



FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリー コンピュータ™

コミカル・アクション・アドベンチャー

# 電撃 ビックザパン!

VIC-B6

とり あつかい せつ めい しよ  
取扱説明書

ビック東海



このたびはビック東海の「電撃 ビッグバン!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
  2. 故障の原因となりますので、端子部に手で触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
  3. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
  4. テレビの画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
  5. 長時間ゲームをする時は健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
  6. ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

# 目次

①	ストーリー	4
②	スタートとコンティニュー	6
③	ゲームの目的と進め方	8
④	操作方法	9
⑤	画面の説明	
	・アクション面	10
	・アイテム選択面	12
	・ルートセレクト面	13
	・スーパーショップ面	14
	・仙人ガッツ面	15
	・ゴールドカジノ面	15
⑥	アイテム紹介	16
⑦	キャラクター紹介	19
⑧	⑧ 秘 攻略のポイント	22

## 1

## ストーリー

199X年、秘密戦隊「サーベルタイガー」は悪の軍団「ローブレイカー」と激しい闘いをくりひろげていた……。

「サーベルタイガー」の隊員バンは最年少ながら、無鉄砲で豪快な活躍ぶりで、他の隊員から一目おかれる存在だった。

ひとつの事件をかたづけ、ひさしぶりの休暇を恋人マリーと楽しんでいたバンに、本部からの緊急通信が舞い込んだ。

〈出勤命令 No.2568623〉

世紀末爆弾デットエンドの発明者プラム博士が、悪の組織「ローブレイカー」にさらわれた。奴らは魔の山デーモンズヘッドにたてこもり、降伏を迫っている。

爆弾は一発で地球を死の星にかえる。総攻撃は無理だ。偵察に行ったジョーも戻って来ない。

広<sup>こう</sup>大<sup>だい</sup>なデーモンズヘッド山<sup>さん</sup>ろくから敵<sup>てき</sup>を見<sup>み</sup>つけ、プラム博<sup>は</sup>士<sup>かせ</sup>を救<sup>すく</sup>い出<sup>だ</sup>し  
爆<sup>ばく</sup>発<sup>はつ</sup>を阻<sup>そ</sup>止<sup>し</sup>できるのは、バン、おまえしかいない。ただちにデーモンズヘ  
ッドへ向<sup>むか</sup>え！

魔<sup>ま</sup>の山<sup>やま</sup>デーモンズヘッドは、古<sup>こ</sup>代<sup>だい</sup>遺<sup>い</sup>跡<sup>せき</sup>が広<sup>ひろ</sup>がり、昔<sup>むかし</sup>から、魔<sup>ま</sup>獣<sup>じゆう</sup>が住<sup>す</sup>むと恐<sup>おそ</sup>  
れられている所<sup>ところ</sup>だ。未<sup>み</sup>知<sup>ち</sup>の世界<sup>せかい</sup>へた<sup>ひと</sup>った一<sup>ひとり</sup>人<sup>り</sup>でのり込み、しかも爆<sup>ばく</sup>弾<sup>だん</sup>を除去<sup>じよきよ</sup>  
するというのはとて無<sup>む</sup>謀<sup>ぼう</sup>な作<sup>さく</sup>戦<sup>せん</sup>だ。さ<sup>こん</sup>すがのバンも今<sup>こん</sup>度<sup>ど</sup>ばかりは生<sup>い</sup>きて帰<sup>かえ</sup>  
れるかわからない……。

そんなマリ<sup>しん</sup>ーの心<sup>しん</sup>配<sup>ぱい</sup>をよそに、バンは「ローブレイカー」を組<sup>そ</sup>織<sup>しき</sup>ごと壊<sup>かい</sup>滅<sup>めつ</sup>  
するつもりで勢<sup>いきお</sup>いよく旅<sup>たび</sup>立<sup>だ</sup>っていった。

## 2 スタートとコンティニュー

### 1. ゲームスタート

タイトル画面で「しゅつげき！」を選び、スタートボタンを入力するとゲームがスタートします。ゲームスタート後、セレクトボタンの入力では画面はアイテム選択面へ、またスタートボタンで現在ルート表示画面へ切りかわります。それぞれのボタンをもう一度入力すると画面はもとに戻ります。

### 2. コンティニュー

ゲームオーバー画面でスタートボタンを押すと、タイトル画面となって「はんげき」と表示されるので、もう一度スタートボタンを押してください。最後に通ったルートセレクト面からのコンティニューとなります。

### 3. パスワード入力

ゲームを終了させたい場合は、アイテム面にして「マイクロレコーダー」を使用し、パスワードをメモして下さい。

ゲームを再開するときは、タイトル画面で「マイクロレコーダー」を選んでパスワードを入力すると、コンティニューと同じように最後に通ったルートセレクト面から、ゲームを始められます。

パスワードをメモするときは、一字一字まちがいのないよう、メモして下さい。

マイクロレコーダーは1回使うとなくなります。忘れずにSHOPで買って下さい。

### 3

## ゲームの目的と進め方

魔の山デーモンズヘッドの山ろくでは、敵はもちろん昔から住んでいた怪物たちも襲ってきます。ゲームの目的は、敵の7人の幹部の要塞と本部を探し出し、プラム博士を救出し、世紀末爆弾の爆発をくい止めること。

そのためには襲いかかる怪物を倒し、アイテムと武器を購入して進んで行かなければなりません。

ゲームが始まったらスタートボタンを押し、全体マップを確認して下さい。このたくさんあるルートの中から敵を探し出し、闘っていくわけです。

デーモンズヘッドの地の底では、宿敵ローブレイカーの他に新たな敵が眠りをさまそうとしています。

メインストーリーに2つのサブストーリーがからんでゲームは展開し、2つのエンディングがプレイヤーを待ち受けます。

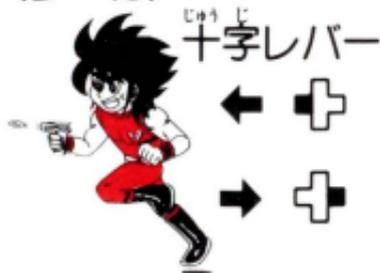
あなたは、どちらのエンディングを見ることができるようでしょうか？

## 4

## 操作方法

主人公の動きには次の7種類があります。

〈歩行〉



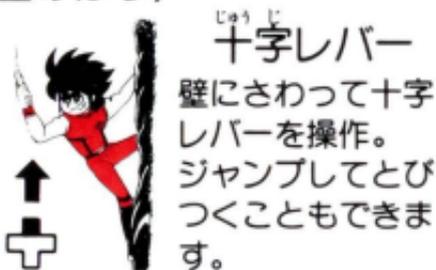
〈ジャンプ〉



〈しゃがむ〉



〈壁のぼり〉



〈飛行〉



〈水面・水中〉

十字レバー

場所によってもぐると水中面  
に行ける所もあります。



# 5

## 画面の説明

### 1. アクション面<sup>めん</sup>

- 上下左右にスクロールするシューティング面<sup>めん</sup>です。  
会話<sup>かいわ</sup>することが可能<sup>かのう</sup>なキャラクターに出<sup>で</sup>会うとTALK面<sup>めん</sup>に切り<sup>きり</sup>かわります。



自<sup>み</sup>盛<sup>も</sup>りのMAXは10

A ボタン：ジャンプ

B ボタン：武器<sup>ぶき</sup>

POWER：主人公<sup>しゅじんこう</sup>のライフを<sup>ひょうじ</sup>表示<sup>ひょうじ</sup>します。

GUN：特定の武器<sup>ぶき</sup>を使用<sup>し</sup>する場合<sup>ばい</sup>に  
残<sup>のこ</sup>りの弾<sup>たま</sup>数を<sup>ひょうじ</sup>表示<sup>ひょうじ</sup>します。

メーター表示<sup>ひょうじ</sup>：変<sup>へん</sup>身<sup>しん</sup>スーツ使用<sup>し</sup>時<sup>じ</sup>に表示<sup>ひょうじ</sup>さ  
れメーターがなくなるとも  
に<sup>もど</sup>戻<sup>もど</sup>ります。

HYP

〈ハイパーブーツ〉



スピード、ジャンプ  
力がUP

AIR

〈アクアラング〉



水中でPOWER  
がへらずスピード  
UP

JET

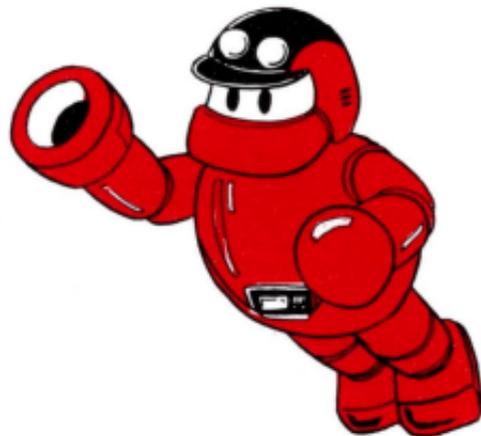
〈ジェットラング〉



空をとべる

SUT

〈スーパースーツ〉



ダメージをへらし氷を登り  
溶岩を泳ぐ

★変身スーツは使いかけでもアイテム面で着脱できます。

## 2. アイテム<sup>せんたくめん</sup>選択面

アイテムを使用する時、現在の<sup>しやう</sup>時<sup>とき</sup>、現在の<sup>げんざい</sup>金<sup>えん</sup>（お金）、GOLD（ゴールド）、GUTS（ガッツ）を確認したい時、セレクトボタンを入力し、この画面<sup>がめん</sup>に切<sup>きり</sup>換<sup>か</sup>えます。



十字レバー：アイテム<sup>せんたく</sup>選択

A ボタン：使用するアイテムを決<sup>けつ</sup>定<sup>てい</sup>。

セレクトボタン：アクション面へ戻<sup>めん</sup>ります。

GUTS(ガッツ)

手持ちのガッツの量

仙人ガッツパワーで使用

¥

手持ちのお金

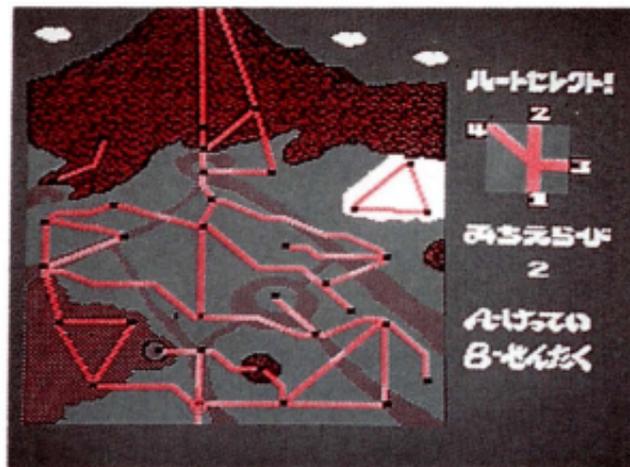
GOLD

集めたGOLDの数

ゴールドカジノでお金に交換する

### 3. ルートセレクト<sup>めん</sup>面 (ルートマップ)

ルートの分岐点に達すると、自動的にルートセレクト<sup>めん</sup>面に切り換わります。また現在のルートを確認したい時は、スタートボタンを入力するとアクション<sup>めん</sup>面よりルートマップ<sup>めん</sup>面に切り換わります。



Bボタン：ルート<sup>せんたく</sup>選択

Aボタン：ルート<sup>けつてい</sup>決定

※この画面で全体のマップと分岐の拡大図を見て、次に進むルートを選びます。

#### 4. スーパーショップ面<sup>めん</sup>

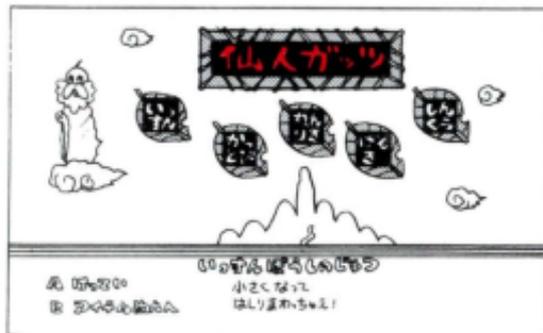
アイテム面<sup>めん</sup>でショップコールを使用<sup>し</sup>すると **SHOP** が飛来<sup>ひらい</sup>し、これにふれるとスーパーショップ面<sup>めん</sup>となります。敵要塞<sup>てきようさい</sup>などでは、ショップコールが使<sup>つか</sup>えないところもあります。



十字レバー：アイテム<sup>せんたく</sup>選択  
B ボタン：アイテムの<sup>せつめい</sup>説明  
A ボタン：購入<sup>こうにゅう</sup>

途中で持<sup>も</sup>っているアイテムを<sup>かくにん</sup>確認したい時はセレクトボタン<sup>じゆうりやく</sup>を入力するとアイテム面<sup>めん</sup>へ切<sup>きり</sup>換<sup>か</sup>わりします。もう一度<sup>いちど</sup>入力するとショップ面<sup>めん</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。

## 5. 仙人ガッツ面



仙人を助けたあと、アイテム面で仙人の顔を選ぶとこの画面になり、GUTSの量によってMAX5つの術が使えるようになります。

## 6. ゴールドカジノ面



あつめたGOLDをお金にかえてくれます。マップのどこかに1軒だけあります。

## 6

## アイテム紹介

パワーハート



POWERが1コふえます。

ガッツフルーツ



GUTSがふえます。

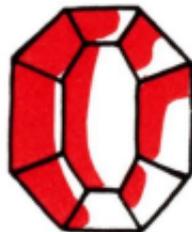
YEN

おかねがふえます。

GOLD

謎なぞのイヌコプター  
スパンキー

キングメダル

アポロンのけん剣ほうせき宝石ゴッドアイかくかく隠れキャラクター

●武器

ガードクリスタル



ローリングスター



ブーメラン銃

パワーボール



地面にそって進み  
上へも撃てる。

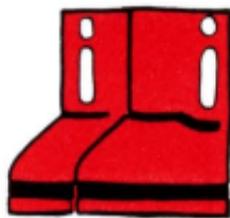
ビックショット



上下3方向へとぶ。

●スーツ

ハイパーブーツ



ジェットラング



アクアラング



スーパースーツ



● アイテム

ショップコール



SHOP が  
飛来

ウルトラフード



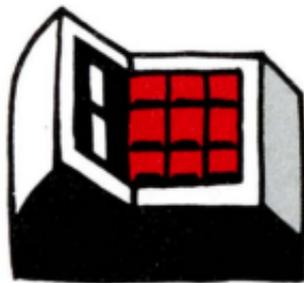
POWERが  
ふえます。

ガッツドリンク



GUTSが  
ふえます。

マイクロレコーダー



パスワード  
入力装置

# 7

## キャラクター紹介

プラム<sup>はかせ</sup>博士



世紀末爆弾<sup>せい きまつぱくだん</sup>の発明者<sup>はつめいしゃ</sup>！

ハッスルワイン



秘密戦隊サーベル<sup>ひみつせんたい</sup>  
タイガーの隊長<sup>たいちよう</sup>

マリー



パンのガールフレンド  
人質<sup>しとじち</sup>になってしまう？

ローブレイカー<sup>ぐんだん</sup>軍団

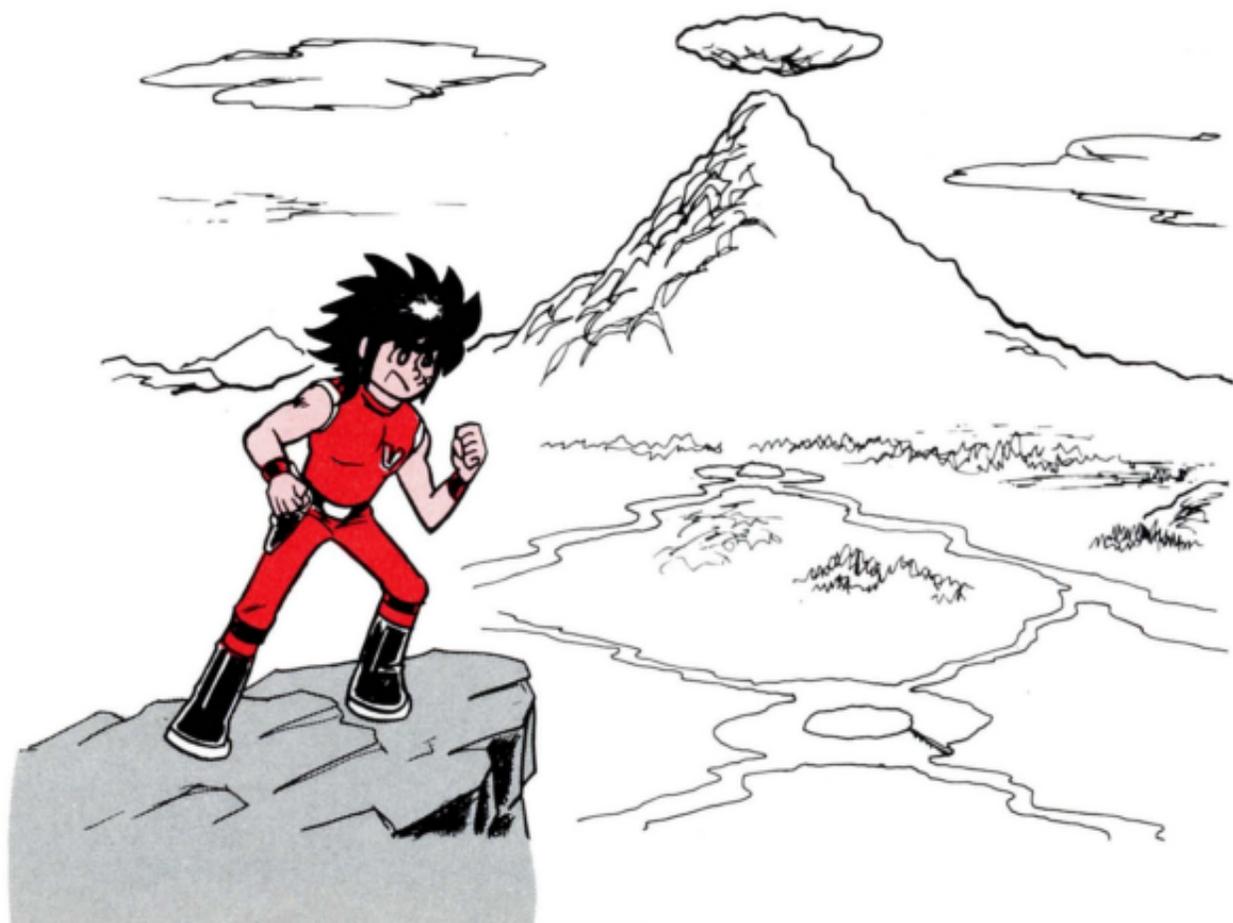


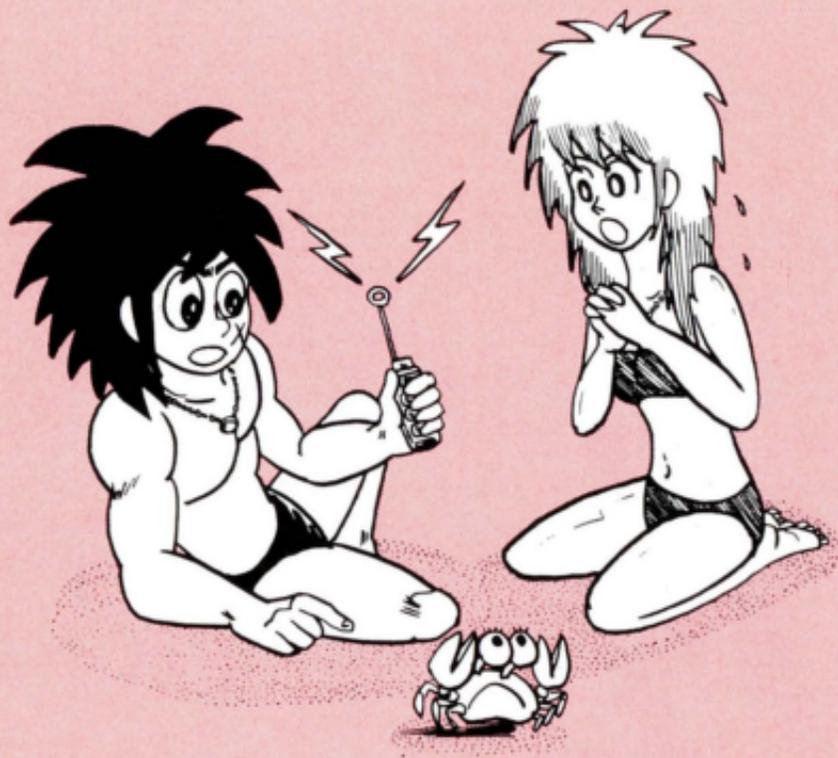


# 8

## 攻略のポイント

1. はじめにシューティングの特訓 / ルートセレクト面でルート1を選び、最初に出るミサイルで、しゃがみ撃ち、ジャンプ撃ちのタイミングをつかもう！
2. 次に、ストーリーにかかわってくる重要地点とキャラクターを覚えちゃおう。
  - ルート1 大幹部ジーザス
  - ルート3 冒険家ビーたん
  - ルート17 妖精フェイスア
3. ルートのNO.をメモしておこう！  
地下ルートでは「げんざいち ふめい」になるので、入口・出口をしっかりとチェックしておこう。
4. TALK(会話)面では2度と同じ話をしないから、しっかりメモしておこう！
5. ショップコールがなくなってもルート5に行けば必ず **SHOP** が出て来るぞ！  
建物の中へは **SHOP** が来ないから入る前に買い物しよう。
6. ルート14、22には味方からの通信文が落ちている。
7. ルート13の谷は降りるだけの一方通行だ。注意！
8. ルート23のバッカー砂漠のジーザスの要塞へ何度行ってもジーザスが留守で困っている君、冒険家ビーたんをマークしよう。





株式会社 ビック東海

静岡市桃園町7-3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。