



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-TIN

もえる ツインビー

TM

シナモン博士を救え！

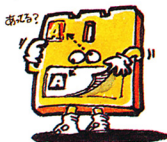
© KONAMI 1986



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
ようしやく
用の四角いシールを1
まい
枚、きれいにはがします。



2 サイド Aとサイド B
たし
をよく確かめて、決め
い
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 まい
もう1枚のシールも同
おな
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 よすみ
シールの四隅をもう一
どかろ
度軽く押さえたらOK。
オーケー
サア、キミもやってみよう!

もえるツインビー™

シナモン博士を救え！

© KONAMI 1986



ゲームをはじめするには、 まえじゆん び 前準備 ひつよう が必要なんだ！……………	2
ストーリー……………	4
さあ、ゲームをはじめよう！……………	8
コントローラーの つか 使いかた……………	10
あそ 遊びかた……………	12
スコアの見 み かた……………	13
パワーアップ スズ 鈴 ひみつ の秘密！……………	14
これがパワーアップキャラクターだ!!……………	16
かく 各ステージの敵 てき キャラクターたち……………	18
これが かく 各ステージのボスたちだ！……………	32
けつえきがたべつ 血液型別 てき 敵 しょうかい キャラクター紹介……………	36
これだけは覚えておいてほしい おぼ 注意事項 ちゆうい じこう ……………	38

ゲームをはじめするには、

前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク

ドライブを正しく接続してか
ら、本体のPOWERをON

にしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイ
ージが追いかけてくる画面が出るので、ディスク
カードをSIDE Aを上にしてセット。とくに、裏表
には注意しよう。画面がちゃんと出ないときは、もう

一度最初から接
続をよく確かめ
ながらセットし
てみよう！

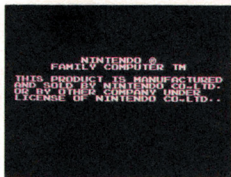


“NOW LOADING...”

という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出ないぞ！

右下のタイトル画面が出てきたら、SELECTボタンを押す。すると、画面の印が移動するので、1人用、2人用、または3人用を選択しよう。

1 PLAYERは、1人で、プレイするとき、2 PLAYERSは、2人で同時にプレイをするとき、3 PLAYERSは、3人で同時にプレイをするときに選ぼう！



ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ。ディスクシステムの説明書も読もう！

シナモン博士の イヤ~~~~な予感!



宇宙暦2901年。ドンブリ島は
平和な毎日が続いていた。それは、
100年前の“ツインビー、ウイ
ンビー対スパイス大王の死闘”
が、ウソと思える毎日だった。

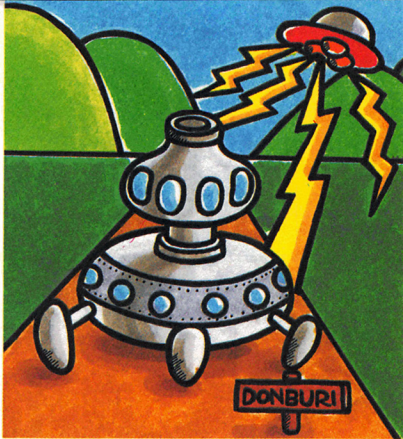
そんなある日、シナモン博士
は目覚めた。ツインビーたちの
生みの親である博士は、スパイ
ス大王をたおしたあと、その優
秀な頭脳を休めるため、100年間
の冷凍睡眠に入っていたのだ。

「ドンブリ^{とう}島に、
なに^お何かが起こる!？」
きゅうようじゅうぶん
休養十分、とぎす
はかせ^ずまされた博士の頭
のう^{おそ}脳は恐ろしい予感
よ^{かん}をキャッチした。

だが、かつてツ
インビー、ウイン
あやつ
ビーを操り、スパ
だいおう^{たたか}イス大王と戦った

ゆうかん^{ふたり}勇敢な2人の息子も今は亡く、歴史は、その孫である
ふたり^{おこ}2人の男の子と1人の女の子、つまり博士の“ひ孫の
じ^{だい}時代”になっていた。

「わしのかわいいひ孫^{まご}たちよ。このドンブリ^{とう}島を守る
ため、力をあわせて戦^{たたか}っておくれ」と博士^{はかせ}は思^{おも}った。





イマーゼンシー
緊急！

イマーゼンシー
緊急！！

はかせ きゆうしつ
博士を救出せよ！

ずっとイヤな予感がしていた博士
は、3人のひ孫たちのために、ツイン
ビー、ウインビー、そして新たにグインビーの3機
の戦闘機をつくりあげた！

と、そのとき、博
士の研究所が大きく
ゆれた！

「わっはっは
っは！ 博士、
おまえの、その優れた
頭脳を悪のために
使ってやる！」



「スパイス大王のウラミをこめて、今度は孫の私・ガ
トランティスが相手だ！」

無残にも、研究所は爆破され、博士は円盤で連れ去
られてしまった！

シナモン博士を救え！ 3人の小さなひ孫たちは、そ
れぞれ、ツインビー、ウインビー、グインビーに乗り
こみ、非道なガトランティ
ス軍に、たちむ
かっていった！

がんばれ
ウインビー
ツインビー
グインビー
みんな



さあ、ゲームをはじめよう！

◆ゲームスタート！◆

ゲームセレクトがおわって、STARTボタンを押すとデモ画面がはじまる。(すぐにゲームをしたいときはAボタンを押す)そして、デモ画面がおわるとゲームがはじまるぞ。ゲーム中にディスクカードのA面とB面のいれかえ表示が出たら、その指示にしたがおう。

◆お助けカーを見のがすな◆

敵や敵の弾に当たると、プレイヤーは爆発したり、腕がなくなったりするぞ。

もし腕がなくなったら、お助けカーと合体して修理しよう。お助けカーは、1機につき、1回でてくるぞ！



◆^{たましい}魂^{ふっかつ}としてパワー復活◆

プレイヤーが^{ばくはつ}爆発すると、^{たましい}魂^{しゅげん}が出現し、画面の^{がめん}上の^{うえ}ほうに^あ上がっていく。

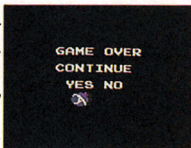
この^{たましい}魂をとると、^{ばくはつ}爆発したプレイヤーと^{おな}同じ^{ふっかつ}パワーが^{ふたり}復活するぞ！ 2人・3人^{にん}プレイのときは、ほかのプレイヤーの^{たましい}魂をとって、パワーアップすることもできるのだ！

ただし、自分の^{じぶん}魂^{たましい}をとって^{かいふく}パワーを回復したプレイヤーは、^{ばくはつ}爆発しても、もう^{たましい}魂はでない。

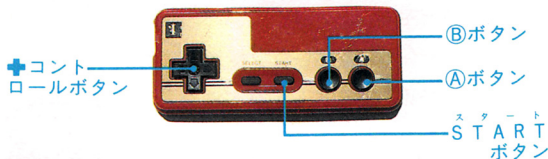


◆^{ゲームオーバー}ゲームオーバーになったら◆

^{ばくはつ}爆発をかさねて、ゲームオーバーになったら、^{コンティニュー}CONTINUEの^{YES}YESをセレクトしてスタートボタン^おを押そう！ ゲームオーバーになった^{さいしょ}ステージの最初から、ゲームがはじめられるぞ！



コントローラーの^{つか}使いかた



+ コントロールボタン……

プレイヤー(ツインビー、ウインビー、グインビー)を、8方向、^{ほうこう}思いのままだに動かすことができる。



スタート^きボタン……(ポーズ機能^{のう})

ゲームをはじめるときに^{つか}使う。また、ゲーム中に、このボタンを押すと、チャイムがなり、ゲームがストップするぞ。ゲームを再開^{さいかい}するときは、もう一度^ど押す。

①ボタン……

●たてスクロールの場合

てき ち じょうようさい
敵の地上要塞

を、左右の手で
交互に爆弾をな
げて攻撃するこ
とができるぞ！



●よこスクロールの場合

まうえ
真上にむかって、ハート

マークがとび出すのだ。こ
れで、雲や鈴
を撃つことが
できるのだ。



②ボタン……

●たてスクロールの場合

くうちゅう てき こう
空中の敵を攻

撃できる。また
雲や、鈴などを
撃つときにも使
うぞ！



●よこスクロールの場合

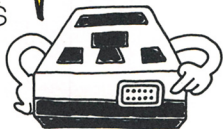
ばくだん てき ち じょうようさい は
爆弾で敵の地上要塞を破

壊し、弾で空中の敵や、雲、
鈴などを撃つことができる。



あそ 遊びかた

ここが
エキスパ
ンド
コネク
ター
だよ！



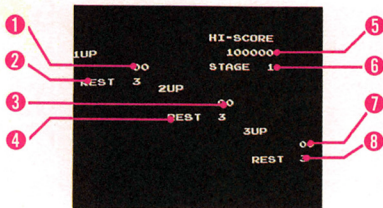
このゲームは、1 ^{プレイヤー}PLAYERのときは、Ⅰコントローラー（ツインビー）^{つか}を使い、2 ^{プレイヤーズ}PLAYERSのときはⅠ・Ⅱコントローラー（ツインビー・ウインビー）、3 ^{プレイヤーズ}PLAYERSのときは、Ⅰ・Ⅱ

コントローラーと、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクターに、市販の外部コントローラー^{ほんたい}を差しこんで（ツインビー・ウインビー・グインビー）^{しはん}を使います。また、1 ^{プレイヤー}PLAYERのときは、Ⅰ・Ⅱコントローラー・外部コントローラー^{がいぶ}のどれでも^{つか}使えます。

プレイヤーは、ツインビー、または、ウインビー、グインビーをたくみに^{そうさ}操作して、つぎつぎと出現する敵^{てき}をやっつけて、シナモン博士^{はかせ}を救出しよう。

スコアーの見かた！

各プレイヤーのスコアーは、ステージがおわったとき、左のよう^{ひだり}な画面^{がめん ひょうじ}で表示されるのだ！



- ① プレイヤー 1 PLAYERのスコアー
- ② プレイヤー 2 1 PLAYERの残機数
- ③ プレイヤー 3 2 PLAYERのスコアー
- ④ プレイヤー 4 2 PLAYERの残機数

- ⑤ ハイスコアー
- ⑥ 終了したステージ数^{しゅうりょう}
- ⑦ プレイヤー 3 3 PLAYERのスコアー
- ⑧ プレイヤー 4 3 PLAYERの残機数

とく 点 ● 得 ●

- 空中の敵^{くうちゅう てき} = すべて 100 点^{てん}
- 地上の要塞^{ちじょう ようさい} = 100 点^{てん}か 500 点^{てん}
- 1～6 のボス^{でん} = 10000 点^{てん}
- 7 のボス^{でん} = 20000 点^{てん}

※プレイヤーは、ゲームスタート時は3機。スコアーが、10万^{まん}点^{てん}で1UP。以後100万点まで、20万点^{まんてん}ごとに1機^き増える。

スズ ひ みつ パワーアップ鈴の秘密！

ぽっかり浮かんだ雲の中には、パワーアップの鈴がかくされているぞ！ ツインビー、ウインビー、グインビーは、その鈴をとることによって色いろなパワーアップが得られるのだ！！



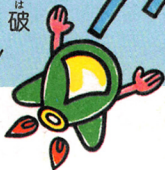
500点から10000点
がもらえる鈴だ！



スピードがアップする鈴！

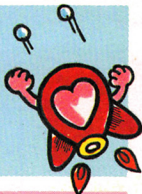


たま弾が、レーザーにかわって、破壊力が、グ〜ンと増す鈴だ！





スズ いま
この鈴をとると、今までシングル
ほう 砲だったプレイヤーの武器が、ツ
ほう イン砲にかわっちゃうのだ！ 攻
げきりょく ばい
撃力が2倍にアップするぞ！



スズ
赤白点滅の鈴をと
ると、分身して、
こうげきりょく ばい
攻撃力は3倍にアップするのだ！
プ レ イ ヤー
(1 PLAYERのときだけ出現)



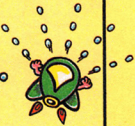
スズ
青白点滅の鈴をと
ると、バリアーが
そうちやく
装着されるぞ！ 敵や、敵の弾か
てき てき たま
ら、プレイヤーを守ってくれる！
まも



スズ いろ き あお しろ じゅん
※鈴の色は、黄→青→白→ピンクの順にかわるぞ！

これがパワーアップ キャラクターだ!!

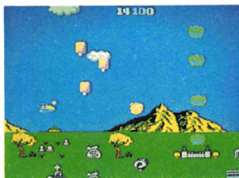


キャラ クター	?				
パワーアップの効果	敵が全部鈴になるか、敵が全滅するか、はずれ！無敵のどれか!?	はずれ！なんにも得すること は起きないのだ！	3方向に、弾が撃てるようになる。 	5方向に、弾が撃てるようになる。 	

パワーアップキャラクターは、地上の要塞を爆弾
で破壊すると出てくる。とると下の表のような効果
がある。さあ～て、どれがでてくるかな!?

					
	100点か500点のボーナス得点が、加算されるぞ! さん 100 点 500 点 の ボーナス 得点 が、 加 算 さ れ る ん ぞ!	弾が、正面と右側に出るようになるぞ! たま 弾 が、 正 面 と 右 側 に 出 る よ う に な る ん ぞ! 	弾が、正面と左側に出るようになるぞ! たま 弾 が、 正 面 と 左 側 に 出 る よ う に な る ん ぞ! 	プレイヤーが、1機増えるのだ! (要塞以外のところにかくれている) プ レ イ ヤー が、 1 機 増 え る の だ!	これをとると、ボーナスステージに進める! こ れ を と る と、 ボーナス ス テー ジ に 進 め る!

※ 3方向砲と5方向砲は、IPLAYERでしか出ません。



STAGE

ステージ1の 敵キャラクターたち

ドンブリ島・シナモン博士たち
が住んでいる太平洋上の島。緑
の木々がそよく、美しい所だ！

→キノ＝

キノ い

つも怒っ



てばかりいる、とっても
短気なヤツだ！



←プチ＝マ

ト ボスに

おどされて

イヤイヤ部下になった。

気の弱いヤツ！

→フル＝フル

ふだんはおと

なしだが、背

中を見せると急



におそってくるヒキョー者。



←ペロ＝ペロ 空

を飛ぶのがヘタな

ので、不自然な動

きかたをするぞ！

→ **ブードン** いかつ
 かお
 い顔のわりに気が弱
 きよわ
 い。遠回りをして攻
 とおまわ こう
 げき
 撃してくる。



✦ **ミス=ドーナ**
 ぐし
 昔、バレリーナを
 めざしていたので、
 うご かる
 動きは軽く、スピ

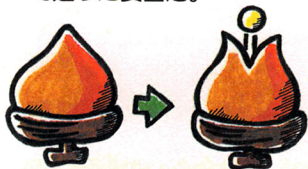


◀ **キン=パンプ** ま
 がったことがキライ。
 まっすぐ飛んでくる。

ードも
 はや
 速い!



↓ **グリブリカラ** ドング
 み とくしゅこうせん
 リの実に特殊光線をあて
 つく ようさい
 て造った要塞だ。



↑ **ガモラーナ** ドンブリ
 とう ゆた とち せっち
 島の豊かな土地に設置さ
 れた、ふうしゃがた ちじょうようさい
 だ!
 れた、風車型の地上要塞



STAGE

ステージ2の 敵キャラクターたち

ラマヤードラ王国・インド洋沖
に沈む海底王国。数千年の歴史
をもち、竜宮城とも交流がある。



←ギラ=
 ウニ 逆

毛を立てて、いつも怒って
いる、血の気の多いヤツ。
さわるとイタイぜ！

↓プカ=プカ ポスの
部下になったの
も忘れて
るヒョーキ
ン者！



←タータン 一匹じゃ、何もでき
ない臆病者。いつも何匹かでつる
んで泳いでいるぞ！



←ヒトテ とつても
 きちい ちい たま
 気が小さいので、弾だ
 けこっそり撃ってくる。



→ユラ=ユラ かな
 いんけん せいかく きゅうしゅう
 り陰険な性格。急襲
 とくい わざ
 が得意技だ！



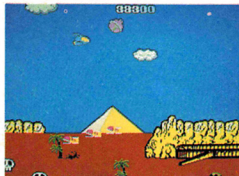
→イカ=ツイ じ
 ぶん のことを優雅だ
 おも
 と思いこみ、きど
 およ
 って泳いでいる！



↓コロリント かいちゅう
 ちい 海の
 小さなサカナを食べな
 た
 がら、一所懸命攻撃し
 しょ けんめい こうげき
 てくるエライヤツ！

↑カパン ほうせき
 そだ 宝石を
 育てながら、弾も発
 しゃ はつ
 射してくる、スーパ
 ーホタテだ！





STAGE

ステージ3の てき敵キャラクターたち

オルドラート^{こうこく}公国・アフリカの
ひろ^{ひろ}い^ささ^{ばく}ら^ちたい^{ない}にある小さな^{ちい}国^{くに}。

あつ、ピラミッドもあるぞ！

→フラッパ

ーボスの

ぶか^{ぶか}部^ぶ下^かになっ

てから、国^{くに}

じゅう^{じゅう}中^{ちゅう}をそうじしまくって

る、憎^{にく}めないヤツ！



→ゴシ=ゴ

シ^{くうちゅう} 空^く中^{うちゅう}を

1^{れつ}列^{れつ}になっ

て飛^とんでく



る。性^{せい}格^{かく}はメチャ明^{あか}るい。

←カポトン

すど^{すど}うご^{うご}鋭^{えい}い^い動^{どう}き^きは

に^にが^がて^て苦^く手^てな^なので、

ゆ^ゆつ^つく^くり^りの^のん^んび^びり^り飛^とん

でくるぞ！



←ギコ=ギリ^き 切^き

れ^{あじ}味^{あじ}の^{すど}鋭^{えい}い^い刃^はを^か回^か

てん^{てん}転^{てん}させ^{させ}な^なが^がら、^{たい}体^{たい}

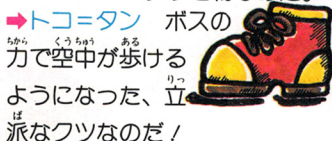
あた^{あた}当^{あた}り^りし^して^てく^くる。



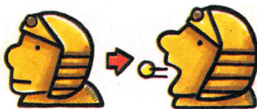
← ツリ=ツリ いっけん 一見
す なお 素直そうに見えるけ
 ど、じつ 実は、とんだ
 クワセ物ものなのだ。



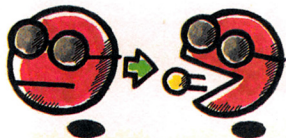
しかはさめなかつ
 たヤツだが、ボス
 の力ちからで、強敵きやうてきにへん変
 身しん！



↓ エル=グラコ ちちゆう 地中
 で眠ねむっていたモグラが
 要塞ようさいになったもの。



↑ ミスター Mr. クフ さばく 砂漠の王
 だったが、ついうっか
 り、ボスにみ見つかって
 部ぶ下かになったもの。





STAGE

ステージ4の てき敵キャラクターたち

ウラルフスク国・北極圏近くの

氷河国。魂を吹きこまれた電
化製品たちが住んでいるぞ！

→ シュウ =
シュウ 寒



い所にはか
かせない。少しおしやれ
で気どり屋だ！



← テレ = ビ
ズ 人間の
仲よしな

ので、猛スピードであと
を追いかけてくる。

→ センブル =
ブル 今まで



だれにも相手
にされなかつ

たウラムのパワー爆発！

↓ レコ = グル 回転する



のが大好き。円
をえがきながら
飛んでくるぞ！



←**ローン=アイ** うご動き
おもは重いが、ゆ だん油断すると
 ヤケドするぞ！



→**ヒュンボー** ちよつ
 とのことでは意い志し
 をまげないガン
ものコ者だ！



↗**ホン=テレ** ベルの
おと音を封じられたため、
おお大げさに飛とび回まわって自じ
 己こ主張しゅちやうをしている。

↓**ゴツゴツ** ねつたい ち熱帯地
ほう方での生活せいかつにあき、
かん れい ち寒冷地にひっこして
かきた変ものわり者！



↑**ポイポイ** りく ち陸地
やすで休んでたところ
 を部ぶ下かにされた。



STAGE

ステージ5の てき敵キャラクターたち

ザマビ王国・中^{ちゅうなんべい}南^{なん}米^くにある国。

「ザマビ」とは、ザマビ語で「知^しられざる世界^{せかい}」という意味だ！

→トン＝
トン 物



をたたきこ
わすのが大好き。実に
こうせんてき
好戦的なヤツだ！



←ガーラ

ポンポンと
びはねなが
らの攻撃^{こうげき}が得意^{とくい}！ な
かなか手ごわいぞ！

→フル＝リン

あんてい^{あんてい}の悪^{わる}さを克^{こく}
服^{ふく}し、大胆^{だいたん}にも
空中^{くうちゅう}を飛び回^{とまわ}れ



るようになった！

↓フン＝フン 重量^{じゅうりょう}感^{かん}たつ



ぷりに飛^とんでくる。
ボスのいうことを
よくきく部^ぶ下^かだ！



←フル=ピン

ふだんは、
おとなし
く立って

→ビーボロ ポ

スの念力ねんりきによっ
て、飛びと回まわれる
ようになった。



いるが、ボールが当
ると激はげしくとびはね
るぞ！

↓ピョルン

スポーツ界かいのか
くれたヒーロー。



筋肉質きんにくしつのすばら



しい体からだが自慢じまん！



↓ガラガラ もと元はザ

マビ王国おうこくの守りまもがみ
神だ
ったが、悪あくの手先てに
なってしまった！

↑エル=グラコ Jr.
ジュニア

父ちちに勘当かんどうされ、ザマビ
王国おうこくにやってきた！





STAGE

ステージ6の てき 敵キャラクターたち

ガンマでいこく ち きゅうじょう ゆいいつ
 イプ=Γ 帝国・地球上で唯一、
 う ちゅう くうかん きょうゆう くに
 宇宙との空間を共有している国。

ふ めい おお くに
 まだ不明なところが多い国だ。

→ブカトン

たす
 ボスに助け
 られたので
 ぶ か
 部下になっ
 た。自慢のカブトを回
 かん
 転させて攻撃する。



←ミノ=キテン

じ ぶん なに
 自分が何をやって
 いるのかわからな
 いノンビリ屋！



←マカ=キリ

せい かく わる
 性格は悪い
 がおとなし
 い！ カマこう
 攻

げき とく い
 撃が得意なのだ！

→クワ=クワ

せい かく わる
 性格の悪さは
 ピカ1！ 自慢
 のクワをピクピク
 させながらやってくる。





←ミン＝
ミン なが
生きした
さに、永

えん いのち
遠の命とひきかえに
ぶか
部下となった！



↑オゾン イブ＝Γ 帝
こく けんこく
国が建国されたとき、
ばん さいしよ
1 番最初につくられた
よう さい
要塞だ！



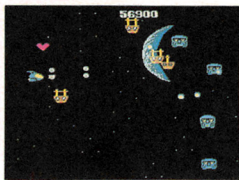
←トン＝トボ き
が弱いので、あま
りハテには動かな
い。ブカトンと仲よしだ！

→ピカル ピカピ
ひか
カ光りながら飛ぶ
が、まっすぐには

と
飛べない！

↓アフア イブ＝Γ 帝国
けんこく
が建国されたとき、オソ
ンとともにつくられた
よう
要塞だ！





STAGE

ステージ7の てき敵キャラクターたち

う ちゅう 宇宙・イプ=Γ 帝国をぬけると
そこはう ちゅう 宇宙だった。この宇宙の
どこかに博士がとらわれている。



←アークJr. ジュニア

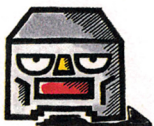
ウルトラアーク

むすこ ちち おや に
の息子。父親に似ず、なかなかか
わいいヤツだ！ 小まわりがよく
きくので注意しよう！

→カッコーン ウオ
ーターパイパー崇拜
者。くるくる回りな
がら、飛んでくる。

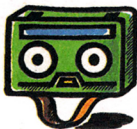


↑テンタクラ
スプーキーの子
ども。いつもブ
ツブツ文句を言
っている。



←ボクシーロボ ロボガスターの子ども。父親^{ちちおや}ゆずりのカタ〜イ顔を武器^{ぶき}にして、おそいかかってくるぞ！

→ギギガガ サウンダー^{だいじ}が大事^{だいじ}にしていた、カセット^{ぞく}族^{いちいん}の一員。磁気^{じき}テープがあるので、ゆっくりした調子^{ちょうし}でやってくるのだ！



←ギラギー アポロン^{ほのお}ガーの炎^うから生まれでた生命^{せいめい}体^{たい}だ！ アポロン^{ほろ}ガーが滅^めびたため、目^めが一つ^{ひと}のまま、成長^{せいちょう}が止^とまってしまった。

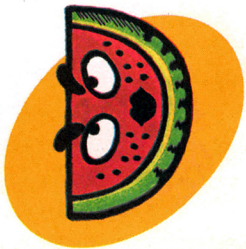
これが各ステージのボスたちだ！

ちきゅう かくち
地球の各地をまか
された6匹のボスた
ち！ そして、ガト
ランティス！ こい
つらは強いぜ！！



ステージ1のボス！

ウルトラアーク ドンプ
とう しはい き
り島を支配している。気
しょう はげ ぼう
性の激しいあばれん坊だ。
するど め あいて い
鋭い目つきで、相手を威
かくする！！



ステージ2のボス！



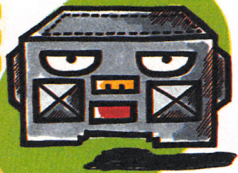
スプーキー かいでいおうこく 海底王国の
ラマヤードラを支配して
いる。顔に似合わず、頭
がきれる！ かおに あ 自分 あたの手足
を武器 ぶきに改造 かいぞうしている！

ステージ3のボス！

ウォーターパイパー さ 砂
ばくちたい 漠地帯の こく オルドラート公
国を支配 しはいしている。いつ
もキゲンが悪い わる、狂暴 きようぼうな
ヤツだ！



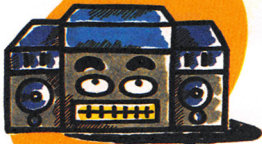
ステージ4のボス！



ロボガスター ^{かんれいち} 寒冷地の
ウラルフスク国を支配し
ている。 ^{こく} 冷酷にして、 ^{しはい} 冷静！
^{せい} イヤ～な ^め 目つきで
^{あいて} 相手を ^お 追いつめる！

ステージ5のボス！

サウンダー ^{どうし} ボス同士の
ジャンケンで負け、ザマ
ビ王国 ^{おうこく} を ^{しはい} 支配すること
になった！ ^{おんがくす} 音楽好きで、
^{おん} 音符を ^{ぶき} 武器にしている。



ステージ6のボス！



アポロンガー イブ＝^{ガンマ}「
ていこくしはい ち
帝国支配だけでなく、地
きゅうぜんたい そうもど
球全体の総元じめでもあ
る。グルグル^と飛びかう炎
が武器だ！^{ほのお}」

ステージ7のボス！

ガトランティス スパイ
ス大王^{だいおう}の孫^{まご}！ 祖父^{そふ}のウ
ラミをはらすべく、地球^{ちきゅう}
に乗りこんできた悪^{あく}の帝^{てい}
王^{おう}！ 正体^{しょうたい}は不明^{ふめい}だ！



血液型別 敵キャラクター紹介

エーがた A型

ペロ=ペロ ギラ=ウニ ヒトトテ
ウォーターパイパー カポトン テレ=ピズ
シュウ=シュウ トン=トン フン=フン
ビーボロ ブカトン クーワ=クワ
ミン=ミン トン=トボ ギギガガ

ビーがた B型

ブードン プカ=プカ ユラ=ユラ
サンプル=プル レコ=グル ホン=テレ
サウンダー ミノ=キテン ピカル
カッコーン ボクシーロボ

エービーがた AB型

キノ=キノ クル=クル スプーキー
イカ=ツイ ギコ=ギリ パク=パク
ローン=アイ クル=リン ビョルン
マカ=キリ テンタクラー

オーがた
○型

プチ=マト キン=パンプ クル=ピン
フラッパー ゴシ=ゴシ トコ=タン
ガーラ タータン アポロンガー ギラギー

エーがたアーもイチマイナス

A型RH- ウルトラアーク

ビーがたアーもイチマイナス

B型RH- ロボガスター

オーがたアーもイチマイナス

○型RH- アーク^{ジュニア}Jr.

ふめい
不明

ミス=ドーナ ツリ=ツリ ヒュンボー
ガトランティス

ひっさつ ^{しょうかい}
必殺テク紹介

プレイヤーズ
2PLAYERS、

プレイヤーズ
3PLAYERSの

とき、^{みぎ}右の^え絵のよう

に2機^きが^{がつたい}合体すると、^{ひっさつ}必殺のワッ

カレーザー^{つか}が使えるぞ！

●よこスクロールの^{ばあい}場合

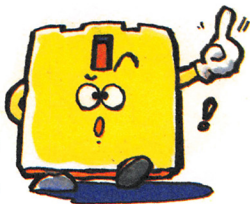


●たてスクロールの^{ばあい}場合



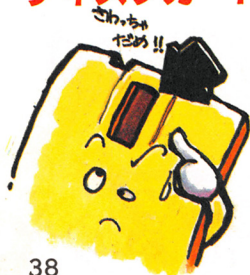
おほ
これだけは覚えておいてほしい

ちゅう い じ こう
注意事項



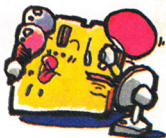
ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ。

たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

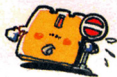
●折りまげたり、踏んづけたりするの、もつてのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

せいじょう さ どう

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
バッテリー ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店が、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「もえろツインビー／シナモン博士を救え！」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

もえろツインビー™

シナモン博士を救え！

1986年11月20日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301(代)

© KONAMI 1986

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-TIN



T4988602512731