

TJC-13

FAMICOM FAMILY

いけいけ! 熱血ホッケー部 「びびりびび大乱闘」



取り扱い説明書

任天堂

ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「いけいけ！^{ねつけつこうこう}熱血高校ホッケー部^ぶすべてころんで大乱闘^{だいらんとう}」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用^{しよう}の前^{まえ}に取り扱い^と方^{あつか}、ご使用上^{しようじょう}の注意^{ちゅうい}など、この「取り扱い説明書^と」をよくお読みください。なお、この「取り扱い説明書^と」は大切に保管^{ほかん}してください。

し ようじょう ちゅう い 使用上の注意

- ①精密機器^{せいみつ きき}ですので、極端^{きょくたん}な温度条件^{おん ど じょうけん}下^かでの使用^{しよう}や保管^{ほかん}、及び強いショック^{およ つよ}を避^さけてください。また絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。
- ②カセット^{こうかん}を交換^かするとき、必ず電源^{でんげん}を切^きってください。
- ③端子部^{たん し ぶ}に触^ふれたり、ぬらすなど汚^{よご}さないでください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- ④シンナー・ベンジン・アルコール^{とう き はつ ゆ}等の揮発油^{き はつ ゆ}でふかないでください。
- ⑤テレビ画面^{がめん}から、できるだけはなれてゲーム^{ゲーム}をしてください。
- ⑥長時間^{ちようじ かん}ゲームをする場合^{ばあい}は、健康^{けんこう}のため約2時間^{やく じ}ごとに10分^{かん}～20分^{ぶん}の小休止^{しょうきゅうし}をしてください。
- ⑦ご使用^{しよう}後^ごACアダプタ^{アダプタ}をコンセント^{コンセント}から必ず抜^ぬいてください。

CONTENTS

●ストーリー..... 03

●ゲームのルール..... 04

●そうさほうほう操作方法..... 05

●ゲームモード..... 09

●がめんセレクト画面について..... 10

●ステータスについて..... 13

●ねつけつ熱血ホッケー部ぶメンバーしょうかい紹介..... 14

●しょうかいアイスリンク紹介..... 16

●「くにおくん」の友達ともだちしょうかい紹介..... 18

●「かおり」のMEMO♥..... 19

●ひっさつ必殺ショットについて..... 20

●にん4人でプレイするとき時..... 21

ストーリー

こんにちは。熱血^{ねっけつ}高校^{こうこう}新聞部^{しんぶんぶ}のかおりで
す。くにおくんの活躍^{かつやく}で一躍^{いちやく}有名^{ゆうめい}になった
「熱血^{ねっけつ}高校^{こうこう}ドッジボール部^ぶ」、それから「サ
ッカー部^ぶ」。世界^せ大会^{かいたいかい}なんかに出場^{しゅつじょう}して、ほ
んとにすごいよねエ。じつは熱血^{ねっけつ}高校^{こうこう}には
ホッケー部^ぶがあるんです。でもとっても弱^{よわ}
いの……。今度^{こんど}の白金^{しろがね}高校^{こうこう}との対抗^{たいこう}試合^{しあい}に
負け^まちゃうと廃部^{はいぶ}処分^{しよぶん}になってしまう大^{だい}ピ
ンチ！ そんなホッケー部^ぶを見かねたくに
おくんが情^{なさ}けない部員^{ぶいん}達^{たち}を鍛^{きた}え直^{なお}してくれ
ることになったのです。熱血^{ねっけつ}高校^{こうこう}ホッケー
部^ぶはドッジボール部^ぶ、サッカー部^ぶのような
強^{つよ}いチームになれるでしょうか？
いけいけ！ 熱血^{ねっけつ}ホッケー部^ぶ。
インターハイめざしてみんな頑^{がんば}張^ばってね！

ゲームのルール

1チームは選手3人とキーパー1人の計4人。1試合は第3ピリオドまでであり、得点の多いチームの勝ち！ 同点の場合は負けになっちゃいます。ごめんね。

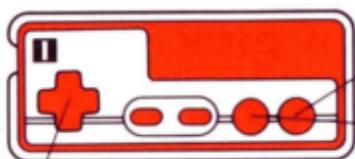
操作するマイキャラはゲーム展開に合わせて変わります。矢印カーソルが点滅している選手がマイキャラで、マイキャラが画面外に出てしまった場合、矢印カーソルがどっちの方向にいるのか教えてください。

1人でプレイする場合はマイキャラとキーパーを同時に操作します。

それから、試合中あまりエキサイトしすぎると、対戦相手によっては乱闘が起こり、そんな時あまり暴れたりするとペナルティ(罰)として退場になることがあります。ペナルティを受けた選手は敵に1点取られるまでは試合に復帰できないので気をつけてね。

そうさほうほう 操作方法

基本操作 オフェンス/攻撃



Aボタン パス

Bボタン シュート

+字レバー

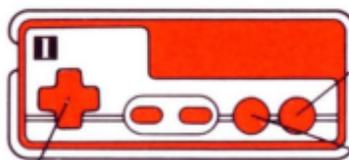
選手の移動

シュート方向の
コントロール

A+Bボタン

ジャンプ

基本操作 ディフェンス/防御



Aボタン

足払い(ブロック)

Bボタン

タックル(キャッチ)

+字レバー

選手の移動

キーパーの移動

A+Bボタン

ジャンプ

オフェンス、ディフェンス共通で
ジャンプ中に

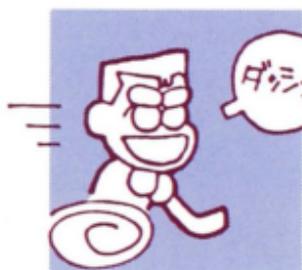
Aボタン……スティック振り抜き

Bボタン……どすこいパンチ

じっせん 実戦テクニック スケーティング編^{へん}



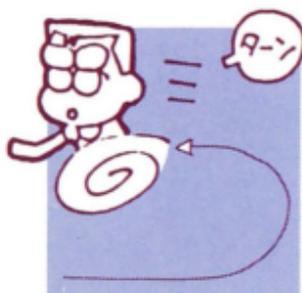
●ノーマルスケーティング
すす 進みたい方向^{ほうこう}にレバー^おを押す。



●ダッシュスケーティング
さゆう 左右どちらかの方向^{ほうこう}にレバー^{かいお}を2回押す。



●ダッシュ中^{ちゆう}ストップ
ちゆう 進行方向^{しんこうほうこう}の逆^{ぎやく}にレバー^おをグイッと押す。



●ダッシュ中^{ちゆう}ターン(旋回)^{せんかい}
ちゆう 上下、どちらかを2回押す。上^{うえ}2回で上^{うえ}回り、下^{した}2回で下^{したまわ}回り。

じっせん
実戦テクニック オフェンス(攻撃)編 こうげき へん

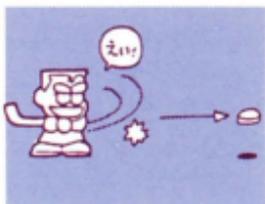
●チョン!パス

パックを持っている時Aボ
タンをチョン!と押す。



●スラップショット

チョン!パスを上げたとき
にタイミング良くAまたは
Bボタンを押す。



●フリップパス

Aボタンを一定時間
お押しと山なりパス。



●スラップショット

Bボタンを一定時間押し、
力をためると強力ショット。
※ただためすぎると疲れ



てしまいます。

ディフェンス(防御)編

●あしばらい Aボタン

●スティック振り抜き

ジャンプ+Aボタン

●ショルダータックル

Bボタン

●どすこいパンチ

ジャンプ+Bボタン

●ダッシュ回転あしばらい

ダッシュ+Aボタン

●ジャンプマッハスイング

ダッシュ+ジャンプ+Aボ

タン

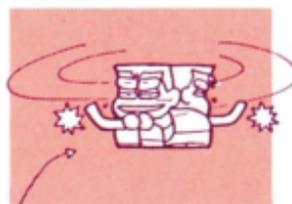
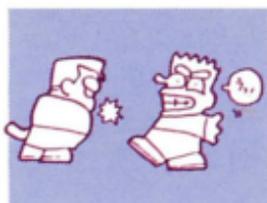
※Aボタンのアタックは敵

にダメージを与えると共

に敵が持ってるパックに

スティックが当たればシ

ュートできます。



ゲームモード



タイトル画面のときにAボタンかSTARTボタンを押すと、ゲームモード選択画面

になります。シナリオにそってインターハイを目指す「しなりおもど」と、友達と最大4人まで対戦プレイができる「たいせんモード」があります。

●「しなりおもど」1P；矢印カーソルの点滅している選手とキーパーを操作します。

●「しなりおもど」2P；1Pは矢印カーソルの点滅している選手を操作し、2Pはキーパーのみを操作します。

●「たいせんモード」2P；1Pは左側、2Pは右側のチームを操作します。

●「たいせんモード」4P；1Pと2Pは左側、3Pと4Pは右側のチームを操作します。

セレクト画面について

●「しなりおもど」

★こすちゅーむをえらんでください。



とつくんしあい か すす
特訓試合に勝ち進ん
で行くと相手チーム
のこすちゅーむを譲
り受け装備できる種

るい ふ
類が増えていきます。どのこすちゅーむで
プレイするか十字レバーの左右で選びAボ
タンで決定けつていします。

★らいんなっぷをえらんでください。



せんしゅ
選手をそれぞれどの
ポジションに置くか
決めます。十字レバ
ーの上下で選手を選

びAボタンで決定、Bボタンでキャンセル
できます。

(CF)センターフォワード；せ攻めとまも守りのキーマン

(WF)ウイング；こうげき攻撃時のき斬り込みこ隊長たいちよう

(DF)ディフェンダー；^{まも おも う も}守りを主に受け持ちます

(GK)ゴールキーパー；ゴールの^{しゅ ご しん}守護神

^{せんしゅ}選手はそれぞれ^{のうりよくてき さ}能力的な差があり、^{せん}どの選手をどのポジションに^お置くか^よ良く^{かんが}考えて^{えら}選んでください。

※^{せんしゅ}選手のステータス「パワー」「スピード」「おもさ」についてはP13を^み見てね。

●「たいせんモード」

★たいせんチームをえらんでください。



^{しゅつじょう}出場8チームの^{なか}なかから^{この}好みのチームを⁺十字レバーの^さ左右で^{えら}選びAボタンで^{けってい}決定します。

ます。2Pプレイの場合は^{ば あい}1Pが^{ひだり}左チームを選択し、2Pが^{みぎ}右チームを選択します。

4Pプレイの場合は^{ば あい}1Pが^{ひだり}左チームを、^{みぎ}3Pが^{せんたく}右チームを選択します。

★らいんなっぷをえらんでください。

「しなりおも一ど」の^{とき}と^{おな}同じです。

★どのりんくでふれいしますか？



^{しゆるい}5種類のリンクの中
^{なか}から^{この}好みのリンクを
十字レバーで^{えら}び、
AまたはSTARTボタ

ンで決定。

※リンクについてはP16を^み見てね。

BOW WOW



ステータスについて

●^{せんしゅ}選手のステータス

「パワー」；^{せんしゅ}選手の^{たいりょく}体力を表しこの^{すうち}数値が
^{たか}高いほど^{きょうりょく}強力な^うショットを打つことができます。
(この数値は敵に^{こうげき}攻撃されると^{げんしょう}減少します。)

「スピード」；^{せんしゅ}選手の^{そうりょく}走力を表します。

「おもさ」；^{せんしゅ}選手の^{たいじゅう}体重を表します。

●コスチュームのステータス

「こうげき」；^{てき}敵を^{こうげき}攻撃するときの、^{あいて}相手に
^{あた}与える^{おお}ダメージの^{あらか}大きさを表します。

「しゅび」；^{てき}敵に^{こうげき}攻撃されたときのダメージ
^うの^{あらか}受けにくさを表します。

●^たその他のステータス

「せいかく」が^{せんしゅ}選手にあります。^{れいせい}冷静な^{せい}性
^{かく}格、^{たんき}短気な^{せいかく}性格、^{おこ}怒り出すと^だ恐^{こわ}いタイプ、
どの^{せんしゅ}選手がどのタイプなのかプレイしてみ
てね。

それからキーパーをやるのがとって^{じょうず}も上手
という^{のうりょく}能力もあります。とって^{いがい}も意外な^{ひと}人
がキーパーに^む向いていたりするかも……。

ねっけつ ぶ しょうかい
熱血ホッケー部メンバー紹介



スポーツなら何でもOK！
 疲れを知らない熱血野郎。必
 殺技はもち「ナッツショット」。



ホッケー部キャプテン！ パ
 ワー・技ともいいもの持って
 るんだけど押しが今一つ。必
 殺技は「しおしおショット」。



走力はピカイチ！ でもパワ
 ーが無いのがちょっと心配か
 な？ 必殺技は「ワンクッシ
 ョンショット」。



守りの固いDF向きの選手。
 お父さんが職人さんで“技”
 にはちょっとうるさいよ。必
 殺技は「圧縮ショット」。



キーパーやらせりゃばっちぐ
 う！ 怒ると怖いって言う噂
 だよ。必殺技は「あらうんど
 ショット」。



いつも朗らか、意外性を秘めてる新入部員！ お家がスポーツ店やってるらしいわ。必殺技は「バッキーショット」。



ホッケー部の活躍を耳にして、入部してきた謎の選手！ 詳しいことはまだ分かってないみたい。(こんど調べときます。)

YŌICHI!



しょうかい アイスリンク紹介

ねっけつこうこうおくない じょう 〈熱血高校屋内スケート場〉



オーソドックスなノーマルアイスリンク。

はなぞのこうこうとくせつ 〈花園高校特設リンク〉



しゅうい かべ やわ
周囲の壁が柔らかいクッションでできているからとてもポヨンなリンクだよ。

たにばなこうこうとくせつ じょう 〈谷花高校特設スケート場〉



ちょっと過激な仕掛で地雷が埋めてあるの！ どこにあるのかわからないので気をつけてネ。

しろがねこうこうおくない 〈白金高校屋内リンク〉



リンク表面に傷が多くてパックが当たると変な方向にはずんじゃうの……。困っちゃうよね。

〈テクノスジャパンアイスアリーナ〉



テクノスジャパン^{しよゆう}所有の豪華^{ごうか}
アイスアリーナ。今回のイン^{こんかい}
ターハイ会場^{かいじょう}になります。

特^{とく}に変わ^かった仕掛^{しかけ}はないので
プレーに専念^{せんねん}してくださいネ。

SUSUMU
GODAI



「くにおくん」の友達紹介

こんかい ぶ とつくん し あい あいて
 今回ホッケー部特訓試合の相手になってく
 れるお友達を紹介します。

ねつけつこうこうけんどう ぶ
 ●熱血高校剣道部「とおる」くん

か こ かいぜんこくたいかい ゆうしょう うでけんし
 過去2回全国大会で優勝したすご腕剣士で
 ひきつわざ しんくう ぎ わざ み
 必殺技は真空斬り。この技を身につければ
 ひやくにんりき けんどう ぎ ひみつ
 百人力。(ひょっとして剣道着に秘密がある
 かもネ。)

ねつけつこうこう や きゅう ぶ
 ●熱血高校野球部「さだお」くん

ゆめ み
 夢見バッティングセンターの150kmのスピー
 ードボールをホームランできるのは彼だけ
 かも。高校野球界の十指に入るスラッガー。
 このバッティングセンスを身につければ鬼
 かなぼう
 に金棒ネ。

ゆり おかじよし くら ぶ
 ●百合ヶ丘女子ホッケー倶楽部

「ようこ」ちゃん

けっこうバリバリの熱血少女。女の子だから
 ってナメてかかると怖いわよ。それから彼
 じょ どうこうかい かいちょう
 女はマジック同好会の会長もやっててヘン
 テコな魔球を打つらしいから気をつけてね。

かおりのMEMO♥

ホッケー部のみんなの**ため**にインターハイに
出場する**強豪**3チームの**情報**を**教えて**あげ
るわ。

まずは**東北**の**強豪**チームの**幡馬実業**高校。
破壊力を持つFWで、あたりが**めっぽう**強
いから**スピード**と**テク**で**かわす****戦法**がおす
すめヨ。

次は**四天王**学院。ここは**関西**のチームら
しく**むちゃくちゃ**乱暴で、**毎回**対戦チーム
の**選手**を**病院**送りにする**もんだ**から**最近**じ
ゃ**相手**がいなくな**っちゃ**ったらしいの……。

相手を**退場**させて**有利**にするのが**得策**ネ。
最後が**優勝**候補No.1、**北海道**の**大雪山**高校。

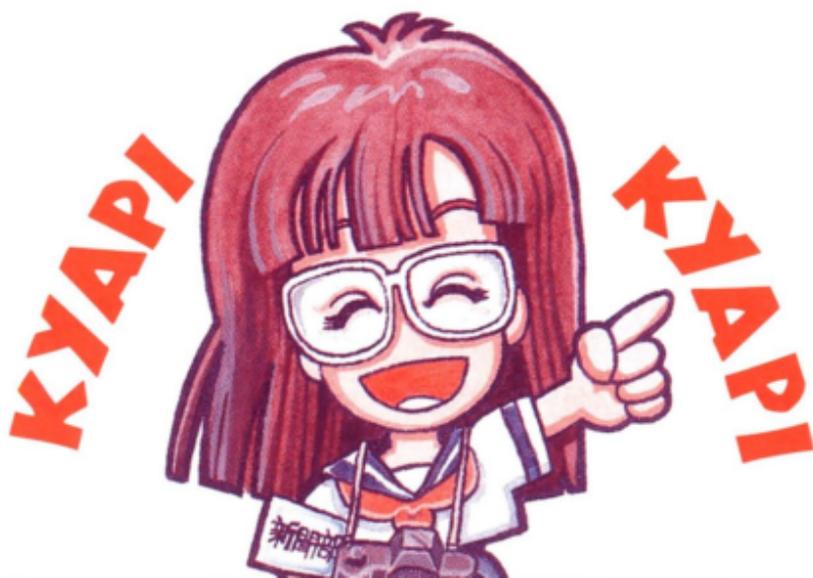
パワー、**スピード**、**テクニク**、**3拍子**揃
った**最強**チームで**メンバー**の**大半**が**実業団**
入りが**内定**しているらしいヨ。「とびやま」

選手は**カナダ**の**プロ**チームも**注目**している
超高校級**選手**。彼の**ハリケーン**ショットは
要注意！

ひっさつ

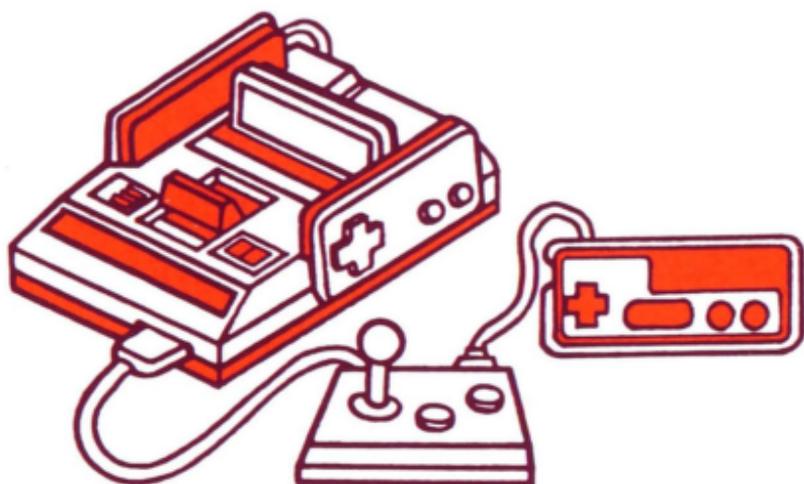
必殺ショットについて

こんかい とくべつ ひっさつ きほんてき う
今回は特別に必殺ショットの基本的な打ち
かた おし
方を教えちゃいます。バックを^も持っている
とき
時にBボタンを押し続け、力^{ちから}をためてナイ
スなタイミングで^{はな}離す！ ギューーン！
でもこの打ち^うかたはパワーがかなり^へ減っちゃ
います。ある^{ていど}程度テクニックを磨くといろ
んな^{ひっさつ}必殺ショットの打ち^うかたが^{はっけん}発見できるわ
よ。だから、あなたならではのカッコイイ
^{ひっさつ}必殺ショットの打ち^うかた^みを見つけてネ。かお
り、せい^{おうえん}いっぱい応援しちゃうからね。



4人^{にん}でプレイ^{とき}するとき

たいせんモード（4P）で4人同時にプレイするには、市販^{しはん}のコントローラーが2個^こひつよう^{ひつよう}が必要です。



※コントローラーは必ず^{かなら}ファミコン^{よう}用の物^{もの}を使^{つか}ってください。

♥かおりからのおおがーい♥

ゲーム中画面の両端がチラチラ（変な絵が出ちゃう）しちゃうけど故障じゃないのよ。
本当にごめんね♡

保証書

保証期間内に、取り扱い説明書の注意書
にしたがって、正常な状態で使用してい
て故障した場合には、本記載内容に基づ
き無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

ほ しょう き てい
保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6カ月間。

ロ. 上記以外の場合は、発売日から6カ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金

その他の費用は、お客様のご負担となります。

郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。

イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

口、火災、地震、風水害、落雷その他の天災地
変、公害や異常電圧による故障または損傷。

八、無理な改造や不当な修理による故障または
損傷。

二、使用中に生じたキズや衝撃、落下等による
故障、損傷。

ホ、本品と直接関係ないものが原因となって発
生した故障。

へ、保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管
してください。

●この保証書は本書に明示した期間、条件のも
とに無料修理をお約束するものです。したが
って、この保証書によって、お客様の法律上
の権利を制限することは一切ありません。保
証期間経過後の修理等についてご不明の場合
は、小社にお問い合わせください。

●保証期間経過後の故障についても有料修理が
できますが、修理用部品の保有期間の関係か
ら、その期限は発売日から1年間とさせてい
ただきます。

故障狀況

保証修理申込書

品名	いけいけ！ 熱血ホッケ一部 「すべてころんで大乱闘」			TJC-I3
お客様様	お名前			
	お住所 〒			
	お電話			
販売店	所在地			
	店名 (印)			
お買い上げ日		年	月	日



IKE IKE
NEKKETSU★HOCKEY



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

©1991. TECHNOS JAPAN CORP.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。