

GEIMOS ゲイモス



取り扱い

HSP-02

説明書

株式会社 **アスキー**

Nintendo®

ファミリーコンピュータ™

このたびは「GEIMOS」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書をお読みになれますと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法でご愛用ください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

あそ かな 遊び方

①ストーリー

せいれき ねん ざ ぎん が こう ど ち てきかつどう いとな
西暦2315年，ケンタウルス座A銀河に，高度な知的活動を営む
せいぶつしゅうだん す かれ ようさい ぼせん き
生物集団マストドンが住んでいた。彼らは要塞母船フォボスを旗
かん しんりやく う ちゅうせん だん たいようけい おく こ たいようけい わくせい えいせい
艦とする侵略宇宙船団を太陽系に送り込み，太陽系惑星の衛星に
ぜんしん き ち けんせつ
前進基地を建設したのだ。

わ たいようけい ぼうえいぐん さいしん えい き ぼうえいせん おく こ
我が太陽系防衛軍は，最新鋭機ゲイモスを防衛戦へと送り込む
ことを決めた。ゲイモスは，たいようけい ぼうえいぐん ほん ぶ き ち ち
ことを決めた。ゲイモスは，太陽系防衛軍の本部基地である地
きゅう と た つき けんせつ ぜんしん き ち はかい の
球より飛び立ち，月に建設されたマストドンの前進基地破壊に乗

り出した。

敵の要塞母船フォボスは高度なワープ機能を持っており、突然現れては次々にワープを繰り返す。それを追うゲイモスの闘いの旅は、火星、木星、土星、海王星、冥王星へとつづき、マストドン軍団を太陽系の外に追い出すのだ。

②モード選択

このゲームは、2種類のモードを好みにより選ぶことができます。タイトル画面が表示されている時、コントローラー I の B ボタンを押して選んでください。

モードA

ゲイモスは^{が めんじょう}画面上を^{じょうげ さゆう}上下左右に^{じゆう}自由に飛ぶことができます。

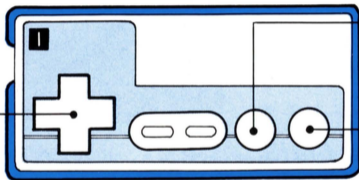
モードB

ゲイモスは常に^{つね}画面中央に^{が めんちゅうおう}位置し、^{い ち}景観が^{けいかん}移動するので、^{い どう}ゲイモスを^{じつ}実際に^{さい}操縦^{そうじゆう}しているようなスリルが^{あじ}味わえます。



Bボタンで好きなモードを選んでください。

③コントローラーの^{つか}使い方^{かた}



ゲイモスをコントロールする。

モード^{せんたく}選択。
パルサー^{てき}で敵^{せんとう}の戦闘機^き
を攻撃^{こうげき}せよ。

クエーサー^{はっしや}発射。
敵基地^{てききち}を破壊^{はかい}せよ。

④ゲームの方法

このゲームは、地球、火星、木星、土星、海王星、冥王星の6面から成っています。各面で一定の距離を進むと、敵の要塞母船フォボスが現われます。

面をクリアするには、フォボスの真中の中央指令室にパルサーを5発当てなければなりません。中央指令室に一発命中する度にフォボスが光ります。また、一定の時間内にフォボスに5発当てられなかった場合、同じ面をもう一度始めからやり直しです。

ガイモスの攻略経路

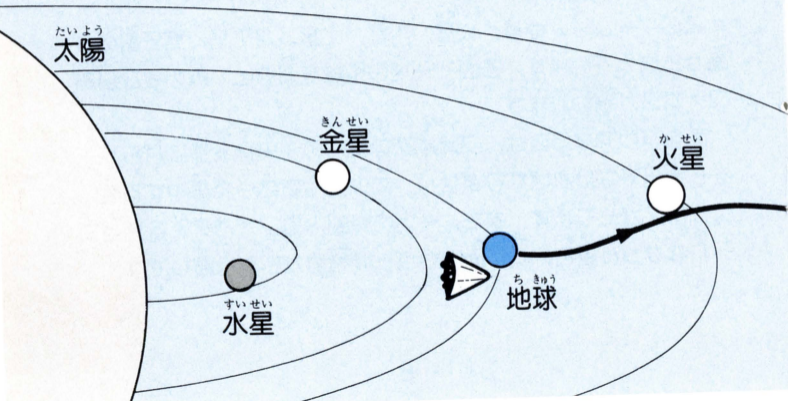
たいよう
太陽

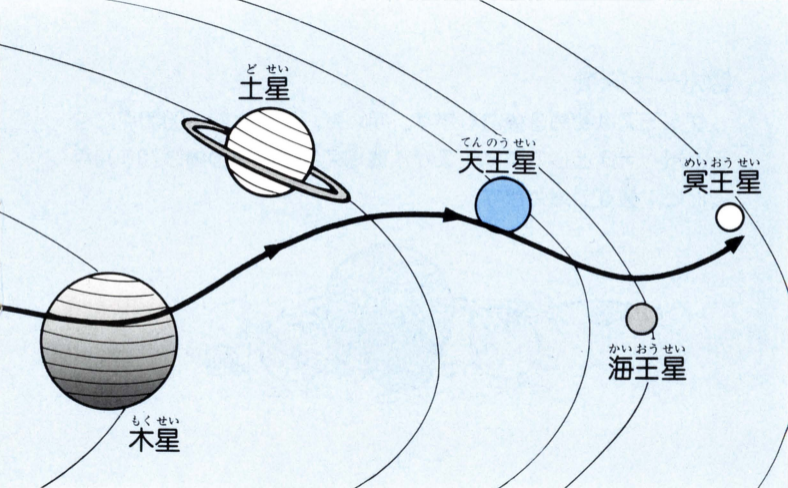
きんせい
金星

かせい
火星

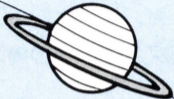
すいせい
水星

ちきりう
地球





どせい
土星



てんのうせい
天王星



めいおうせい
冥王星



かいおうせい
海王星

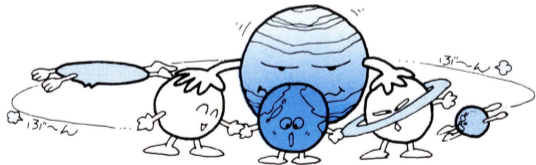


もくせい
木星



⑤ ボーナス機

ゲイモスは初め3機あります。得点が、20000点、70000点になるとボーナスとしてゲイモスが1機増えます。その後は70000点ごとに1機ずつ増えます。



キャラクター紹介

たいようけいぼうえいぐん
太陽系防衛軍

ゲイモス



たいようけいぼうえいぐん さいしんえいきの最新鋭機。地上 ちじょうを攻撃 こうげきするクエーサーと、空中 くうちゆうを攻撃 こうげきするパルサーを塔載 とうさい。クエーサーは3連発 れんぱつ、パルサーは6連発 れんぱつすることができる。

ぜんしん き ち ち じょうぶつ
マストドン 前進基地 (地上物)

カルゴ



200^{てん}点

じょうほうつうしん き ち こう
情報通信基地。攻
げき
撃はしてこない。

ドラモン



300^{てん}点

ぶつ し ちようぞう き ち こう
物資貯蔵基地。攻
げき
撃はしてこない。

ドルムンク



800^{てん}点

ち じょうこうげき き ち い
地上攻撃基地。移
どう
動しながらホーク
ぼう こうげき
砲で攻撃してくる。



カービンダー

2000^{てん}点

ちゆうおう しれいきち ぜんしんきち ちゆうすいきち たりよう
中央指令基地， 前進基地の中枢基地， 多量の
ほう こうげき
ホーク砲で攻撃してくる。

う ちゆうせんだん ひらいぶつ
マストドン宇宙船団（飛来物）



フリスト

30^{てん}点

ていさつ おも にんむ こうげき
偵察を主な任務とするが， 攻撃もしてくる。

スパロー



50^{てん}点

ゲイモスの^{しょうめん}正面からさかん^{こうげき}に攻撃してくる。

シカーラ



100^{てん}点

左右^{さゆう いどう}に移動しながら多量^{た りょう}のホーク砲^{ほう}を^{はっしゃ}発射する^{じゅうせんとう}重戦闘^き機。

ホッパー



200^{てん}点

地上^{ちじょう}に^{でいし}停止しており、ゲイモスが^{ちか}近づくと^{じょうしょう}上昇し^{こうげき}攻撃してくる。



フォボス

5000^{てん}点

マストドン宇宙船団の要塞母船。ゲイモスの前に突然ワープにより現れ、多量のホーク砲で攻撃してくる。この攻撃をかわしながら中央指令室にパルサーを5発命中させると母船の機能は停止し、ワープをして次の惑星へと飛んでいく。

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5
住友南青山ビル
03-486-7111(代)

© 1985 ASCII Corporation

© 1985 WIXEL Corporation

ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です。