

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## 任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地  
TEL. (075)541-6113番(代表)  
東 京 支 店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22  
TEL. (03)3254-1781番(代表)  
大 阪 支 店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号  
TEL. (06) 245-4155番(代表)  
名古屋 営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL. (052)571-2506番(代表)  
札幌 営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地  
TEL. (011)621-0513番(代表)  
岡山 営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL. (0862)52-1821番(代表)

© Nintendo 1984

禁無断転載

# ファミリー コンピュータ™



## ゴルフ

•————— HVC-GF —————•

## 取扱説明書



Nintendo®

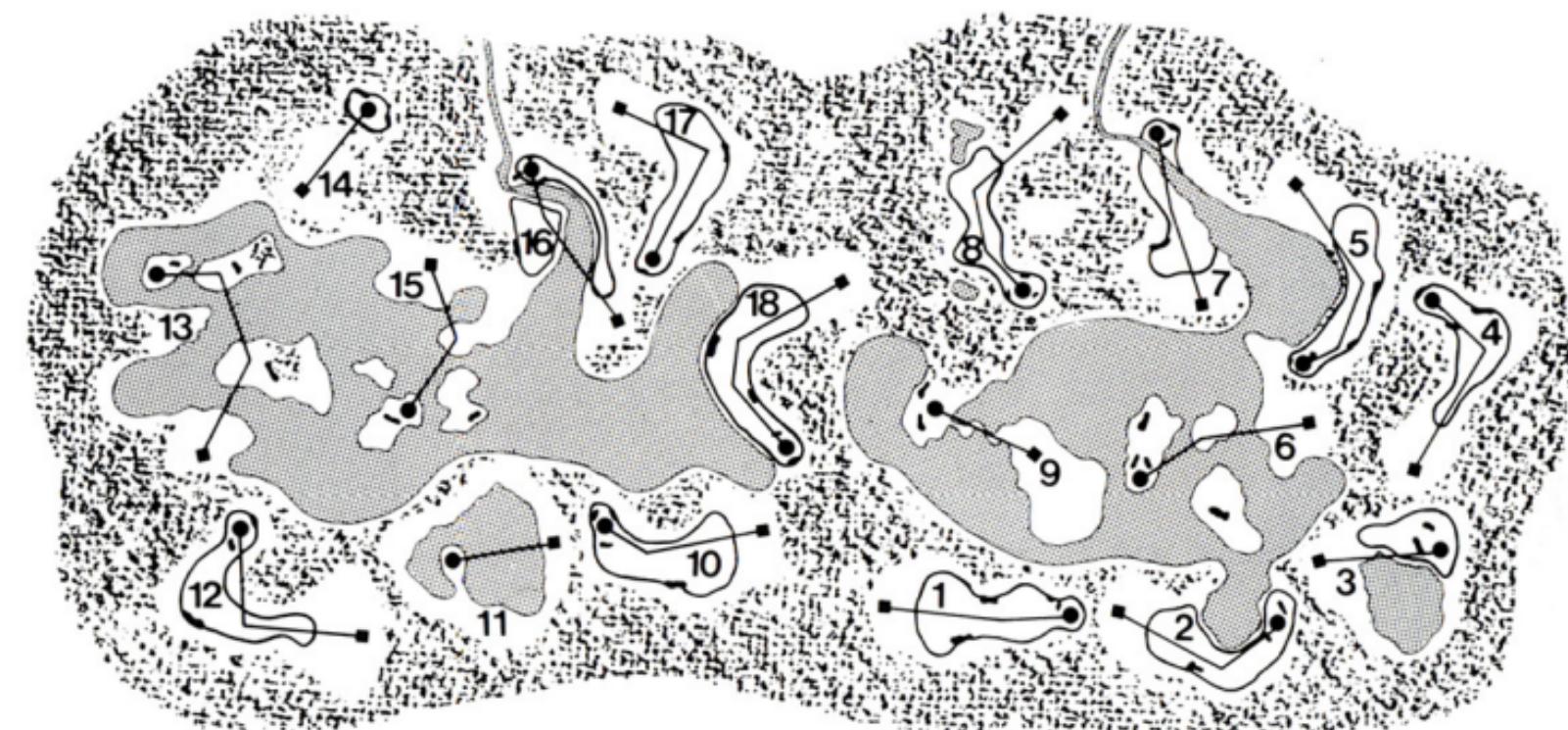
このたびは任天堂 ファミリーコンピュータ カセット・ゴルフ  
**(HVC-GF)**をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を  
よくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

- |                       |       |
|-----------------------|-------|
| 1. 使用上の注意             | P 1   |
| 2. コントローラー各部の名称と操作の説明 | P 2~3 |
| 3. ゴルフの遊び方            | P 3~9 |

## ■コースレイアウト



## ■各クラブの種類と飛距離表

|   |    | フェア<br>ウェイ<br>ショット | バンカー<br>ショット |    | フェア<br>ウェイ<br>ショット | バンカー<br>ショット |
|---|----|--------------------|--------------|----|--------------------|--------------|
| 1 | 1W | 240                | 120          | 8  | 6I                 | 145          |
| 2 | 3W | 220                | 110          | 9  | 7I                 | 130          |
| 3 | 4W | 210                | 105          | 10 | 8I                 | 115          |
| 4 | 1I | 195                | 97.5         | 11 | 9I                 | 100          |
| 5 | 3I | 175                | 87.5         | 12 | PW                 | 80           |
| 6 | 4I | 165                | 82.5         | 13 | SW                 | 60           |
| 7 | 5I | 155                | 77.5         | 14 | PT                 | 30           |
|   |    |                    |              |    |                    | 15           |

\*1W スーパーショット 280m (メートル表記)

\*PT グリーン上の距離

## ■各ホール・メータリッジ

| Hole No. | H.C.P | M    | Par | Hole No. | H.C.P | M    | Par |
|----------|-------|------|-----|----------|-------|------|-----|
| 1        | 16    | 357  | 4   | 10       | 12    | 361  | 4   |
| 2        | 11    | 361  | 4   | 11       | 18    | 200  | 3   |
| 3        | 17    | 197  | 3   | 12       | 4     | 375  | 4   |
| 4        | 13    | 355  | 4   | 13       | 3     | 496  | 5   |
| 5        | 2     | 449  | 5   | 14       | 14    | 159  | 3   |
| 6        | 8     | 364  | 4   | 15       | 5     | 314  | 4   |
| 7        | 7     | 373  | 4   | 16       | 6     | 366  | 4   |
| 8        | 9     | 452  | 5   | 17       | 15    | 426  | 4   |
| 9        | 10    | 226  | 3   | 18       | 1     | 469  | 5   |
| OUT      |       | 3134 | 36  | IN       |       | 3166 | 36  |
|          |       |      |     | TOTAL    |       | 6300 | 72  |

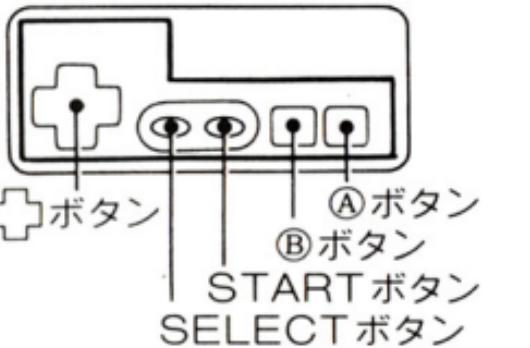
(メートル表記)

## 1. 使用上の注意

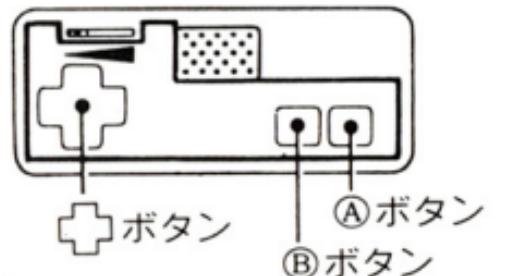
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらす等、汚さないようにしてください。  
故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。  
※スクリーン投影方式のテレビ

## 2. コントローラー各部の名称と操作の説明

### ● I コントローラー



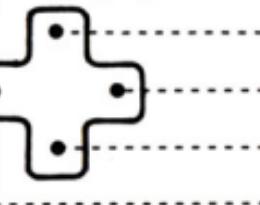
### ● II コントローラー



\* 1人の場合は I コントローラーを使用してください。

\* 2人の場合は I ・ II コントローラーを使用してください。

### ● + ボタン



- クラブを選びます。
- プレイヤーの向きを変えます。
- クラブを選びます。
- プレイヤーの向きを変えます。

### ● A ボタン

- 1] プレイヤーがバックスイングをします。
- 2] トップの位置を決めます。
- 3] インパクトの位置を決めます。

● B ボタン 使用しません。

## ■ ルール

• ショットしたボールが OB (アウト オブ バウンズ) となった時には、2打付加され、ボールはショットした地点に戻ります。

※ 林の中へ入った場合は OB です。(一部、OB にならない所もあります。)

※ 5・8・18ホールの池は OB 区域となります。

※ すべてのホールで、ボールがコース表示画面外に出ると OB になります。

• 海・池・川等にボールが入った時には、ウォーター・ハザードとみなし、一打付加されます。その場合にボールは、特定の地点に移動されます。

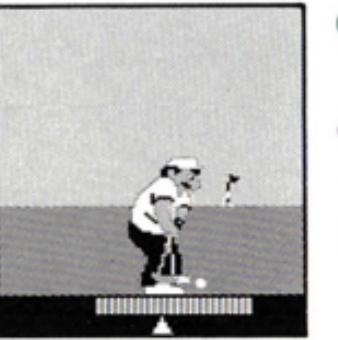
• バンカー・ショットの飛距離は、フェアウエイ・ショットの飛距離の半分となります。

※ 正式ルールとは多少異なる場合がありますので御了承ください。

## ■パット

### a)パットの仕方

- ④ボタンを2回押してパットをします。



プレイヤー打カーメーター

#### ①バックスイング

スタート

④ボタンを押すと、バ  
ックスイングを始めま  
す。



プレイヤー打カーメーター

#### ②トップの位置

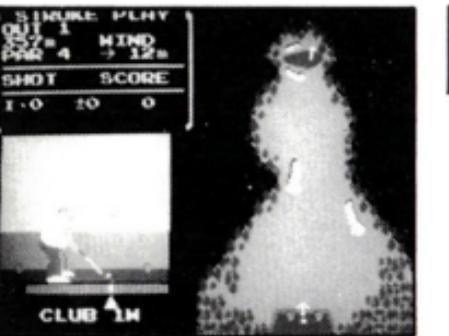
次に、④ボタンを押すと、  
トップの位置が決まり、  
ボールの転がる距離が  
変わります。

### b)打球の方向

- ボールは(+)に向かって打ち出されますので、□ボタンで(+)を任意の位置に移動させてからパットをしてください。

### c)芝目について

- グリーン上にある(▼)印は芝目の方向を示しています。芝目の状態でパット後のボ  
ールの転がる方向が変わります。



アウト イン  
※試合は、OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールで競い、打数の少ない方が勝ち  
です。

## •SELECTボタン

このボタンを押すごとに○印が移動しますので、希望  
するゲームに合わせてください。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

## •STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットした  
ゲームが始まります。

## 3.遊び方

このゴルフゲームには、1人で楽しむ『1 PLAYER  
ストローク ゲーム』と、2人で楽しむ『2 PLAYER  
ストローク ゲーム』、そして『2 PLAYER MATCH  
ゲーム』があります。

## ■ティーグラウンド・フェアウェイ・バンカーからのショット

### a)クラブの選択

- ⊕ ボタンの上下スイッチでクラブを選んでください。クラブの種類と飛距離はP8の表に示してあります。

### b)スイングの仕方

- Ⓐボタンを3回押して、画面のプレイヤーを操作し、ショットをします。

#### ①バックスイングスタート



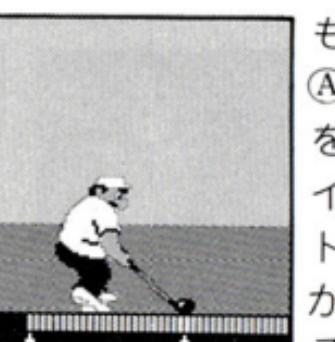
プレイヤー打カメーター

まずⒶボタンを押すと、バックスイングを始めます。



プレイヤー打カメーター

次に、Ⓐボタンを押すと、トップの位置が決まり、その位置によってボールの飛距離が変わります。



プレイヤー打カメーター

もう一度Ⓐボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、その位置によってボールの飛ぶ方向が変わります。

- ストレート・スライス・フックの打ち分け方……インパクトの位置を打カメーターにある白いライン中で押すとストレートボール、白いラインの左側で押すとスライス、右側で押すとフックがかかります。

- スーパーショット…… 1Wの場合、トップの位置を最も左にして、打カメーターの白いラインの中央でタイミングよくインパクトすると、スーパーショットが打得まります。(280m)

### c)プレイヤーの向き

- ⊕ ボタンの左右スイッチで、プレイヤーの身体の方向を変えることができます。  
※画面右のコース上で、(↗)がプレイヤーが向いている方向を示しています。

### d)風向・風速

- コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があり、風向きは(↗)で8方向、風速は0~15m/sで表わされています。