

G2001102A

# ドンコボロ

ドン ドコ ドン

## 取扱説明書



キャッチ・サ・ハート —

**TAITO**

タイトー・ファミリーコンピュータ・カセット TFC-DD-5900

このたびは、タイトーゲームカセット「ドンドコドン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

### ■使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切った状態で行ってください。
- 強いショックを与えたり、分解したりしないでください。
- 端子部にさわったり、水にぬらしたりは、絶対にしないでください。
- 高温や湿気の多い場所で使用したり、保管することは避けましょう。
- 使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜くようにしてください。
- テレビ画面からは、なるべく離れてゲームをするようにしましょう。
- 長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに10分～15分の小休止をとりましょう。

# CONTENTS

ストーリー	4
ゲームのルールと遊び方	6
プレイヤーの操作方法	7
画面構成	8
敵の倒し方（基本編）	9
敵の倒し方（応用編）	10
レベルについて	11
ラウンド1	12
ラウンド2	14
ラウンド3	16
ラウンド4	18
ラウンド5	20
キャラクター一覧	22
アイテム一覧	26

## ストーリー

メアリーランドは、とっても平和な国でした。そこには、ボブとジムという、ふたりの腕のいい大工さんが住んでいました。

ある日、ふたりは森へ出かけて行きました。王様の命令で、新しいお城の柱となる木をさがすためです。

ふたりは、森の中でこれまでに見たこともない大きな木を見つけました。

「これなら、立派な柱になりそうだ」



カーン、カーン。力<sup>ちから</sup>いっぱい<sup>たいぼく</sup>にオノをふるって、その大木  
を切りはじめたその時<sup>とき</sup>です。中<sup>なか</sup>からピンク色<sup>いろ</sup>に輝<sup>かがや</sup>く光<sup>ひかり</sup>が飛  
び出<sup>だ</sup>し、王<sup>おう</sup>様<sup>さま</sup>のお城<sup>しろ</sup>め<sup>と</sup>がけて飛<sup>と</sup>び去<sup>さ</sup>って行<sup>い</sup>きました。

実<sup>じつ</sup>はこの光<sup>ひかり</sup>はなんと！ 不<sup>ふ</sup>思議<sup>しぎ</sup>の国<sup>くに</sup>で飼<sup>か</sup>われているブタだ  
ったのです。ブタは、王<sup>おう</sup>様<sup>さま</sup>とお姫<sup>ひめ</sup>様<sup>さま</sup>をさらうと、ボス<sup>す</sup>の住  
む雲<sup>くも</sup>の上<sup>うえ</sup>のお城<sup>しろ</sup>に閉<sup>と</sup>じこめてしまいました。

「こりゃあ、お国<sup>くに</sup>の一大<sup>いちだい</sup>事<sup>じ</sup>だあ!!」

「おいらたちが、おふたり<sup>たす</sup>を助<sup>たす</sup>けなきゃなんねえぞっ!」

ボブとジムは、各<sup>おの</sup>々<sup>おの</sup>ハンマー<sup>も</sup>を持<sup>も</sup>つと、勇<sup>ゆう</sup>敢<sup>かん</sup>にもふたりを  
救<sup>きゅう</sup>出<sup>しゅつ</sup>するために、ブタ<sup>お</sup>を追<sup>た</sup>って旅<sup>たび</sup>立<sup>だ</sup>ちました。

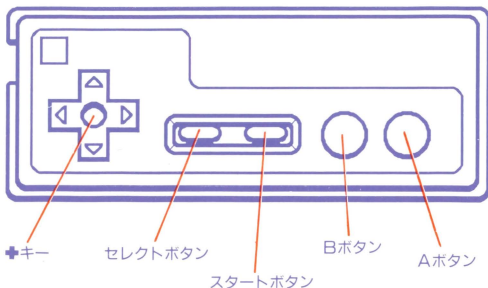


# ゲームのルールと遊び方

- ひとりでも、ふたり同時でもプレイできるのだ。
- プレイヤー（1P：ボブ、2P：ジム）は、ハンマーで敵をつぶし、それを投げ飛ばしてやっつけるんだ。
- ステージは全部で5ラウンド。1ラウンドは10ステージからなり、合計50ステージある。+αも用意されているぞ。
- 各ラウンドの最終ステージには、そのラウンドのボスが待ちかまえているぞ。
- ステージは固定画面だ。画面上の敵を全て倒せば面クリアとなるのだ。
- プレイヤーは、敵に触れたり、敵の攻撃に当たったり、仕掛けにヒットすると1ストック・アウトになるのだ。
- 各ステージには、タイマーがセットされている。時間内に全部の敵を倒さないと、無敵キャラが出てくるので気をつけよう。
- 倒された敵はフルーツになる。それを取れば得点になるから、どんどん取っちゃおう！
- プレイヤーは、アイテムを取ることで、パワーアップしたり、敵を全滅させたりすることができるぞ。
- 各面には、仕掛けや隠された謎がたくさんあるのだ。

# プレイヤーの操作方法

## ■コントローラの使い方



**+**キー：プレイヤーを左右2方向に移動することができる。

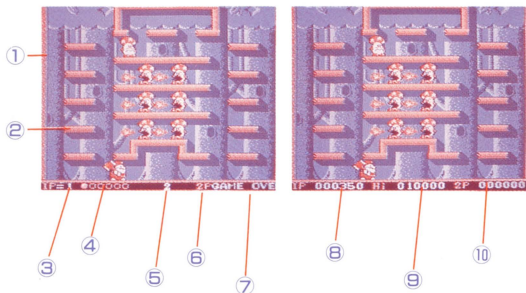
**Bボタン**：ハンマー攻撃と敵を投げる時に使うのだ。

**Aボタン**：プレイヤーをジャンプさせられるぞ。

プレイヤー落下時にBボタンを押すと、**+**キーの押された方向（左右）にハンマーをふるることができるぞ。

プレイヤーはフロアをすり抜けてジャンプすることができるのだ。

# めんこうせい 画面構成



①カベ

②フロア

③1Pストック

④1Pレベルメーター

⑤現在のステージ数

⑥2Pストック

⑦2Pレベルメーター

⑧1Pスコア

⑨ハイスコア

⑩2Pスコア

③～⑦、⑧～⑩は、ポーズをかけた時にセレクトボタンで  
確認できるよ。ラウンドクリア時にも表示されるのだ。



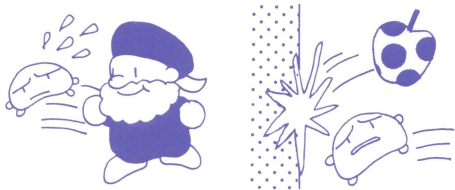
てき たお かた きほんへん  
敵の倒し方(基本編)



Bボタンを押して、ハンマーで敵をつぶしちゃうのだ。



つぶれた敵にプレイヤーが重なると敵を持ち上げるぞ。こ  
ここで再度Bボタンを押すと、持ち上げた敵を投げるのだ。



投げられた敵は、フロアやカベ、他の敵などに当たると、  
はじけてフルーツに変わるよ。

てき たお かた おうようへん  
敵の倒し方(応用編)



プレイヤーは、うすいカベ  
なら、カベをすりぬけて敵  
をたたけるのだ。



プレイヤーはつぶした敵を  
何匹でも持ち上げられる。  
まとめて投げて敵に当てる  
とダメージも大きいのだ。



上から落ちてきた敵をつぶ  
し、その状態で下にいる敵  
にぶつくと、下の敵もい  
っしょにつぶれちゃうよ。



カベ抜けたときと同じよう  
に、ジャンプたたきをする  
時も、フロアをすり抜けて  
敵をつぶすことができるぞ。

## レベルについて

最初は、レベル1からスタートします。

レベルは、最高で6までアップするよ。

マキシマムアイテムを取ると、レベルランプが点滅してハイパワー状態になるぞ！

●レベル0の時は、敵を投げて他の敵に当たると、2匹ともその場で、フルーツに変わるよ。

●レベル1の時、投げた敵が当たると1匹めはそこでフルーツになる。2匹めに当たった所で投げた敵がフルーツに変わって、当てられた方の敵はつぶれてしまうぞ。

●レベル4の時は、投げられた敵に当たった敵は、4匹めまで全部フルーツになって、5匹めがつぶれるのだ。

●レベル6の場合(最強時)、6匹めまで全てフルーツになって、7匹めをつぶすことができるぞ。ただし、これ以上のパワードリンクアイテムを取っても、レベルは6のままだよ。

●マキシマムアイテムを取ると、ハイパワーになって、投げた敵で、横方向にいる全ての敵をやっつけられるぞ！

# ラウンド1

## ●ワープホール

プレイヤーや敵が近づくと、それらを飲み込んで、他のワープホールへと吐き出すぞ。出口にいる敵にはくれぐれも注意を忘れるな！



## ●木の実

木の実のサヤから定期的に落ち、フロアでバウンドします。トゲのあるところにプレイヤーが触れるとアウトだ。ただし木の実の上に乗ることができるから、うまく利用して移動しよう。



## ●ロックマン

壁に埋め込まれていて、定期的に地震を起こし、岩を落としてくるぞ。フロアをころがって、壁に当たるとはね返ってくる岩は、ジャンプでうまくよけたいね。



## パンプキン・スペクター

が めんちゅうおう ひだりまわ かいてん つぶ さいしよ  
画面中央で左回りに回転し続ける最初のボスキャラだ。

スペクターのつるの先には、パンプキン・デーモンがくっ  
ついているぞ。

### ●倒し方

デーモンをたたきつぶしてスペクターにぶつけよう。デー  
モンのいなくなったつるは、すぐに新しいデーモンを再生  
してくるから連続攻撃が必要だ。こんなヤツを倒せないよ  
うじゃ、お姫様を助けるなんてムリかも…!?



## ラウンド2

### ●アメのフロア

うずの巻<sup>ま</sup>いている方向<sup>ほうこう</sup>に力<sup>ちから</sup>が加<sup>くわ</sup>わってプレイヤーはその方向<sup>ほうこう</sup>へ動<sup>うご</sup>かされる。プレイヤーが止<sup>と</sup>まっている時<sup>とき</sup>は、フロアの動<sup>うご</sup>く方向<sup>ほうこう</sup>へ動<sup>うご</sup>かされるぞ。プレイヤーの動<sup>うご</sup>く方向<sup>ほうこう</sup>が、フロアの動<sup>うご</sup>く方向<sup>ほうこう</sup>と同じかどうかで、加<sup>か</sup>速<sup>そく</sup>したり、減<sup>げん</sup>速<sup>そく</sup>したりするんだ。



### ●マシュマロのフロア

このフロア<sup>うえ</sup>の上でプレイヤーがジャンプすると、2・3回バウンドしちゃうのだ。バウンドしている間<sup>あいだ</sup>は、コントロールがきかなくなるので気<sup>き</sup>をつけようね。



## ビックリラット

左右にぴよんぴよんと、大きくバウンド移動をくり返している。ズボンのポケットからガンガンアメ爆弾を放り出すぞ。この爆弾は着地と同時に爆発するぞ。

### ●倒し方

戸の中から出てくるラペットをつぶして、ビックリラットにぶつけよう。アメ爆弾に気をとられて、攻撃の手をゆるめていたら勝てないぞ。



## ラウンド3

### ●氷のブロック

ブロックを壊すと、上のブロックが下に落ちてくるぞ。これで、うまく敵をブロックの間に挟んでしまえば、敵をフルーツに変えられるのだ。



### ●氷のフロア

ラウンド3は、全てのステージがすべてフロアでできているぞ。

プレイヤーを移動させる時に、**+**キーをはなしても、床がすべてすぐには止まらない。注意しようね。





## ヤドカリン

左右のツメを伸縮しんしゆくさせながらプレイヤーに向かってくるぞ。  
カラの先さきからは、マメカリンがドヤドヤで出てきてプレイヤー  
を追いかけてくるのだ。

### ●倒たおし方かた

マメカリンをつぶして、それをヤドカリンにぶつけよう。  
ツメの動きうごにさえ注意ちゆういすれば、こんなヤツちっともこわく  
ないぞ！



## ラウンド4

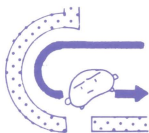
### ●回転フロア

速度を変えながら回転し、一旦止まるとまた逆方向へ回転するというフロア。プレイヤーや敵はこのフロアの中へ入ると、回転方向によって矢印の方向へ思いきり飛ばされる。プレイヤーは、飛ばされている間はコントロールが効かないぞ。敵との接触には充分気をつけよう。



### ●Uターンフロア

プレイヤーの投げた敵がこのフロアへ入ると図のように反対方向へ飛んでゆくのだ。このフロアに反応するのは、投げられた敵だけだ。ただし、2P同時プレイ中に、一方のプレイヤーの投げた敵に当たって飛ばされたプレイヤーは、このフロアに反応しちゃうぞ。相手をうまく利用して、高得点をねらおう。



## きのしも

手にステッキを持ち、そのステッキを左右に振りながら、  
本体はバウンドして左右へと移動する。プレイヤーは、ス  
テッキに触れるとやられちゃうぞ。

## ●倒し方

画面下から出てくる風船が割れるとラビットが出てくる。  
そのラビットをたたいてつぶし、ボスの体にぶつけよう。  
ステッキに当たってもダメージにはならないぞ。さすがに、  
こいつはちょっと手ごわい相手だぜ。



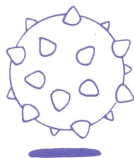
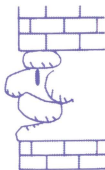
## ラウンド5

### ● 殺人光線

かお かたち せきぞう てい き てき こうせん  
顔を形どった石像から、定期的に光線  
はっしや こう  
が発射される。プレイヤーは、この光  
せん ふ いし  
線に触れると石になってやられてしま  
うぞ。光線は、石像の目が見開いた時  
はっしや  
に発射されるからタイミングさえつか  
めば、しめたものさっ！

### ● 鉄球

かい し ちよくご が めんじょうほう  
ゲーム開始直後、画面上方からゆっく  
りと降りてきて、大きな振り子運動を  
はじ お おお ふ こうんどう  
始める。鉄球がカベに当たると、画面  
しんどう しんどう  
が震動するぞ。震動は、プレイヤーに  
えいきょう てつきゅう ふ  
影響はないが、鉄球に触れるとプレイ  
ヤーはやられてしまう。



## マント・ドラゴン





空を飛びながら、火を吐いて攻撃してくるぞ。このステージには、魔法でカードを生むキングが現れるよ。

### ●倒し方

キングが誕生させたカードをつぶして、ボスに当てよう。ただし、ドラゴンが首を振ったら要注意。コイツの火炎攻撃は強烈だ。でも、このボスさえ倒せば…!?



# キャラクター一覧 いちらん

	<p><b>キノこんぐ</b>: プレイヤーを追いかけてくる。 時々止まって胞子を出し「キノこん」を作り出す。おまけに火も吐くのだ。</p>
	<p><b>キノこん</b>: 攻撃はしないけど、左右に移動して、プレイヤーを追いかけてくるぞ。</p>
	<p><b>ラビット</b>: ピョンピョン跳ねながら、プレイヤーを追いかけてくるのだ。</p>
	<p><b>イワンガー</b>: フロアを跳ねながら左右に移動。フロアを揺らしてプレイヤーのジャマをする。6回たたけばこわれちゃうぞ。</p>
	<p><b>ピグムン</b>: ピョンピョン跳ねながら横に移動。横方向にプレイヤーを見つけると、一時止まってブーメランを投げてくるぞ。</p>
	<p><b>ラペット</b>: 攻撃はしない。動きは、キノこんと同じだけど、プレイヤーと目が合うと反対方向に移動しちゃうんだ。</p>



**ラコット (ケーキ持ち)**: プレイヤーに向か  
ってケーキを床にすべらせてくるぞ。ケー  
キは爆発するので注意してね。



**パイ持ち**: プレイヤーにパイを投げつけてく  
る。パイに当たるとプレイヤーは少しの間  
動けなくなってしまうのだ。



**ジャム持ち**: ジャムを床にぬって床をすべり  
やすくしちゃう。ラコットたちの動きは、  
プレイヤーをさけようとするぞ。



**イートングA**: フロア上段をグルグル旋回し、  
下方にプレイヤーを見つけるとフォークを  
投げつけてくる。



**イートングB**: 攻撃はしてこない。プレイヤ  
ーの後をついてくるように動き、プレイヤ  
ーと目が合うと、動きが止まるのだ。



**クックマン**: プレイヤーを追いかけ回す。プ  
レイヤーが近寄るとフライパンでたたきに  
くるぞ。



**ヒルダ様**: 魔法を使ってプレイヤーを凍らせ  
る。横方向にプレイヤーが来た時、魔法を  
かけてくるので注意。



**クリスタルマン**:横方向よこほうこうにプレイヤーを見つ  
けると、連続して剣けんを投なげてくるぞ。5回  
たたけばやっつけられるよ。



**イエティ**:プレイヤーを発見はっけんすると、体当たいあり  
攻撃こうげきをしてくる。



**ツラン**:フロアしたの下を左右さゆうに移動いどう。縦方向たてほうこう  
にプレイヤーを見つけると、落おちてくる。



**ペゴン**:氷こおりのブロックをフロア上じょうにすべらせ  
てくるぞ。



**キング**:攻撃こうげきすることは、ほとんどないが、  
フロアに魔法まほうをかけてカードたんじょうを誕生させる  
のだ。



**カード**:攻撃こうげきはしない。行動パターンこうどうは、き  
のこんと同じだよ。



**ぴえろん**:左右さゆうにぴよんぴよん跳はねながら移  
動どう。ぴえろん玉たまを左右2方向さゆうほうこうへ放ほうりなげ、  
その玉たまから、新あたらしいぴえろんうが生まれるよ。





**ラビット**：P22のラビットと動きは同じ。でも、色が変わって再登場するよ。



**ミニマム**：きのこのようにプレイヤーを追いかける。たたくごとに分裂し、4つに分ければ倒せるぞ。



**チャオス**：プレイヤーが近づくと、オノで攻撃してくるぞ。プレイヤーのハンマーを楯で防御するナマイキなヤツ。



**ウォーム**：敵も味方もおかまいなしに、長い舌で食べまくるのだ。上に乗ることもできる。



**ボウ・レイ**：攻撃はしないけど、フロアに関係なくフワフワ飛び回り、プレイヤーを追いかけてくるよ。












**ゴーレム**：横方向にプレイヤーを見つけると石を連投してくるぞ。



**ビショップ**：石のブロックを魔法でつくってぶつけてくる。石はプレイヤーの上にくると落ちてくるぞ。

# いちらん アイテム一覧

	<b>ユンケル</b>	これを <sup>と</sup> 取ると1レベルアップ。貫 <sup>かん</sup> 通 <sup>つう</sup> 力 <sup>りよく</sup> も増すのだ。
	<b>マキシマム</b>	ユンケルのフルチャージ <sup>じょうたい</sup> 状態だ。これを <sup>と</sup> 取ればハイパワーになるよ。
	<b>ブックオブデス</b>	敵を <sup>ぜんぶ</sup> 全部フルーツに変えちゃう。つぶして <sup>てま</sup> ぶつける手間が <sup>はぶ</sup> 省けるといいうワケさっ。
	<b>ブックオブツブレル</b>	敵が <sup>すべ</sup> 全てつぶれた <sup>じょうたい</sup> 状態になるぞ。どんどん <sup>と</sup> 取って <sup>な</sup> 投げ <sup>と</sup> 飛ばそうぜ。
	<b>ほしふるすな砂</b> <b>星降る</b>	これを <sup>と</sup> 取れば、画面内の敵を <sup>が</sup> 全て <sup>めんない</sup> 倒 <sup>たお</sup> すまで星が降りつづけるよ。
	<b>くすりみず薬水</b>	これを <sup>と</sup> 取るとプレイヤーの <sup>い</sup> 移動 <sup>どう</sup> 速度 <sup>そくど</sup> が <sup>はや</sup> 速くなるのだ。取れば取る程 <sup>と</sup> 加速 <sup>と</sup> するぞ。
	<b>デスハンマー</b>	このハンマーでたたけば、敵は <sup>てき</sup> 一 <sup>いち</sup> 撃 <sup>げき</sup> でフルーツに <sup>か</sup> 変わってしまうのだ。
	<b>フライングハンマー</b>	<sup>よこほうこう</sup> 横方向にハンマーが <sup>と</sup> 飛ぶ。ハンマーが <sup>あ</sup> 当たると、敵は <sup>てき</sup> 気 <sup>き</sup> 絶 <sup>ぜつ</sup> する。
	<b>マニフオー</b>	敵の <sup>てき</sup> 動き <sup>うご</sup> が一 <sup>いち</sup> 時的 <sup>じてき</sup> に <sup>ていし</sup> 停止 <sup>ていし</sup> するぞ。ただし <sup>い</sup> いつ <sup>い</sup> て <sup>い</sup> じ <sup>じ</sup> かん <sup>かん</sup> が <sup>す</sup> 過 <sup>か</sup> ぎると <sup>かいじよ</sup> 解除 <sup>かいじよ</sup> されてしまう。

ご使用の際は、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。尚、この「取り扱い説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

### ●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等ございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

さがみ し き かぶしが いしや ない  
相模紙器株式会社内

しゅうり がかり  
タイトーゲームソフト修理係

かながわけんかわさきしみやまくのがわ  
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

とうきょうと ちよだくひらかわちよう  
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

かぶしが いしや  
株式会社タイトーマーケティング部

※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願ひします。

◆耳よりな情報がいっぱい！

タイトー情報局 ☎03-239-4000

☎0878-33-6340 (高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。

尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

# 株式会社 **タイトー**

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1990