



FAMICOM FAMILY



Interplay

Published under license from Interplay Productions, Inc.
© 1989, 1990. Interplay™ and Dragon Wars™ are trademarks of
Interplay Productions, Inc. and are used with permission.
All rights reserved. Licensed in conjunction with JP International.

ドラゴンウォーズ
**Dragon
Wars™**

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

DKEMCO

KSC-Z9

任天堂ファミリーコンピュータ™

このたびはケムコのファミリーコンピュータ用カセット「ドラゴン
ウォーズ」をお買上げいただき、ありがとうございます。ゲームの前
には、この取扱説明書をよく読んで正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書はたいせつに保管してください。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ず抜いてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3. 端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4. シンナー・ペンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

Dragon Wars ドラゴンウォーズ™

もく
目

じ
次

■ 太陽 <small>たいよう</small> の沈む <small>しず</small> 陸地 <small>りくち</small> “ディルムン”	2
■ さあ冒険 <small>ぼうけん</small> の始まり <small>はじ</small> だ	4
■ ゲームをはじめよう	5
■ ゲームをすすめよう	10
■ 様々な敵 <small>てき</small> があらわれる	12
■ 敵 <small>てき</small> をたおしてレベルアップだ	14
■ 防具 <small>ぼうぐ</small> 一覧 <small>いちらん</small>	17
■ 武器 <small>ぶき</small> 一覧 <small>いちらん</small>	18
■ アイテム <small>アイテム</small> 一覧 <small>いちらん</small>	20
■ 魔法 <small>まほう</small> 一覧 <small>いちらん</small>	21

たいよう しず りくち
太陽の沈む陸地「ディルムン」

ものがたり

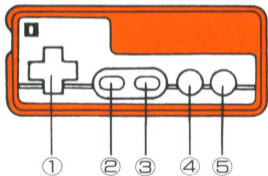
こうせい も わくせい ものがたり
恒星シリウスの持つ惑星のひとつ「オセアナ」、この物語
はオセアナのなかでもっと ゆうめい ちほう なか
でも最大の勢力をほこるキングスホームの王ドレイクは、
まじゅつし いんぼう あやつ にんぎょう か
魔術師ナムターの陰謀で、ナムターの操り人形と化してし
まった。せんろう おう とし
まった。洗脳された王は、ディルムンの都市「プロガトリー」
へいわ じゆう じごく か
を平和も自由もない地獄に変えてしまったのだ。

その頃、君は何も知ら
ずデイルムンに冒険の旅に出か
けていた。しかし、デイルムンで君を待
ち受けていたのは地獄の歓迎式だった。身ぐるみ剥が
されプロガトリーのスラム街に放り出された君は、仲
間を殺された怒りに震えた。
そして悪を倒すため、戦い抜くことを決意した。

さあ、冒険の始まりだ

ストーリー画面が出てきたら、キミの冒険の始まりだ!!

■コントローラーの操作方法



- ①十字キー... 3D画面時、上→前に進む、下→後ろを向く、右→右を向く、左→左を向く、コマンド画面時、カーソルの移動
- ②セレクトボタン... マップ画面への切り換え
- ③スタートボタン... コマンド画面とメッセージ画面の切り換え

④Bボタン... Aボタンの決定をキャンセルするとき

⑤Aボタン... コマンドの決定、コマンド画面とメッセージ画面の切り換え

★ゲームスタート

■はじめからする

カセットをセットし、電源でんげんをONにするとタイトル画面がめん あらわが現れる。

■つづきからする

ゲーム中ちゆうにAボタンかスタートボタンでコマンド画面がめんにして「セーブ」の命令えらを選ぶとゲームを中断ちゆうだんしても再びそこからゲームを再開さいかいすることが出来る。その際にはゲームスタートのタイトル画面がめんが出た時、つづきをはじめときる」を選択せんたくする。

セーブした内容ないようを消して新しくゲームを始めはじたいときは「はじめからする」をえらえらんでください。ただしセーブしないまへと前のデータきは消えません。



★キャラクターをつくる

パーティーは最大7人で構成される。
まずは4人でスタートだ。

■「キャラクターをつくる」を選択すると、「タイプで選ぶ」と「じぶんでふりわけ」が表示される。

●タイプでえらぶ

あらかじめ、決められたタイプのキャラクターをセレクトできるんだ。Aボタンを押すと、戦士、盗賊、僧侶、魔術師の4タイプが選
択できる。十字キーでタイプを選んでAボタンで決定。

●じぶんでふりわけ

与えられたボーナスポイント70ポイントを32の項目(HP・知識・能力・魔法
等)にうまく振り分けて自分のオリジナルのキャラクターを作ろう。

タイプをえらんでください			
戦士	盗賊	僧侶	魔術師
HP: 28	HP: 16	HP: 12	HP: 8
HP: --	HP: --	HP: 12	HP: 36
かくしめい ふさま つかいになる	かくしめい ざしゅつと もっている	かいふくめい おぼえている	こうげきめい まほうと おぼえている

かくこうもく ^{じゅうじ} じゅうじ ^{さゆう} さゆう ^{ぞうげん} ぞうげん
各項目とも十字キーの左右で増減する。
そしてBボタンを押せばOKだ。

■ポイント^{せい}制レベルアップ

ボーナスポイントとして^{すう} 数ポイントが^{あた} 与えられ、キャラクターの^{のうりょくち} 能力値、^{ぎのう} 技能に^{ぶんぱい} 分配できる。

■スキルシステムについて

スキルはキャラクターの^{せんもん} 専門技術の^{はんい} 範囲をあらわす。ほとんどの場合、^{すうち} 数値は1で^{じゅうぶん} 十分だが、「のぼる」「あける」「^{ぶき} 武器」「^{まほう} 魔法」のスキルなどは、2または3まで^{たつ} 達している方がいいだろう。

P1		ボーナス : 70	
いっげん	けんさ	いち	コスト
▶ H P	10	1	
ちから	5	1	
せいしんりょく	5	2	
おびよさ	5	1	
ちせい	5	1	

H P	コスト	1
けんさいち	10	ボーナス : 70

ちしき

■知識のスキル

「どうくつ」…「どうくつ」で情報じょうほう えが得られる。

「もり」…「もり」で情報じょうほう えが得られる。

「やま」…「やま」で情報じょうほう えが得られる。

「まち」…「まち」で情報じょうほう えが得られる。

「まほう」…魔法まほうのしかけ等とうをみやぶることができる。

のうりょく

■能力のスキル

「ちりょう」…傷きずついた人のHPかいふくを回復できる。

「のぼる」…岩壁いわかべや木きを登るのぼるのに使つかわれる。

「かくれる」…敵てきからかくれる場合ばあいに使つかわれる。戦闘せんとうになったら使つかえない。

「あける」…かぎのかかった箱はこや扉とびらをあけるために使つかわれる。

「ぬすむ」…時ときにはこういふことも役立やくだちます。

「お よ ぐ」…キャラクターが泳げるようになる。

「つ い せ き」…これをつかえば相手がだれであれ行動をキャッチできる。

「こうしょう」…話術のスキルを使って衛兵や役人をやりすごすことができる。

「H P」…HPの能力値が0になったらキャラクターは死ぬ。

HPを回復するには、特定の魔法を使うか、病院に行くか、治療のスキルを使用するしかない。

「ち か ら」…攻撃力が上がる、この値が低いと使えない武器もある。

「す ば や さ」…攻撃の優先順位、敵の攻撃のかわしやすさ、飛び道具とフレイル系の武器を装備するのに必要。

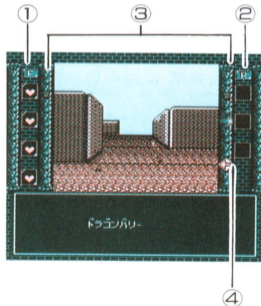
「ち せ い」…魔法の威力、敵からの魔法ダメージを減らせる。

「せいしんりょく」…MPの値に関係。

それぞれ低いと武器が装備できない場合もある。

ゲームをすすめよう

がめん みかた 画面の見方



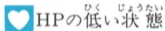
- ① 前衛のキャラの状態を示している(4人)
ぜんえい じょうたい しめ にん
- ② 後衛のキャラの状態を示している(3人)
こうえい じょうたい しめ にん



つう じょう
通常



き ぜつ
気絶

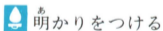


ひく じょうたい
HPの低い状態



し ぼう
死亡

- ③ パーティー全体の状況
ぜんたい じょうきょう



あ
明かりをつける



くさり
鎖につながれている



ぼうぎょりよく まほう
防御力UPの魔法

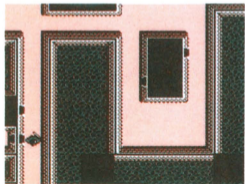


わな みやぶ
罠が見破れる

- ④ 移動方向を示している
い どうほうこう しめ

■^{なまえ}名前をつける

^{じゅうじ}十字キーで▶^{いどう}を移動させて、Aボタンで^{けってい}決定。
^{なまえ}名前が決まれば十字キーで「^{おわる}おわる」をセレクトするかスタートキーを押す。^お入^{にゆうりよく}力せず^おに^{せってい}終わるとあらかじめ^{なまえ}設定された名前になります。



■^{きのう}オートマッピング機能

3D画面で今いる位置が分からなくなった時セレクトボタンを押すと2D画面のマップが出てくる。画面上の黒い部分はまだ行っていない所だ。Bボタンで3D画面にもどる。

さまざま てき
様々な敵があらわれる



ワイルドハウンド

まず始めにあらわれる
ヤツだ。あまり強^{きょうりょく}力な
敵^{てき}ではないので安心^{あんしん}。



ジャイルキーパー

ただの番人^{ばんにん}だと思っ
てはいけない。なか
なか強^{つよ}いぞ。



コカトリス

ほのお^{ほのお}を吹いてダメージを
あたえる恐^{おそ}ろしい敵^{てき}
だ。こいつは手強^{てごわ}い。



スキャンプ

フラフラしながらあら
われる迷^{めいわく}惑なヤツ。



ワームレット

するどい視線しせんで相手あいて
を気絶きぜつさせてしまう。
気きをつけて戦たたかおう。



ワイト

こいつはMPをすい
とってしまうから
ようちゆうい
要注意。

★まだまだ手強いヤツがいっぱい/
てごわ



サーペントマン

こいつは手強い。気き
をつけないとやられ
てしまうぞ。



フンババ

かべのまえに立ち塞はだかる
魔物だ。全員ぜんいんの力を
ああ合わせて戦たたかおう。

てき 敵をたおしてレベルアップだ



せんとう 戦闘システム

てき であ せんとう ばあい
敵と出会い戦闘になった場合には、「たたかう」
「そっこう」「にげる」「ちかづく」の4つのコマ
ンドからえら
選ぶ。

えら ば あい つぎ が めん
「たたかう」を選んだ場合、次のような画面になる。

「たたかう」…ノーマル攻撃、ポイント攻撃、武器を壊す、の3つからえら
選ぶ

「まほう」…攻撃魔法、回復魔法、その他の魔法からえら
選ぶ

「にげる」…ある程度の確率で敵から逃げる
ことができる

「ぼうぎょ」…みをか^えわす、みをまもるを^えら^ら選ぶ

「もちもの」…各^{かく}種^{しゆ}アイテムの^しよう^およ^よ使用^し及^じび^そう^び装^じ備

「ならびかえ」…キャラクターの^{なら}べ^かえ

「そっこう」を^えら^ら選^ばん^だ場^あい^い合^い

全^{ぜん}員^{いん}がノーマル攻^{こう}撃^{げき}となる。但^{ただ}し、後^{こう}衛^{えい}のキヤラクターは自^じ動^{どう}的^{てき}に
防^{ぼう}御^{ぎょ}になる。そ^せれ^{てい}ぞ^いれを^かの^う設定^せし^なお^すこ^とも^か可^か能^{のう}。

「ちかづく」を^えら^ら選^ばん^だ場^あい^い合^い

全^{ぜん}員^{いん}で攻^{こう}撃^{げき}し^なが^らち^ちか^かづ^く、敵^{てき}と^の距^き離^りが^はな^なれ^てい^ると攻^{こう}撃^{げき}が^と届^とか^ない
場^ばあ^い合^いが^ある^ので^この^こま^んど^で距^き離^りを^ちぢ^ぢめ^よう。

「にげる」を選んだ場合

ある程度の確率で敵から逃げることができる。

■ たてもの せつめい 建物の説明

「ブラックマーケット」… 雑貨や武器、薬品などを買うことができ、不用品を買い取ってもらえる。他の店でもできる。

「酒場」… ここに集まる人たちから情報が得られるかもしれない、仲間がふえることも。

「病院」… 治療費をはらって傷を治してもらえる。

「教会」… 死者をよみがえらせてくれる。

ぼうぐいちらん
★防具一覧

よろい
〈鎧〉

- ・マジックプレート
- ・マジックチェーン
- ・グレートプレート
- ・ドラゴンプレート
- ・プレートメイル
- ・メイジクロス
- ・ロイヤルローブ
- ・チェーンアーマー
- ・スケイルアーマー
- ・リングアーマー
- ・レザーアーマー
- ・クロスアーマー
- ・ピルグリムガープ

たて
〈盾〉

- ・ドラゴンシールド
- ・ファイアシールド
- ・マジックシールド
- ・シールド
- ・ラージシールド

こて
〈小手〉

- ・シルバーグラブ
- ・ガントレット

〈ヘルメット〉

- ・ドラゴンヘルム
- ・ブラックヘルム
- ・ジェムヘルム
- ・ヘルム
- ・おうかん

ぶ き いちらん
★武器一覧

おの
〈斧〉

- ・カラフアックス
- ・ラスティアックス
- ・ネイチャーアックス
- ・マジックアックス
- ・バトルアックス
- ・ハンドアックス
- ・ピック
- ・スモールピック

こん
〈棍

- ・メイジスタッフ
- ・スペルスタッフ
- ・ヘビーメイス
- ・クラッシュメイス
- ・スパイクドメイス
- ・ホーリーメイス
- ・ドルイドメイス
- ・ロングメイス
- ・バトルワンド
- ・ラックワンド

ぼう
棒

- ・スピードワンド
- ・アイスワンド
- ・ワンド
- ・オールドベッグレグ
- ・メイス
- ・ハンマー
- ・ドワーフハンマー
- ・ラフスタッフ

けん
〈剣

- ・ドラゴントゥース
- ・ファイアーソード
- ・ランスソード
- ・フック
- ・ブロードソード
- ・ショートソード
- ・ルビーダガー
- ・ダガー
- ・スライサー
- ・フリーダムソード

〈ボルト〉

- ・ピアスボルト
- ・メガボルト
- ・ロングボルト
- ・デッドボルト
- ・ボルト

〈フレイル〉

- ・スパイクドフレイル
- ・バードフレイル
- ・ランドフレイル
- ・ブレイテッドフレイル
- ・ウォーフレイル
- ・フレイル

〈ボウ〉

- ・アーチャーズボウ
- ・グレートボウ
- ・ロングボウ
- ・ボウ
- ・ガトリングボウ
- ・マジックボウ

〈アロー〉

- ・マジックアロー
- ・ホワイトアロー
- ・グレイアロー
- ・シルバーアロー
- ・マジッククイバー
- ・アロー

〈両手で持つ武器〉

- ・ハルバード
- ・グロウソード
- ・ヘビーソード
- ・グランドソード
- ・ドラゴンソード
- ・マウンテンソード
- ・パルチザン
- ・マジックソード
- ・グレートソード

〈弓矢の鉄砲〉

- ・グレートクロスボウ
- ・クロスボウ

〈投げる武器〉

- ・トライデント
- ・バードスピア
- ・マジックブーメラン
- ・ブーメラン
- ・ファイアースピア
- ・ボム
- ・スピア
- ・ジャベリン
- ・ホーリースピア

★アイテム一覧 いちらん

アイテム名	使用効果
ドラゴンストーン	MPI0ポイント回復
ドラゴンアイ	MP完全回復
市民証	プロガトリーの正門とガード橋の通行可
シャベル	フォポスの地下の瓦礫排除
ブロウホーン	サイクロンが5回使用できる
エンキデュートーム	サソリ橋が通行可
ビーストホーン	ビーストコール26回使用可。神殿でのエンキデュの手下召還
証明証	通行証を貰う書類
通行証	戦橋が通行可
市民書	市民証の偽物

- その他、^たたくさんのアイテムがある。アイテムはブラックマーケットなどで^{かんてい}鑑定できる。

まほういちらん
★魔法一覧

ロー：ローマジック サン：サンマジック ミス：ミスクマジック
ハイ：ハイマジック ドル：ドルイドマジック

魔法名	系列	対象	種類	効果
メイジファイアー	ロー	敵一匹	戦闘	炎攻撃で1～8Pのダメージを与える
ディザーム	ロー	敵一群	戦闘	武装解除して敵の攻撃力を下げる
チャーム	ロー	味方一人	戦闘	命中率を1P上げる
ラック	ロー	味方一人	戦闘	回避率を2P上げる
レッサーヒーリング	ロー	味方一人	回復	HPを1～4P回復する
メイジライト	ロー	味方全員	其他	灯を点ける（使用MP×10歩）
ファイアーライト	ハイ	敵一人	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～2Pダメージ与える
エルバーファイアー	ハイ	敵一群	戦闘	炎攻撃で2～9Pのダメージを与える
プーグスポーテクス	ハイ	敵一群	戦闘	炎攻撃で5～21Pのダメージを与える
アイスチル	ハイ	敵一匹	戦闘	冷氣攻撃で1～2Pのダメージを与える
ビッグチル	ハイ	敵全員	戦闘	冷氣攻撃で12～28Pのダメージを与える

魔法名	系列	対象	種類	効果
ダズル	ハイ	敵一群	戦闘	数ターンの間敵の動きを停止させる
ミスティックマイト	ハイ	味方一人	戦闘	力を15P上げる
リピールグラマー	ハイ	敵一群	戦闘	幻影を見破り複数の敵が単体になる
サラズスウィフト	ハイ	味方一人	戦闘	素早さを8P上げる
ボーンズガード	ハイ	味方全員	戦闘	防御力を2P上げる
カワーディス	ハイ	敵一群	戦闘	恐怖心を与え戦闘から逃げ出させる
ハイヒーリング	ハイ	味方一人	回復	HPを4~11P回復する
グループヒーリング	ハイ	味方全員	回復	HPを4~11P回復する
クロークアーケイン	ハイ	味方全員	其他	姿を隠し防御力2UP (使用MP×10歩)
センストラップ	ハイ	味方全員	其他	罠を解除する (使用MP×10歩)
エアーサモン	ハイ	欠員	其他	エアーエルムを召喚 (使用MP×20歩)
アースサモン	ハイ	欠員	其他	アースエルムを召喚 (使用MP×20歩)
ウォーターサモン	ハイ	欠員	其他	ウォーターエルムを召喚 (使用MP×20歩)

魔法名	系列	対象	種類	効果
ファイアーサモン	ハイ	欠員	其他	ファイアーエルフを召喚（使用MP×20歩）
デスカース	ドル	敵一匹	戦闘	死の呪いで5～21Pのダメージを与える
ファイアーブラスト	ドル	敵一群	戦闘	炎攻撃で11～18Pのダメージを与える
インセクトブレイク	ドル	敵一群	戦闘	防御力を2P下げる
サイクロン	ドル	敵一群	戦闘	つむじ風に寄せ距離を3後退させる
スケア	ドル	味方全員	戦闘	命中率を2P上げる
ブランプレス	ドル	敵一群	戦闘	敵を1ターン停止させる
グレートヒーリング	ドル	味方一人	回復	HPを使用MP×1～4P回復する
キュアオール	ドル	味方全員	回復	HPを11～18P回復する
クリエイトウォール	ドル	空間	其他	目の前に壁を作る
ソフトンストーン	ドル	壁	其他	目の前の壁を壊す
スピリットコール	ドル	欠員	其他	スピリットを召喚（使用MP×20歩）
ビーストコール	ドル	欠員	其他	ビーストを召喚（使用MP×20歩）

魔法名	系列	対象	種類	効果
ウッドスピリット	ドル	欠員	其他	ウッドスピリットを召喚（使用MP×5歩）
サンストローク	サン	敵一匹	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～4Pダメージ与える
エクソシズム	サン	敵一群	戦闘	光攻撃で23～30Pのダメージを与える
レイジミスラス	サン	敵一匹	戦闘	使用MP×1～4Pのダメージを与える
ラスミスラス	サン	敵一群	戦闘	使用MP×1～2Pのダメージを与える
ファイアーストーム	サン	敵全員	戦闘	炎攻撃で23～30Pダメージを与える
インフェルノ	サン	敵全員	戦闘	炎攻撃で使用MP×1～4Pダメージを与える
ホリーエイム	サン	味方全員	戦闘	命中率を2P上げる
バトルパワー	サン	味方全員	戦闘	力を10P上げる
ファイアーカラム	サン	敵一群	戦闘	敵を数ターン停止させる
ミスラブレス	サン	味方全員	戦闘	回避率を3P上げる
ライトフラッシュ	サン	敵一群	戦闘	敵を数ターン停止させる
アーマーライト	サン	味方一人	戦闘	防御力を2P上げる

魔法名	系列	対象	種類	効果
サンライト	サン	味方一人	回復	HPを1~8P回復する
サンヒーリング	サン	味方一人	回復	HPを使用MP×1~2P回復する
メジャーヒーリング	サン	味方全員	回復	HPを1~8P回復する
ディザームトラップ	サン	味方全員	其他	罠を解除する（使用MP×10歩）
ガイダンス	サン	味方全員	其他	コンパスを出す（使用MP×10歩）
ラディアンス	サン	味方全員	其他	灯を点ける（使用MP×20歩）
サモンサラマンダー	サン	欠員	其他	サラマンダーを召喚する（使用MP×20歩）
リチャージャー	サン	アイテム	其他	消費型アイテムの使用回数を回復する
ザックススピード	ミス	味方全員	戦闘	素早さが15P上がる
キルレイ	ミス	敵一群	戦闘	一瞬の内に敵を殺す
プリズン	ミス	敵一群	戦闘	敵を戦闘から逃げ出させる

DKEMCO

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、にんてんどう 任天堂の商標です。

コトブキシステム株式会社

東京都新宿区新宿2丁目3番10号 〒160
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 T E L (0823)21-3300

テレホンサービス

北海道011-221-2698 関 東03-5269-9381 近 畿06-229-3258 四 国0899-45-0346
東 北022-221-8195 中 部052-581-2340 中 国0823-24-9999 九 州092-471-0700