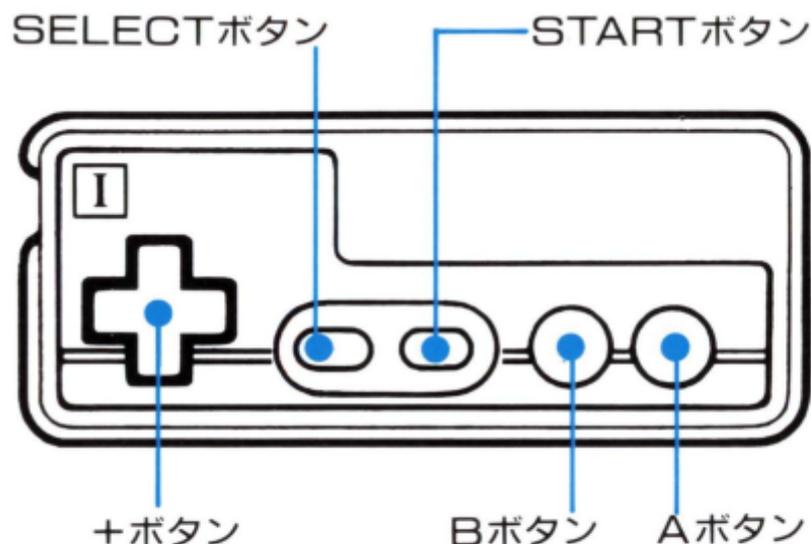
あかかげ あおかげ しろかげ あら  
赤影、青影、白影たちの新たな旅が今、始  
まる――。

## もくじ

コントローラー各部の 名称と操作説明	..... P4
遊び方	..... P6
コンティニューモード	..... P7
ゲーム進行	..... P7
ゲーム画面構成	..... P9
パラメーター表示部に ついて	..... P10
武器アイテム表示	..... P11
登場キャラクター	..... P14

# 1. コントローラー各部の名称と操作説明

## [ I ] コントローラー



### ● +ボタン

\*横スクロール画面の時

上を押す……………家などに入る。

左を押す……………左へ移動。

右を押す……………右へ移動。

下を押す……………しゃがむ、井戸などに入る。

## \*フカン画面の時

上を押す……………上へ移動。

左を押す……………左へ移動。

右を押す……………右へ移動。

下を押す……………下へ移動。

(フカン画面の時の武器は向いている方向へ飛びます)

## \*ポーズ時(武器、アイテム等のセレクト)

○上又は下……………武器↔忍術↔アイテムの切り替え。

○右又は左……………武器、忍術、アイテムの選択。

## ●Aボタン

ジャンプ

ポーズ画面で選択した武器・忍法・アイテムの決定に使う。

とみぞう  
富蔵に会ってゲームに戻る時にも使う。

※アイテム等を決定した時に、ポーズも解除されますので注意して下さい。

## ●Bボタン

攻撃(武器、忍法)またはアイテムの使用。

## ●SELECTボタン

ゲーム中は使用しません。

ポーズ時にこのボタンを押すことで、サブ画面に移行します。

## ●STARTボタン

ゲームを始める時に使う。

ゲームの中断(ポーズ機能)。

(ポーズ中は、武器・アイテム等のセレクトが出来ます。)

※[ I ]このゲームではIIコントローラーは使用しません。

# 2. 遊び方

プレイヤーは「あかかげ赤影」を操作して、かく隠されている「まきもの巻き物」をすべて集めて、げんまじょう幻魔城へのせんにゆう潜入を果たしこうがげんようさい甲賀幻妖斎のやぼう野望を打ちくだ砕いて下さい。

### 3. コンティニューモード

ゲームが終了後「STARTボタン」を押します。ゲームが終了した所のシーンの最初から始まります。コンティニューは5回使えます。

### 4. ゲーム進行

ゲームは3つのストーリーに分かれており、次のようになっています。

ストーリー1… さかえ 栄の町 ⇒ こうが 甲賀の森 ⇒ もり いわたに 岩谷  
むら おおわし もり きねんぼう  
村 ⇒ 大鷲の森 ⇒ 鬼念坊の  
もり きめんざん きんめぞう  
森 ⇒ 鬼面山 ⇒ 金目像。

ストーリー2… ぜんしゅつ 前出の各ステージに「武  
け やしき  
家屋敷」が加わり、合計  
8ステージの中で巻き物  
を捜します。

ストーリー2では、各ス  
テージの終わりに じゅうじろ 十字路  
や じろ もう T字路を設け、プレー  
ヤーは地図（巻き物）に

したがって、各ステージの間を歩きます。このシーンだけの富蔵の情報もあります。

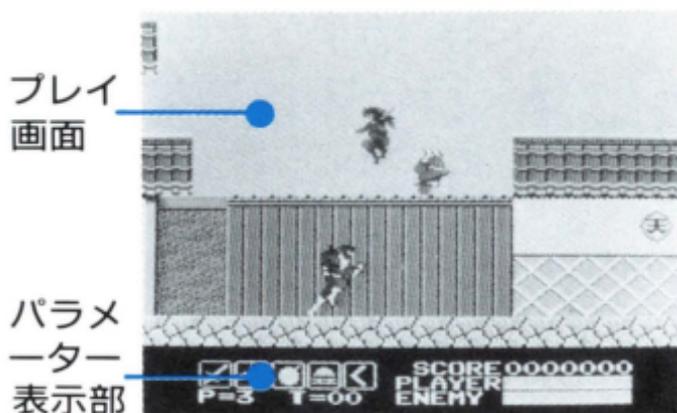
**ストーリー3**…ストーリー2で、すべて巻き物をそろえて幻魔城への道を発見したら、いよいよストーリー3「げんま幻魔城じょうせんにゆう潜入」です。

ゲームの進行に必要なアイテムや忍法などは、各シーンの中にある「とみぞうからくり富蔵」のかく隠れ家がを見つけ出して、もらってください。（たとえば森の木にマークがあったりします。）

※とみぞう富蔵のかく隠れ家がへの入り方は、さいしよ最初のそうさ操作ほうほう方法ところの所かに書いてあります。

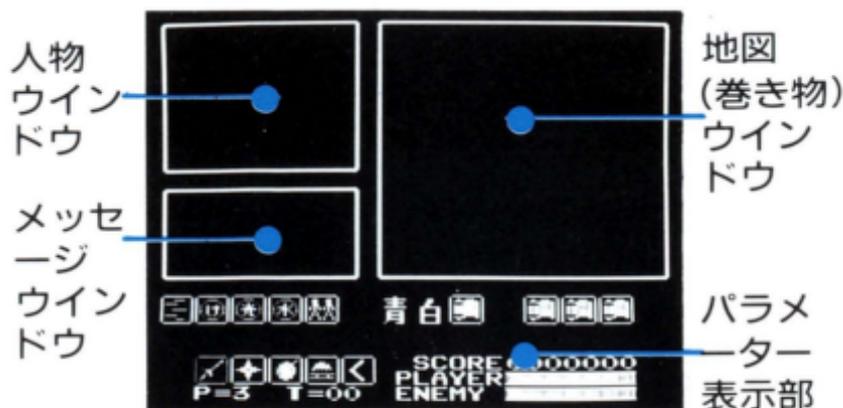
# 5. ゲーム画面構成

## ゲーム画面



この画面でゲームを進行します。(横スクロールと固定画面があります。) ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームが中断して武器、忍法、アイテムを選択します。

## ポーズ画面 サブ画面



ポーズ中にSELECTボタンを押すと、このサブ画面になります。

「巻き物」による地図の表示や、富蔵に会うと情報が聞けます。

## 6. パラメーター表示部 について

使用している武器てんめつ (点滅している)



赤影の残り

青影・白影・忍法の残り時間

ポーズ画面で選択の時、点滅が速いのは、現在持っている武器・忍法・アイテムで、点滅が遅いのは、持っていないので使用出来ない物です。

スコア

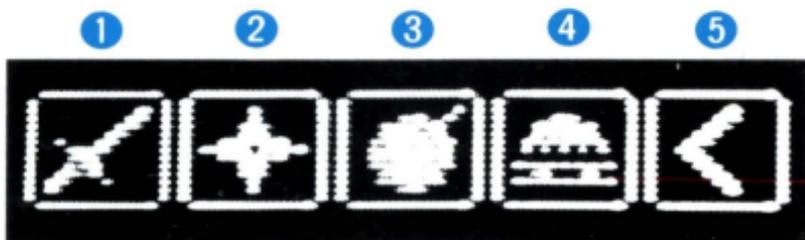
プレイヤーの残りパワー



敵ボスキャラの残りパワー

# 7. 武器アイテム表示

## ● 武器



- ① 忍者刀(にんじゃとう)：忍者の最もベーシックな武器です。
  - ② 手裏剣(しゅりけん)：遠方の敵を倒します。
  - ③ 爆弾(たんじん)：投げると着地した所で爆発します。
  - ④ 地雷火(じらいか)：投げると着地した所で止まり、敵が踏むと爆発します。
  - ⑤ ブーメラン型手裏剣(ぶうめらん)：敵をなぎたおしながら飛び手元に戻って来ます。
- その他(イ)正峰(まさみね)：奥飛驒しのびかの忍鍛じ冶じがきたえたもので、すばらしい切れ味をほこります。

その他(口)飛驒十字(ひだじゅうじ)：普通の手裏剣とちがって軽いので連続して2発投げることが出来ます。

●忍法(数に<sup>せいげん</sup>制限があります)

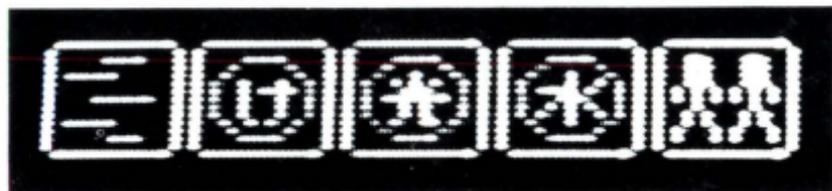
⑥

⑦

⑧

⑨

⑩



⑥みだれ髪(みだれがみ)：投げると漂うように飛んでいき、相手からみつき、ダメージをあたえます。しかし、強い敵には効果がない場合があります。

⑦煙り玉(けむりだま)：これを使うと、赤影が<sup>てんめつ</sup>点滅して一定時間<sup>むてき</sup>無敵になります。

⑧光り玉(ひかりだま)：投げると<sup>せんこう</sup>閃光を発生し、画面内の敵をすべてやっつけます。ただし、ボスキャラクターには、ダメージしかあたえられません。

⑨呪水の玉(じゅすいのたま)：呪いのかかった水の入ったガラス玉。この玉には、ある<sup>なぞ</sup>謎が秘めてあります。

⑩空玉(うつだま)：これを使うと分身の術  
が使えます。

●アイテム(回数に制限があります)

⑪

⑫

⑬



⑪青の呼び子(あおのよびこ)：青影を呼び  
出す時に使います。

⑫白の呼び子(しろのよびこ)：白影を呼び  
出す時に使います。

⑬巻き物(まきもの)：すべての「巻き物」  
を揃えて、ある場所で使う(Bボタン)と、  
幻魔城への道が開けます。

## ●敵を倒して得られる物

ちからの玉：パワーメーターを1/4復活。

うつし身の玉：1回だけ自分を守ってくれる。

呪水の玉：闇天竺やみてんじくを倒すと出現する。

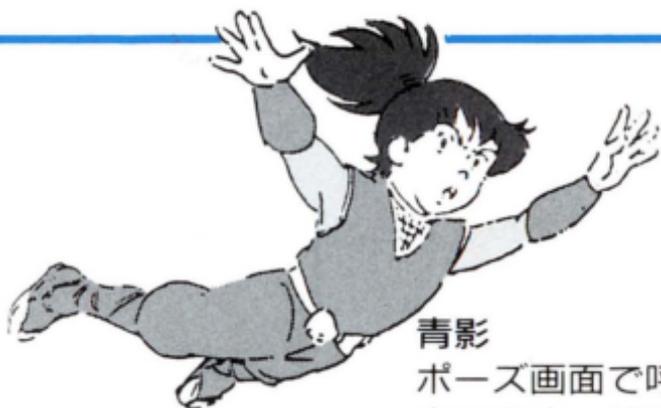
## 8. 登場キャラクター

### ●味方キャラクター(飛驒忍者)

#### 赤影

このゲームの主人公です。武器、忍法、アイテムを使いわけて下さい。





### 青影

ポーズ画面で呼び出せます、時間制限。武器はブーメランです。赤影よりも速く走れます。

### 白影

ポーズ画面で呼び出せます、時間制限。武器は錫杖しゃくじょうです。赤影よりも体力があります。



青影、白影はストーリー3では使えません。



からくりとみぞう富蔵  
サブ画面に登場、  
ゲーム中ある場所  
で会えます。赤影  
に力をかしてくれ  
ます。

青影、白影では富  
蔵に会えません。

●敵キャラクター(甲賀忍者)

手下1

小さいが肩車をし  
て、ジャンプをす  
る。武器は手裏剣。



手下2

走って来て、途中  
で宙返りをする。  
武器は手裏剣と刀。

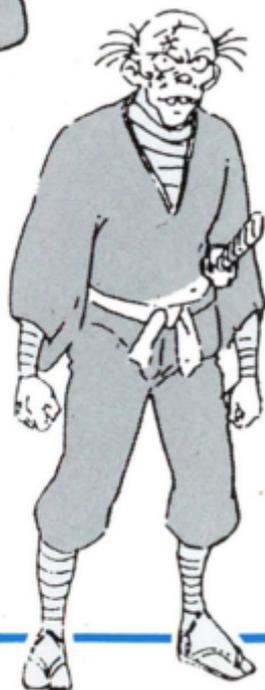


手下3  
地中から飛び出して来る。武器は手裏剣。

手下4  
上空から降りて来る、又は地上から上空へ、ジャンプする、武器は刀。



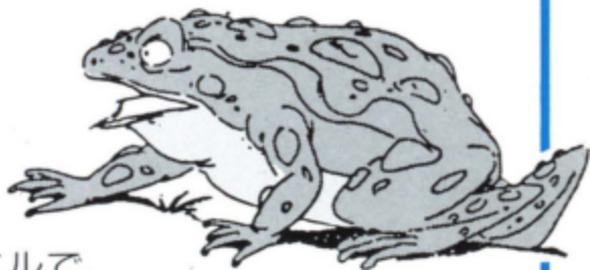
邪鬼  
力は弱いが不死身です。



ムササビ小六  
くうちゅうさつぼう  
空中殺法「ムササ  
び飛翔剣」の使い  
手です。



ガマ法師  
大ガマ、小ガマを  
あやつ  
操り攻撃してきま  
す。



大ガマ  
巨大なカエルで、  
口から小ガマを吐  
き出します。

岩鉄

よろい  
鎧を着ている。武器は巨大な刀。

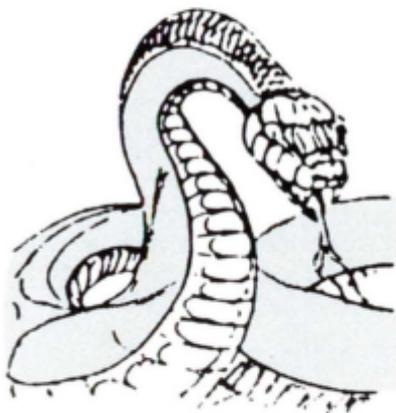


おろち丸

たてぶえ おろち  
縦笛を使って大蛇  
を操ります。

おろち  
大蛇

あやつ  
おろち丸に操られる蛇です。



鬼念坊  
巨大な火炎を吹き  
ます。



やしやおう  
夜叉王  
かなしば  
「金縛り」の術の  
使い手です。

やみてんじく

闇天竺

さいみん

催眠術、幻術を使

げん

います。



まどうじ  
魔童子

雷のエネルギーを  
利用して戦います。  
全身を金属のヨロ  
イでかためてい  
るので、ある物が  
ないと倒すことが  
できません。

かすみまる  
霞丸

剣は赤影と同等の腕を持ち、さらに幻術を使ってきます。



げんようさい  
幻妖齋

金目教の教祖。すべての幻術使いの  
そうもとじ  
総元締めです。



**Toei Animation Co., Ltd.**

東映動画株式会社・映像事業部

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL 03(200)8587代

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-21 岡田ビル2F TEL 03(864)5610代

---

©光プロ・NTV・東映動画 1988東映動画 ショウエイ・システム

商品には万全を期しておりますが、万一不良品がございましたら、故障状態を詳しくお書きになり、御買上の小売店にご相談下さい。

**ファミリーコンピュータ・ファミコン**は任天堂の商標です。