

任天堂ファミリーコンピュータ

取扱説明書



GOD STRAYER

SFX-GO

このたびは、SNKのファミリーコンピューター用ゲームカセット「ゴッドスレイヤー」(SF X-GØ)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「ゴッドスレイヤー」をいつそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

∞ 目 次 ∞

・ストーリー	2
・コントローラー	4
・ゲームスタート	5
・パラメーター	7
・ステータス	8
・サブ画面	10
・システム画面	13
・戦闘方法	15
・剣の種類と効力	16
・術の効力	18
・店（ショップ）	21
・防具	24
・アイテム	26
・エリア説明	29
・冒険中の基礎知識	31

ストーリー

—そして 新しいヒーローの誕生

199X年、10月、THE END DAY。

高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学文明の終焉の日でもあった。

生き残った人々には、過酷な試練が待ち受けていた……地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環境は崩壊し、それによって生物界の様相は一変した。

従順な生物たちは、凶暴なモンスターに変貌を遂げて、力を失った人類に牙を向け始め、生き残った人々は互いに寄り合って村落を作り、懸命に外敵から身を守った。

明日に対する不安の日々を過ごす人達の間に、自然とはいえ、着実に「救世主伝説」が広がっていったのである。

親から子へ。

村から町へ。

それらは、人々の希望として、語られていた。

かつて、大地の裁きにより、多くの文明・多くの人々が滅んだ。その前後に、人類の未来を憂いた者達が、残された文明の力を結集し、二人の若者に託した。

ひとりは少年。彼は、4ふりの剣を携える者。自然是彼に味方する。ひとりは少女。大いなる力の器を胸に秘め、少年を、天の彼方へ導く。

彼ら、世界に再び黒雲立ち込めんとする時、天の呼び声により、長き眠りから目覚める。彼ら、その力を持ち、黒雲払い、裁きを告げる天の声を沈黙させん。その後、我らを率いて、新たなる理想郷を築くだろう。

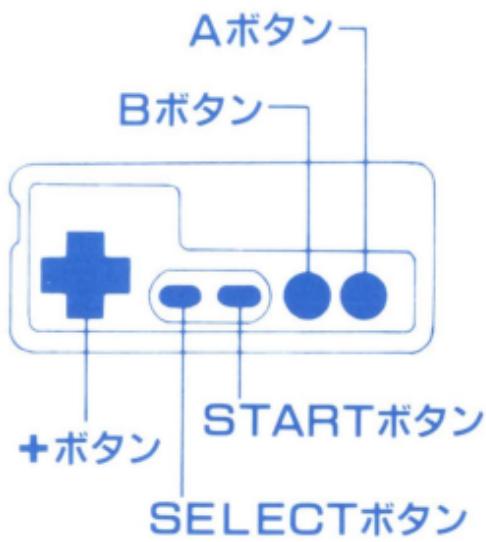
今は眠りにつく、その者。時の彼方と人の記憶に封印される、その者の名。

少女は、メーシア。そして、少年は…。

こうして100年の年月が過ぎ…「伝説」が現実のものになろうとしていた！

コントローラー操作

—使いようは、君次第



- Aボタン➡ 術の使用。サブ画面の防具・道具セレクト。
- Bボタン➡ 剣の攻撃。アイテムの使用。
- スタートボタン➡ ゲームスタート。主人公のステータス画面への変更と解除。サブ画面のセレクト。
- セレクトボタン➡ サブ画面への変更と解除。
- 十字キー➡ 主人公の操作。各画面のカーソル操作。

ゲームスタート

アドベンチャー・フィールド

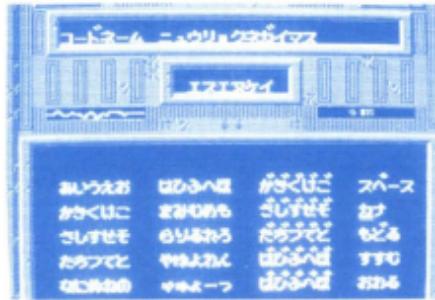
—ようこそ！冒険の世界へ！



START BONITIUE

なら「CONTINUE」を指定、スタートボタンを押して下さい。

● START



オープニングデモ中、
スタートボタンでタイ
トル画面に入ります。
ニューゲームなら「S
TART」、再プレイ

なら「CONTINUE」を指定、スタートボタ
ンを押して下さい。

スタートデモ終了後、
ネーム入力画面に入り
ます。名前は6文字ま
で入ります。決定した
ら、「おわる」を指定、

またはスタートボタンを押して下さい。

操作方法

十字キー➡ 文字カーソル移動

Aボタン➡ 文字選択

Bボタン➡ 前の文字に戻る

セレクトボタン➡ ひらがな・カタカナ選択

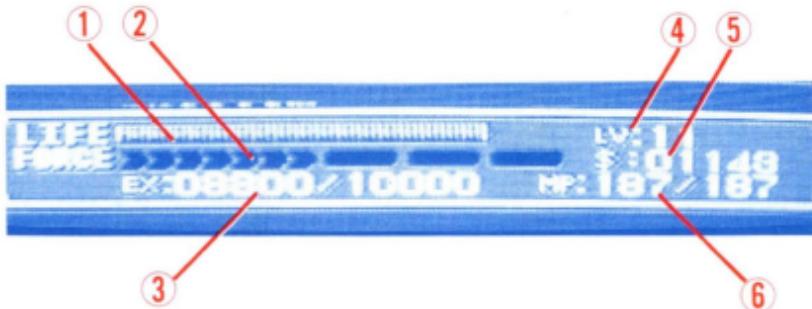
●CONTINUE

- ゲーム半ばで死んでしまった時、「GAME OVER」表示後に、タイトル画面に戻ります。この時、「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバー地点に一番近い画面からスタートできます。毒・麻痺・石化・呪いの状態のままゲームオーバーとなっても、「CONTINUE」後は、ノーマル状態に戻ります。
- ただし、一度、電源を落とすと、コンティニューデータはクリアされ、ニューゲームとして、一番最初からスタートします。（この場合、スタートデモはなく、名前も“データなし”です。）ゲーム途中なら、保存データをロードして、ゲームを続けて下さい。



パラメーター

—リアルタイムで、表示は変わる。



ゲーム画面下、常に表示されます。冒険中、行動の目安にしましょう。

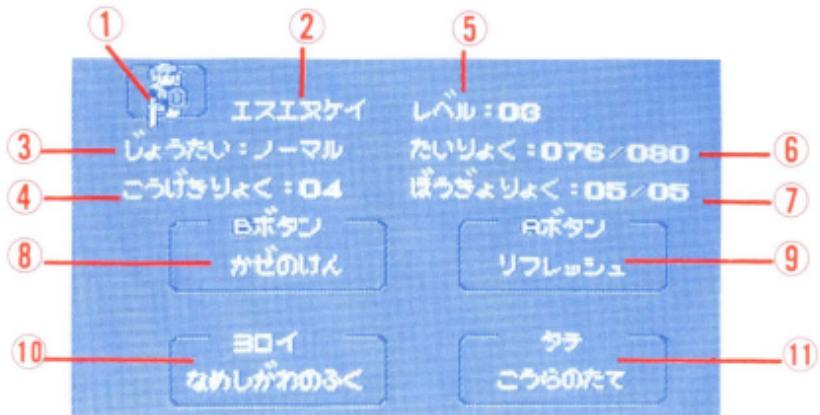
- ①主人公のHP値➡ ダメージが加わる度に目盛が減り、0の時点でゲームオーバーです。LVが上がると、HP値も増えます。
- ②主人公のフォース・レベル➡ 各1・2・3まであり、玉・腕輪の装備で増えていきます。
- ③主人公の現経験値／次のレベルに必要な経験値
- ④現レベル
- ⑤所持金➡ モンスターを倒すと、お金を落とします。集めて旅の元手にしましょう。
- ⑥主人公の現MP／MPの上限

ステータス — 現状態を、つかもう！

主人公の、現状態を現します。

操作方法

フィールド画面上で、スタートボタンを押す。
キャンセル — もう一度、スタートボタン。



- ①主人公のヴィジュアル ②名前
③状態 ➔ 健康ならノーマル、それ以外は下記の
症状が記されます。
- どく — 体力が徐々に減り、やがて死に至ります。
 - まひ — 命に別状はありませんが、フォース
をためる事ができなくなります。

- せきか — 体が石になり、一定時間、動きがとれなくなります。
- のろい — ヌーパーの姿になってしまいます。攻撃は全くできなくなり、術も一部しか使えません。

- ④攻撃力▶ 敵にダメージを与える数値です。レベルアップと、剣で高められます。
- ⑤現レベル
- ⑥現HP値／HP値の上限
- ⑦鎧の防御力／盾の防御力
 - ▶敵からのダメージを防ぐ数値です。レベルアップと、体当たりには鎧、発射物には盾で、数値を上げる事ができます。
- ⑧Bボタンで使用する剣
- ⑨Aボタンで使用する術
- ⑩装備している鎧
- ⑪装備している盾

※④、⑦、⑧～⑪は、サブ画面の防具・術指定で変化します。

サブ画面—小さな選択、大きな効果!

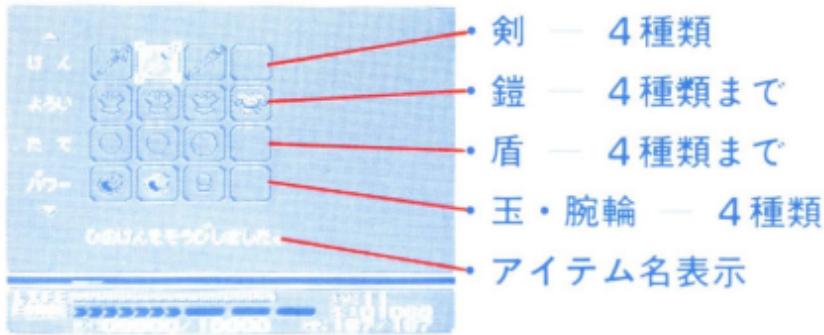
操作方法

フィールド画面上で、セレクトボタン使用。

十字キー上下 — ページ送り

キャンセル — もう一度、セレクトボタン

- 1ページ目—剣・防具の表示画面です。



- 2ページ目—アイテム・術の表示画面です。



アイテムの指定操作

十字キー — カーソル移動

Aボタン — アイテム決定とキャンセル

●剣・防具・術

上の手順で使用アイテムを決定。剣ならBボタン、術はAボタンで使用できます。

●装備アイテム

防具と同じく、装備するだけで効力が現れます
が、例外に「とびうさぎの靴」があります。この
靴を使用する場合、指定後、フィールド画面でA
ボタンを押します。この時、必ず術は解除して下
さい。

●イベントリー・アイテム

指定後、Bボタンで使用します。必要以外の場
所で使うと、「なにもおきません」と表示されま
す。

●玉・腕輪

装備アイテムと同じです。（▶15P）

●アイテムの渡し方

必要なアイテムを指定後、フィールド画面に戻ります。渡したい人物と会話後、Bボタンで、アイテムを渡せます。

●アイテムを捨てる

カーソルで指定したアイテムを捨てます。Bボタンで「すてますか？」と聞いてきます。「はい」「いいえ」選択後、AまたはBボタンで捨てることができます。捨てられないアイテムの場合、「することはできません」と、表示されます。

●アイテムを拾う・探す

宝箱の中のアイテムは、触れるだけで入手できます。「もちものは、すでに、いっぱいです」の表示が出た時は、手持ちのアイテム欄にアキを作ると、入手できます。また、物を探す時は、見当をつけた場所を、くまなく歩き回って下さい。自動的に、アイテムが入手できます。

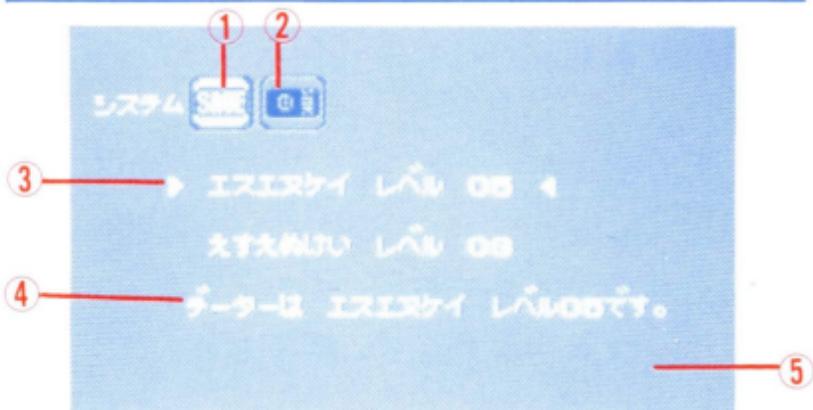
※複数のアイテムを指定した場合、一番上の段のアイテムが、使われます。（装備アイテムは除く）

システム画面—旅の成果を記録する！

セーブ・ロードを行う画面です。セーブできるデータは、2つまでです。

操作方法

サブ画面に入り、スタートボタンを押す。



- ① セーブ ② ロード ➡ 十字キー左右で選択。
- ③ セーブデータ ➡ 十字キー上下で、カーソルを操作、選択。
- ④ カーソルで指定しているデータの名前とレベル
- ⑤ セーブ（ロード）決定の選択
➡ ①②、③を選択後、Aボタンで表示。
十字キー左右で「はい」「いいえ」を選び
AまたはBボタンで決定です。

●セーブできない状態や場所では、次のメッセージが出ます。

- ・「ここで、セーブできません。」
 - ➡セーブ不能地（洞窟・海・山地・フィールドや町の一部）で、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。
- ・「このじょうたいでは、セーブできません。」
 - ➡毒・麻痺・石化・呪いを受けた状態の時、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

—キャンセル操作—

セレクトボタン — サブ画面に戻る。

Bボタン（⑤が表示されていない時）

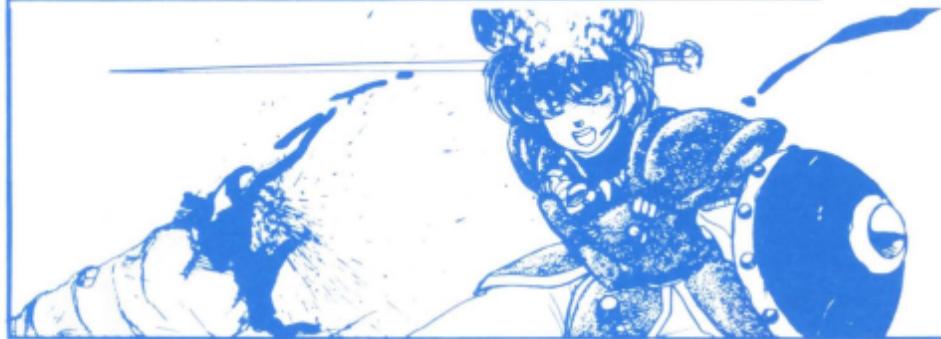
— フィールド画面に戻る。

戦闘方法 — フォースを使いこなそう!

操作方法

フィールド画面上で、Bボタンを使用。

フォース使用 — Bボタンを押し続け、使用したいレベルに達した時、放す。



- 各剣のレベルアップには、LV2で“玉”、LV3で“腕輪”が必要です。
- LV3の攻撃は、MPを消費します。時と場合に応じて、使いわけて下さい。
- 移動中は、フォースをためられませんが、フォースをためてからの移動はできます。
また、フォースは、原則として連射はできません。

※ 戦闘中は、常にHP値に気を配って下さい！リフレッシュを装備し、HPを補給することを、おススメします。

剣の種類と効力

— 剣を駆使して、怪物を倒そう！

剣は4本。各々風・火・水・雷の力が秘められ、その攻撃は個性的です。モンスターによって、攻撃効果の有無があります。

● 風の剣 — 真空波を発射します。



- L V 1 — 真空波を前方へ発射。
- L V 2 — 真空波（大）を前方発射。
- L V 3 — 龍巻が、前方の敵を一掃。

• L V 2以上で、岩壁が壊せます。

● 火の剣 — 火炎波を発射します。



- L V 1 — 火炎波を前方へ発射。
- L V 2 — 貫通爆烈波を前方へ発射。
- L V 3 — 前方に爆発を起こし、その周囲の敵にダメージを与える。

• L V 2以上で、氷壁が壊せます。

●水の剣 — 冷気波を発射します。



- LV 1 — 冷気波を前方へ発射。
- LV 2 — 貫通冷気波を前方へ発射。
- LV 3 — 冷気波が、主人公を中心
に、螺旋状に広がります。

- LV 2以上で、特定箇所に、氷の橋が架けら
れます。

●雷の剣 — 雷鳴波を発射します。



- LV 1 — 前方3方向に、雷鳴波を
発射。
- LV 2 — 前方7方向に、雷鳴波を
発射。
- LV 3 — 閃光・稻妻の雨と共に、
画面中の敵を一掃します。

- LV 2以上で、人面壁が壊せます。
- どのモンスターにも有効ですが、ヌーパー系
は例外です。

術の効力 — 君の旅の、心強い味方。

操作方法

サブ画面で術を選択 (➡ 10P) 後、
フィールド画面上で、Aボタンを使用。

4人の賢者から授けられる、8つの術。その効力により、MPの減り方が3種類あります。

(1) HP値の回復に対し、MPが減る。

● リフレッシュ（回復）



主人公の生命力（HP）を回復します。



(2) A ボタン使用中、術が続き、MPも減り続ける。

●バリア（障壁）



フォースシールドが全身を包みます。
こちらからの攻撃も、できます。

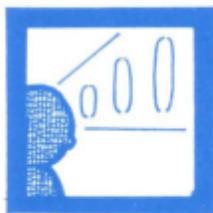
●ライト（浮遊）



空中に浮き、川や毒性の床を越えられます。敵を避ける事もできますが発射物のダメージは受けてしまします。こちらからの攻撃はできません

(3) 1度の術の使用で、一定量のMPが減るもの。

●テレパシー（精神感応）

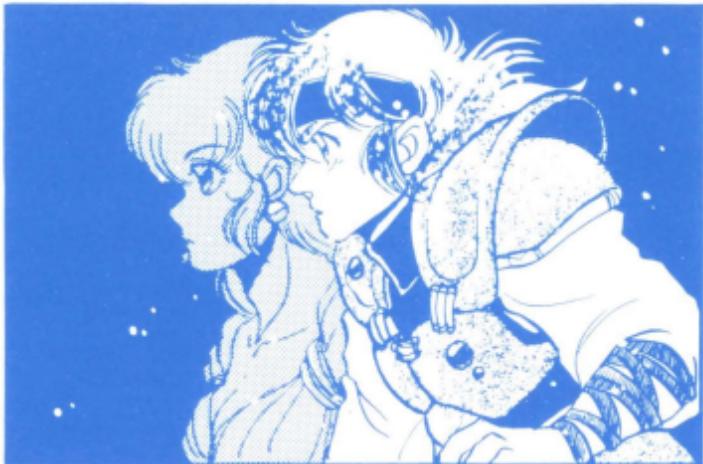


賢者との交信ができます。また、術を覚えた時点で、人間に友好的な動物と会話ができます。

●テレポート（瞬間移動）



一度立ち寄った村や町なら、どこでも瞬間的に移動できます。



● パラライス（麻痺）



麻痺波を発射し、しばらくの間、モンスター や町の人を眠らせます。

● リカバー（復元）



毒・麻痺・石化状態の体を、治療します。呪いには効力はありません。

● チェンジ（変身）



修業僧・女人・ドラゴニア兵・商人の4タイプに変身できます。変身中は、攻撃できません。元の姿に戻る時は、Aボタンを押してください。

店(ショップ) — アイテムの宝庫

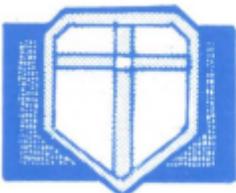
町や村には、様々な品物が売買されています。店の種類により、操作方向が異なります。

操作方法①

「はい」をAボタンで決定後、必要なアイテムを、十字キーで選択。Aボタンで購入決定

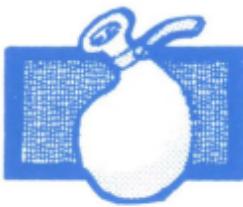
● 防具屋

鎧と盾を、置いています。



●道具屋

薬類や雑貨を置いています。



操作方法②

「はい」をAボタンで決定後、サブ画面表示
十字キーで選択、Aボタンで売却決定。

●引取屋



不必要的アイテム・防具を買い取ってくれます。売れないアイテムは、「売ることはできません」と表示されます。

操作方法③

「はい」を選択、Aボタンで決定。

●宿屋



主人公のHP・MPが回復します。
また、毒・麻痺も治ります。

※所持金が指定の金額より少ない場合、「おかねが、たりません」と表示されます。

※どの店も、Bボタンでキャンセルできます。

● 酒場



町の人々の憩いの場です。

おもしろい話が聞けるかも
しれません。

- ・町や村によって、ない店があります。また、看板の出でていない店が、民家にまぎれ込んでいる時もあります。



防具・アイテム—使い上手は旅上手

様々な防具は、あなたの身を危険から守ってくれます。

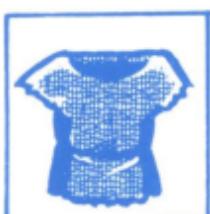
鎧 — 体当たりによるダメージを減らします。

●なめしがわのふく



動物の皮を、なめして作った服。

●カブトワニのふく



カブトワニと呼ばれる獣の、固い皮で作った服。

●ブロンズのよろい



青銅を加工し、組み合わせて作った鎧。

盾—敵の発射物によるダメージを減らします。

●こうらのたて（甲羅の盾）



甲羅を組み合わせ、作った盾。

●ブロンズのたて



青銅を組み合わせ、加工して作った盾。

●プラチナのたて



白銀を加工して、作った盾。

●鎧・盾は、他にもあります。店で売っていたり迷宮の中に隠されていたり。中には素晴らしい能力を秘めた物もあります。

●どちらも4種類まで持てます。

アイテム

使用操作方法

サブ画面で指定後 (➡10P)、フィールド
画面上で、Bボタン使用。

● やくそう (薬草)



人々の生活の中から生まれた医療薬。
HPを少し回復します。

● どくけし (毒消し)



体に留まった毒を、浄化します。

● きつけそう (気付け草)



麻痺した体を、元に戻します。

●ぼだいじゅのみ（菩提樹の実）



石化した体を、元に戻します。

●せいじゃのみ（聖者の実）



呪いを解く、聖なる果実です。呪いは、これでしか解けません。

●ワープシューズ



賢者の知恵から生まれた日用雑貨品。
立ち寄った事のある町や村に、テレビポートできます。

●ちからのかきのみ（力の木の実）



MPを、全体の $\frac{1}{4}$ 回復できる、不思議な木の実です。

●けんじやのゆびわ（賢者の指輪）



賢者達が、自らの祈りを込めて作ったと言われる指輪。MPを全快します。

●みがわりのぞう（身代りの像）



ゲームオーバーになっても、すぐその場でスタートできます。この時、像は壊れ、なくなります。また、必ず装備しておかないと、効力は発揮しません。

※これらのアイテムは、1度使うとなくなります。
また、同時に8つまで持てます。



エリア説明

—新しい世界は、地平線の彼方！

● 1 エリア — 風の谷フィールド

- ・あなたが目覚め、最初に立ち寄る所が“風の谷の村”です。こここのフィールドは、周囲を高い山に囲まれた高原地帯です。
- ・風の谷には、賢者ゼブーの洞窟の他に、もうひとつ、洞窟がありますが、その入口は岩石でふさがれています。ある事で開き、旅人の町へ出られます。



● 2 エリア — コーデル平原

- ・風の谷からの洞窟の出口の、すぐ南に“旅人の町”があります。こここのフィールドは、風の谷と比べると広く、また、様々な所へつながっています。
- ・橋を渡り、さらに東に行くと“迷いの森”です。そのままだと、毒のダメージを受けてしまいます。

●3エリア — サブレ山

- ・旅人の町の、西南は“西ルート”、迷いの森付近の北側は“北ルート”に、各々続いている。どちらも洞窟が続き、その途中は氷壁でふさがれています。



●4エリア — ポートア

- ・サブレ山の雪溶け水で潤う、水辺のフィールドです。滝や湖、また、数ヶ所に洞窟があります。
- ・また、海にも近く、どこかに、海に続く地下水路もあるようです。

●5エリア — 海

- ・本来、渡る事のできない所ですが、ある事をすると、行来できる様になります。途中、潮流が激しく渦を巻く所があります。
- ・所々にある島では、漁師たちの村があります。

※他にも溶岩の流れる火山、砂漠の世界が、あなたを待っています。

冒険中の基礎知識

- ネーム入力後、目覚めのシーンから始まります。風の谷の村に来ると、長老は、あなたを“選ばれし人”と認め、“風の剣”を渡します。
- また、村には、一人の僧兵がいて、あなたに、いくらかのお金をくれます。旅の元手にしましょう。
- 村の人は、あなたに好意的に接してくれます。こまめに話しかけてみましょう。1度目とは別の情報を話す人もいるかも…。
- 村から一歩、外に出ると、そこはモンスターの排撃する危険地帯。あなたは風の剣を使い、モンスターを倒さなければなりません。モンスターの行動パターンは、基本的に2種類あります。あなたの後を追うタイプ、勝手気ままにうろうろするタイプです。
- ボスタイプも含め、モンスターは、ある程度のレベルでないとダメージを与えられません。また、同じフィールド内の敵でも、使用する剣によって耐久性のあるもの、全くダメージを受けないものがあります。

- ある程度、お金がたまつたら、防具を買いましょう。性能の良い物ほど、高値です。また、同じ防具でも、町によって異なる値がついている時もあります。
- HP値には、常に気を配って下さい。残り少くなつたら、アイテムを使うか、宿屋を利用して下さい。
- 経験値がある数値分たまると、ファンファーレと共に、あなたのレベルが上がります。次のレベルまで、あと何ポイント必要かは、パラメーターの経験値を示す部分の右側を見ればわかります。
- 術は、様々な所でためしてみましょう。思いがけない所で、新たな展開を招くことも…。
- ボスタイプの敵との戦闘中は、テレポートの術、ワープシューズは使えません。
- あなたの旅は、始まつたばかり。あと3本の剣は彼方の地に…！



使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため2時間ごとに10~15分の小休止をして下さい。

バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

- 本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをOFFにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。
- 1.本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
 - 2.電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。

ファミリー・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 TEL 06-338-7007
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。