

NBF-7F

Nichibutsu

FAMICOM FAMILY

エフワン サーカス



CIRCUS



取扱説明書

11

任天堂 ファミリーコンピュータ™

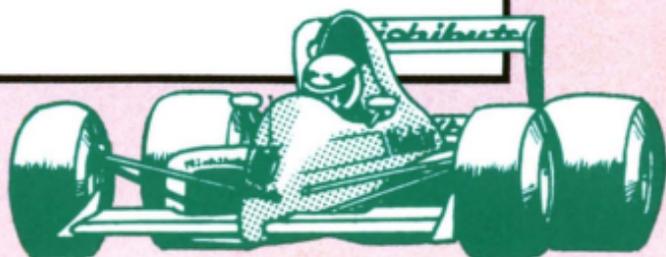
使用上の注意

- このカセットには、バックアップ機能が付いています。セーブしたデータを確実に保存する為に、必ずリセットスイッチを押しながら、電源を切って下さい。また、本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFしないで下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れて下さい。また長時間操作する時は健康の為に、約2時間ごとに10分～15分の休憩をするようにしましょう。

コンテンツ

CONTENTS

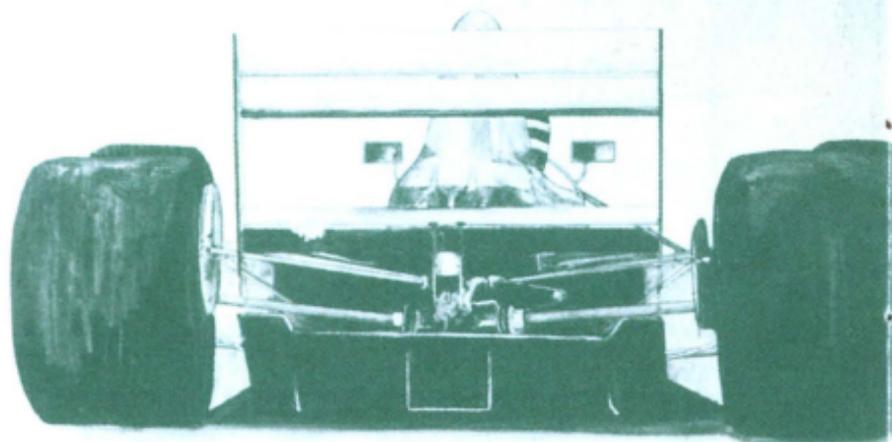
| | |
|---------------------------------|----|
| プロローグ..... | 2 |
| モードの ^{せつめい} 説明..... | 4 |
| ^{そう さ ほう ほう} 操作方法..... | 6 |
| ^{が めんこうせい} 画面構成..... | 8 |
| ワールドチャンピオンシップ..... | 10 |
| コンストラクターズモード..... | 18 |
| タイムアタックモード..... | 20 |
| エピローグ..... | 21 |



プロローグ

ようこそ！^{エフワン}F1サーカスの^{せ かい}世界へ

「^{エフワン}F1サーカス」とはモータースポーツの^{ちようてん}頂点、^{さいそく}最速のフォーミュラー・カーで^{せ かい}世界15カ国を^{こく}転戦する^{てんせん}世界選手権^{せ かいせんしゆけん}シリーズである。この内の1レースは^{うち}耐久^{たいきゆう}レース（エンデュランスレース）が^く組み立てられており、ドライバーにとってもマシンにとっても^{か こく}過酷な^{せ かい}世界シリーズなのだ。



プレイヤーは「F1サーカス^{エフワン}世界選手権^{せ かいせんしゅけん}シリーズ」のチャンピオンを^{め ざ}目指し、トップフォーミュラーにデビューする^{わか}若きレーシングドライバーだ。8年間の^{ねんかん}活躍^{かつやく}がモータースポーツの^{れきし}歴史^{のこ}に残るようがんばろう。

ファイト!!

ご注意

ご使用^{しよう}のテレビによっては画面^{がめん}の上端^{じやうたん}と右端^{みぎはし}に画面^{がめん}のみだれが映^{うつ}ることがありますが、高速^{こうそく}スクロールから生^{しょう}じるものですので、カセットやファミコン^{ほんたい}本体^{こしよう}の故障^{しんこう}ではありません。ゲーム^{しんこう}進行^{しんこう}には、まったく影^{えい}響^{きやう}ありませんので、ご了承^{しよう}の上^{うえ}、プレイ^{いた}して頂^{ただ}きますようお願い^{ねが}申し上げます。

モードの説明

タイトル画面でスタートボタンを押すと、GAME MODE SELECT (ゲームモードの選択) の画面になります。ここで十字ボタンの上下を操作して希望のゲームモードを選択し、Aボタンで決定します。



- WORLD CHAMPIONSHIP : ワールドチャンピオンシップモード
(10ページ) (ドライバーモード)
- CONSTRUCTORS : コンストラクターズ
(18ページ) (監督プレイモード)
- TIME ATTACK : タイムアタック
(20ページ)
- BACKUP : バックアップ
(右ページ)

バックアップについて

ワールドチャンピオンシップモードを途中から始めることができます。

すでに保存したデータがあれば、「DATAをえらぶ」を選択し、保存したナンバー(No.)を十字ボタンの左右を操作して選び、Aボタンを押して、データをLOAD (ロード) すると、データを保存 (SAVE) したところからゲームを再開できます。

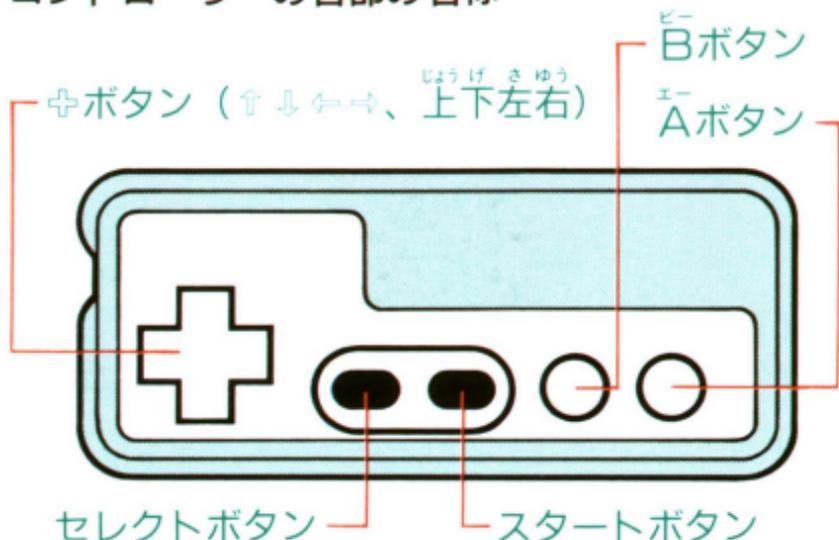


また、「データをけす」を選択し、同様の操作を行なうと、すでに保存されていたデータを消去できます。「F1サーカス」では3つのデータを保存することができます。

データの保存については16ページを参考にご覧ください。

そう さ ほう ほう
操作方法

かくぶ めいしやう
コントローラーの各部の名称

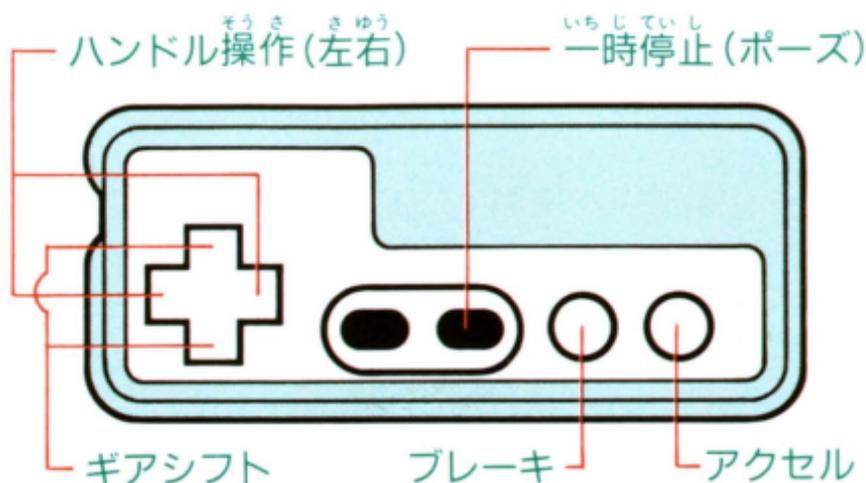


かくしゆせんたくがめん そうき
各種選択画面の操作

十字ボタンを操作して選択される項目をフラッシュ
(点滅)または明るく表示させて選択し、Aボタン
を押して決定します。

レース以外の画面ではAボタンを押して、画面や
メッセージを進行させてください。また、メッセ
ージは十字ボタンの右を押して、早送りできます。

リタイア：マシンを停止させ十字ボタンの下を押し
ながら、セレクトボタンを押します。



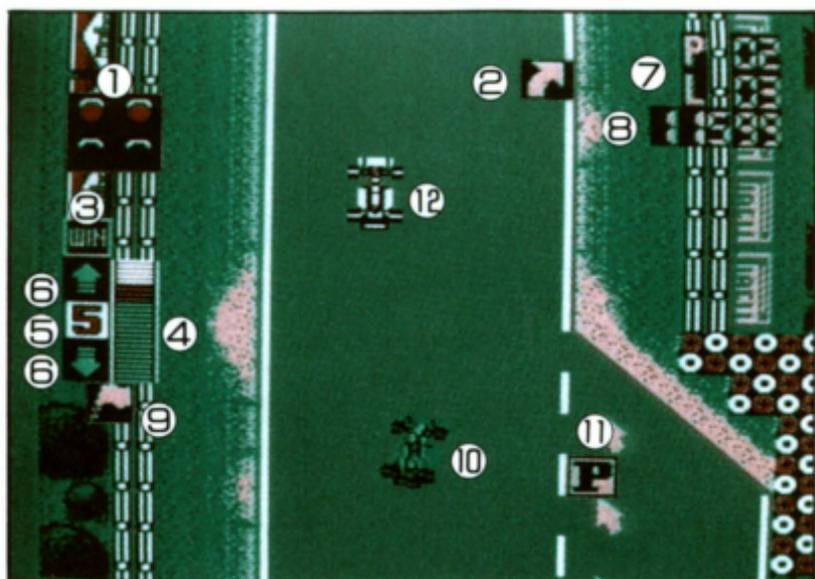
MISSIONの各セッティングでのボタン操作 ミッション かく そう さ

| | オートマチック AUTOMATIC | マニュアル MANUAL 1 | マニュアル MANUAL 2 |
|-----------------|----------------------|--------------------------------|---------------------------|
| アクセル | エー Aボタン | エー Aボタン | エー Aボタン |
| ブレーキ | ビー Bボタン | 十字ボタン・下 <small>した</small> | ビー Bボタン |
| ギアシフト シフトアップ | —— | エー Aボタン + プラス ビー Bボタン | 十字ボタン・上 <small>うえ</small> |
| ギアシフト シフトダウン | —— | ビー Bボタン | 十字ボタン・下 <small>した</small> |

レース画面に登場するマシンの色とチーム がめん とうじょう いろ

| | | | | |
|-----|------------------------------|------------------------------|----------------------|--------------------------|
| カラー | しろ / あか <small>しろ あか</small> | しろ / あお <small>しろ あお</small> | あか <small>あか</small> | あじろ <small>あじろ</small> |
| チーム | MCR.FOT | WIR.TYL | FEL.SCO | その他のマシン <small>た</small> |

が めん こう せい
画面構成



①シグナル

②コーナーサイン

③インジケーター

SUS：サスペンション

TIRE：タイヤ

WIN：ウイング

ENG：エンジン

④タコメーター

エンジンの回転計

⑤シフトポジション

ギアが何速かを表示

⑥シフト操作表示

マニュアル設定時、

シフト可能なボタン

の方向を示す

⑦サインボード

ゴールライン通過時に

現在の情報を表示する

P：プレイヤーの順位

L：残り周回数

⑧ラップタイム

周回タイムの表示

⑨フラッグ

⑩プレイヤーマシン

プレイヤーが操作する

マシン

⑪ピットサイン

ピットロードが接近

⑫ライバルマシン

レース決勝時は13台

コーナーサイン



こうそく
高速コーナー
ゆるいコーナー



ていそく
低速コーナー
きゅう
急カーブ
ヘアピンカーブ
エスジ
S字コーナー



シケイン
げんそく
減速のために設
しょうがい
けられた障害

フラッグ (信号旗)

イエローフラッグ



グリーンフラッグ



ブルーフラッグ



ホワイトフラッグ



チェッカーフラッグ



インジケーター

SUS TIRE

かくぶ
各部にトラブルが発生すると各インジケ
はっせい
ーターが黄色あるいは赤色で表示される。

WIN ENG

ひつよう
必要な時はピットに戻って、修理・交換
しゅうり
を行ないます。

ワールドチャンピオンシップ

「^{エフワン}F1^{せかいせんしゅけん}サーカス世界選手権シリーズ」にレーシングドライバーとして^{しゅつじょう}出場し、チャンピオンを^め目指すモード。1シーズンは^{ぜん}全^{せん}15戦。ドライバーは8シーズンに^{わた}渡り、^{エフワン}F1サーカスシリーズを^{てん}転戦しますが、その^{せいせき}成績によってはドライバーをクビになってしまうこともあります。

^{なまえとうろく}名前登録 (^{ネーム}NAME ^{エントリー}ENTRY)

⊕ボタンを^{そうさ}操作してカーソルを^{いどう}移動させ、^{エー}Aボタンを押すと1文字^{もじ}づつ^{にゅうりよく}入力できます (10文字^{もじ}まで)。まちがえた^{とき}時は^{ビー}Bボタンを押して1文字^{もじ}づつキャンセルします。^{にゅうりよく}入力できたら右下の^{オーケー}「OK」にカーソルを^{いどう}移動させて^{エー}Aボタンを押すと、いよいよワールドチャンピオンシップが^{はじ}始まります。

※文字^{もじ}の入力がないと^{にゅうりよく}スタートしません。



メインメニュー

メインメニューの画面で \oplus ボタンを操作して各メニューを選択し、Aボタンを押して決定します。

LAP : 決勝周回数（ラップ）の設定、天候（天気）の確認

SETTING : マシンセッティング（セッティング）

FREE RUN : 練習走行（フリーラン）

PRACTICE : レース開始（予選）から

RESULT : シリーズの結果（リザルト）を表示

SOUND : B. G. Mの有無（サウンド）を設定

SAVE : 今の状態（セーブ）を保存します。



ラップ LAP

決勝レースの周回数（ラップ）の設定やレーシングコースの（コース）情報（天気）（天候に注意）が得られます。

\oplus ボタンの左右を操作して、決勝レースの周回数（ラップ）を選び、Aボタンを押して決定します。

セッティング SETTING

マシンをより速く走らせるために各部分を交換、調整する。

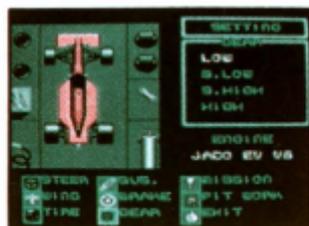
⊕ボタンを操作して、セッティング箇所を選び、Aボタンを押して決定するとセッティング内容が表示されますので⊕ボタンを操作して、各セッティング値を選択し、Aボタンを押して決定します。EXITを選択すると現状のセッティング内容でメニュー画面にもどります。

| ステアー | | おも |
|-----------------------|--------|----|
| STEER: ハンドルの重さ | | |
| ヘビー | HEAVY | 重い |
| ミドル | MIDDLE | 標準 |
| イージー | EASY | 軽い |

| ウィング | くうりよく | こうか |
|--------------------|----------|-------|
| WING: 空力の効果 | | |
| アングル | ANGLE30° | 最高速重視 |
| アングル | ANGLE45° | 標準 |
| アングル | ANGLE60° | 旋回性重視 |

| タイヤ | たいきゆうせい | |
|-----------------------|-----------|--------|
| TIRE: グリップと耐久性 | | |
| ビー | B HARD | 耐久性重視 |
| シー | C SOFT | |
| キュー | Q | グリップ重視 |
| レイン | RAIN HARD | |
| レイン | RAIN SOFT | 雨天用タイヤ |
| レイン | RAIN Q | |

| サス | あしまわ | とくせい |
|-------------------|--------|-------|
| SUS: 足回り特性 | | |
| ソフト | SOFT | 耐久性重視 |
| ノーマル | NORMAL | 標準 |
| ハード | HARD | 旋回性重視 |



フリーラン FREE RUN

より良いセッティングのための練習走行。リタイアさせることで終了します(6ページ参照)。

より速く走るには、コースを知ることが大切です。何周も走り込んで、コースの展開を覚えましょう。セッティングを変えて走ることも重要です。カウントダウン後スタートできます。

ブレーキ特性 BRAKE: ブレーキ特性

ノーマル NORMAL
標準 標準
↑
↓
パワフル POWERFUL
反応が早い 反応が早い

ギア加速性 GEAR: 最高速と加速性

ロー LOW
加速性重視 加速性重視
↑
↓
ハイ HIGH
最高速重視 最高速重視

ミッションシフト方法 MISSION: シフト方法

オートマチック AUTOMATIC
マニュアル MANUAL 1 7ページ参照
マニュアル MANUAL 2

ピットワーク PIT WORK: ピット作業

セルフ SELF 作業項目の指定可
オート AUTO 全自動のピット作業
* 14ページ参照



プラクティス PRACTICE

予選開始。2日間行なわれる。それぞれ2回（2周）のタイムアタックが実施される。2日目の走行前にはセッティングを再度確認できます。予選通過に十分なタイムが出せたら、後をキャンセルすることもできます（リタイアする）。

予選落ち (D. N. Q)

F1サーカスシリーズの決勝出場台数は14台です。予選通過できないときは次のROUNDが始まります。

ピットイン

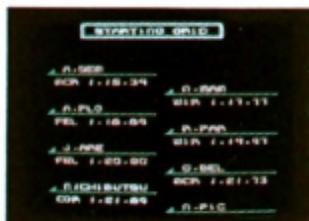
ピットロードの手前でピットサインの表示が出たら、減速して右側によって、タイミング良くピットロードに入ります。

ピット作業

PIT WORKのセッティングを“SELF”にすると、ピット作業を任意に行ないます。タイヤのメニューが表示されたら種類を選び、Aボタンで作業を開始させます（EXITでタイヤ交換無）。タイヤ交換作業中に⊕ボタンで他の修理が必要な項目を選び、Aボタンで決定します。作業をすべて終了するか、EXITを選択するとピットアウトします。

決勝レース

予選を通過すると、スタートグリッドの位置が表示された後、天候や周回数をチェックし、決勝レース用のセッティングを行なう場合は“SETTING”を選択してセッティングします。セッティングの必要がない場合は“RACING”を選択して、決勝レースをスタートさせます。



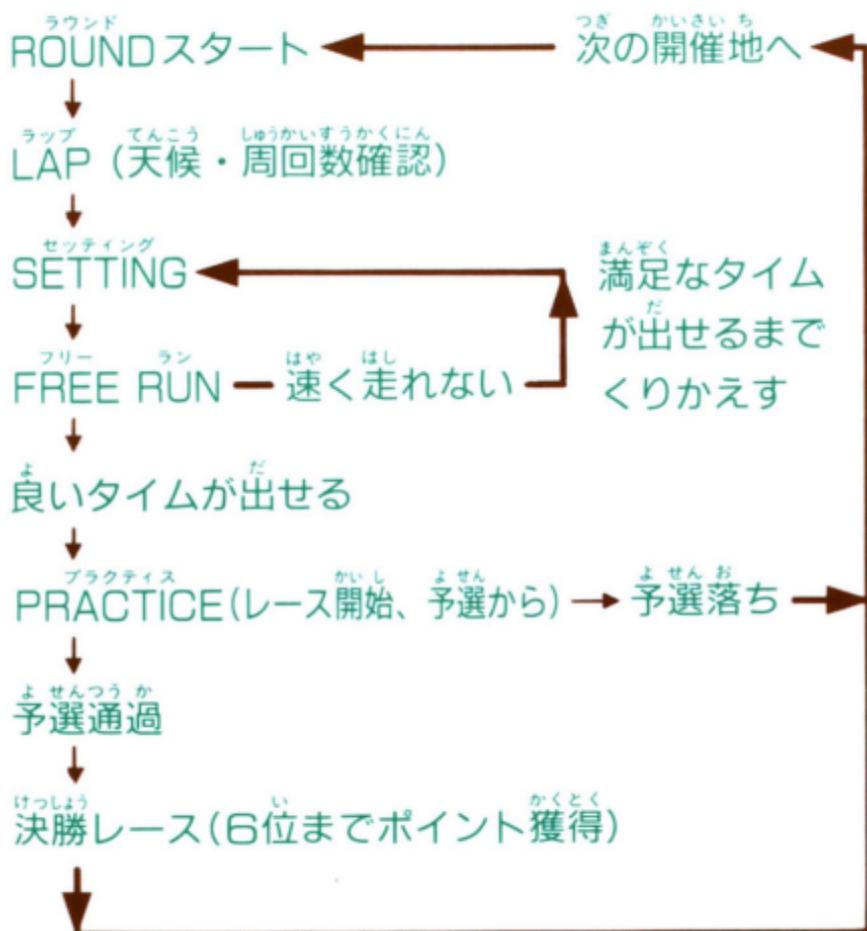
ゴールイン/ポイント獲得

6位以内に入賞すればポイントを獲得できます。1シーズンに最もポイントを獲得したドライバーがワールドチャンピオンになります。つねにチャンピオンドライバーを目指して努力しましょう。

無念のリタイア

マシンが全くコントロールできないほど壊れたり、完走しても無駄であると判断した場合はマシンを停止させ、+ボタンの下を押しながらセレクトボタンを押してリタイアします。

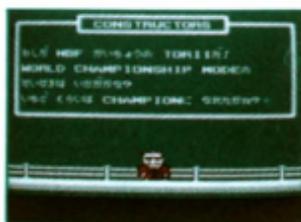
ワールドチャンピオンシップ1シーズンの流れ



エフワン F1サーカスシリーズの第8戦には耐久レースが組まれており、これに入賞すると通常の2倍のポイントが加算されます。

コンストラクターズモード

エフワン F1サーカスシリーズを転戦するレーシングチームを率い、チーム監督としてコンストラクターズチャンピオンを目指すモード。



ド。セッティングとドライバーへの指示でチームを勝利へと導きます。

ゲーム設定

何人でプレイするか（1人または2人）を決め、決勝の周回数を決定します。



チーム選択

どのチームでプレイするかを8つのチームから選択します。1プレイヤー側から順に決定してください。

予選開始！

担当するドライバーを選択し、コースや天候に合わせてセッティングを行ないます。（12ページ参照）。コントロールラインを2台のマシンが通過し、予選結果が発表されます。



はくねつ ふたり

白熱の2人プレイ

ふたり ばあい かくたんとう よせんけつか よ
 2人プレイの場合、各担当マシンの予選結果が良
 いほうに車載カメラが積まれ、これを常時表示し、
 しゅさい つ じょうじひょうじ
 コントロールすることができます。セッティング
 の結果がレースの勝敗を決めることとなります。

いよいよ決勝だ！

けっしょう おこ けっしょう
 決勝のためのセッティングを行なうと、決勝がい
 よいよスタートします。レース中のドライバーへ
 しじ エー
 の指示はコントローラーのAボタンでペースアッ
 プ、Bボタンでペースダウンします。ピットイン
 びー
 させる場合はピットサインの表示されている時に
 ばあい ひょうじ とき
 十字ボタンの右を押すことによって、担当マシンが
 みざ お たんとう
 ピットインします。

ポイント獲得！

い い ない じゅうしょう
 6位以内に入賞すればチャンピオンへのポイント
 かくとく たんとう
 を獲得できます。プレイヤーの担当ではないマシ
 ンのポイントも加算されます。
 かさん

タイムアタックモード

たった1周にすべてをかけて走るモード。上位6つのタイムが保存されるので、仲間を集めてラップタイムを競うことができます。



走るコースの選択

このモードを選択すると、RESULT (成績表示) とCOURSE SELECT (コース選択) の選択画面になります。まず、RESULT を選択し、各コースでのドライバーの成績 (タイム) を確認します。次にCOURSE SELECT を選択し、 \oplus ボタンの左右で走るコースを選びます。



メニュー画面

各メニューを選んでタイムアタックを行ないます。

MACHINE SELECT : マシン選択 (14台から選択)

SETTING : セッティング (12ページ参照)

START : タイムアタックスタート

DATA : 各コースの成績表示とその消去

EXIT : モード選択の画面に戻る

※ 最初から入っているドライバーの成績は DATA のコマンドでは消去されません。

エピローグ

エフワン せ かい せん し ゆ けん F1サーカス世界選手権シリーズのホットな8年 ねん
間 かん たか を戦ったドライバーたちに Nichibutsu ニ チ ブ ツ は心から こころ
敬意 けい い ひょう を表します。



わがくに じ どう しゃ さん ぎ ょう 我国の自動車産業は世界 せ かい でもトップクラスであり
ながら、モータースポーツの認知 にん ち においては欧米 おう べい
とは比較 ひ かく にならないほど低く、一般 いっ ぱん の子供 こども たちが
モータースポーツを体験 たい けん することはありません。
欧米 おう べい にはレジャー いっ かん の一環 か ぞく として家族 か ぞく ぐるみでモー
ター たの スポーツ かん き ょう を楽しむ環境 せい び が整備 い ち り ゆ う され、一流 せん の選
手 し ゆ たちはこのよう かん き ょう な環境 そ だ のなかで育ちます。

「モータースポーツ不毛 ふ も う の地・日本 にっ ぽん」に住むみな
さん す こ に少しでもモータースポーツ え から得 たの られる楽
しさ き び や厳 き び しさをこの「F1サーカス」 エフワン を通 と お して
体験 たい けん していただく われ わ れ ことが我々の願 ね が いです。



Nichibutsu
日本物産株式会社

〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは上記まで。

ユーザーサポート
(06)353-5353

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。