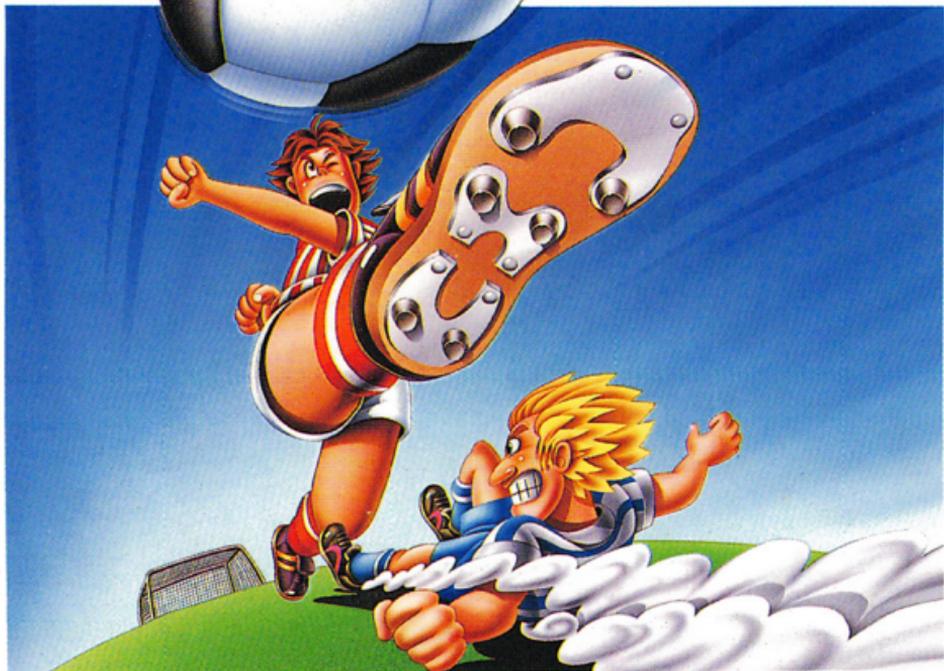




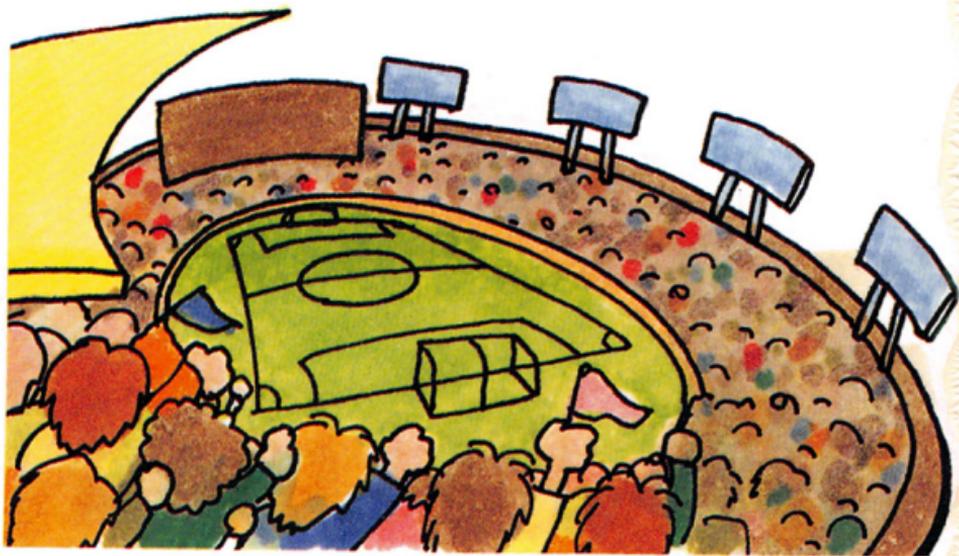
 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KDS-ESC

エキサイティング
サッカー
コナミ カップ
© KONAMI 1988 TM



このたびはコナミの「エキサイティング サッカー
コナミカップ」をお買い上げいただきまして、誠にあり
がとうございます。なお、ゲーム内容などについて
の電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんの
で、ご了承ください。



エキサイティング サッカー

© KONAMI 1988

コナミ カップ

TM

も

く

じ

ゲームをはじめるには、 <small>まよひの</small> <small>ひ</small> <small>ひつよう</small>	2
前準備が必要なんだ！	2
コントローラーの使い方 <small>つか</small> <small>かた</small>	4
白熱できる3つのMODEだから <small>エキサイト</small> <small>モード</small>	9
試合がおもしろい！ <small>ゲーム</small>	9
サッカー・ゲームのルールを覚えよう <small>おぼ</small>	18
P・K戦で勝負が決まる <small>ヒー</small> <small>ケーせん</small> <small>しょうぶ</small> <small>き</small>	22
画面の見方 <small>がめん</small> <small>みかた</small>	25
これだけは覚えておいてほしい <small>おぼ</small>	
注意事項 <small>ちゆうい</small> <small>じこう</small>	26





ゲームをはじめるには、 前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク
ドライブを正しく接続して、
本体のPOWERをONに

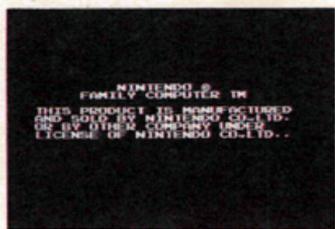
しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ
が追いかっこをする画面が出てくるので、ディスク
カードのSIDE A を上にしてセットする。とくに、
裏表には注意しよう。

画面がちやんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、きちんとディスクカ
ードをセットしな
おしてみよう。

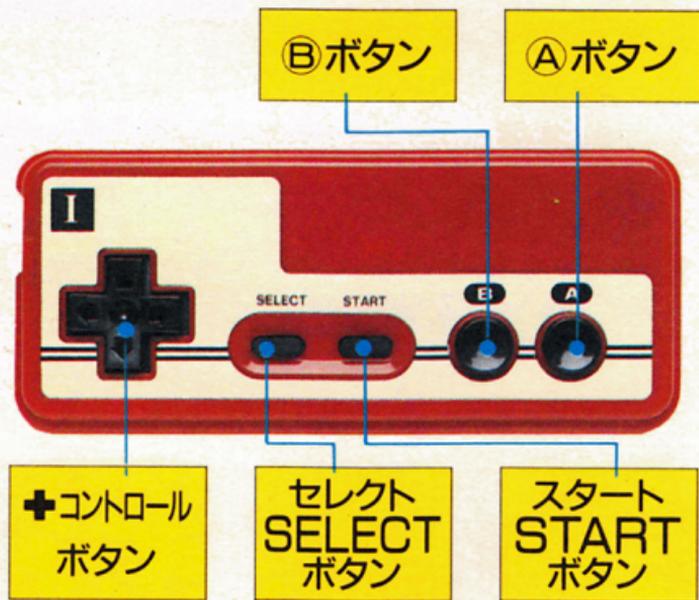


“NOW LOADING…”の表示のあと、右のような画面が出るよ。でも、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！
タイトル画面で右のようなモードセレクト表示が出たら、SELECT TEAMがGAMEのどちらかを選ぼう。SELECTボタンでカーソルを動かして、STARTボタンで決定しよう。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、28ページを見よう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにはさわらないで！ ディスクシステムの説明書を、よく読もう。



※ 1^{プレイヤー}PLAYERはコントローラーⅠを、2^{プレイヤー}PLAYERはコントローラーⅡをそれぞれ使おう。

このゲームでは、ドリブル、キック、シュートなどの
プレイヤーの操作はすべてコントローラーで行う。

コントローラーでうまく選手を動かして、エキサイティングなゲームを展開しよう！



＋コントロールボタン

選手の移動、ドリブルの
操作に使う。

SELECTボタン

ゲームモードの
選択に使う。

STARTボタン

ゲームのスタートや
ポーズ時に使う。

Aボタン

プレイヤー せうき つか
選手の操作に使う。

※プレイ中の場面によって、自動的に選手の動きが切り換わる。

★ロングキック

なが きょり
長い距離のパスや
ロングシュートに
ゆうこう
有効だ。



★シュート

てき まえ お
敵のゴール前で押すと、
すど
鋭いシュートをキック!



★ヘディング

ボールが^{たか}高い位置^{いち}にあるときに^お押しすと、ヘディングする。



★オーバーヘッド・キック

ボールが^{たか}高い位置^{いち}にあり、チャンス^{プレイヤー}のときには^{くうちゆう}選手が空中でキックするぞ。

★スライディング

ディフェンス^{しゅび}(守備)に^{こころづよ}心強いプレイだ。ボールをめがけてスライディング・タックルをする。



Bボタン

……………チームプレイの操作そうきに使うつか。

〈攻撃時は〉

★パス

ボールしを持っているときに、矢や印じるしのついた味方みかたにパスをする。

〈守備時は〉

★選手の選択

画面がめんに君きみの操作そうきする選手プレイヤーがい
ないときに押すと、ボールに
一番いちばん近い選手プレイヤーにカーソルりようし表示おされる。



★ゴールキーパーとフィールドプレイヤーの切り換え

君きみのゴールちか近くで、プレイしているとき、ゴールキーパーとボールいちばんちかに一番みかた近い味方プレイヤーの選手そうきとの操作きの切り換えかができる。ただし、ゴールキーパーがチームない内でボールいちばんちかに一番き近ければ切り換えはできない。



エキサイト

モード

白熱できる3つのMODEだから、

ゲーム

試合が面白い!



このサッカーゲームは、「リーグ戦」「対戦」「EXCITE」の3つのMODEが選べる。リアルな試合が楽しめるぞ。勝敗を決めるのは君の指揮。ウデの見せどころだ。

まず、君のチームをつくろう!

タイトル画面でSELECT TEAMを選べると、チームセレクト画面になる。+コントロールボタン(左右)を押すと、すでに登録されている6チームのデータ<KICK・RUNNING・DRIBBLE・DEFENCE・LUCK>が次々と表示される。

KICK	10
RUNNING	20
DRIBBLE	10
DEFENCE	40
LUCK	50

この中から君のオリジナルにするチームを選^{えら}ぶんだ。
各^{かく}データをよく見^みて、気^きに入^いったチームでAボタンを
お^お推^おそう。



チームが決^きまると、ネーム
入^{にゅうりょく}力^{がめん}画面になる。君のチーム
の^{あたら}新しい^{なまえ}名前^{をつ}けるわけだ。
+ コント^{もじ}ロール^でボタ^んで文字
を^{えら}び、Aボタ^んで入^{にゅうりょく}力^{して}
いこう。最大^{さいだい}6文字^{もじ}まで入^{にゅうりょく}力^{でき}る。Bボタ^んを押^おせ
ば入^{にゅうりょく}力^のやり直^{なお}しが^{でき}るよ。



入^{にゅうりょく}力^が終^{おわ}ったら、ENDに
カーソル^あを合^あわせてAボタ^ん
を押^おすと、君^{きみ}のチー^なム^{まえ}の名^な前^{まえ}
とデータ^{うりじ}が表^お示^けされる。OK

ならば、**+**コントロールボタンで「はい」に合わせて
Aボタンを押そう。これで君のチームの登録が完了だ。



★モードと試合時間を決めよう。

ネーム入力後、GAME
MODEセレクト画面になる。

+コントロールボタン（**↑**上
↓下）でカーソルを動かし、モ
ードを選んだら、**+**コントロ
ールボタン（**←**左右）で試合時間（TIME）を決め



る。決定したら**A**ボタンを押
そう。



すでにネーム入力が済んで
いる場合は、タイトル画面で
GAMEを選ぶとGAME
MODEセレクト画面になるよ。

たいけつ
ライバルと対決!

たい せん モ ー ド
対戦MODE

ゲ ー ム モ ー ド セ レ ク ト 画 面
GAME MODE SELECT 画面
で、対戦MODEを選べば、2人
同時にプレイができるぞ！つま
り、友達と試合を楽しめるんだ。

ていけん
★ゲームの手順

はじ め に たい せん チームを2人で選
初めに対戦チームを2人で選
ぼう。あらかじめ、DISKに登録
さされている6チームの中から1
プレイヤー側、2PLAYER側、

それぞれ希望のチームのとこ
ろに+コントロールボタンで
カーソルを動かかし、Aボタンで
決定。試合を始めるときは、さ
らにAボタンでキック・オフ!!



ゆうしょう

優勝をめざせ!

せん モード

リーグ戦MODE

リーグ戦MODEでは、君のオリジナルチームと他の5チームとで優勝を競う。1チーム各2試合ずつ対戦し、全部で10試合行う。君のチームが優勝すれば、優勝デモが見れるよ!



★ゲームの手順

ゲームモードセレクト画面で、リーグ戦MODEを選び、Aボタンを押そう。いよいよリーグ戦の始まり。

1PLAYERチーム

試合回数

10試合中、5試合までの結果が表示され、6試合目からは、対戦表が新しくなる。

リーグ戦
KOMAMI CUP

EAGLES対STARS

ROUND	1	A	B	C	D	E	F
A EAGLES		*	○	×	×	×	○
B STARS		*		*	*	*	*
C POWERS		*			*	*	*
D TEAM-X		○	*	*	*	*	*
E WINGS		*	*	*	*	*	*
F DENDEN		*	*	*	*	*	*

対戦相手

● 未試合

○ 勝者

× 敗者



リーグ戦MODEは、まず対戦表が表示される。次に試合の相手チームが表示される。Aボタンを押すと試合の始まりだ。健闘を祈る!!

本日の結果			
SOCCER			
EAGLES	05 - 04	STARS	
POWERS	03 - 01	TEAM-X	
WINGS	07 - 05	DENDEN	
1	EAGLES	09	01
2	STARS	07	03
3	POWERS	05	07
4	TEAM-X	03	08
5	WINGS	02	08
6	DENDEN	01	09

★試合結果について
 試合が終わるごとに“本日の結果”が表示される。リーグ戦の成績で順位が決まり、君が10試合を終了すると、1

リーグが終わることになる。
 リーグ戦の成績データは、GAMEプレイを続けるかぎり、残っていく。君はいくつのリーグで何回優勝できるかな!?



★能力設定について
 このゲームは能力設定機能を搭載しているので、試合終了ごとに、君のチームの能力が変化していくぞ。試合に勝てば、ボーナスポイントが与えられ、君の

チームがパワーアップをしていけるんだ。ポイントを
 強くしたい能力のうりょく〈KICK・RUNNING・DRIBBLE・
 DEFENCE・LUCK〉のいずれかにプラスすると、
 チーム能力のうりょくがアップするよ!!

✚コントロールボタンのじょうげ◀▶(上下)で、設定したい能
 力りょくにカーソルをあ合わせ、また◀▶(左右)でポイントを調
 節せつする。ボーナスポイントが0になったところで、**A**
 ボタンをお押しけつていすと決定される。



キック(蹴る力)
 ランニング(走る力)
 ドリブル(ボールを維持する力)
 ディフェンス(守備力)
 ラック(チャンスに強くなる)

リーグ戦せんの途中とちゆうで、他のMODEに切り換かえたり電
 源げんを切るときは、必ずデータをSAVEしておこう。

ゲームを続けるときは、CONTINUEにしよう。

次に始めるときにGAMEを選えらべば、データが残のこさ
 れているから、リーグ戦途中せん とちゆうからスタートできるよ!

ディスク パーサス
DISK VS
ディスク
DISK!!

エキサイティング モード
EXCITING MODE

このエキサイティングモードは、君のディスクと友達の
ディスクを対決させることができる!! しかも、試合の
楽しみ方が2通り!

ゲームモード
GAME MODE セレクト
画面で、“EXCITE”モード
を選び、そして、対戦か観戦
のどちらかに決めよう。



★ゲームの手順

画面の指示にしたがって、
友達のディスクを、B面を上
にして入れ、ロード後、君
のディスクのB面を上にして
入れよう。ロードが終了し
たら試合開始。





たい せん

対戦

友達と2人同時プレイで
 対決。+コントロールボ
 ンでカーソルを“対戦”に
 合わせ、Aボタンを押すと
 ゲームが始まるぞ。HOT
 な試合を期待している!!

かん せん

観戦

君のチームと、友達のチ
 ームを自動的に対戦させる
 わけだ。観戦に加えて、応
 援合戦なんかも楽しめるネ。
 “観戦”にカーソルを合わせ
 て、Aボタンを押してスタートさせよう。

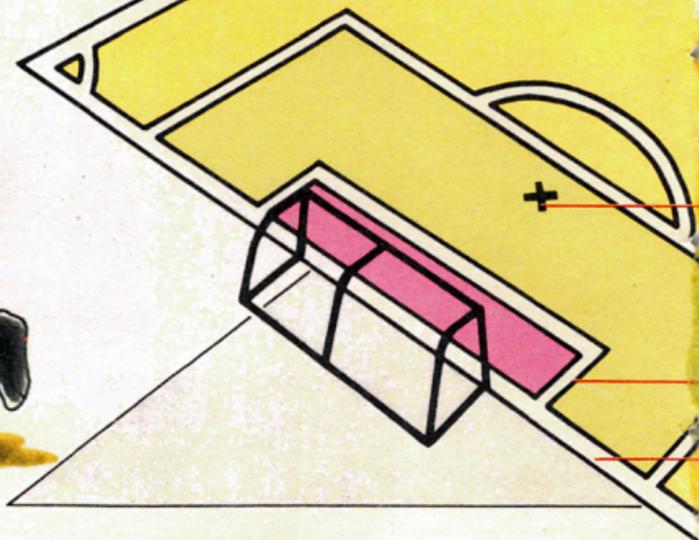




サッカー・ゲームの おほ ルールを覚えよう!



サッカーは、とてもエキサイティングなスポーツだ。だから危険もいっぱい! そこで、サッカー・ゲームの基本的なルールをバッチリ覚えておこう。本格的プレイを楽しもうぜ!



★コートの説明



（^{きみ}君がコートから外へ出してしまった
^{そと}^だボールは、敵のものになる

）

タッチラインから外へ出してしまつたら、そのラインから敵のスクリーン（手で投げる）でボールをコートに入れ、プレイが再開される。

敵のゴールラインから外へ出してしまうたら、ゴールエリアからの敵のキックで、プレイが再開されるよ。

また、^{きみ}君サイドのゴールラインから外へ出してしまうときは、敵のコーナーキックで始まる。

もし、敵が逆にボールをコートの外へ出したときは、これらの逆のプレイができるぞ。

（ **ゴールが決まると、センターサークル**
からゲームが始まる ）

ゴールが決まり、得点が入ると、センターサークルから、点を入れられたチームのボールキックでゲームが再開される。





ピー ケー せん しょう ぶ き
P・K戦で勝負が決まる!

もしも、試合時間内で勝
敗が決まらないときは、P・
K戦（ペナルティーマーク
からのキック）で決着をつ
けることになる。君と
敵のチームから、それ
ぞれ5人の代表選手が順番にゴー
ルへシュートしていき、入った点
で勝敗を決める
わけだ。



^{ビー} P・K戦は、どちらかのチーム
^{おお}の多く^{とく}得点^{とくてん}した方が勝ち。たとえ
^{きみ}ば、君のチームが3点先取し、敵
^{てん}チームが0点の場合、^は逆転^{あひ}されることは
^{ひい}ないから、そこでP・K戦は終わるよ。



^{ビー} ^{ケー} ^{せん} ^{スリー} ^{ディー} ^が ^{めん} ^{たの}
★P・K戦は3D画面で楽しめるよ。

^{ふたり}2人でゲームをしている場合は、
^{フレイ} ^{ヤー} ^が ^わ
 1PLAYER側からシュートをする。そのとき、2
^{フレイ} ^{ヤー} ^が ^わ
 2PLAYERはゴールキーパーとなってシュートをふせ
 ぐんだ。

① 1PLAYERの残りキック数

② 1PLAYER側



①

②

③

④

の得点

③ 2PLA

YER (もしくは

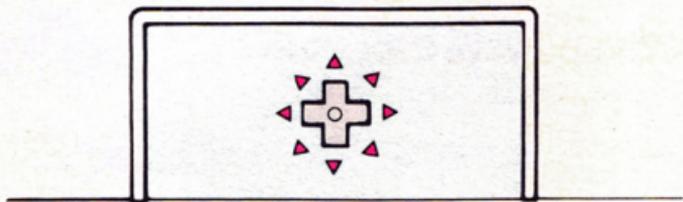
コンピュータ)の

キック数

④ 2PLA
YER側の得点

★シュートの仕方しかた

➕コントロールボタンでシュートする方向ほうこうを決めるんだ。押さおずにシュートするとゴールの真ん中まんなかに飛ぶぞ。Aボタンを押おすとキックだ。キックの後あとも➕コントロールボタンで多少たしょうのコントロールができる。



★ゴールキーパーの操作そうさの仕方しかた



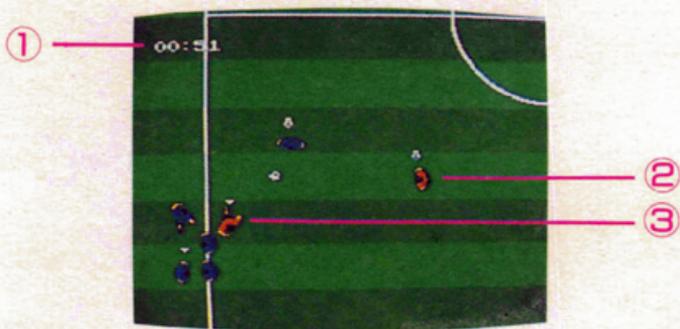
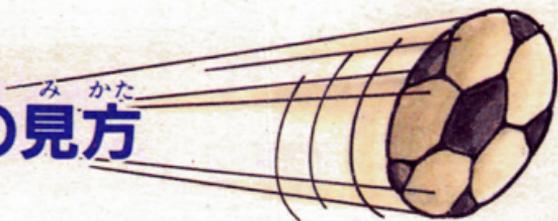
シュートされるまで動うごけないんだ。

相手あいてがキックした瞬間しんかんから、

➕コントロールボタンで操作そうさし、ボールめがけて飛とぶ！



が めん み かた
画面の見方



- のこ じ かんすう ぞう さ らう プレイヤー プレイヤー
①残り時間数 ②操作中の選手↓ ③パスできる選手▼

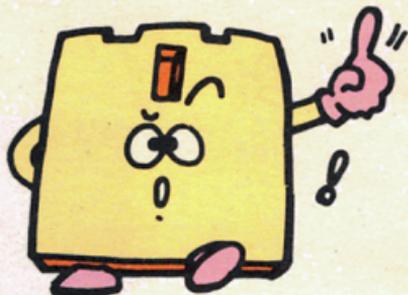
※得点はゴールがきまつたときと、ゲーム終了時に表示される。



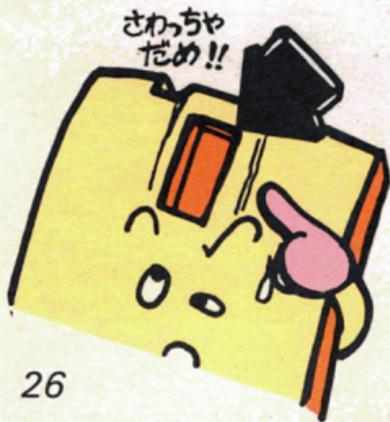
おぼ
これだけは覚えておいて
ちゆういじこう
ほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

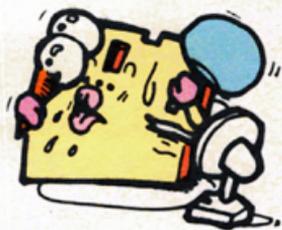


たいせつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、^{しつ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても^{よわ}弱い。だから、^{かぜ}風通しの^{すず}よい涼しい^ば場所に^ほ保管するようにし



よう!



●ホコリはディスクカードの^{たいてき}大敵なんだ。ゴミゴミしたところは^{だい}大キライ! また、^{ちやくしやくにっこう}直射日光の^{あた}当る場所にも^お置かないようにしましょう。



●^{じしやく}磁石を近づけると、^{ちか}データが^き消えちゃうぞ。^{じしやく}磁石だけでなく、^{じりやく}テレビ、ラジオなどにも^{ちか}磁力があるから、^{ちか}近づけないように^き気をつけよう!

●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするの、^おもつてのほか。いつも^なプラスチックの^いケースの中に入れて^おこう!



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店が、発売元へ相談しよう。

創刊!!

コナミゲームブックシリーズ

本で遊べるファミコンゲーム

第1弾!

ドラゴンスクロール

甦りし魔竜

夢か現実か——!?異次元に
足を踏み入れた少女の大冒険

緊急予告! コナミのゲームが続々登場

第2弾 / メタルギア

武装要塞アウターヘブンに潜入し「メタルギア」を破壊せよ!

第3弾 / ワイワイワールド

コナミ・ヒーロー総出演。愉快痛快、コナミマンの大冒険。

定価各420円

以下続刊



大好評
必勝本シリーズ
発売中!!

トップガン

コナミ
ワイワイワールド

メタルギア

コントラ

定価各320円

これからもゾクゾク出るヨ!

コナミ出版

みんなのヒーロー
『鉄腕アトム』が

たのしい、

たのしいファミコンソフト
になりました。

どうぞ、

かわいがって下さい。

お茶の水博士

ファミリーコンピュータ用カセット

鉄腕アトム

©手塚プロダクション・NTV

近日発売

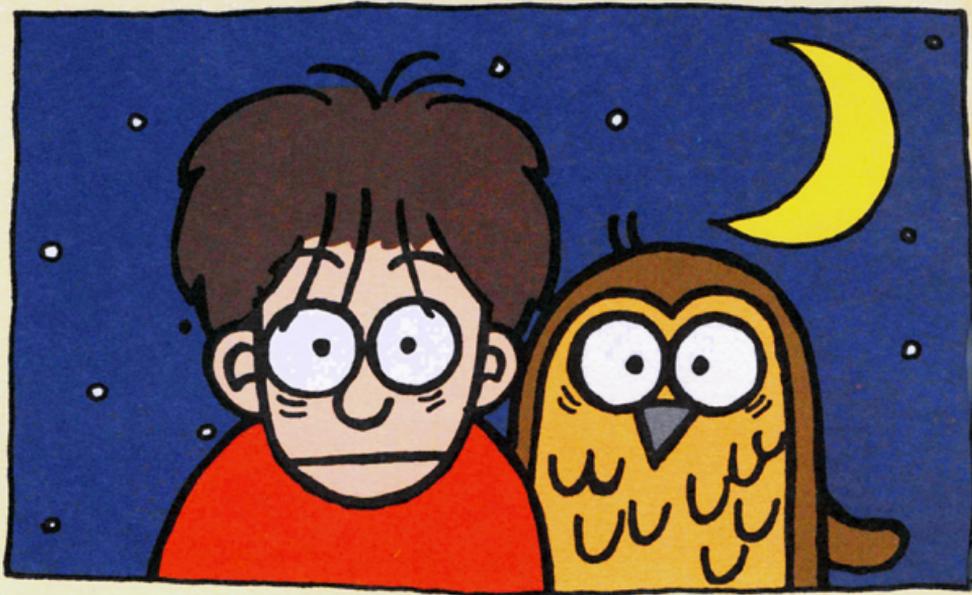
MSX対応ROMカートリッジ

パロディウス

1メガビット+SCC搭載

必要RAM16Kバイト

2月下旬発売予定 予定価格5800円



エキサイティング サッカー



© KONAMI 1988 TM

1988年2月16日初版

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5	TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

〔北海道地区〕 札幌011(851)3000	〔関西地区〕 大阪 06(334)0399
〔東北地区〕 秋田0188(24)7000	〔四国地区〕 松山0899(33)3399
青森0177(22)5731	〔九州地区〕 福岡092(715)8200
〔関東地区〕 東京 03(262)9110	大牟田0944(55)4444
〔北陸地区〕 新潟025(229)1141	

© KONAMI 1988

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-ESC