

任天堂ファミリーコンピュータ

取扱説明書



このたびは、SNKのファミリー
コンピューター用ゲームカセット
「ゴッドスレイヤー」(SF X-GØ)
をお買いあげいただきまして、誠
にありがとうございます。「ゴッド
スレイヤー」をいっそう楽しく遊
んでいただくために、ご使用の前
に、取扱い方、使用上の注意等、こ
の「取扱説明書」をよくお読みいた
だき、正しい使用法でご愛用くだ
さい。なお、この「取扱説明書」は大
切に保管してください。

目 次

| | |
|------------------|----|
| ・ ストーリー | 2 |
| ・ コントローラー | 4 |
| ・ ゲームスタート | 5 |
| ・ パラメーター | 7 |
| ・ ステータス | 8 |
| ・ サブ画面 | 10 |
| ・ システム画面 | 13 |
| ・ 戦闘方法 | 15 |
| ・ 剣の種類と効力 | 16 |
| ・ 術の効力 | 18 |
| ・ 店（ショップ） | 21 |
| ・ 防具 | 24 |
| ・ アイテム | 26 |
| ・ エリア説明 | 29 |
| ・ 冒険中の基礎知識 | 31 |

ストーリー

—そして 新しいヒーローの誕生

199X年、10月、THE END DAY。
高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学
文明の終焉の日でもあった。

生き残った人々には、過酷な試練が待ち受けて
いた……地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環
境は崩壊し、それによって生物界の様相は一変し
た。

従順な生物たちは、凶暴なモンスターに変貌を
遂げて、力を失った人類に牙を向け始め、生き残
った人々は互いに寄り合って村落を作り、懸命に
外敵から身を守った。

明日に対する不安の日々を過ごす人達の中に、
自然とはいえ、着実に「救世主伝説」が広がって
いったのである。

親から子へ。

村から町へ。

それらは、人々の希望として、語られていた。

かつて、大地の裁きにより、多くの文明・多くの
人々が滅んだ。その前後に、人類の未来を憂いた
者達が、残された文明の力を結集し、二人の若者
に託した。

ひとりは少年。彼は、4ふりの剣を携える者。自
然は彼に味方する。ひとりは少女。大いなる力の
器を胸に秘め、少年を、天の彼方へ導く。

彼ら、世界に再び黒雲立ち込めんとする時、天の
呼び声により、長き眠りから目覚める。彼ら、そ
の力を持ち、黒雲払い、裁きを告げる天の声を沈
黙させん。その後、我らを率いて、新たなる理想
郷を築くだろう。

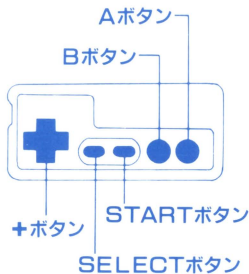
今は眠りにつく、その者。時の彼方と人の記憶に
封印される、その者の名。

少女は、メーシア。そして、少年は…。

こうして100年の年月が過ぎ…「伝説」が現
実のものになろうとしていた！

コントローラー操作

—使いようは、君次第



- A ボタン ➡ 術の使用。サブ画面の防具・道具セレクト。
- B ボタン ➡ 剣の攻撃。アイテムの使用。
- スタートボタン ➡ ゲームスタート。主人公のステータス画面への変更と解除。サブ画面のセレクト。
- セレクトボタン ➡ サブ画面への変更と解除。
- 十字キー ➡ 主人公の操作。各画面のカーソル操作。

ゲームスタート

アドベンチャー・フィールド

— ようこそ! 冒険の世界へ! —



オープニングデモ中、スタートボタンでタイトル画面に入ります。ニューゲームなら「START」、再プレイ

なら「CONTINUE」を指定、スタートボタンを押して下さい。

● START



スタートデモ終了後、ネーム入力画面に入ります。名前は6文字まで入ります。決定したら、「おわる」を指定、

またはスタートボタンを押して下さい。

操作方法

十字キー ➡ 文字カーソル移動

A ボタン ➡ 文字選択

B ボタン ➡ 前の文字に戻る

セレクトボタン ➡ ひらがな・カタカナ選択

●CONTINUE

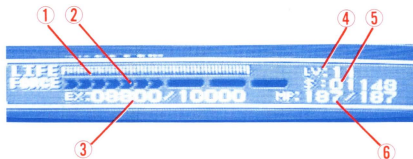
●ゲーム半ばで死んでしまった時、「GAME OVER」表示後に、タイトル画面に戻ります。この時、「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバー地点に一番近い画面からスタートできます。毒・麻痺・石化・呪いの状態のままゲームオーバーとなっても、「CONTINUE」後は、ノーマル状態に戻ります。

●ただし、一度、電源を落とすと、コンティニューデータはクリアされ、ニューゲームとして、一番最初からスタートします。（この場合、スタートデモはなく、名前も“データなし”です。）ゲーム途中なら、保存データをロードして、ゲームを続けて下さい。



パラメーター

— リアルタイムで、表示は変わる。



ゲーム画面下、常に表示されます。冒険中、行動の目安にしましょう。

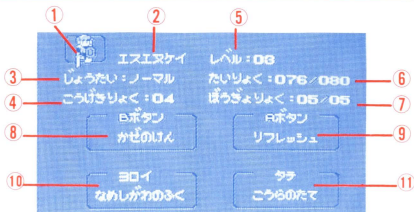
- ①主人公のHP値 ➡ ダメージが加わる度に目盛が減り、0の時点でゲームオーバーです。LVが上がると、HP値も増えます。
- ②主人公のフォース・レベル ➡ 各1・2・3まであり、玉・腕輪の装備で増えていきます。
- ③主人公の現経験値 / 次のレベルに必要な経験値
- ④現レベル
- ⑤所持金 ➡ モンスターを倒すと、お金を落とします。集めて旅の元手にしましょう。
- ⑥主人公の現MP / MPの上限

ステータス — 現状態を、つかもう！

主人公の、現状態を現します。

操作方法

フィールド画面上で、スタートボタンを押す。
キャンセル — もう一度、スタートボタン。



①主人公のヴィジュアル ②名前

③状態 ➡ 健康ならノーマル、それ以外は下記の
症状が記されます。

●どく — 体力が徐々に減り、やがて死に至ります。

●まひ — 命に別状はありませんが、フォース
をためる事ができなくなります。

●せきか — 体が石になり、一定時間、動きがとれなくなります。

●のろい — ヌーバーの姿になってしまいます。攻撃は全くできなくなり、術も一部しか使えません。

④攻撃力 ➡ 敵にダメージを与える数値です。レベルアップと、剣で高められます。

⑤現レベル ⑥現HP値／HP値の上限

⑦鎧の防御力／盾の防御力

➡敵からのダメージを防ぐ数値です。レベルアップと、体当たりには鎧、発射物には盾で、数値を上げる事ができます。

⑧Bボタンで使用する剣

⑨Aボタンで使用する術

⑩装備している鎧

⑪装備している盾

※④、⑦、⑧～⑪は、サブ画面の防具・術指定で変化します。

サブ画面—小さな選択、大きな効果！

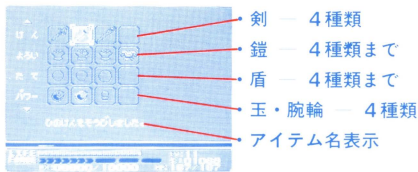
操作方法

フィールド画面上で、セレクトボタン使用。

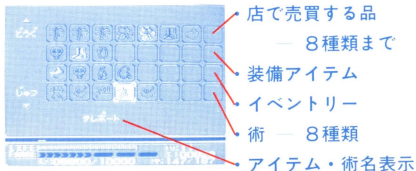
十字キー上下 — ページ送り

キャンセル — もう一度、セレクトボタン

- 1 ページ目— 剣・防具の表示画面です。



- 2 ページ目— アイテム・術の表示画面です。



アイテムの指定操作

十字キー — カーソル移動

A ボタン — アイテム決定とキャンセル

● 剣・防具・術

上の手順で使用アイテムを決定。**剣なら B ボタン、術は A ボタン**で使えます。

● 装備アイテム

防具と同じく、装備するだけで効力が現れますが、例外に「とびうさぎの靴」があります。この靴を使用する場合、指定後、フィールド画面で A ボタンを押します。この時、必ず術は解除して下さい。

● イベントリー・アイテム

指定後、**B ボタンで**使用します。必要以外の場所で使うと、「なにもおきません」と表示されます。

● 玉・腕輪

装備アイテムと同じです。（▶ 15 P）

● アイテムの渡し方

必要なアイテムを指定後、フィールド画面に戻ります。渡したい人物と会話後、Bボタンで、アイテムを渡せます。

● アイテムを捨てる

カーソルで指定したアイテムを捨てます。Bボタンで「すてますか？」と聞いてきます。「はい」「いいえ」選択後、AまたはBボタンで捨てることができます。捨てられないアイテムの場合、「すてることはできません」と、表示されます。

● アイテムを拾う・探す

宝箱の中のアイテムは、触れるだけで入手できます。「もちものは、すでに、いっぱいです」の表示が出た時は、手持ちのアイテム欄にアキを作ると、入手できます。また、物を探す時は、見当をつけた場所を、くまなく歩き回って下さい。自動的に、アイテムが入手できます。

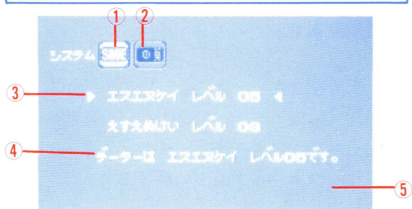
※複数のアイテムを指定した場合、一番上の段のアイテムが、使われます。（装備アイテムは除く）

システム画面—旅の成果を記録する！

セーブ・ロードを行う画面です。セーブできるデータは、2つまでです。

操作方法

サブ画面に入り、スタートボタンを押す。



- ①セーブ ②ロード ➡十字キー左右で選択。
- ③セーブデータ ➡十字キー上下で、カーソルを操作、選択。
- ④カーソルで指定しているデータの名前とレベル
- ⑤セーブ（ロード）決定の選択
 - ➡①②、③を選択後、Aボタンで表示。
 - 十字キー左右で「はい」「いいえ」を選びAまたはBボタンで決定です。

●セーブできない状態や場所では、次のメッセージが出ます。

- ・「ここで、セーブできません。」

➡セーブ不能地（洞窟・海・山地・フィールドや町の一部）で、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

- ・「このじょうたいでは、セーブできません。」

➡毒・麻痺・石化・呪いを受けた状態の時、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

—キャンセル操作—

セレクトボタン — サブ画面に戻る。

Bボタン（⑤が表示されていない時）

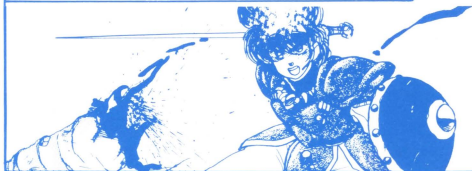
— フィールド画面に戻る。

戦闘方法 — フォースを使いこなそう!／

操作方法

フィールド画面上で、Bボタンを使用。

フォース使用 — Bボタンを押し続け、使用したいレベルに達した時、放す。



●各剣のレベルアップには、LV2で“玉”、LV3で“腕輪”が必要です。

●LV3の攻撃は、MPを消費します。時と場合に応じて、使いわけて下さい。

●移動中は、フォースをためられません。フォースをためてからの移動はできます。

また、フォースは、原則として連射はできません。

※戦闘中は、常にHP値に気を配って下さい!リフレッシュを装備し、HPを補給することを、おすすめします。

剣の種類と効力

— 剣を駆使して、怪物を倒そう！

剣は4本。各々風・火・水・雷の力が秘められ、その攻撃は個性的です。モンスターによって、攻撃効果の有無があります。

● 風の剣 — 真空波を発射します。



- LV 1 — 真空波を前方へ発射。
- LV 2 — 真空波（大）を前方発射。
- LV 3 — 竜巻が、前方の敵を一掃。

・ LV 2以上で、岩壁が壊せます。

● 火の剣 — 火炎波を発射します。



- LV 1 — 火炎波を前方へ発射。
- LV 2 — 貫通爆烈波を前方へ発射。
- LV 3 — 前方に爆発を起こし、その周囲の敵にダメージを与える。

・ LV 2以上で、氷壁が壊せます。

● 水の剣 — 冷氣波を発射します。



- LV 1 — 冷氣波を前方へ発射。
- LV 2 — 貫通冷氣波を前方へ発射。
- LV 3 — 冷氣波が、主人公を中心に、螺旋状に広がります。

・ LV 2以上で、特定箇所に、氷の橋が架けられます。

● 雷の剣 — 雷鳴波を発射します。



- LV 1 — 前方3方向に、雷鳴波を発射。
- LV 2 — 前方7方向に、雷鳴波を発射。
- LV 3 — 閃光・稲妻の雨と共に、画面中の敵を一掃します。

・ LV 2以上で、人面壁が壊せます。
・ どのモンスターにも有効ですが、ヌーパー系は例外です。

術の効力 — 君の旅の、心強い味方。

操作方法

サブ画面で術を選択（➡10P）後、
フィールド画面上で、Aボタンを使用。

4人の賢者から授けられる、8つの術。その効力により、MPの減り方が3種類あります。

(1)HP値の回復に対し、MPが減る。

● リフレッシュ（回復）



主人公の生命力（HP）を回復します。



(2) A ボタン使用中、術が続き、MP も減り続ける。

● バリア（障壁）



フォースシールドが全身を包みます。
こちらからの攻撃も、できます。

● フライト（浮遊）



空中に浮き、川や毒性の床を越えられます。敵を避ける事もできますが発射物のダメージは受けてしまいます。こちらからの攻撃はできません

(3) 1 度の術の使用で、一定量のMP が減るもの。

● テレパシー（精神感応）

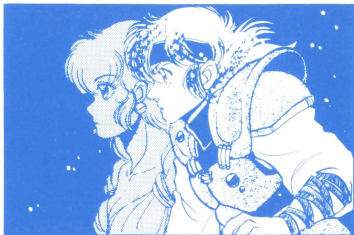


賢者との交信ができます。また、術を覚えた時点で、人間に友好的な動物と会話ができます。

● テレポート（瞬間移動）



一度立ち寄った村や町なら、どこでも瞬間的に移動できます。



● パラライズ（麻痺）



麻痺波を発射し、しばらくの間、モンスターや町の人を眠らせます。

● リカバー（復元）



毒・麻痺・石化状態の体を、治療します。呪いには効力はありません。

● チェンジ（変身）



修業僧・女の人・ドラゴニア兵・商人の4タイプに変身できます。変身中は、攻撃できません。元の姿に戻る時は、Aボタンを押して下さい。

店(ショップ)—アイテムの宝庫

町や村には、様々な品物が売買されています。店の種類により、操作方向が異なります。

操作方法①

「はい」をAボタンで決定後、必要なアイテムを、十字キーで選択。Aボタンで購入決定

- **防具屋** 鎧と盾を、置いています。



- **道具屋** 薬類や雑貨を置いています。



操作方法②

「はい」をAボタンで決定後、サブ画面表示
十字キーで選択、Aボタンで売却決定。

●引取屋



unnecessary アイテム・防具を買い取っ
てくれます。売れないアイテムは、
「売ることはできません」と表示さ
れます。

操作方法③

「はい」を選択、Aボタンで決定。

●宿屋



主人公のHP・MPが回復します。
また、毒・麻痺も治ります。

※所持金が指定の金額より少ない場合、「おかね
が、ありません」と表示されます。

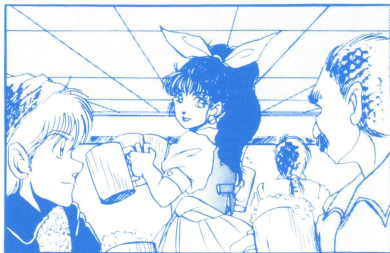
※どの店も、Bボタンでキャンセルできます。

● 酒場



町の人々の憩いの場です。
おもしろい話が聞けるかも
しれません。

・町や村によって、ない店があります。また、看板の出ていない店が、民家にまぎれ込んでいる時もあります。



防具・アイテム — 使い上手は旅上手

様々な防具は、あなたの身を危険から守ってくれます。

鎧 — 体当たりによるダメージを減らします。

● なめしがわのふく



動物の皮を、なめして作った服。

● カブトワニのふく



カブトワニと呼ばれる獣の、固い皮で作った服。

● ブロonzのよろい



青銅を加工し、組み合わせて作った鎧。

盾—敵の発射物によるダメージを減らします。

● こうらのたて（甲羅の盾）



甲羅を組み合わせ、作った盾。

● ブロンスのたて



青銅を組み合わせ、加工して作った盾。

● プラチナのたて



白銀を加工して、作った盾。

● 鎧・盾は、他にもあります。店で売っていたり迷宮の中に隠されていたり。中には素晴らしい能力を秘めた物もあります。

● どちらも4種類まで持てます。

アイテム

使用操作方法

サブ画面で指定後（➡10P）、フィールド画面上で、Bボタン使用。

●やくそう（薬草）



人々の生活の中から生まれた医療薬。
HPを少し回復します。

●どくけし（毒消し）



体に留まった毒を、浄化します。

●きつけそう（気付け草）



麻痺した体を、元に戻します。

●ぼだいじゅのみ（菩提樹の実）



石化した体を、元に戻します。

●せいじゃのみ（聖者の実）



呪いを解く、聖なる果実です。呪いは、これでしか解けません。

●ワープシューズ



賢者の知恵から生まれた日用雑貨品。立ち寄った事のある町や村に、テレポートできます。

●ちからのきのみ（力の木の実）



MPを、全体の $\frac{1}{4}$ 回復できる、不思議な木の実です。

●けんじゃのゆびわ（賢者の指輪）



賢者達が、自らの祈りを込めて作ったと言われる指輪。MPを全快します。

●みがわりのぞう（身代りの像）



ゲームオーバーになっても、すぐその場でスタートできます。この時、像は壊れ、なくなります。また、必ず装備しておかないと、効力は発揮しません。

※これらのアイテムは、1度使うとなくなります。
また、同時に8つ
まで持てます。



エリア説明

— 新しい世界は、地平線の彼方！

● 1 エリア — 風の谷フィールド

・あなたが目覚め、最初に立ち寄る所が“風の谷の村”です。ここのフィールドは、周囲を高い山に囲まれた高原地帯です。

・風の谷には、賢者ゼブーの洞窟の他に、もうひとつ、洞窟がありますが、その入口は岩石でふさがれています。ある事で開き、旅人の町へ出られます。



● 2 エリア — コーデル平原

・風の谷からの洞窟の出口の、すぐ南に“旅人の町”があります。ここのフィールドは、風の谷と比べると広く、また、様々な所へつながっています。

・橋を渡り、さらに東に行くと“迷いの森”です。そのままだと、毒のダメージを受けてしまいます。

●3エリア — サブレ山

・旅人の町の、西南は“西ルート”、迷いの森付近の北側は“北ルート”に、各々続いています。どちらも洞窟が続き、その途中は氷壁でふさがれています。



●4エリア — ポートア

・サブレ山の雪溶け水で潤う、水辺のフィールドです。滝や湖、また、数ヶ所に洞窟があります。
・また、海にも近く、どこかに、海に続く地下水路もあるようです。

●5エリア — 海

・本来、渡る事のできない所ですが、ある事をすると、行来できるようになります。途中、潮流が激しく渦を巻く所があります。
・所々にある島では、漁師たちの村があります。

※他にも溶岩の流れる火山、砂漠の世界が、あなたを待っています。

冒険中の基礎知識

- ネーム入力後、目覚めのシーンから始まります。風の谷の村に来ると、長老は、あなたを“選ばれし人”と認め、“風の剣”を渡します。
- また、村には、一人の僧兵がいて、あなたに、いくらかのお金をくれます。旅の元手にしましょう。
- 村の人は、あなたに好意的に接してくれます。こまめに話しかけてみましょう。1度目とは別の情報を話す人もいるかも…。
- 村から一步、外に出ると、そこはモンスターの徘徊する危険地帯。あなたは風の剣を使い、モンスターを倒さなければなりません。モンスターの行動パターンは、基本的に2種類あります。あなたの後を追うタイプ、勝手気ままにうろうろするタイプです。
- ボスタイプも含め、モンスターは、ある程度のレベルでないとダメージを与えられません。また、同じフィールド内の敵でも、使用する剣によって耐久性のあるもの、全くダメージを受けないものがあります。

- ある程度、お金がたまったら、防具を買いましょう。性能の良い物ほど、高値です。また、同じ防具でも、町によって異なる値がついている時もあります。
- HP値には、常に気を配って下さい。残り少なくなったら、アイテムを使うか、宿屋を利用して下さい。
- 経験値がある数値分たまると、ファンファーレと共に、あなたのレベルが上がります。次のレベルまで、あと何ポイント必要かは、パラメーターの経験値を示す部分の右側を見ればわかります。
- 術は、様々な所でためてみましょう。思いがけない所で、新たな展開を招くことも…。
- ボスタイプの敵との戦闘中は、テレポートの術、ワープシューズは使えません。
- あなたの旅は、始まったばかり。あと3本の剣は彼方の地に…！



使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はA/Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため2時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。

バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

- 本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをOFFにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。
1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
 2. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 TEL 06-338-7007

東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。