

ファミリーコンピュータ™

冒険隊
ほう けん たい

取扱説明書

魔王の砦
ま おう とりて

JF-15



JALECO®

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「エスパ冒険隊—魔王の砦—」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「エスパ冒険隊—魔王の砦—」を楽しくプレイしていただく為にご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

..... ○

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。



これが魔王の砦だ! <small>ま おう とりで</small>	2
ものがたり	3
操作方法と画面の見方 <small>そう さ ほうほう が めん み かた</small>	4
登場キャラクター <small>とうじょう</small>	8
アイテム	9
敵 <small>てき</small>	10
部屋のしかけ <small>へ や</small>	14
ヒント	15

これが魔王の砦だ

てんぼうだい
展望台

にし とう
西の塔

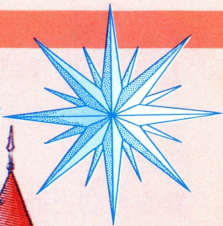
にし なかにわ
西の中庭

ひがし なかにわ
東の中庭

ひがし とう
東の塔

にし
西

ひがし
東



ものがたり

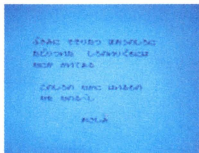
あなたはESP(言わば超能力者)です。

どこからともなく聞こえてくる声は、あなたの能力の1つ、テレパシーによるものです。これを1つのたよりとして魔王を捜し出し、倒して下さい。この城は魔王の強大な力によって支配されていて、城へ足を踏み入れたら二度と表に出れないよう力を封じこめたり、数々の不思議な出来事があなたを襲うでしょう。

今のあなたは力も弱く超能力もうまく使えませんが、いくつもの戦いを重ねていくうちに力も強くなり、様々な能力を身につけていくことでしょう。あなたは魔王を倒す為、5人のESPを使って城の中を冒険し、その秘密を解きあかして下さい。

操作方法と画面の見方

- タイトル画面が出たら、ゲームを始めからするか (START)、前の続きをするか (CONTINUE) をセレクトボタンで選ぶことができます。
- 初めてゲームをするあなたはSTARTに^あを合わせ、^{はじ}STARTボタンを押して下さい。すると右上の画面になり、あなたの名前を^{なまえ}カーソルだけで登録することができます。(4文字以内)
- 前の続きをするあなたはCONTINUEに^あを合わせ、^{はじ}STARTボタンを押して下さい。すると右下の画面になり、あなたがゲームをやめるときベットから聞いたあいことばを入力することで同じ状態で、スタートエリアのドアから再スタート出来ます。
- ^{さゆう}カーソル^{うご}を動かして、^{じょうげ}上下で文字を選んで下さい。

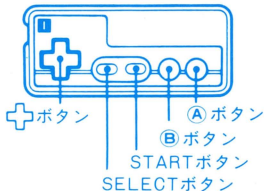


濁点はいれることができません。

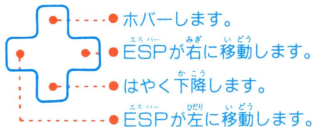


入力には^{じょうげ}カーソルしか使いません。

ゲームを途中でやめる時はベットをさがして“泊まる”ことにするとCONTINUE
が出来ます。



- **セレクトボタン**画面がマップモードに切り換
わります。(P6参照)
- **スタートボタン**画面が会話モードに切り換わ
ります。(P7参照)
- **Aボタン**ジャンプします。押す長さによ
ってジャンプの高さを調節す
ることができます。
- **Bボタン**攻撃します。空中で押し続け
るとほとんど下降しません。



● マップモードの見方(セレクトボタン)

L 9890	ねへる	?
E 5041	コンパニ	9787
	コンパニE	5041
	こうげき	888
	しゅび	640
	すぴーど	760
	じゃんぶ	782
	ほばー	999
	ぶっしゅばわー	0
	けんちんち	9876
	お金の残	169,998,000

- さいだいL ▶ ESPの最大ライフポイント
- さいだいE ▶ ESPの最大ESPポイント
- こうげき ▶ ESPハンマーでたたく力
- しゅび ▶ 敵からダメージを受けた時の自分を守る力
- すぴーど ▶ 走る速さやすばしっこさ
- じゃんぶ ▶ 最大ジャンプ力

- ほばー ▶ 最大ホバリング力(空中遊泳)
- ぶっしゅばわー ▶ 次の部屋へ行く為の扉をあける力。扉のそばの像にさわると開く□キンコン♪の音がします。
- けんち ▶ 敵を倒すことによって経験値があがっていきます。
- お金の残 ▶ お金。宝箱から見つかりましたお金の残金がでます。

えすばーぱわー ▶ **つかわない** ▶ **使わない状態**

すとーむぼうる ▶ サイコキネシス（**動体誘導**）で**炎の玉**を
まわりにとばして**身**を守ることができる。

● **会話モード（敵に近づきスタートボタン）**

敵の中には色々質問してきたり味方になってくれる敵もいます。そんなときあなたは、「はい」「いいえ」で敵の問いかけに答えることができます。

会話が**続**くとき ▶ **A** ボタン

上にながれる**数字**

自分のうけている**ダメージ**



敵は同じに見えても**性格**が違った別敵だったりするので**何度も話**しかけてみよう。

登場キャラクター

にん 5人のエスパーたち

アキオ
12才



ちびだけど、スピードやすば
しっこさは誰にもまけない。

げん太
13才



ちから
かいらきしょうねん
力じゃまけない怪力少年。

ぶんそう
88才



ちよつとのろいがホバー(空
ちゅうゆうえい こうげき
中遊泳)と攻撃はものすごい。

マコ
10才



ただひりのおんなのこ。身が軽く
ホバーが得意。

なおゆき
15才



ひとな
りやく
人並みはずれたジャンプ力。

アイテム

これらのアイテムは敵となかよくなってもらったり、^{さまざま} ^{ばしょ} 様々な場所から^み ^て 見つけたりして手にいれることができる。

さめのしっぽ



^{みずうみ} ^{なか} 湖の中にはいっても
^{だいじょうぶ} 大丈夫。

ぼうかますく



^{ほのお} ^{へや} 炎の部屋にはいって
^{だいじょうぶ} も大丈夫。

ひかりのたま



ろうやにはいれる。

ひみつのかぎ



^{ちかしつ} ひみつの地下室には
いれる。

おはなしどり



^{てき} ある敵にあげると人間の
^{ことば} 言葉をしゃべってくれる。

きんのけがわ



^{てき} ある敵にあげるとま
よけのさけをくれる。

まほうしょ



^{まおう} ^{へや} 魔王の部屋にはいれ
る。

まよけのさけ

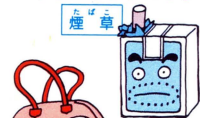


^{まおう} 魔王からのダメージ
をへらす。

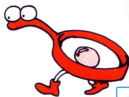
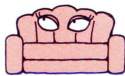
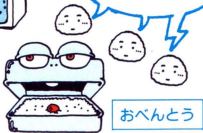
敵

● 大敵・中敵

各エリアにいる様々な敵にはそれぞれ特徴があり、なかには味方になってくれちゃうようなものもあるから、敵と会ったらまず会話してみよう。いろいろな情報をおしえてくれたり、アイテムをくれたりするものもあるんだよ。



おべんとうの
チビ敵は
ほくらおにぎり





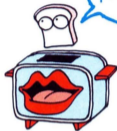
キャンディBOX



スリッパ



こうしょうでんわ
公衆電話



トースター



とけい



ぼうし
帽子

ぼくは
トーストされたパンだよ〜



ほん
本棚



さくら
桜



ファミコン

クレヨン



スプーン



キーボード





すなどけい
砂時計



ランプ



ぴか

きんぎょばち



たけ
竹



あみ



けいこうとう
蛍光灯



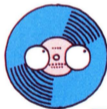
アイロン



いか



ライター



レコード



さんかくじょうぎ
三角定規

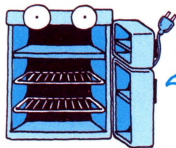


テレビ

おこっていたり機嫌の悪い敵はチビ敵を使って
攻撃してくるから気をつけよう。
普通の敵に当たっても平気だけどチビ敵からはダ
メージをうけてしまうよ。

ぜったい ^あ ^{だいてき}
● 絶対に会いたい大敵

LEを回復^{かいふく}してくれたりコンティニューさせてくれたりするので、いる場所^{ばしょ}をおぼえておこう。



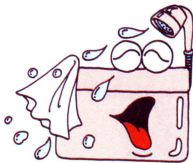
うちの
たべものは
えいよう
まんてん
なんだから

いい敵^{てき}や味方^{あか}になってくれる
敵^{てき}をやっつけても経験値^{けいけんち}は、
あがらないから注意^{ちゅうい}しよう。

れいぞうこ
LE回復^{かいふく}

はい なんざんしよ
うちは ごきゆうけい
のほか おとまりも
やってるぞます

ベット
コンティニュー・LE回復^{かいふく}



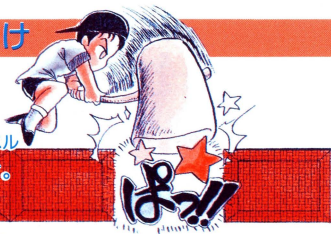
あんたもいろいろ
たいへんね
どう？ シャワーでも
あびてやすんだら？

バスタブ LE回復^{かいふく}

部屋のしかけ

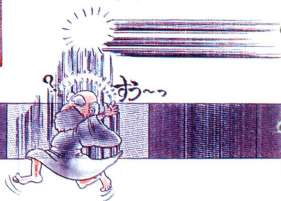
たたくと
消えるフロア

ハンマーの色はレベル
によって変わります。



みせかけのフロア

見た目は普通のフロアだが
すりぬけてしまう



ひと
人によって底が
ぬけるフロア



しろ なか かずかず
城の中には数々のしかけがあるようだ。
これはほんの一部だが、城のつくりを早く
知るのには魔王を倒す重要な鍵となるだろう。

ヒント

● ヒントモード

ある場所へ行くと、急に謎の声がして、色々なヒントをおしえてくれる。ゲームの謎解きにとっても重要な事やゲーム進行の助けにもなるので、もらさず聞こう。

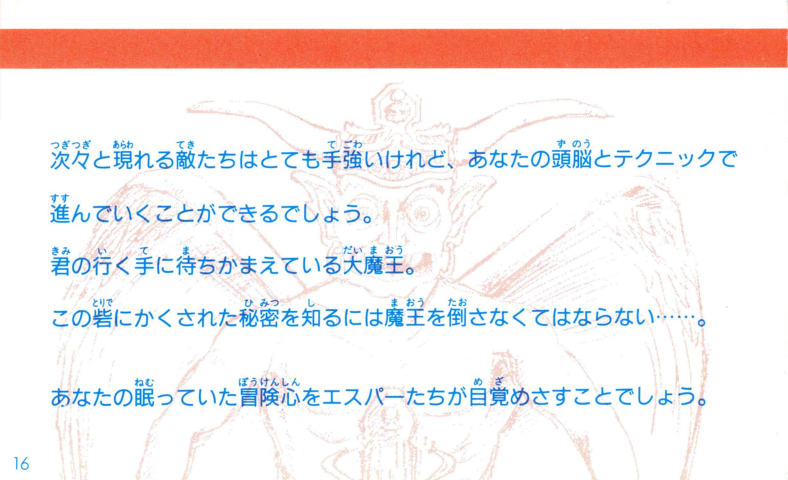
● トビラ

次の部屋に行くのに通らなければならない。そのトビラの一番近くにある像をさわると開くが、各メンバーのレベルによるプッシュパワーが低いと開けられない。はやくレベルを上げよう！

● お金

宝箱の中に入っていたり、敵からもらえたりする。ただし敵のもっているお金は少ないのでムダ使いしないように！





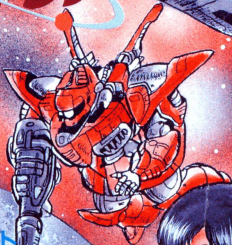
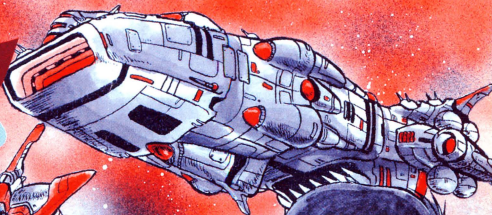
つぎつぎ あらわ てき てごわ すのう
次々と現れる敵たちはとても手強いけれど、あなたの頭脳とテクニックで
すす
進んでいくことができるでしょう。

きみ い て ま だいまおう
君の行く手に待ちかまえている大魔王。

とりで ひみつ し まおう たお
この砦にかくされた秘密を知るには魔王を倒さなくてはならない……。

ねむ ぼうけんしん めざ
あなたの眠っていた冒険心をエスパーたちが目覚めさすことでしょう。

宇宙船 コスモキャリア



ROMカセット
第16弾宇宙船コスモキャリア

10月末発売予定!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO[®] 株式会社 ジャレコ

(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀 5 - 24 - 9

5-24-9 KAMIYOHGA, SETAGAYAKU, TOKYO158, JAPAN

TEL. 03-420-2271 FAX. 420-2280 J27891

(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビルIF

TEL. 06-203-0081 FAX. 06-203-0183

(修理等の御依頼は本社まで御願ひ致します)

取扱店