

FAMICOM FAMILY

任天堂 **ファミリ-コンピュータ**

J.E.S.U.S
モルガース
恐怖のバイオ・モンスター



と あつか せつ めい しょ
取り扱い説明書

KIN-GP
KIN-2

ごあいさつ

このたびは、キングレコードのファミリーコンピュータ用カセット“ジーザス～^{きょうふ}恐怖のバイオ・モンスター”をお^か買^あい上げいただき、誠^{まこと}にありがとうございました。プレイの^{まえ}前にこの^と取^{あつか}り扱^いい説明書^{せつめいしょ}をよくお^よ読^よみ^{ただ}き、正^{ただ}しい^{しょうほうほう}使用^あ方法^{いよう}で^ご愛^あ用^{いよう}ください。

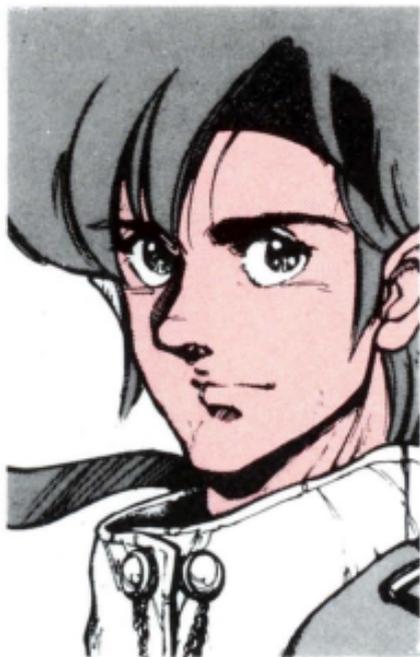
もくじ

- ◆プロローグ p.4
- ◆登場人物^{とうじょうじんぶつ} p.6
- ◆「ジーザス」とは p.12
- ◆ゲームの始め方^{はじ かた} p.14
- ◆基本画面の説明^{きほんがめん せつめい} p.15
- ◆コントローラーの使い方^{つか かた} p.16
- ◆コンティニュー p.18

プロローグ

2061年、人類の科学は再び地球に接近しつつあるハレー彗星に有人探査機を飛ばすところまで進歩していた。世界8か国から選ばれた乗員たちは2機の探査機「コメット」と「ころな」に分乗し、スカイラブ「ジーザス」から飛び立った。探査課題の一つはハレーの尾のガスを採取すること、それは宇宙、天文の分野だけでなく「地球の生命は、彗星からもたらされたのかも知れない」という生物学の謎を解くことでもあった。しかし、ハレーのガスを採取した直後1号機「コメット」からの通信がとだえたのだ。「コメット」に何が起こったのか？



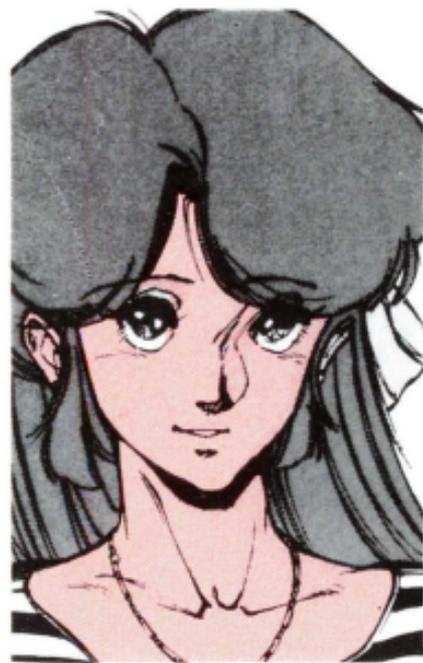


武麻速雄(むそうはやお) (男、日本、18才)

シューティングゲームにこるうち実際に撃墜して
みたくなり、それだけの理由で銀河戦士養成学校
に入る。

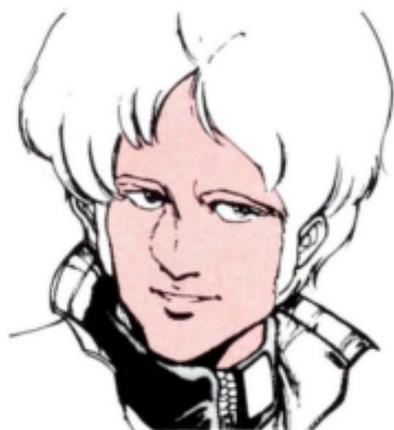
単純な理由ながら入学後は才能を発揮し、成績は
トップクラス。(ただし科目によっては×××)。

入学直後の一時期ミラコフが臨時講師として速雄
を担当、その素質を買い「ころな」乗員に推薦し
た。ややそそっかしく、女の子には弱い。



エリーヌ・シュレマン^{おんな} (女、フランス、17才)^{さい}

4才からピアノを習い、10才にして世界ジュニア
ピアノコンテスト優勝。一方音楽の諸理論を独学
で考え出すなど数学の才能も示し、14才でソルボ
ンヌ大学 (2001年再設立) 理学部数学科へ。
16才のときJESUSを見学、たまたま居合わせ
たベリーニと再会したのがきっかけで「コメット」
に乗ることになる。数学とキーボードを離れれば、
ごく普通の多感な少女。速雄のガールフレンド。



アンドレイ・ベリーニ^{おとこ} (男、イタリア、29才)^{さい}

フランスに^{りゅうがく}留学し、コンピュータ理論^{りろん}を経て、情報^{じょうほう}工学^{こうがく}に移る^{うつ}。

慎重^{しんちょう}な性格^{せいかく}だが、一度^{いちど}決断^{けつだん}したら行動^{こうどう}は的確^{てきかく}かつ迅速^{じんそく}、留学中^{りゅうがくちゅう}に天才^{てんさい}小学生^{しょうがくせい}エリーヌと出会う^{であ}機会^{きかい}があり、メンバーに推薦^{すいせん}する。



ウィルヘルム・ハイラー^{おとこ} (男、ドイツ、33才)^{さい}

フンボルト大学^{たいがく}で天体力学^{てんたいりきがく}を学んだ^{まな}あと、SAL^{うちゅうこうくう} (宇宙航空) のパイロットとなる。彗星^{すいせい}の尾^おに直接^{ちよくせつ}飛び込む^と危険^こな探査^{きけん}にすぐれた^{たんさ}操縦^{そうじゅう}テクニックが^{ひつよう}必要^{ひつよう}となり、ハイラーに^{しら}白羽^はの矢^やが立つ^た。コメットのキャプテン。



ガルシア・バルカス (男、ブラジル、24才)

星間物質学を学ぶためアメリカに留学したが、勉強を放り出してハンバーガー店でアルバイト。ハレー61計画の一般公募に応募してなぜか採用される。陽気な性格で誰にでも好かれるタイプ。



ロジャー・カーゾン (男、アメリカ、21才)

NASA基地のそばで育ち、小さなころから宇宙にあこがれる。

ハーバード大学で宇宙生物学を学びNASAへ就職、念願がかなって2号機「ころな」乗務を命じられる。希望に燃える熱血漢。



イワン・ミラコフ (男、ソビエト、31才)

10代の頃、原発事故の残留放射能の影響で短命を覚悟し、なかばやけで銀河戦士を志願する。しかし、やけはやがていい意味の“居直り”に変わり、冷静で勇敢な性格となる。ころなキャプテン。



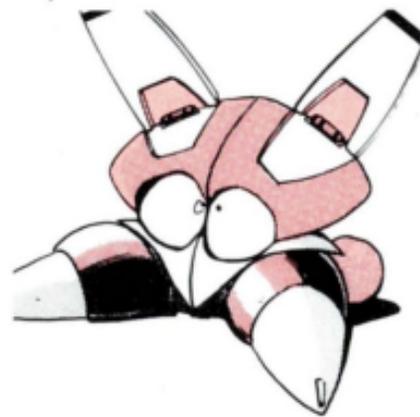
朱 芳花 (しゅ ほうか) (女、中国、27才)

東洋医学と西洋医学の融合を目指し日本の医科大学に留学。中国宇宙研究所専属医師を経て、ころなサブキャプテン。留学経験のため、日本には親近感を持つ。知性派の美人。



ナハス・アリ^{おとこ}(男、エジプト、48才)^{さい}

ハーバード大学^{だいがく}を主席^{しゆせき}で卒業^{そつぎょう}、国連宇宙局勤務^{こくれんうちゆうきよくんむ}を経て^へジーザス司令官^{しれいかん}に就任^{しゆうにん}。
局地紛争^{きょくちふんそう}の解決^{かいけつ}に尽力^{じんりよく}し、平和運動家^{へいわうんどう}としても^か世界的^せに知られている。温厚な性格^{おんこう}と的確な指導力^{せいかく}で^{できかく}部下^{しどうりよく}の信頼^{ぶか}も厚い^{しんらい}。



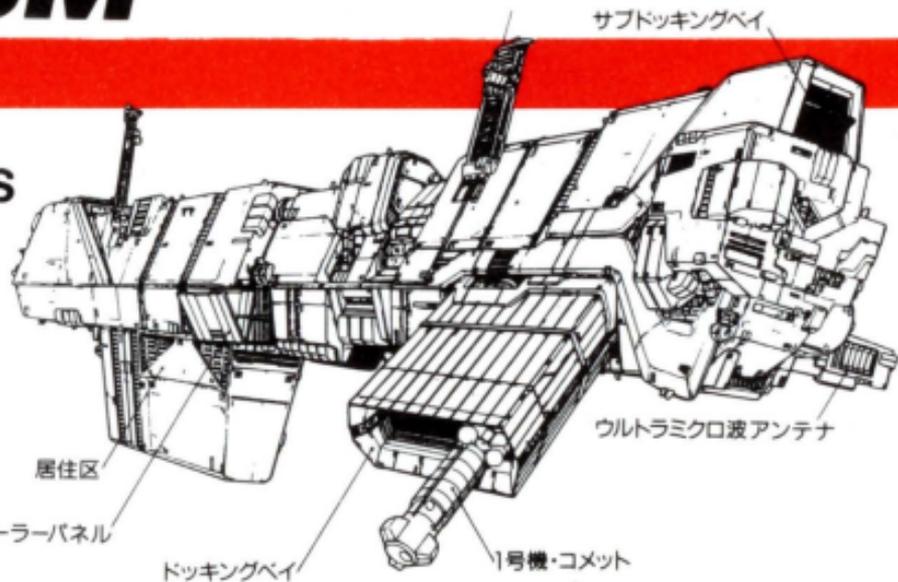
フोजー(ロボット、日本製)^{にっぽんせい}

エリーヌのมาสコットロボットであるが、高性能^{こうせいのう}の電子頭脳^{でんしずのう}が搭載^{とうさい}してあるため高度情報処理^{こうどじょうほうしり}などもこなすことができる。
普段^{ふだん}は臆病^{おくびょう}だが、いざとなると男の子^{おとこ}(??)らしいところ^こを見せる^み。

MECHANISM

「ジーザス」とは

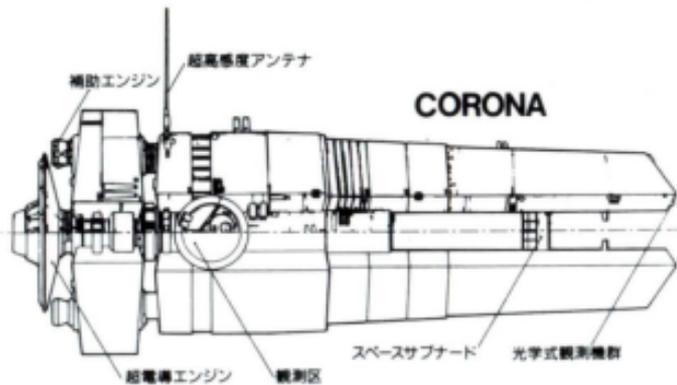
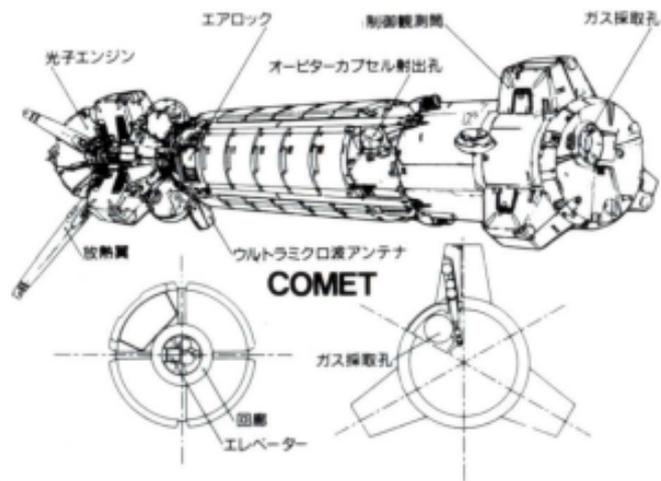
SKY LAB
JESUS



ジーザスは、^{ちじょう まんきろめーとる}地上2万kmに
^{うちゆうきち}つくられた宇宙基地である。

^{うちゆうこう}宇宙港としてだけでなく、^{けんきゆうし せつ}さまざまな研究施設やコンピュータ・ネット
^{きよてん とく ぎんが ぼうえいぐん ほんぶ お}ワークの拠点があり、特に銀河防衛軍の本部が置かれるなど21世紀の地
^{きゆう ちゆうすう じゅうよう}球の中核として重要である。

「コメット」「ころな」とは



カセット式しきになっていて、各部屋かくへやが切り離せる。ハイラー、ベリーニ、バルカス、エリーヌが乗る。

平面式双胴構造で、コメットよりこがた小型。ミラコフ、カーゾン、芳花、はやおの速雄が乗る。

ゲームの始め方



電源てんげんを入れると画面かめんにタイトルひょうが表示ひょうされます。

セレクト・ボタンでスタートスタート (START) かコンティニューコンティニュー (CONTINUE) かをえらび、スタート・ボタンおを押すとゲームはじが始まります。

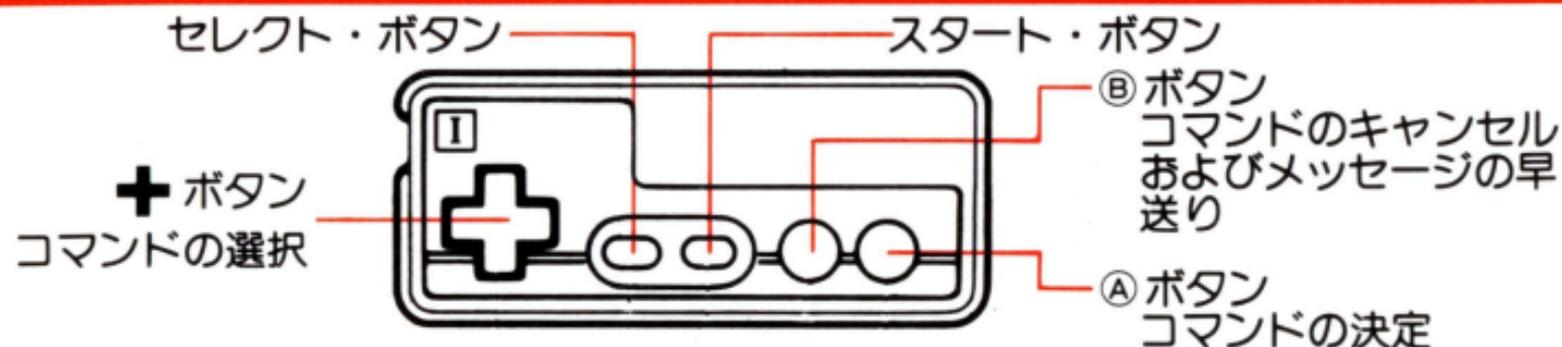
(コンティニューほうほうの方法よについては、p.18をお読みください)。

基本画面の説明



コマンド………**+**コントロール・ボタンで選んでください。
グラフィック…その場面ばめんの絵えが表示ひょうじされます。
メッセージ……登場人物とうじょうじんぶつの会話かいわなどが表示ひょうじされます。

コントローラーの使い方①〈コマンド画面〉



+ ボタン.....^{じょうげ}上下でコマンドを^{せんたく}選択します。

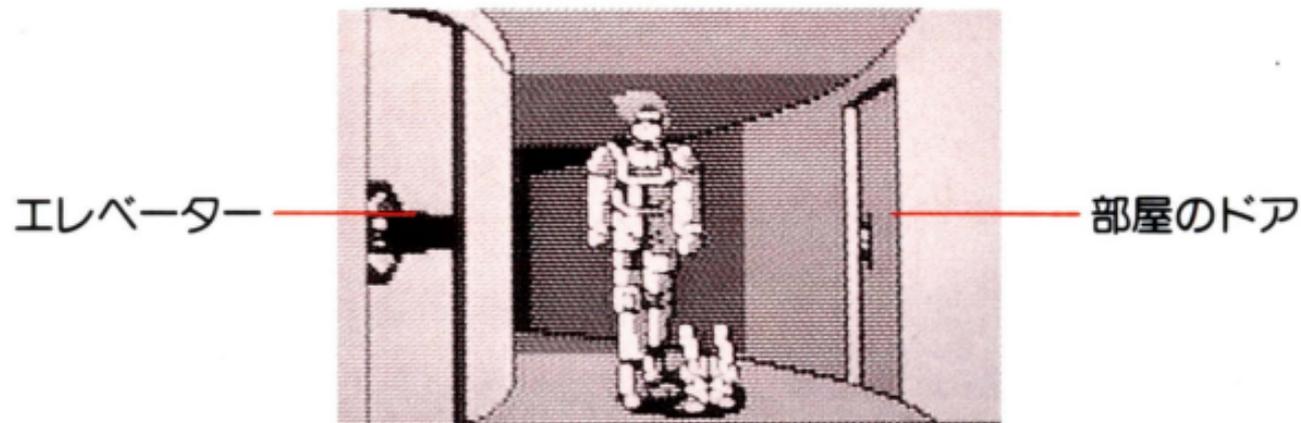
Ⓐ ボタン.....^{けってい}コマンドを決定します。

Ⓑ ボタン.....コマンドをキャンセルします。

また、押し^お続けるとメッセージを^{はやおく}早送りすることができます。

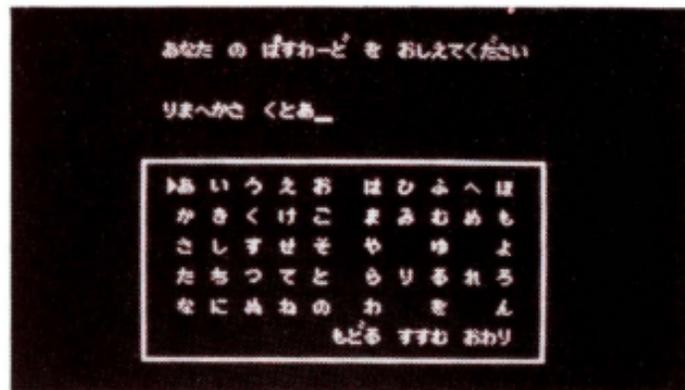
16 セレクト・ボタン.....パスワードを^と取ることができます。

コントローラーの使い方 ② 〈廊下での移動〉



- +** ボタン……………^{じょうげ}上下で廊下^{ろうか}を移動^{いどう}します。
また、ドアの^{まえ}前で右^{みぎ}を押すと部屋^{へや}に、左^{ひだり}に押すとエレベーター^{はい}に入ることができます。

コンティニュー



ゲームをやめるときは、セレクト・ボタンを押して^おください。あなたのパスワードが^{ひょうじ}表示されます。

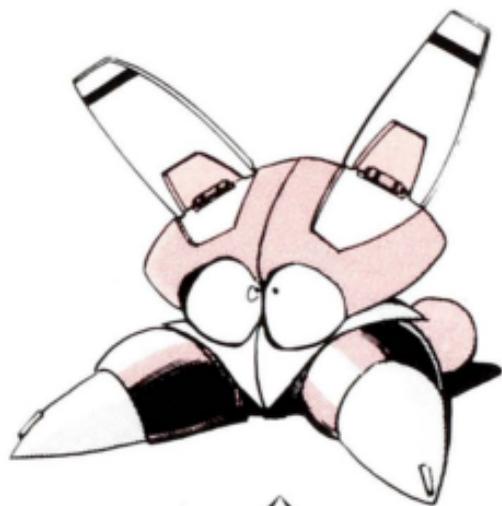
(コマンドが^で出ていないときは、パスワードは^と取れません) パスワードの長さは状況に応じて^{なが}異なります。また

た、^{ひと}1文字違っても^{つづ}続きはできなくなるので、しっかりメモしておきましょう。ゲームの^{つづ}続きをやりたいときは、タイトル画面で^{がめん}コンティニュー (CONTINUE) を^{えら}選び、パスワードを^{にゆうりよく}入力してください。

(なお、「ころな」に行^いってからはコンティニューはできません。)

使用上の注意

- ① 精密機器せいみつききですので、極端きょくたんな温度条件おんどじょうけんか下での使用しようや保管ほかん、および強いショックつよは避けてください。また、絶対ぜったいに分解ぶんかいしないでください。
- ② 端子たんしに触れたり、水みずでぬらすなどしないでください。故障こしょうの原因げんいんになります。
- ③ シンナー、ベンジン、アルコールなどの薬品やくひんで拭かないでください。
- ④ ご使用しようご後は、必ずかならACアダプターをコンセントえいしーから抜ぬいておいてください。
- ⑤ 長時間ちょうじかんゲームをするとき、健康けんこうのため1時間いちじかんごとに10～20分ぶんの休憩きゅうけいをとるよううにしてください。
- ⑥ 画面がめんから離はなれてゲームをしてください。



発売元●キングレコード株式会社

〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 TEL.03(945)2121

©キングレコード

ファミリ- コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。