

# User's Manual



株式会社 森田商店 ソフトウェア開発課

アイル

〒640 和歌山市園部1018-2



フェア  
ソウル

# INDEX



## 1. 初期設定

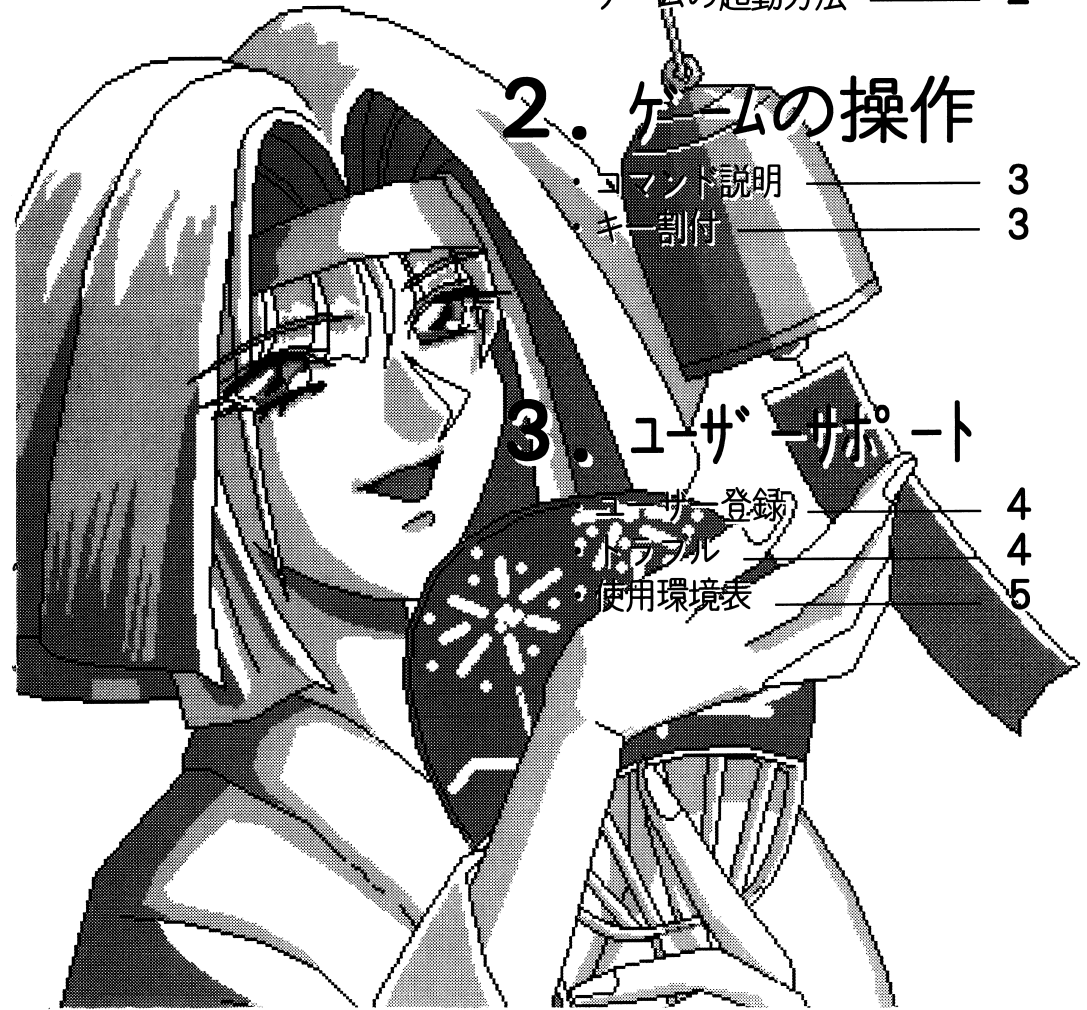
- ・内容物 \_\_\_\_\_ 1
- ・MS-DOSの組み込み \_\_\_\_\_ 1
- ・ハードディスクへの組み込み \_\_\_\_\_ 1
- ・ゲームの起動方法 \_\_\_\_\_ 2

## 2. ゲームの操作

- ・コマンド説明 \_\_\_\_\_ 3
- ・キー割付 \_\_\_\_\_ 3

## 3. ユーザーサポート

- ・ユーザー登録 \_\_\_\_\_ 4
- ・トラブル \_\_\_\_\_ 4
- ・使用環境表 \_\_\_\_\_ 5



# 1 初期設定

## ■内容物

「デュアル・ソウル」のパッケージの中には、ディスク（A～G）7枚、ユーザー登録ハガキ、マニュアル（この本）が入っています。

また、初回限定品（パッケージ表左下に表記）にはマウスパッドも入っています。もし、不足の品等がございましたら、ユーザーサポートに示す方法で弊社までご連絡ください。

## ■MS-DOSの組み込み

本ゲームを起動させるには、AディスクにMS-DOSを組み込まなければなりません。ご面倒でも以下の要領で組み込んでください。

①MS-DOSのシステムディスクを用意する。

Ver. 3.3以上のものがが必要です。

②MS-DOSのシステムディスクをドライブ1に挿入しパソコンの電源を入れて、MS-DOSを起動します。

A>の状態になれば、ドライブ1にAディスクを入れ、MS-DOSのシステムディスクをドライブ2に入れてください。

③A>の状態から、IN [リターン] すれば、MS-DOSの組み込みが行われます。  
MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

## ■ハードディスクへの組み込み

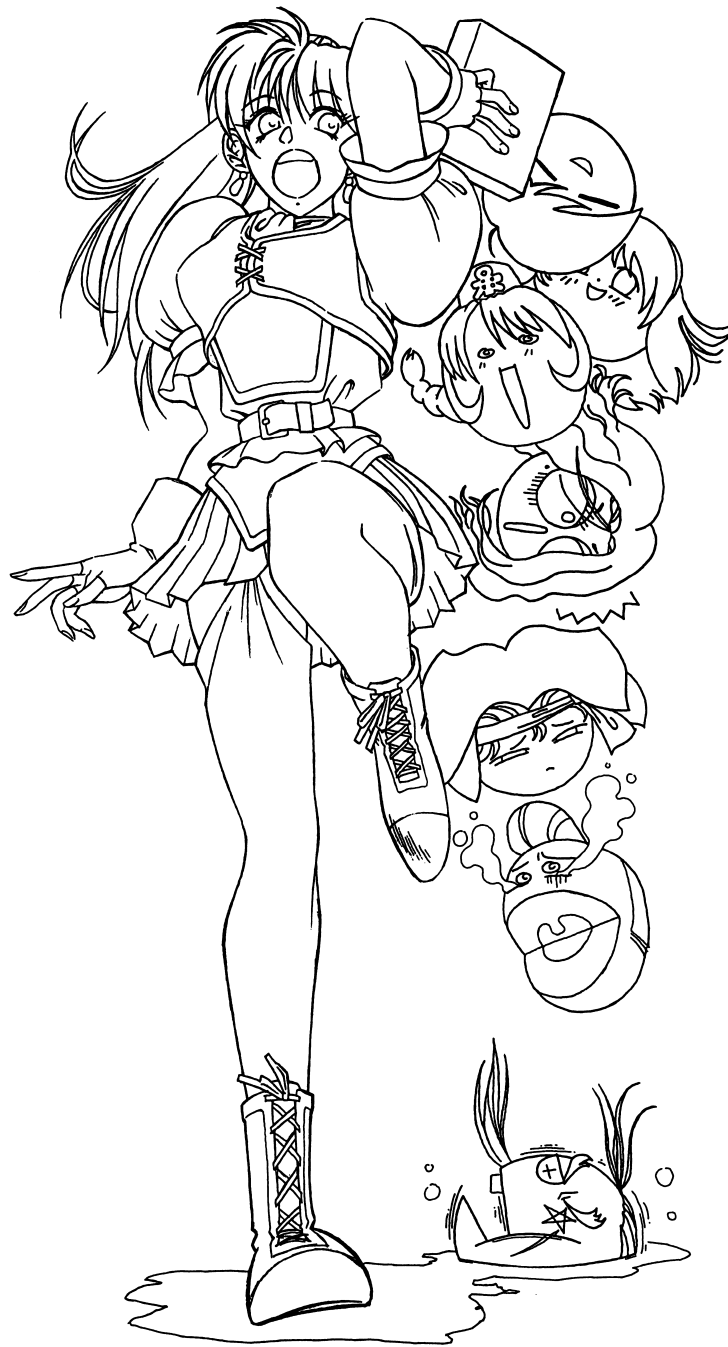
「デュアル・ソウル」はハードディスクにインストールすることによって、快適にプレイすることが出来ます。

次の手順にしたがって、インストールしてください。

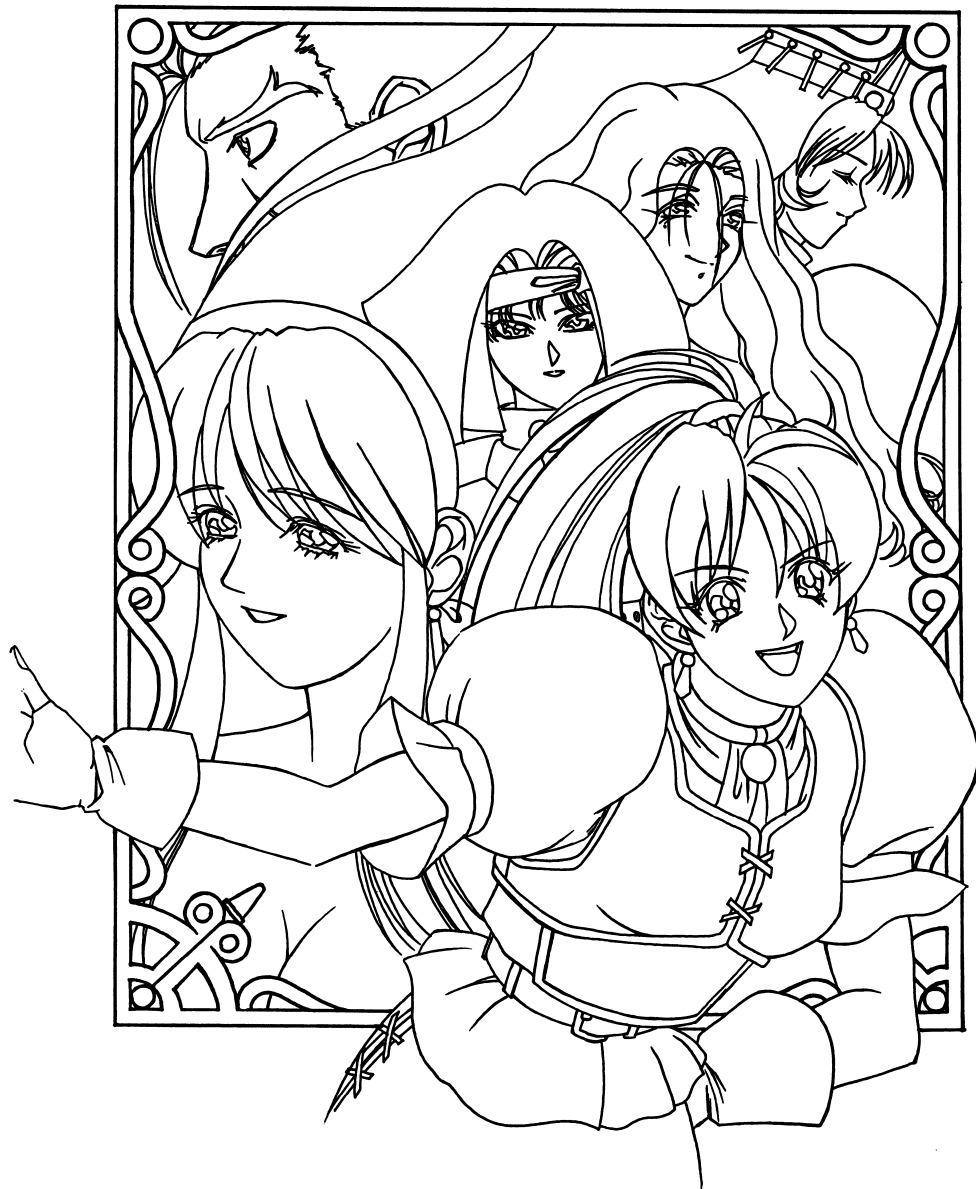
①Aディスクをカレントドライブにセットしてください。

②INSTHD [リターン] でインストーラーが起動します。

③画面の指示にしたがい、インストール元ドライブ、インストール先ドライブ、



# よいこのぬりえ



インストール先ディレクトリを指定してください。

インストール元ドライブは複数指定出来ます。複数指定する事によって頻繁にディスク交換をしなくて済みます。

④「決定」をクリックしますと、インストールが開始されますので、画面の指示通りディスクを交換してください。

補足：

- ハードディスクから起動する場合、メインメモリのフリーエリアが560Kバイト以上必要です。CHKDSK.EXE 等で、メインメモリの残り容量を確認して下さい。
- メモリが確保できない場合は、CONFIG.SYSからFEP等のデバイスドライバを外すか、FILES,BUFFERSの値を減らすなどして確保して下さい。
- 必要ならば、CONFIG.SYSのバックアップをとっておいてください。
- ハードディスクの空き容量が8Mバイト以上必要です。

## ■ ゲームの起動方法

フロッピーディスクでプレイされる場合

MS-DOSの組み込み済みのAディスクをドライブ1に挿入して、リセットしてください。

ハードディスクでプレイされる場合

カレントディレクトリを「デュアル・ソウル」をインストールしたディレクトリに変更し、DS [リターン] してください。

補足：

- GDC2.5MHzでお使いください。

# 2 ゲームの操作

## ■ コマンド説明

### ● メインウィンドウ (ゲーム起動直後に開かれるウィンドウ) のコマンド

初めから	初めからゲームを開始します。今までのデータはクリアしません。
データロード	セーブデータをロードし、ゲームを途中から始めます。
設定	アナログ カラーとモノクロを切り替えます。
	サウンド BGM、効果音のオン、オフを行います。
	名前変更 主人公の名前を設定します。
おまけモード	グラフィックを見る ゲーム中で今までに見たグラフィックを表示します。
	シーンを見る ゲーム中で今までに体験したHシーンを再現します。
終了	ハードディスク時のみMS-DOSに戻ります。フロッピーでの終了はリセットで。

### ● システムウィンドウ (ゲーム中で「システム」を選んだとき開かれるウィンドウ) のコマンド

セーブ	現在の状況を記録します。
ロード	セーブデータをロードし、ゲームを途中から始めます。
アナログ	カラーとモノクロを切り替えます。
サウンド	BGM、効果音のオン、オフを行います。
終了	ゲームを中断しメインウィンドウに戻ります。

## ■ キー割付

- 選択 ..... マウス移動、テンキー
- 決定 ..... 左クリック、リターンキー、スペースキー
- キャンセル ..... 右クリック、Oキー (テンキー内)、ESCキー
- ウィンドウ一時消去 ..... HOMECLRキー
- 画面一時消去 ..... HELPキー
- メッセージ スキップ ..... CAPSキー
- セーブ / ロード ページ切替 ..... ファンクションキー 1~10

ハードディスク時のみ空容量があれば最大50カ所にセーブ可能。  
ただし、1ページに5カ所までしか表示されません。ページの切替  
は、ファンクションキーを押すことによって行います。



## ■使用環境表

フリガナ	ご住所 〒
お名前	
お電話	
使用機種	メディア (3.5" / 5")
MS-DOSのバージョン	
ディップスイッチ	
<p style="text-align: center;"><b>SW-1</b></p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5 6 7 8</p> <p>OFF □□□□□□□□</p> <p>ON □□□□□□□□</p>	<p style="text-align: center;"><b>SW-2</b></p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5 6 7 8</p> <p>OFF □□□□□□□□</p> <p>ON □□□□□□□□</p>
<p style="text-align: center;"><b>SW-3</b></p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5 6 7 8</p> <p>OFF □□□□□□□□</p> <p>ON □□□□□□□□</p>	
周辺機器 (機器名、メーカー、商品名)	
具体的な事象	

**Producer**

: 森田徳仁

**Main Programer**

: 水野 剛

**Main Graphic Designer**

: リバーフィールド\* 川原

**Sub Graphic Designer**

: 北上孝也

: 小野晃宏

: 鳥海千和

: 森田徳仁

: リバーフィールド\* 川原

**Scenario Writer**

**Music Composer**

: 一色由比

**Special Thanks**

: 大勢の皆さん

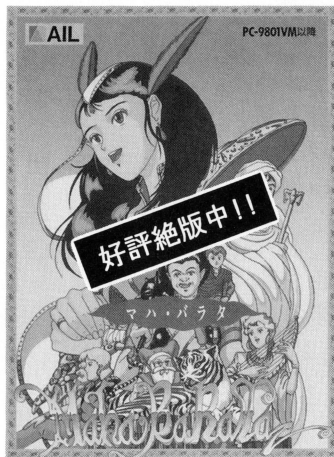
Music Driver P. M. D. for PC9801/88VA Version 4.7g  
Copyright (C)1989, Jul.17th 1994 by M.Kajihara(KAJA).

## Dual Soul

株式会社森田商店 ソフトウェア開発課アイル  
〒640 和歌山市園部1018-2 TEL.0734-61-0733

**Copyright (C) 1995 by AIL**

# アイル製品のご案内



## マハ・バラタ

永遠の神秘を秘めた古代インド亜大陸。  
そこを舞台に繰り広げられる  
古代叙事詩の壮大な血沸き肉踊る冒険世界。  
遙かな古代インド、偉大なバラタ族の王パンドウの死が、王家一族を二分する壮絶な戦いの始まりであった。  
パンドウ五王子と同盟国パンチャーラの王女ドラウニパディは、数々の苦難を乗り越えて宿敵クル家打倒への最終戦に向かっていく。  
だが、彼らはまだ本当の敵を知らない……。

## スカーミッシュ

「ふたりのうちどちらかが勇者さまです。」  
「俺にキマってるぜ！」  
「私以外に考えられないわ！」  
異世界に召喚された2人の高校生 良太と夏美が勇者の座をかけてあくなき闘争を繰り広げる。パソコンゲームでは実現困難な自由度とストーリーの両立を計りつつ、さらにプレイヤーのとった行動に対する細やかなリアクションを用意。しかも友達との友情も深まる2人プレイモード完備の意欲的RPG。  
重厚かつ荘厳なテーマを背景に、好きだけど反発しあう良太と夏美の淡い恋心を、しゃれたジョークでさわやかに描く、感動のシナリオ群。  
闘いの果てに愛が見える！？



どれもこれもすべて絶版中！

# 3 ユーザーサポート

## ■ユーザー登録

ユーザー登録ハガキに必要事項を記入してお送りください。ユーザー登録をされませんとバグ・フィクス版や会誌の送付などのユーザーサポートやサービスを受けることが出来ません。

なお、会誌やダイレクトメール等がご不要な方は、ユーザー登録ハガキのどこでも構いませんので「不要」とご記入ください。

## ■トラブル

### ●内容物の不足

ユーザー登録ハガキの最終項目に朱筆で不足物を記入してお送りください。すぐに不足物をお送りいたします。

### ●原因不明による動作不良

使用環境表を記載の上、正規のディスクと同封してお送りください。原因調査の上、当社の責任である場合は無償にて対処させていただきます。

なお、ディスクをお送りいただく際、ダンボール紙などで補強してください。

### ●お客様による破損

ディスク1枚につき、¥1,000にて交換または修理をおこなっております。破損したディスク（郵送にて）と料金（現金書留）をお送りください。両方の到着後、交換または修理したものを送りいたします。

### ●ゲーム内容のご質問

申し訳ございませんが、ゲーム内容に関するご質問は受け付けておりません。

### ●お願い

電話でのお問い合わせはご遠慮ください。お問い合わせは書面にてお願い致します。

POST CARD

6 4 0 - □ □



和歌山市園部1018-2

株式会社 森田商店

ソフトウェア開発課アイル

ユーザー登録係行



フリガナ		■年令	■性別
■お名前		才	男・女
■ご住所			
■ご職業(学年)		TEL. ( )	
■購入作品名		■ご購入日 年 月 日	
■購入店名			



# アイルアンケートカード

この度は、当社のソフトをお買い上げいただき、ありがとうございます。お手数ですが、以下のアンケートにお答え下さい。今後の商品開発の貴重な資料とさせていただきます。

## ①この商品は何でお知りになりましたか？

- |                     |                  |
|---------------------|------------------|
| 1. 店頭の商品を見て         | 5. 雑誌記事を見て (雑誌名) |
| 2. 店員の勧め            | 6. 友人、知人の紹介      |
| 3. ポスター、チラシ、カタログを見て | 7. その他           |
| 4. 雑誌広告を見て (雑誌名)    |                  |

## ②この商品を購入した動機は？

## ③この商品についてのご感想は？

■内容 (理由) 1. 良い 2. やや良い 3. 普通 4. やや悪い 5. 悪い

■価格 (理由) 1. 良い 2. やや良い 3. 普通 4. やや悪い 5. 悪い

■パッケージ (理由) 1. 良い 2. やや良い 3. 普通 4. やや悪い 5. 悪い

■マニュアル (理由) 1. 良い 2. やや良い 3. 普通 4. やや悪い 5. 悪い

## ④ご使用のパソコン機種

## ⑤毎月購読している雑誌名

⑥あなたにとって、一番おもしろかったと思うソフト名

⑦最近購入されたソフト名

⑧お買い上げの商品、又は当社に関するご意見・ご感想等何でも自由にお書き下さい。