



ファミリー コンピュータ™
RC840

遊び方

がんばれ
ゴエモン
外伝
きえた黄金キセル™
© KONAMI 1990



このたびは「ナミの
「がんばれゴエモン
きえた黄金キセル」を

お買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。

プレイされる前に
プレーされる前に

操作しないと、メモリーの内容が消えます。

この説明書を

お読みいただきま

すと、
正しく使用法で

ご使用ください。

- メモリーバックアップ機能つきカセットの注意
- このカセット内部には、ゲームの途中経過をメモリー（記憶）しておくバックアップ機能があります。ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをONにしてください。メモリー内容からAV端子を通してまでバックアップされます。正しく操作しないと、メモリーの内容が消えます。正なお、次の注意をお守りください。
- カセットを交換する時は、必ず電源を切つてください。
 - むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
 - 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また絶対にカセットを分解しないでください。
 - 端子部に手をふれたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
 - シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
 - 子部に手をふれたり、水に濡らすなど、汚さないでください。使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
 - テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分の小休止をしてください。



ものがたり	ゴエモン御一行様専用地図	ゴエモン旗の案内書	ゲームのはじめ方	コマンドの説明	プレイヤー紹介	ステータスの説明	お店の説明	アイテム道具の説明	防具の説明	武器・筋具の説明	参拝参
参	参	参	参	参	参	参	参	参	参	参	参
5	5	5	7	7	10	11	19	21	25	28	31
なな	なな	なな	七	七	九	九	十九	二十一	二十五	二十八	三十一
七	七	七	九	九	九	九	十九	二十一	二十五	二十八	三十一
伍	伍	伍	九	九	九	九	十九	二十一	二十五	二十八	三十一

長い旅から久しぶりに我が家に帰ったゴエモン。たびの報告をしようと、神棚を見上げてびっくり。

な〜〜〜〜〜い／＼ノ先祖代々伝わる家宝の大室な「黄金のキセル」が……。ない、ない、どこを搜してもない！ さー大変だ！ 御先祖様に顔向けができない。

天下の大泥棒の家に泥棒が入っちゃシヤレにもならねえ。ゴエモン大慌てで「黄金のキセル」捜しの旅支度。

そんなどろに、

「お困りのようですね。わてエビス丸といいまんねん。わて、困つてゐる人を見てると手伝いたくなる性分でんねん。どうでつか、わても一緒

に捜しに行かさしてもらえまへんか。」と、とても忍者とは思えない正義の忍者エビス丸が現われた。まあ、足手まいにならないなら

という条件付きでゴエモンはエビス丸と一緒に旅にでることになった。はたして「黄金のキセル」はどこに。

ゴエモンの新たな旅が始まった。

しかし……ゴエモン一行を見つめる影が一つ。・・・二つ。・・・三つ。・・。

そして想像もつかないような大きなワナがゴエモンたちを待つていて。

なにがあつてもへこたれるな。

それ行けゴエモン！ がんばれゴエモン！
(エビス丸も忘れないでねつ！)



ゴエモン御一行様
ごいつこうさま
専用地図 せんよう マップ



今からキミは長い旅にでる、見知らぬ土地に行くんだから十分用心しなければいけないよ。

ここでは旅のポイントを教えてあげるから、ちゃんと覚えておいてくれよ。



◆まず、町や村での会話をよく聞くこと。
その土地の人と仲良くしておくのは旅の常識だよね。思ひがけないヒントや、次に何をしなくちゃいけないかを教えてくれたりするぞ！

必ず町や村では全員に話しかけてみるんだ。

◆装備を調えること。
旅の途中は備えあれば愁い無し、と昔の人はよく言つたもんだ。

武器や防具をしつかり装備していないと、次々と現われる敵にやられてしまうぞ。

◆こまめな記録がキミの旅に安心感を

あたえる。

あら新たな展開や、新しい場所、道具などを手に入れたときは、記録しておくんだ！もし敵にやられちゃつたら、今までの苦労も水のアツになってしまふぞ。

じゃあ、以上の事を守つて楽しい旅を続けてね。

もっとおはなししまひよー



ゲームのはじめ方

9

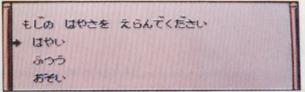
タイトル画面で、SELECTボタンを押すと
“はじめる” “つづける”が選べます。



▲タイトル画面

◆はじめる
ゲームを最初からはじめるときは、“はじめる”を選んで、次にSTARTボタンを押すとメッセージ表示速度画面に変わります。
お好みのメッセージ表示速度を+コントローラーで選んで、Ⓐボタンで決定してください。

◆つづける
ゲーム中に記録をしている場合は、その続きからゲームをはじめることができます。
“つづける”を選んでSTARTボタンを押すと、記録したところからゲームがはつきをしたい“たびにっき”の選択画面に変わります。
記録した“たびにっき”を選んでSTARTボタンを押すと、記録したところからゲームがはつきをしたい“たびにっき”を+コントローラーで



▲メッセージ表示速度画面

▲“たびにっき”選択画面

コントローラーの操作方法

コントローラー

プレイヤーの移動や、コマンド入力時にカーソルの移動ができます。記録は、コマンドの説明(P.14)参照。

Ⓐボタン

コマンドウインピューバーが開き、コマンド選択ができます。

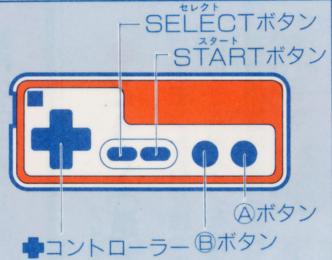
+コントローラーでコマンドの選択を行った後、もう一度押すと実行されます。また、人と話をしたり、怪しい所を調べたり、宝箱を開けたりするときも使用します。

Ⓑボタン

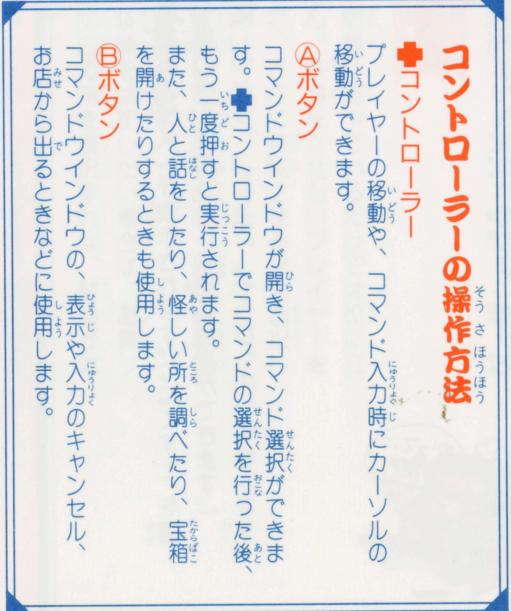
コマンドウインピューバーの、表示や入力のキャンセル、お店から出るときなどに使用します。

ゲームのはじめ方

10



▲“たびにっき”選択画面



▲コントローラーの操作方法

アイテムなどを使うときの「コマンド」を説明するね。

◆どうぐ(道具)

ゴエモンたちが持っている道具のリストが表示されます。(“ねぐすと”を選択して(Aボタンを押すと、次のページのリストを見ることがあります)アイテムの選択をしたら、次に“つかう”“する”“そうび”的なを決定します。

コマンド入力 MAP画面の



つかう

個人に実行される道具の場合は、誰が使うのか選択します。また、“つかう”を選ぶと、すぐに実行される道具もあります。

する

必要でない道具を捨てるコマンドです。(捨てられない道具もあります。)

そうび

武器や防具は持っているだけでは役に立ちません。装備させたいプレイヤーを選択して、どこに装備させるかも選択してください。

すでに装備している場合は、新しい装備に入れ替わります。

また、装備をはずしたい場合は、道具リストの空白の所を選択すれば、装備がはずせます。

注意:プレイヤーによっては、装備できないものもあります。





MAP画面の コマンド入力

ゲームの途中で現在の状態をカセット内部に記録します。三組まで記録可能なので、このコマンドを実行したら、どの"たびにっき"に記録するかを選択してください。

ただし、選んだ"たびにっき"にすでに記録している場合は、以前のデータは消えてしまうので注意してください。

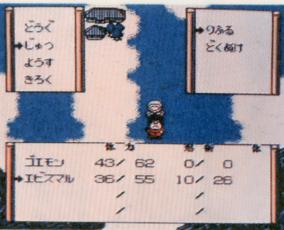
記録はMAP上ならどこでも記録できます。ただし、町、村、建物、洞窟内では記録できません。



プレイヤーの現在の状態を見ることができます。+コントローラーの上下で、プレイヤーを選んでⒶボタンを押すと、一人ずつの現在の状態をもっと詳しく見ることができます。

一番下の"どうぐを見る"を選択すると、道具の一覧表が見れます。+コントローラーの左右でスクロールさせることもできます。

ステータスの説明(P.21)参照。



いろいろ便利な忍術のリストが表示されます。このコマンドを選択すると、プレイヤーの選択に移り、そのプレイヤーの使用できる術が使えます。術によつては、誰に術を使うかを選択するものや、すぐに実行される術があります。

ようす(様子)

ステータス

じゅつ(術)



ゴエモンたちが、敵と戦うときに使うコマンドを説明するね。



◆たたかう(戦う)

現在装備している武器(または素手)で敵を攻撃します。

このコマンドを実行すると、敵の選択に移り、敵の名前を選んでⒶボタンを押すと決定します。



戦闘時の

コマンド入力

仲間や、敵の選択をするものもあります。また、→マークが表示欄の上にある場合は、カーソルを合わせてⒶボタンを押すと次のページに移ります。

◆じゅつ(術)

身に附いている(覚えている)術を使います。このコマンドを実行すると、術の選択に移り、術を選んでⒶボタンを押すと決定します。(術によっては、

◆ぼうぎょ(防御)

このコマンドを実行すると、敵から受けるダメージが少くなります。



◆どうぐ（道具）

アイテム

この「コマンドを実行すると、道具一覧表が表示され、持つている道具を使うことができます。（戦闘時には使えない道具もあります。）

道具を選択しⒶボタンで決定しますが、Ⓑボタンでキャンセルすると、その道具は道具一覧表の一一番後に移動するので注意してください。

また、→マークが表示欄の上にある場合は、カーソルを合わせてⒶボタンを押すと次のページに移ります。

◆にげる（逃げる）

敵から逃げるとときに使います。ただし、必ず逃げられるとは限りません。



戦闘時の

コマンド入力

コマンド入力

じどう

◆じどう（自動）

この「コマンドを実行すると、戦闘中にコマンド入力しなくても、「エモンたちが自動的に戦ってくれます。キヤンセルしたいときは、Ⓑボタンを押すとプレイヤー側のターンが終了すると同時にコマンド入力可能になります。



●ゴエモン

いやまい参つた天下の大泥棒ゴエモン様ともあろうものが泥棒に入られたアなんともひでえ話じやねエかい。いつたいどこのどいつなんでい、御先様から受け継いできたでエジな黄金のキセルをかっぱらつた奴ア。見つけたらただじやおかねえから覺悟しどきやがれ！

首ねつこひつつかまえてくいぐい言わしてやらア。

それにしてもエビス丸の奴には困つたもんだ。

正義の忍者たかなんんだからねえけれども、身軽な一人旅のつもりが、とんだお荷物しょいこんじまつたい。まつ、旅は道づれ、世は情けつてところで連れて行つてやるか。

●エビス丸

わてがエビス丸でんねん。ほんま、ゴエモンはんにはかないまへんわー。黄金のキセル盗られてもうた言うてわてに泣きついてきよるんでつせ。わてが困つてたひとを見たら助けたくなる正義の忍者やど思つて頼りきつてるんやろなア。

どーしても黄金のキセル探しの旅についてきてくれ言つて、うるさいさかい一緒に探しに行つたろか思てますねん。



それぞれ好き勝手なことを言つてゐるけれども、本てんやわんやの旅の途中でいろんな人たちに出会うけれど、ゴエモンとエビス丸にあと一人仲間が増えよー四人で力を合わせて旅をするんだ。

ステータスの説明

武拾伍

コマンドの「ようす」を選ぶと見ることができるステータス画面の説明だよ。各プレイヤーの現在の状態を表示しているので参考にするといい。



位

プレイヤーのレベルです。経験値を積むと上がります。位が上がると、体力や忍術の最大値も上がります。

プレイヤーの生命力です。向かって左が現在の体力、右が最大体力です。体力が0になると、そのプレイヤーは死んでしまいます。

体力

忍術をとなえる力です。向かって左が現在の忍術、右が最大忍術です。忍術はとなえる度に消費していきます。プレイヤーによつては、忍術が使用できない場合もあります。

忍術



エビスマル		体力	36 / 55	忍術	10 / 26
けいけんち	920	すばやさ	17		
こりき力	29	うん	9		
ぼうぎょ力	22	じょうたい	せいじょう		
そらび		じゅつ			
ふさ		りふる			
ぼつく		カエシ			
たがみく		ごくめい			
たがのコテ					

ゴエモン		体力	42 / 62	忍術	0 / 0
けいけんち	8	すばやさ	17		
こりき力	29	うん	9		
ぼうぎょ力	22	じょうたい	せいじょう		
そらび		じゅつ			
ふさ		りふる			
ぼつく		カエシ			
たがみく		ごくめい			
たがのコテ					

けいけんち（経験値）

敵を倒す度に経験値が得られます。経験値を積むことで位が上がります。

防御力が高いほど、敵からの攻撃ダメージは少なくなります。また、防具をつけることでより防御力は上がります。

こうげき力（攻撃力）

敵を攻撃する力の強さを表わします。強い武器を持ってば、より攻撃力が上がります。

この数値が高いほど、敵にすばやく攻撃を与えたり、敵からの攻撃をかわしやすくなります。

すばやさ

運の数値が高いほど、攻撃や回避などいろいろいとその力を發揮します。



うん（運）

運の数値が高いほど、攻撃や回避などいろいろいとその力を發揮します。

じょうたい（状態）

現在のプレイヤーの状態を表示します。通常は「せいじょう」と表示されています。

じゅつ（術）

今までに覚えた忍術の表示です。

そうび（装備）

現在装備している武器、防具です。



船着場

ある場所への定期便がでていま
す。お金を払えば乗せてくれま
す。



とばく屋

「大小とばく」と「コレゾウく
んをさがせ」の二種類が有りま
す。勝てば金持ち、負ければ貧



復活屋

死んでしまった仲間の復活や、
毒を取り除いてくれます。
プレイヤーの位によつて復活
させる料金は異なります。

ハンバーガーショップでは、セ
ットを食べれば、全員の体力、
忍術フル回復。単品だと一人の
プレイヤーの体力、忍術フル回
復ができます。また、"おもち
かえり"でハンバーガーを持つ
てかえることもできます。



めし屋

ハンバーガーショップ

ご飯を食べれば、体力、忍術を
最大値まで回復することができます。



宿

宿屋

体力、忍術を最大値まで回復す
ることができます。



武器屋

武器屋

キセル、笛などの武器の購入が
できます。



空港

、外國船乗り場

バスポートとお金があれば外
国へ行く事ができます。



リニヤかご

船着場と同じです。



を売ることもでき
ます。



万屋

おにぎり、がんや
くなどの購入がで
きます。また、い
らなくなつた道具



みを守る防具の購入が
できます。

みせもの小屋

ゲームの進行とは関係ないけれど、いろいろなみせものを行っています。何がでてくるかは入ってからのお楽しみ。



アルバイト屋

お金に困つたらココへ！ でも体力には気をつけて…



パスポート発行所

海外に行くのに必要なパスポートを売っている所。



道 具 の 説 明

おにぎり



おにぎりを食べると一人だけ体力が35前後回復します。

時々45前後回復するためほし入りもありますが、どのおにぎりに入っているかは分かりません。

ハンバーガー



一人の体力が最大値まで回復します。

こづち



死んでしまった仲間を生き返らせることができます。ただし、体力は一な

がんやく



敵には毒を持ったものもいます。からだが毒にかかりるとMAPを歩くだけでも体力が減ってきます。そんなときにはがんやくを飲めば毒は消えてしまします。



おこしややすー

まきもの



攻撃の術がランダムに出でてきます。
これがあれば忍術の使い方を使えます。

ちかららのまきもの



全員の武器のちからが一時的にアップします。

ローラースケート



一定時間ノーダメージでダメージゾーンが歩けます。

たかげた



一定時間ノーダメージでダメージゾーンが歩けます。

いんろう



一定時間敵をよせつけません。ただし、強い敵には効果がありません。

マント



どつかの宇宙人が落としこいつたマントを研究して開発された不思議なマント。一度立ち寄った町や村へひとつ飛び！

ひみつのかがみ



屋敷や洞窟からのかがみの中を通り、瞬のうちに地上に出ることができます。



武器

参拾壹

キセル ゴエモンお得意の武器。

鋼鉄でできた戦うために
つくられたキセル。

エビス丸にはやつぱり
笛だね。

するどい刀が仕込ん
である笛。

鋼でできたするどい爪。
忍者にとつては得意な武器。

武器、防具の説明
武器や防具は「そうび
させないとその力が発揮
できないんだ。また、ブ

レイヤーによつて、装備
できない武器や防具もあ
るから注意してね。

防具

武器や防具は「そうび
させないとその力が発揮
できないんだ。また、ブ

レイヤーによつて、装備
できない武器や防具もあ
るから注意してね。

武器や防具は「そうび
させないとその力が発揮
できないんだ。また、ブ

武器や防具は「そうび
させないとその力が発揮
できないんだ。また、ブ

武器や防具は「そうび
させないとその力が発揮
できないんだ。また、ブ

武器や防具は他にもいろいろあります。



ゴエモンは赤い色が大好き。

なめした皮で作ったコテ。かるくて
丈夫。

皮のコテ

赤のころも

ほつかもり

ほつかもりはエビ
ス丸のトレーデマーク

三度笠

手をつつむコテ。
日よけには最適。

旅のコテ

旅の服

旅人には必要不可欠。でも防具とし
てはあまり役立ちません。



小判鉄砲

小判を発射する変わった鉄砲。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678代

〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335代

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778代

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367代

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399

【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399

秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200

【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444

【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0994(72)0606

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。