



K.AMUSEMENT  
LISING CO.

ケイアミューズメントリース株式会社

本 社 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル  
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F  
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天橋3-6-22 北大阪屋ビル

KACテレホンサービス  
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

“怒”いかりのいろんな情報が聞けます。

© 1986 K.AMUSEMENT LISING CO.  
© 1986 SNK ELECTRONICS CORP.



KAC-IK

任天堂

ファミリー コンピュータ™



このたびは、"ファミリーコンピュータ用カセット「怒  
いかり(KAC-IK)』をお買い上げいただきまして、誠  
にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取  
扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご  
愛用ください。

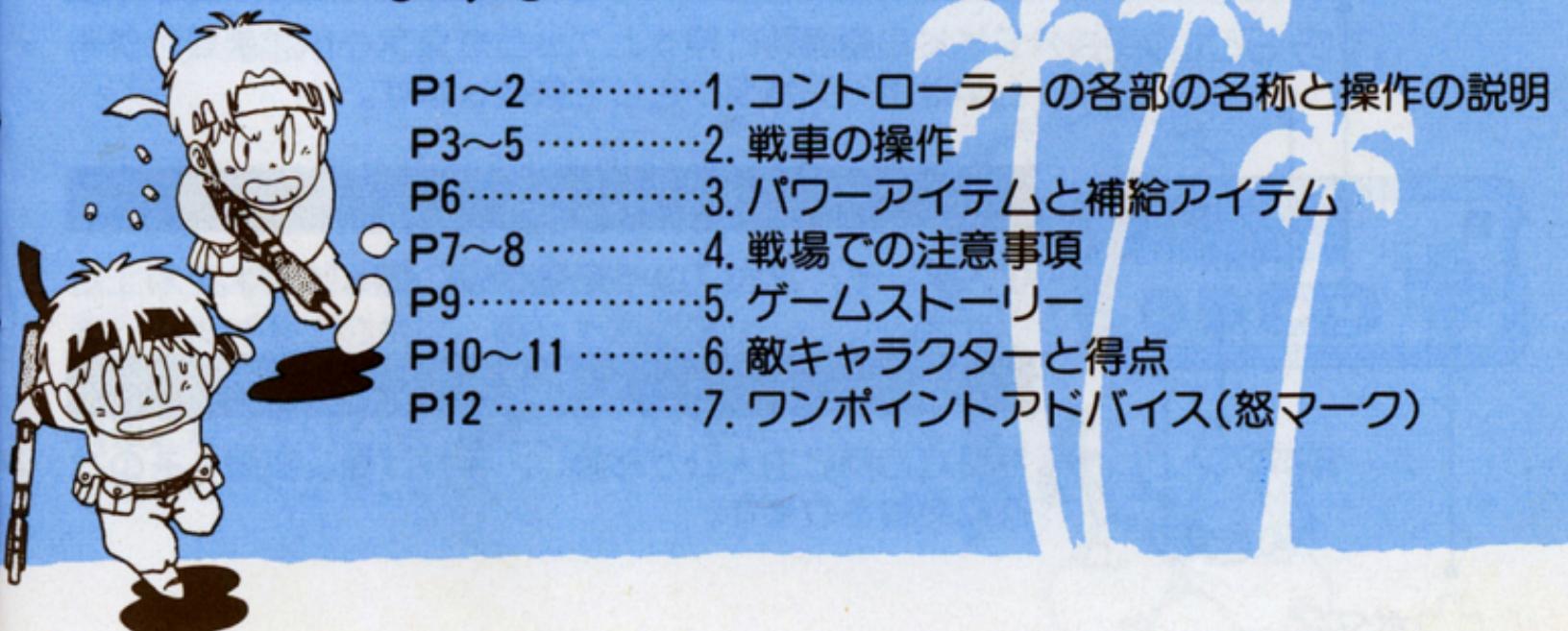
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## (使 用 上 の 注 意)

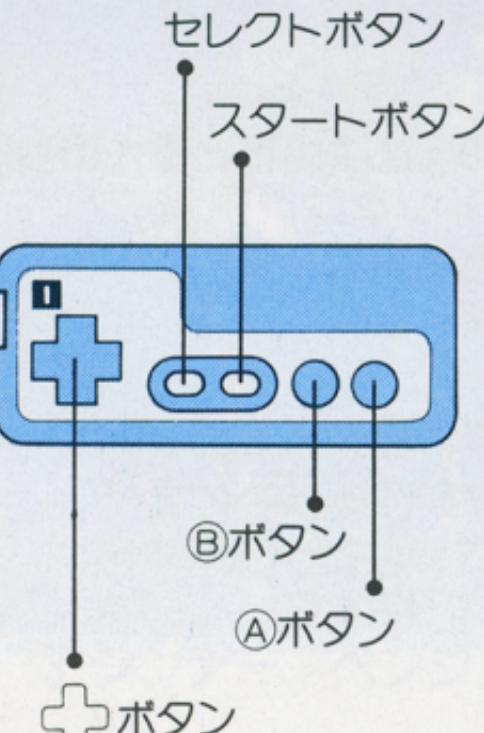
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い  
ショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてく  
ださい。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでく  
ださい。

## もくじ

P1~2	1. コントローラーの各部の名称と操作の説明
P3~5	2. 戦車の操作
P6	3. パワーアイテムと補給アイテム
P7~8	4. 戰場での注意事項
P9	5. ゲームストーリー
P10~11	6. 敵キャラクターと得点
P12	7. ワンポイントアドバイス(怒マーク)



# 1. コントローラーの各部の名称と操作の説明



## STARTボタン

タイトル画面時に押すとゲームがスタート。また、ゲーム中はポーズボタンとして機能します。

## SELECTボタン

1人プレイ、2人プレイを選ぶのに使用します。

## +ボタン

押した方向に主人公が移動し、手投げ弾、銃弾もその方向に発射されます。

## Ⓐボタン

手投げ弾発射用のボタンです。

## ご注意

以上は主人公が人間の時の操作です。銃弾と手投げ弾の残数は、画面上方の両サイドに表示されます。

戦車に乗っている時の操作は3~5ページをごらんください。

## Ⓑボタン

マシンガン発射用のボタンです。



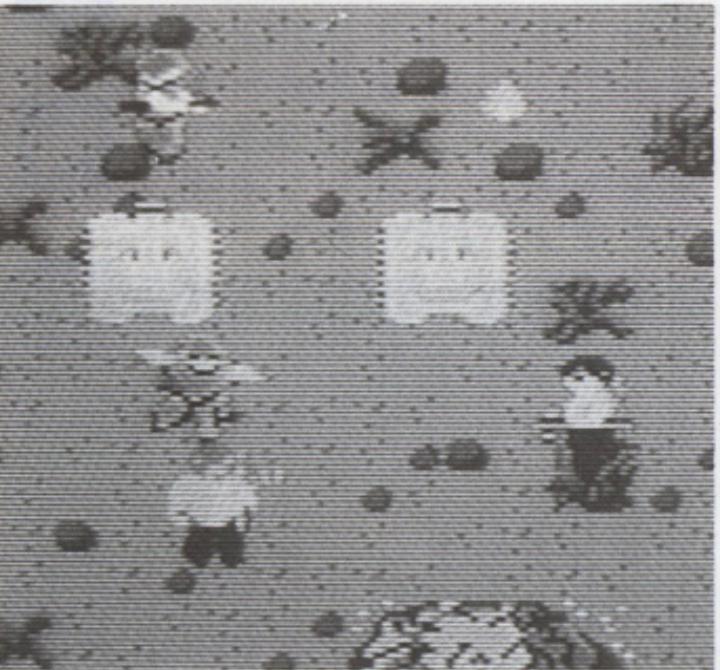
## 2. 戦車の操作

●このゲームの主人公は戦車に乗って戦うことが出来ます。乗っている間は敵のマシンガンの弾ではやられません。ただし、手投げ弾や地雷、ミサイル、火炎放射機、爆裂兵に当るか、エネルギー(画面に表示、最大99)がなくなると動けなくなり、数秒後に爆発します。また、戦車は川、海、沼地(黄色い点々の地面)には入れません。

### ①乗り方、降り方

点滅している戦車は乗り込み可能です。主人公を戦車に重ね、Ⓐボタンを押すと乗車します。また、Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと主人公は戦車から降ります。

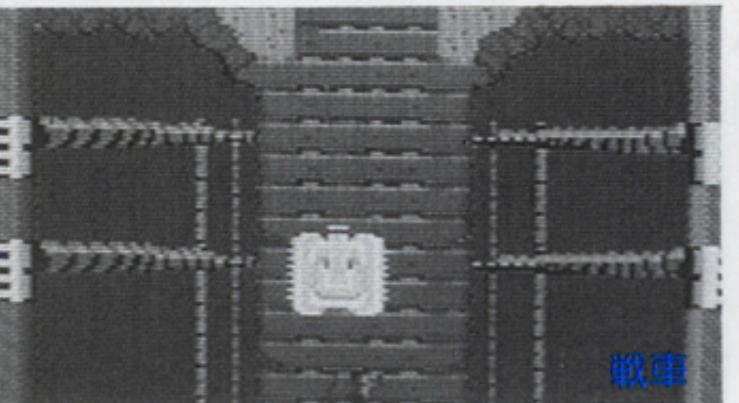
- 乗車………Ⓐボタンを押す。
- 降車………Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押す。
- 自爆………Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを押す。



### 3. パワーアイテムと補給アイテム

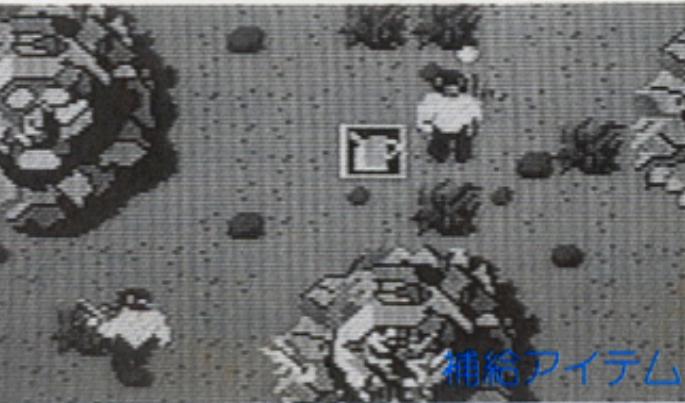
#### ②戦車砲の打ち方、その他

戦車に乗りるとマシンガンが使えなくなるかわりに、戦車砲をBボタンで発射出来るようになります。発射方向は、Aボタンを押しながら+ボタンで決定します。



#### ③エネルギーの補給

戦車はエネルギーが<sup>ゼロ</sup>になると動けなくなり、爆発します。エネルギーがなくなる前に補給しましょう。



**F** .....銃弾が貫通弾になる。

**L** .....射程距離が長くなる。

**S** .....発射速度が速くなる。

**B** .....手投げ弾のパワーアップ。

**K** .....画面上の敵兵全滅。

 .....手投げ弾、戦車の主砲弾の補給。

 .....銃弾の補給。

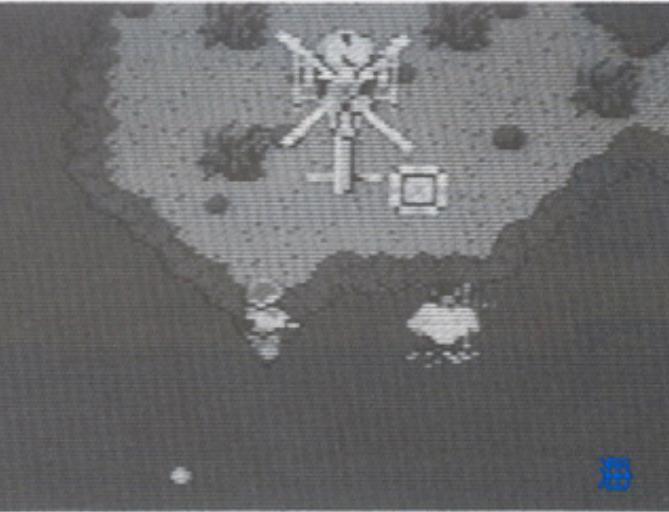
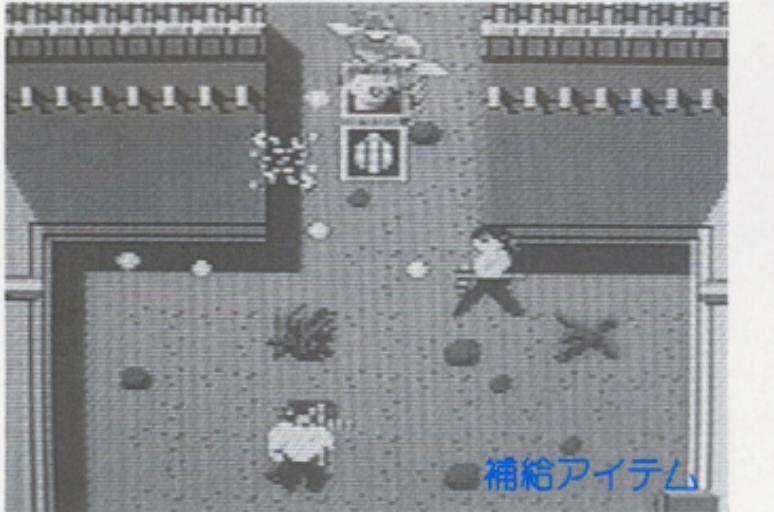
 .....戦車のエネルギーと銃弾、手投げ弾の補給。

\*その他にも、かくされたパワー アイテムがあります。

## 4. 戦場での注意事項

### ①弾ぎれに気をつけろ！

銃弾、手投げ弾、戦車のエネルギーは使うとなくなります。早目の補給を。

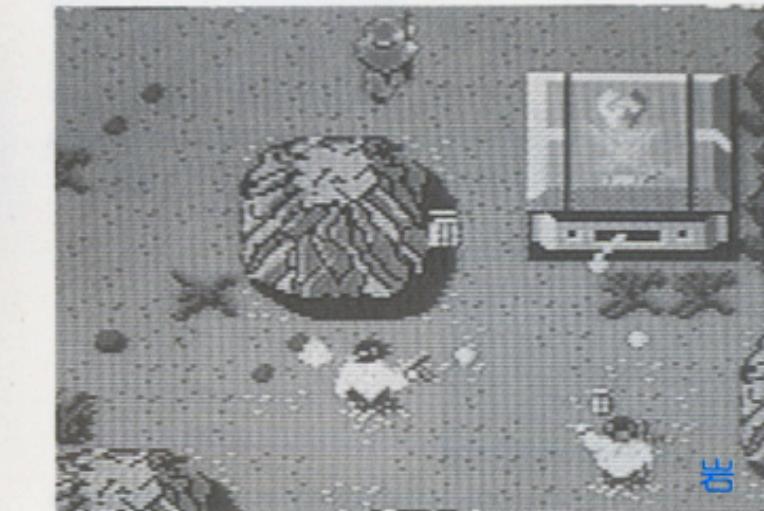


### ②海、川、沼地は地獄だ！

これらの地形では主人公の動きがにぶくなります。陸上戦以上の注意が必要です。

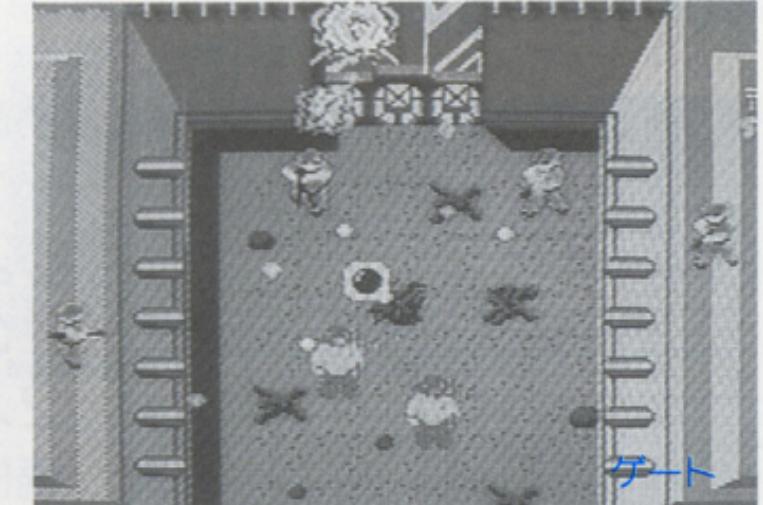
### ③岩やカベを利用せよ！

コース上の障害物は、しつこい敵が来た時のかくれミノ。ただし手投げ弾には気をつけよう。



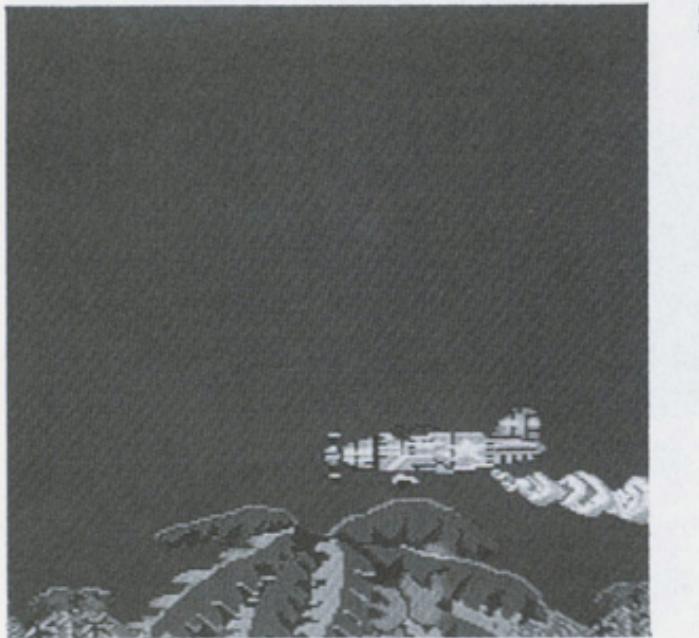
### ④突破できないゲートはない！

どのゲートにも弱点があります。じっくり探してみましょう。戦車に乗っていれば、かなり楽です。



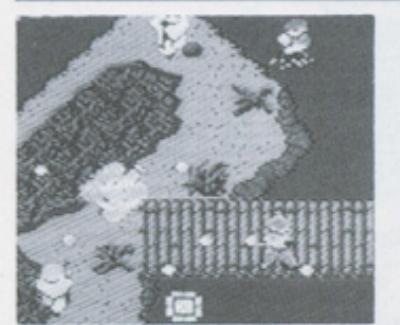
## 5. ゲームストーリー

### ● いったい敵は何物だ！



密命をうけて某国に侵入したラルフとクラークは、そこで敵の猛攻にあう。たった2人の侵入者に対して、この攻撃は激しすぎる！  
2人は何かの存在を感じながら戦い続けるのだった……。

## 6. 敵キャラクターと得点



敵兵

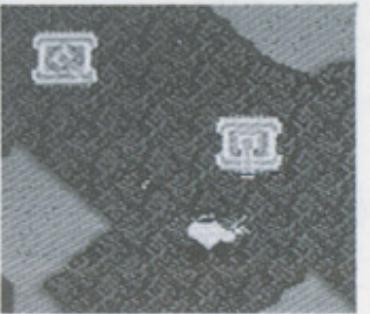
100pts.  
↓  
200pts.



敵戦車

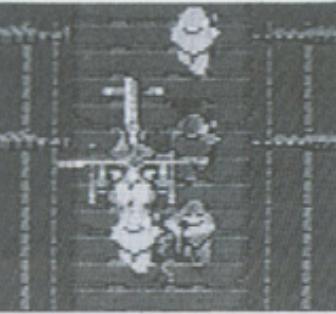
800pts.

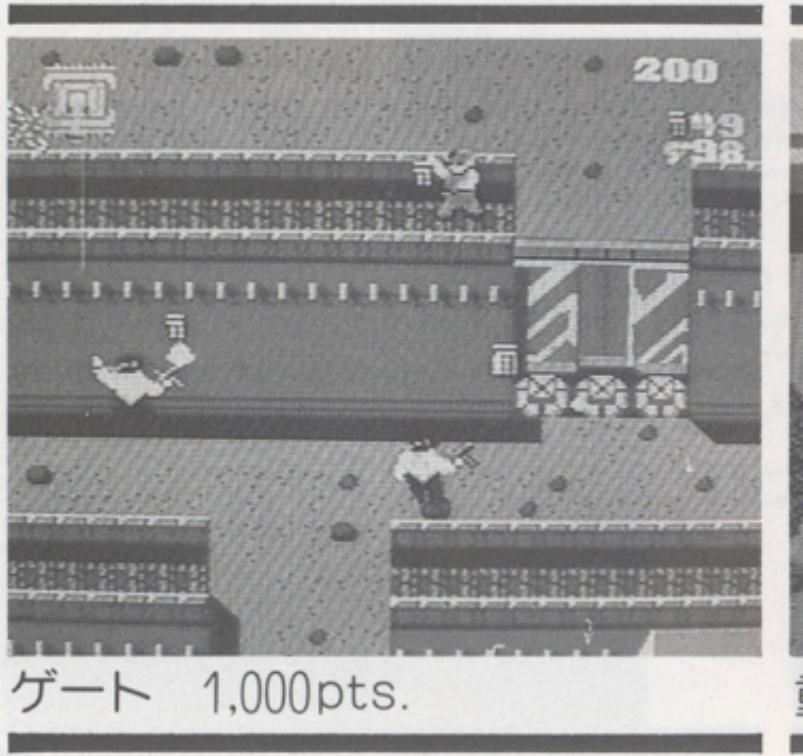
トーチカ  
600pts.



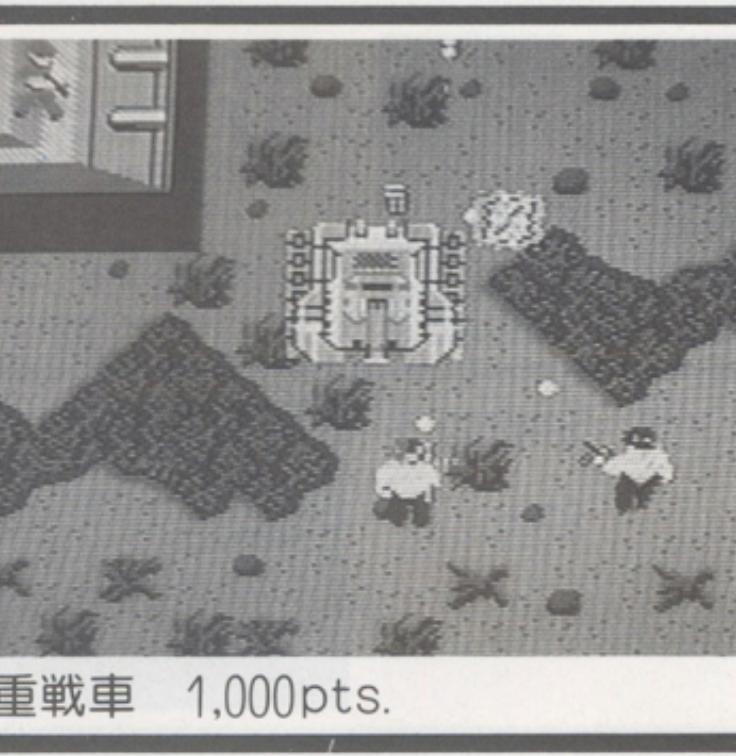
ヘリコプター

600pts.





11



## 7. ワンポイントアドバイス

### ● 敵の性格、弾すじを読め！

同じ敵兵でも動きが違うのがいるから要注意。  
むやみに前に出ると敵のエジキになるので前進するならゆ  
っくりと。

### ● チームプレイでやっつけろ！

敵は先に進んでいる方の主人公をねらってくるから、どち  
らかの主人公をオトリにして前進しよう。

### ● よくばると怒ダマ(ミサイル)が来るぞ！

同じ場所で止まっていると、どこからともなくミサイルが  
飛んでくる。点数かせぎもホドホドに。

怒

12