



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-FAL

ファルシオン

FALSION

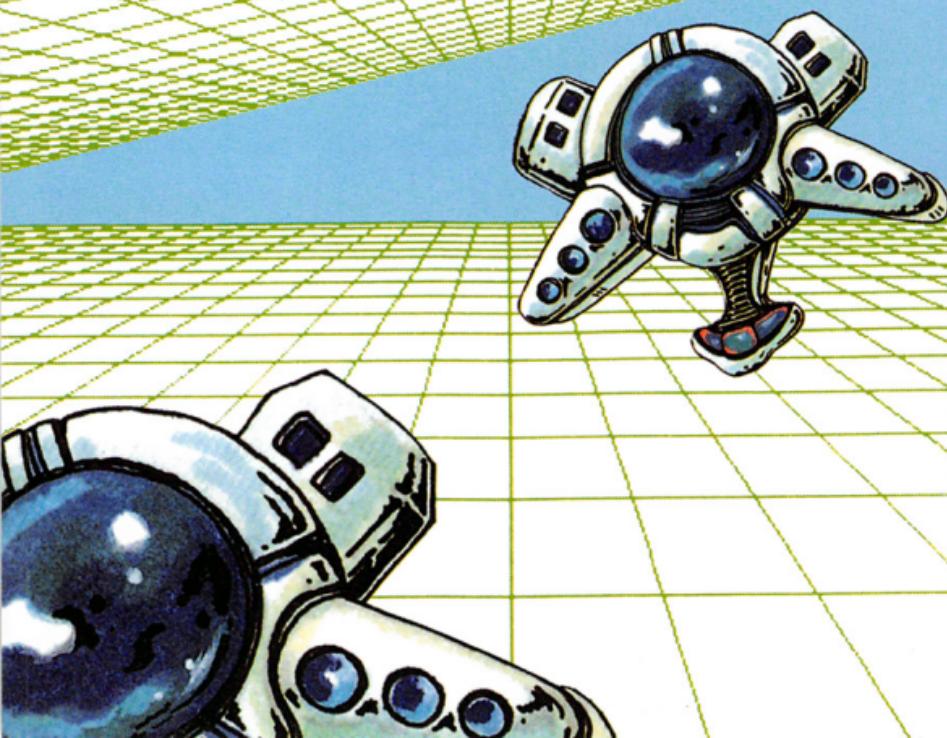
© KONAMI 1987

立体映像が楽しめる

ファミコン3Dシステム対応

3D

か
あ
このたびはコナミの「ファルシオン」をお買い上げい
ただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲ
ーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一
切お答えできませんので、ご了承ください。



ファルシオン

FALSION

TM

© KONAMI 1987

もくじ



● ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！	2
ファルシオンストーリー	
● FALSION STORY	4
スリーデイズ	
● 3Dシステムについて	10
● コントローラーの使い方	12
つかい かた	
● コンティニューの仕方	14
がめん み かた	
● ゲーム画面の見方	15
ファルシオン じょうかん	
● FALSION の紹介	16
じょうかい	
● アイテム紹介	17
てきじょかい	
● 敵キャラクター大紹介	18
おじやく	
● これだけは覚えておいてほしい注意事項	26
ちゆうじごう	

ゲームをはじめるには、 前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、
本体のPOWERをONに

しよう。きちんと接続していれば、マリオとレイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

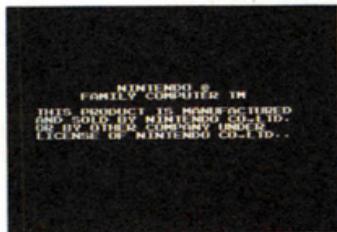
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。



“NOW LOADING…”とい
う表示のあと、右のような画面
が出てくる。だけど、SIDE A
が上になつていないと出てこな
いぞ！

右のようなタイトル画面が出て
きたら、3DとNORMAL
モードをSELECTボタンで
選び、STARTボタンを押そ
う！ すぐにゲームが始まるよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動し
なかつたら28ページを見て対処しよう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときは
EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！ 説明書をよく読もう！

FALSION STORY

ブ 口 口 一 グ

しん び かぎ かのうせい ひ だい う ちゅう 神秘と限りない可能性を秘めた大宇宙

そこには、われわれ人類の想像を超えた
じんるい そうぞう こ

せかい うずま
世界が渦巻いている

とき せいき 時は22世紀

銀河のかなたで恐るべき脅威が起っていた

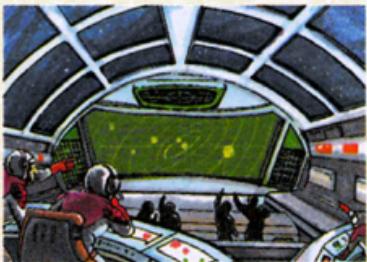
ちきゅうじじつし
地球はこの事実をまだ、知らなかつた…

これは、人類最大の危機を救った、

いつき う ちゅうせんとうき ものがたり 一機の宇宙戦闘機の物語である

西暦21XX年。人類の宇宙にかけるあくなき挑戦が続いていた。月が居住可能衛星になり、さらに冥王星のラグランジュポイントにおける宇宙開発コロニーはすでに完成され、人類はそこを拠点に宇宙を開拓しようとしていたのである。そして、宇宙開発の鍵を握る、“ハイパーゾーンドライブ”の実用化が目前に迫っていた。

しかし、遠く銀河のかなたでは、すでに“ハイパーゾーンドライブ”を開発した異生命体が宇宙を支配しようと、惑星を次々に侵略していた。



かれとおほしじぶんし
彼らは、より遠くの星をいくつ自分たちの支
はいかか
配下におけるかを、まるでゲームのように行
っているほどであつた。

なかあつとうてきせんとうりょくも
その中でも圧倒的な戦闘力を持つ“ギガン
トス軍”が、太陽系第3惑星「地球」に自を付



てけ、手はじ
めに冥王星
うちゅうかいはつ
宇宙開発コ
ロニーのセ
クト11に焦
てん点をあわせ
た。

数条の閃光がはなたれ、一瞬にしてセクト
11は破壊されてしまった。そして次々とギガ
ントス軍の攻撃を受け、冥王星宇宙開発コロ
ニーは無抵抗のうちに壊滅していった。その
脅威は着実に、地球へ向けられているのだ。

しかし、ギガン
トスの科学力の
前には、地球防
衛網は無力に等
しい。このままで
は人類は滅ん
でしまう//





ファルシオンストーリー
FALSION STORY



人類の危機を救う残された方法はただ一つ。まだ実用段階には早いが、完成されたばかりの“亜空間航法”でギガントスへ向かい、敵の本拠地を直接叩くことだ！即刻、連邦宇宙軍の勇敢な戦士たちが召集され、亜空間戦闘機団“スペースフォース”が編成された。人類最後の希望を彼らに託し、十分な訓練もできぬままギガントスの本拠地に向かって飛び立つた。

——だが、ほとんどの機が亜空間航法
を使いこなすことができず、多くの勇士たち
が亜空間離脱の際、時間軸がひずみ、時空の
かなたへ吹きとんでしまった。奇跡的に亜空
間航法に成功したのは、ただ一機。その名は

ファルシオン！

人類初の亜空間航法を成功させた、宇宙戦闘

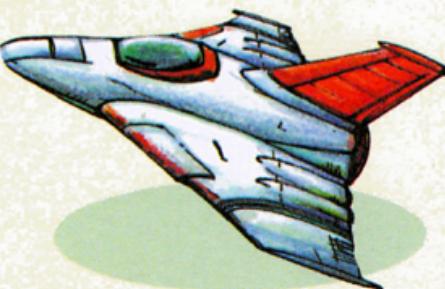
機ファルシオン。

全人類の未来のた

めに、ギガントス

を叩け！ 戰え、

ファルシオン！



3Dシステムについて

コナミのディスクゲームソフト“**FALSIION**”は、ゲーム画面が目の前に迫まってくる立体映像で楽しむことができる。これはスゴイぞ!!

ファミコン本体にアダプタを接続し、アダプタにスコープ（3Dメガネ）をつなぐ。そして、ファミコン3Dシステム対応ゲームソフト“**FALSIION**”をディスクドライブに入れて、さあ／立体映像ゲームの始まりだ。

3Dシステムの使い方

アダプタの15ピンスタッキングコネクタを、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクタに接続する。（詳しい内容は3D SYSTEMの取扱説明書を読もう）

スコープは液晶シャッター部が眼の正面にくるよう

にかぶり、テレビ画面を正面から見るようとする。

“**FALSI**ON”を3Dゲームでプレイする場合は、コントローラのSELECTボタンで3Dモードに切り換えよう。

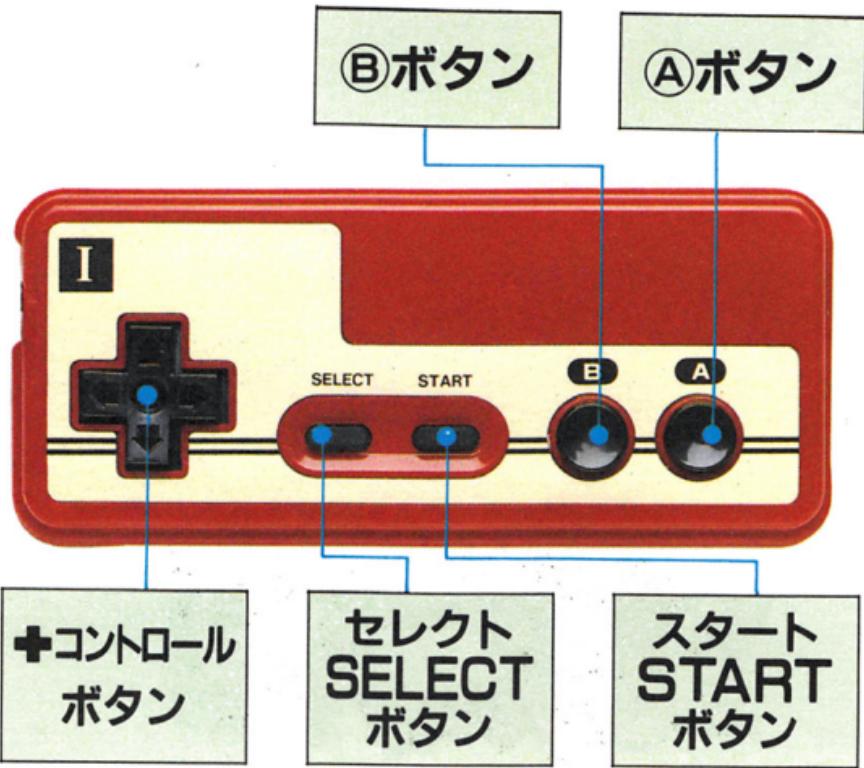
また、3Dスコープを使わずにプレイしたい場合は、SELECTボタンでノーマルモードにすればいいんだ。

*メガネをかけている君は、メガネをかけたままでスコープをかぶろう。

*液晶シャッターが作動中に、テレビ以外の明るい所をみたり、また他の用途に使用したりしてはダメだぞ!!



つか かた コントローラーの使い方



✚コントロールボタン

プレイヤーが8方向に移動する。

SELECTボタン

3Dモード・ノーマルモードとの切り替えに使う。
ゲーム中でも切り替えは可能だ。

STARTボタン

●ポーズ機能&スタート機能

プレイ中に押すと、ゲームを一度ストップさせること
ができる。もう一度押すとプレイ再開だ。

Aボタン

パワーアップ^じ時には、ホーミングミサイルが発射でき
る。

Bボタン

粒子砲（通常弾）の発射に使う。

★コンティニューの仕方

プレイヤー・ファルシオンがダメージを受けて、ゲームオーバーになると、右のような画面になる。このとき、コントローラーのSELECTボタンで、YESかNOを選ぶことができるんだ。

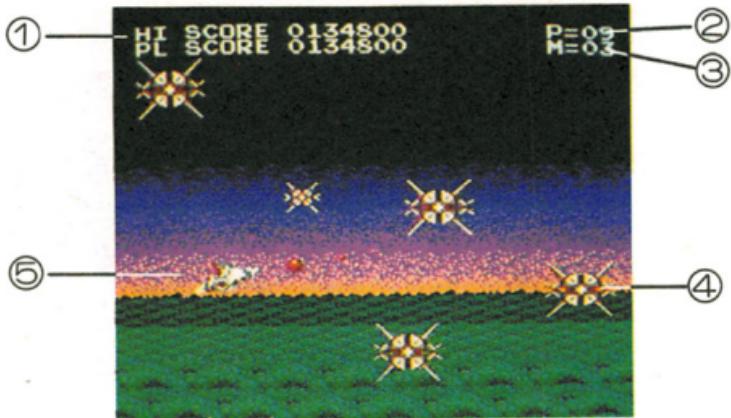
YESを選ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初からチャレンジすることができるぞ!!

NOを選ぶと、タイトル画面に戻り、ゲームを始めからやりなおすことができる。

ただし、コンティニューは3回までだ。注意しよう。



ゲーム画面の見方



①スコア

②プレイヤーの残り数

③ホーミングミサイルの残り弾数

④敵

⑤プレイヤー

ファルシオン

しょうかい

FALSIONの紹介

れんぽう う ちゅうぐん
連邦宇宙軍のスペースフォースが総力を結集して製
さく
じんるいはつ ハイパー・ゾーンせんとう
作した、人類初の亜空間戦闘機——ファルシオン
ぜんぱう しょかい
その全貌を紹介しよう！

● LENGTH / 全長

54.2 フィート

● WIDTH / 幅

48.3 フィート

● HEIGHT / 高さ

25.0 フィート

● WEIGHT / 重量

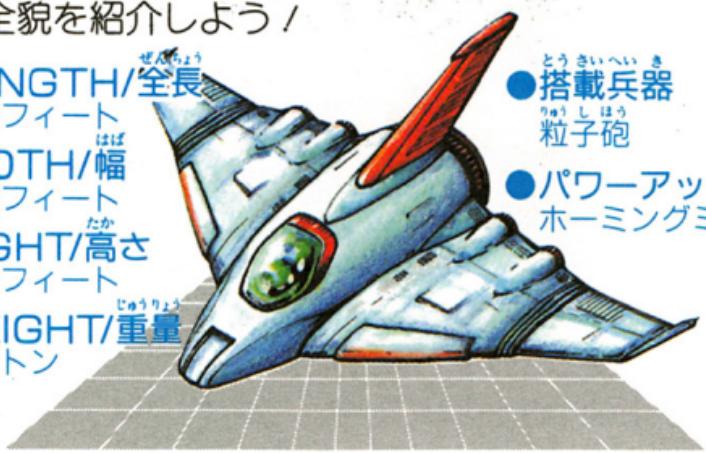
32.0 トン

● 搭載兵器

粒子砲

● パワーアップ兵器

ホーミングミサイル



ギガントス軍から地球を守るために、飛び立ったスペースフォースの勇者よ！ 人類はすべてを君にかけている。戦え、ファルシオン!!

アイテム紹介

宇宙空間を飛ぶアイテムをキヤツチしよう。君のファルシオンがパワーアップするぞ!!

スピードUP



6段階に分けて、ファルシオンのスピードが速くなっていく。ハイスピードで敵に挑め! OUTになると通常のスピードに戻ってしまう。

ホーミングミサイル

これを取ると逃げる敵のあとを追いかけ、撃墜する追撃ミサイルが発射できるんだ。一つ取ると5発までミサイルを打てるぞ!

OUTになるとミサイルはなくなる。



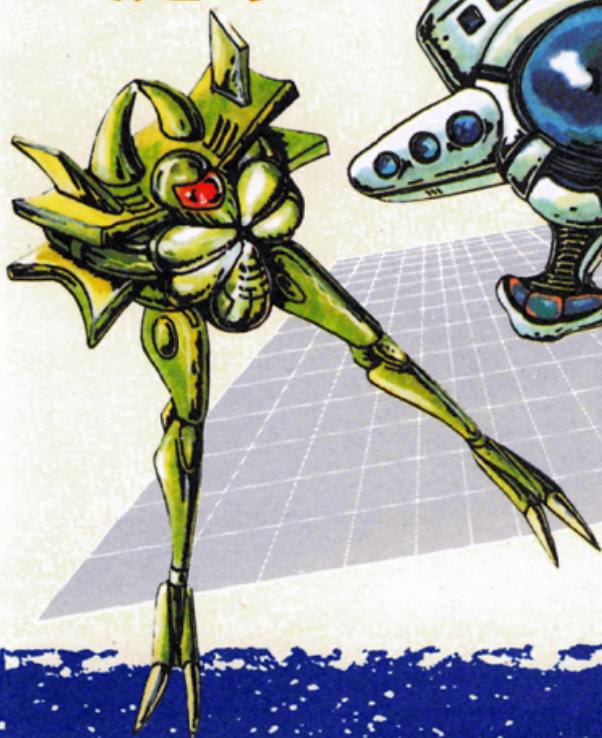
てき 敵キャラクターダイショウカイ 大紹介

かく 各ステージごとに、ファルシオンを苦しめる
くる ギガントス軍が出現！ さまざまな攻撃を
こうげき しかけてくるぞ。攻撃をかわし、粒子砲、ホ
りゅうしほう ーミングミサイルをうまく使って撃墜するの
つか げきつい だ。そこで、気になる敵キャラクターを紹介
しておこう。君の健闘を祈る!!

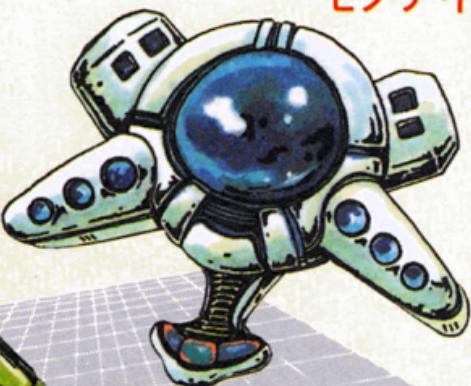


ガガ

ミチューン

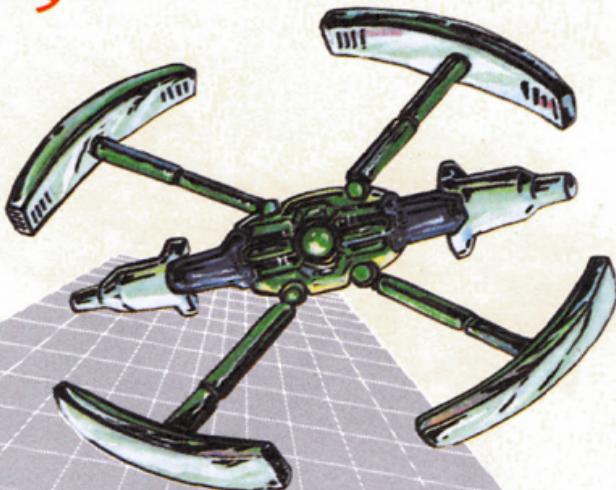


モノアイ



敵キャラクター大紹介

スイーター



じゆうじゆん
重巡シド

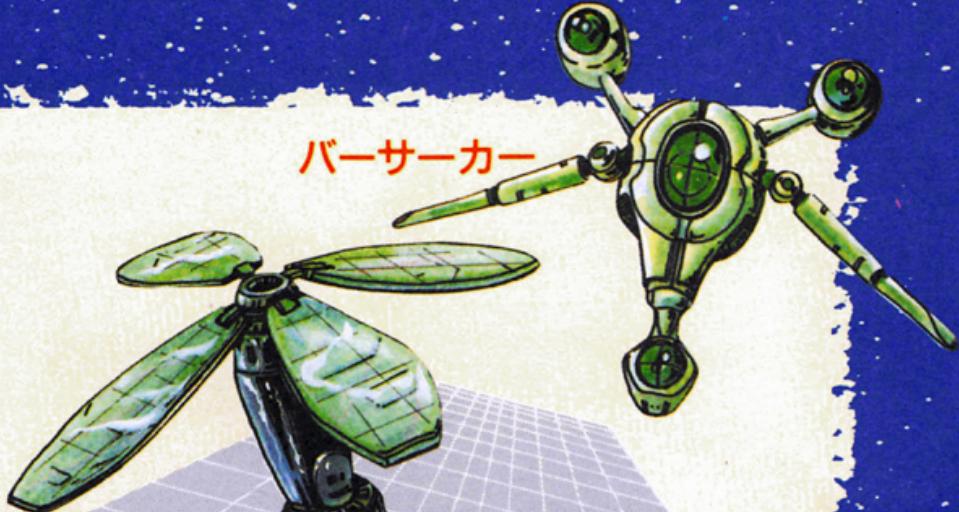


てき
敵キャラクター大紹介

くうば
空母 アッシュ



バーサーカー



バンザー

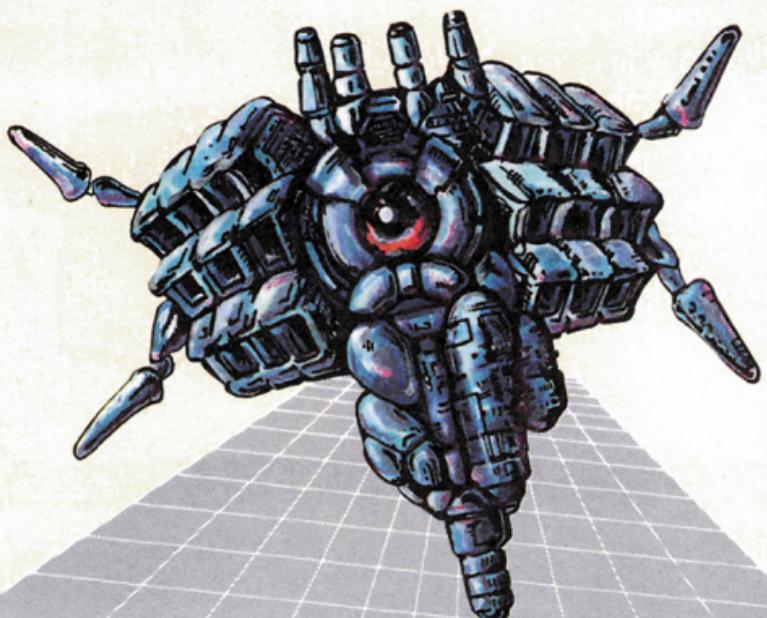




てき
敵キャラクター大紹介

エッグバー

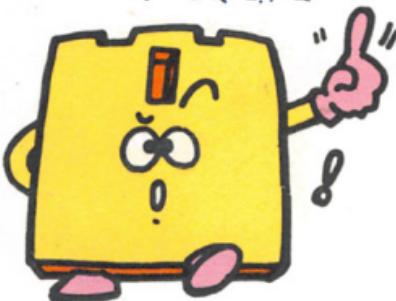
モルグ



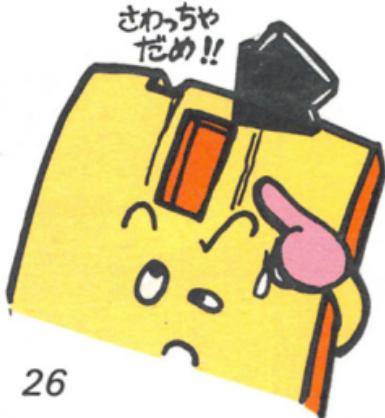
じゅんこううちゅうかん
巡航宇宙艦 ノイエス

これだけは覚えておいて ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまふぞ！

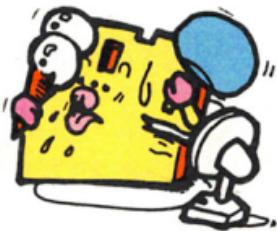


ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないよう気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし



よう！



●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キレイ！ また、直射日光の当る場所にも置かないようにしよう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう！

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。 ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

HOT
NEWS

コナミからビデオが出るぞ

いよいよコナミビデオコレクション登場。
魅力の全12作を同時発売いたします。



オリジナルアニメ第一弾！
エックス

X電車で行こう

鬼才、りん・たろうが放つファン
待望の新作SFファンタジー

「監督」りん・たろう
「音楽」山下洋輔
「原作」山野浩一
¥12,800

アニメ化決定!!

No.1ゲームから誕生した
完全オリジナルアニメ。
ただいま制作進行中！

沙羅曼蛇
サ ラ マ ン ダ



爆発的人気のゲームをそのままビデオで。

★アーケードゲームから、ダイレクト収録。

★スピード感あふれる映像と迫力のオリジナル・サウンド。

★魅力のラストシーンはもちろん、全ステージを完全に再現。



¥3,500



¥3,500



¥3,500

コナミベストVol.1 グラディウス(20分)・ツインビー(20分)・コントラ(20分)
3作全ステージを1本にまとめて収録 ¥10,000

11月6日ビデオショップに集合

■アニメーション
X電車で行こう
■コナミゲームBGV
グラディウス
ツインビー
コントラ

コナミベストVol.1
■ピュアスポーツ(サーフィン)
"ラジカルライド"
"テイクオフ"
"ウイニングライド"

■コメディ
ジェリーレイスの
双子の鶏フン大騒動
てなもんや三度笠 Vol.1
■ホンコン・オリエンタル・ムービー
精靈少女組

ファミコン初リアルフライトシミュレーション登場!

トップ ガン

TOP GUN



TM

ファミコンカセット 10月27日発売 5,300円

ライトジャケットが当たる、キャンペーン実施中！

TM & © 1987 PPC. Used Under Authorization by Konami.

USAS



ウサス

© KONAMI 1987

面白・多・彩、考古学ロマン。

史上初、プレイヤーが喜・怒・哀・楽をもった。

MSXの常識を超えた、マルチプレイヤー
アクション。 魔術を使って雨をあやつり、
日をさえぎり、君がこの物語を完結させる
のだ！ まったく新しいジャンル、マジカル
ギミックストーリー。発売間近！

MSX2対応 1Mピット

10月24日発売 5,800円



© KONAMI 1987

1987年10月21日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

コナミ最新情報

(北海道地区) 札幌 011(851)3000 (北陸地区) 新潟 025(229)1141
(東北地区) 秋田 0188(24)7000 (関西地区) 大阪 06(334)0399
青森 0177(22)5731 (四国地区) 松山 0899(33)3399
(関東地区) 東京 03(262)9110 (九州地区) 福岡 092(715)8200

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリー・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-FAL



T 4988602 53094 0